# CORSO di ALLENATORE di TERZO GRADO





## Rilevazione Statistica e Match Analysis

Annalisa Pinto — Mario Barbiero

Cavalese (TN), 16 giugno 2017

## Di cosa parleremo

- Definizione di Scout
- Chi svolge il lavoro di Scouting?
- Quali strumenti utilizzare per la rilevazione statistica?
- Come effettuare una rilevazione statistica?
- Come utilizzare i dati rilevati?
- Come utilizzare l'analisi video?

## Definizione di Scout



#### Definizione di Scout

Scout = Valutatore di prestazioni

Valido supporto alle decisioni, in gara...e non solo!

## Definizione di Scout

Scout = associazione di una valutazione a ciascun tocco di palla



- Utilizzo di PARAMETRI CODIFICATI E CONDIVISI all'interno di un gruppo di persone,
- Utilizzo di Parametri non derivanti da variabili estemporanee (spettacolarità, caratteristiche fisiche, ecc...)

## Chi svolge il lavoro di Scouting?



## Chi svolge il lavoro di Scouting?

#### Scoutman

- (unico scopo la rilevazione)
- Posizionamento lato corto fondo campo
- Richiesta elevata di informazioni

#### **Secondo Allenatore**

- Posizionamento in panchina
- Informazioni non del tutto attendibili riguardo spostamenti e scelte dei giocatori non coinvolti direttamente nel tocco di palla

#### Altro (dirigente, fisio...)

- Richieste semplici
- Nessuna richiesta di posizionamento



FONDAMENTALI LE CAPACITA' DEL RILEVATORE

## Quali strumenti utilizzare per la Rilevazione Statistica?



## Quali strumenti utilizzare per la Rilevazione Statistica

Rilevazione Manuale Carta e penna



#### Rilevazione Elettronica

Pc, palmare, tablet...



## Quali strumenti utilizzare per la Rilevazione Statistica

#### Rilevazione Manuale

- Alla portata di tutti
- Nessuna esigenza in termini di risorse
- Quasi inutilizzata per analisi approfondite
- Elaborazione dati manuale
- Elaborazione completa dati solo nel post gara
- Solitamente riguarda le valutazioni dei singoli fondamentali, le direzioni di attacco e la distribuzione palleggiatore degli avversari

## Quali strumenti utilizzare per la Rilevazione Statistica

#### Rilevazione Elettronica



- Dati disponibili sia durante la gara che nel post gara, a portata di click
- Permette di ottenere informazioni dettagliate su tutti i fondamentali e le fasi di gioco in tempo reale

## Quali strumenti utilizzare per la Rilevazione Statistica

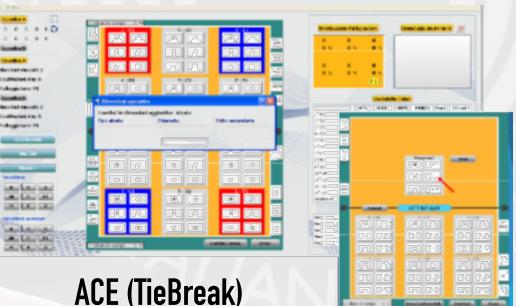
#### Rilevazione Elettronica: alcuni software



Data Volley & Data Video (Data Project)

#### **Volley Studio (Max Taglioli)**





## Come effettuare una Rilevazione Statistica?



### Rilevazione Statistica nella pallavolo

Fondamentale è stabilire regole condivise (non universali!) di rilevazione

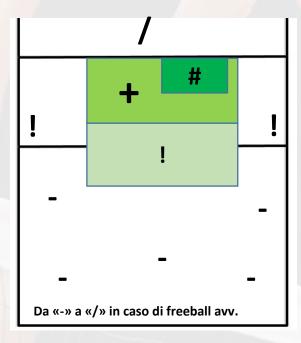


Valutazione affidabile, aderente alla realtà e completa della prestazione del giocatore/squadra

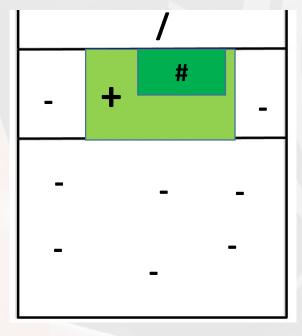
## Rilevazione Statistica nella pallavolo

Regole riconosciute all'interno di un gruppo di lavoro...non universali!

