



**ALL TOGETHER
WE CAN SPIKE!**
VOLLEY 3vs3



La Federazione Italiana Pallavolo presenta S3: un nuovo progetto che rinnova le proposte di gioco rivolte al mondo dei giovani e che prevede la formula del 3x3 a partire dalla scuola primaria fino alla scuola secondaria di II grado, coinvolgendo tutti in modo semplice, dinamico e divertente.

S3 promuove il volley in palestra, ma anche in eventi di piazza e in vere e proprie feste della pallavolo, con lo scopo di far giocare la famiglia intera, dai bambini, ai ragazzi fino agli adulti e ai nonni.

Il progetto S3 si basa su una dettagliata progressione tecnico/didattica e su percorsi di gioco adatti per ogni fascia d'età, tutto finalizzato alla realizzazione del gesto tecnico della schiacciata, elemento fortemente attrattivo del nostro sport.

L'idea centrale è quella di concentrare energie e attenzione su valori forti come sport, squadra e salute, ben coniugati insieme alla tecnica, all'organizzazione e alla comunicazione.

LE CARATTERISTICHE DI S3

IL GIOCO

- Come cuore del progetto
- Come motore del percorso
- Come generatore di motivazioni
- Come divertimento

IL PERCORSO

- Di crescita graduale ed educativo
- Per far diventare la pallavolo compagna di viaggio dello studente nella sua crescita
- Per promuovere, fidelizzare e attrarre nelle nostre società sportive

LA FLESSIBILITÀ

- Un metodo e un percorso adatto per giocare 2x2/3x3/4x4/6x6
- Dal gioco alla competizione e dalla competizione ai tornei
- Per far giocare insieme la classe e gli studenti di diversi livelli



IL LOGO

“S” dall’inglese “spike”, che vuol dire “schiacciata”: è il gesto tecnico che il giocatore fa per colpire la palla e fare punto nel campo avversario. “3” sono i giocatori in campo, con una rete idealmente infinita per unire razze, religioni e culture e per far divertire tutti a giocare a pallavolo. Ma non solo! “3” sono i tocchi della pallavolo, 3 sono le parole chiave del progetto: **SQUADRA, SPORT e SALUTE.**

IL TESTIMONIAL

Collaboratore di Fipav per l'ideazione e la realizzazione del progetto è

ANDREA LUCCHETTA, indiscusso «personaggio», riconosciuto da tutti come campione di pallavolo ed eccezionale comunicatore, in particolare verso il mondo di giovani e giovanissimi.



GLI STRUMENTI A SUPPORTO DEL PROGETTO

- 1) MATERIALE TECNICO-DIDATTICO: guida/manuale + manifesti didattici
- 2) MATERIALE SPORTIVO: rete e palloni
- 3) PERCORSI DI FORMAZIONE: ad hoc per docenti di istituti scolastici e tecnici societari

Sono inoltre previsti:

- attivazione di una COMMUNITY dove tutti possono interagire e sentirsi parte del team S3
- lancio di un CONCORSO A PREMI dedicato a tutti i futuri componenti del team S3



MANUALI E SCHEDE TECNICHE



GADGET E MATERIALE TECNICO

www.federvolley.it