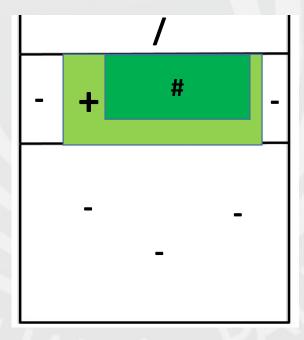
#### **RICEZIONE**



Sq. A



Sq. B



FIVB/CEV

## Come effettuare una Rilevazione Statistica



Si valuta l'esito effettivo di un fondamentale, indipendentemente dalla correttezza tecnica dello stesso (esempio ricezione in palleggio...)



Si valutano i colpi effettivi (eccezione base centrale – per esempio non vengono registrati muri senza tocco...)

## Come effettuare una Rilevazione Statistica

#### Ciascun fondamentale viene rilevato attraverso codici alfanumerici

nn - giocatore che effettua il colpo

Indispensabili
(rilevazione di base)

nn - giocatore che enettua it corpo

F - fondamentale eseguito (battuta, ricezione, attacco, difesa, muro, palleggio)

- come influisce il tocco sul proseguimento del gioco

**Facoltativi** (rilevazione professionale) T - tipo di colpo (palla alta o veloce)

Direzione del colpo:

P - zona partenza

A - zona di arrivo

Tipologia punto o errore (murato, rete, fuori laterale, ecc...

Altre varianti quali n. giocatori a muro, chiamate palleggiatore, chiamata arbitro...

## Come effettuare una Rilevazione Statistica

FONDAMENTALI RILEVABILI

**BATTUTA** 

**ALZATA** 

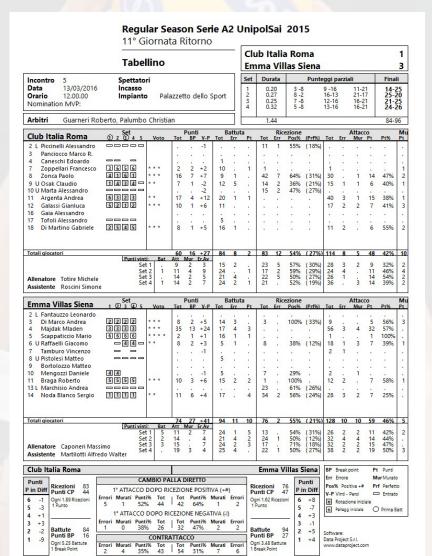
**RICEZIONE** 

**MURO** 

**ATTACCO** 



### Rilevazione Semplificata: il tabellino



Rappresenta il primo approccio ai dati statistici di una gara.

È il risultato della rilevazione con codici indispensabili.

Fornisce in forma sintetica i dati relativi ai fondamentali di battuta, ricezione, attacco e muro.

### Rilevazione Semplificata: il tabellino

Nella sezione relative ai rosters delle squadre, sono riportate anche le posizioni in campo all'inizio di ogni set e con un riquadro vuoto l'entrata in campo durante il set.

Qui vengono riportati l punti conquistati da ogni giocatore, individuando i BreakPoint (BP), punti vinti quando la propria squadra era al servizio

La colonna V-P riporta la differenza tra I punti conquistati e quelli persi da ogni giocatore.

	Set			F	unt	i,	E	attut	a		Ric	ezione	•			Attac	co		Ми	ıro
SISLEY VOLLEY	1 2 3	4 5	Vot	Tot	BP	V-P	Tot	Err	Pt	Tot	Err	Pos%	(Prf%)	Tot	Err	Mur	Pt	Pt%	Inv	Pt
2 KOVACEVIC TONI	,					-		-	-											
3 FEI ALESSANDRO	3 4 4 6 1 1		6.3	15	3	+5	10	2	-	1	-	100%	-	26	5	1	13	50%	2	2
5 P VERMIGLIO VALERIO	6 1 1		7.8	3	2	+2	14	-	1	-	-			2	-		1	50%	1	1
6 C PAPI SAMUELE	[1][2][2]		6.5	4	3	-	16	2	1	10	-	90%	(70%)	7	2		3	43%	-	-
7 L FARINA ALESSANDRO				-		-2		-	-	26	2	62%	(46%)	-	-	-	-		-	-
8 GASPAR HUGO			.			-		-	-	-	-		`. '	-	-	-	-			
11 ENDRES GUSTAVO	[5][6][6]		7	11	5	+6	9	3	-	-				7			5	71%	2	6
12 BARBARO ENZO			-	-		-		-	-	-	-			-						-
13 TENCATI LUCA	[2][3][3]		6.8	11	7	+10	14	-	-	-				7			4	57%	1	7
15 CISOLLA ALBERTO	2 3 3 4 5 5		6	15	5	+4	11	2	1	18	3	33%	(17%)	23	1	3	13	57%	2	1
16 CASOLI CRISTIAN						-		-	-	2	-	100%	(100%)	-					-	-
18 GRAVINA PASQUALE				-		-		-	-	-			<i>`</i>	-		1				- \
Totali squadra				59	25	+25	74	9	3	-51	5	60%	( 42%)	72	8	4	39	54%	8	17

In questa sezione relative alla Reception ci sono 2 valutazioni: Pos%, che individua la percentuale di ricezioni positive (perfette + quelle che consentono al palleggiatore di giocare in 1° tempo), rispetto al totale dei colpi.

La seconda valutazione, Prd% è la percentuale di colpi perfetti, rispetto al totale; una ricezione è considerate perfetta quando il palleggiatore ha la possibilità di giocare qualsiasi soluzione d'attacco

Questa sezione dedicata all'Attacco, suddivide i punti persi in attacco in Errori e Attacchi Murati.
Inoltre, Pts% indica la percentuale di attacchi vincenti rispetto al

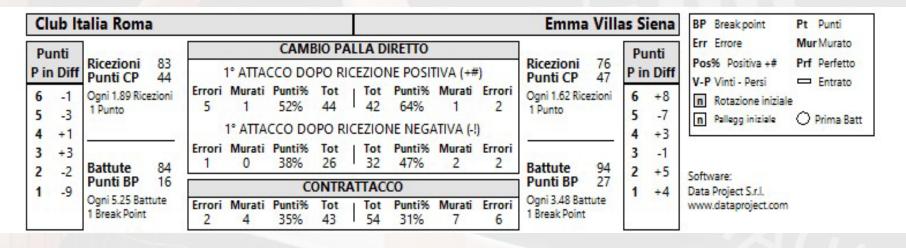
totale dei colpi.

L'ultima sezione, Muro, riporta i Pt muri vincenti e le Invasioni a rete.

## Rilevazione Semplificata: il tabellino

	Punti vinti:	Bat	Att	Mur	Er.Av														
Allenatore BAGNOLI D. Assistente PIAZZA R.	Set 1 Set 2 Set 3 Set 4 Set 5	2 1	11 11 17	7 8 2	5 6 5	25 24 25	4 2 3	2 1	20 16 21	3 2	50% 69% 62%	( 30%) ( 62%) ( 38%)	24 21 27	4 4	1 2 1	11 11 17	46% 52% 63%	2 3 3	7 8 2

Il riepilogo dei Punti vinti indica come sono stati comquistati: Battuta, Attacco, Muro ed Errori Avversari.



## Come utilizzare i dati?



#### Come utilizzare i dati?

Pre-Gara
Studio dell'avversario

In Gara Verifica e analisi in tempo reale

Post-Gara
Analisi del match e lavoro in palestra



#### Studio dell'avversario

Analisi specifica dei rendimenti individuali e di squadra Analisi dei rendimenti nelle diverse rotazioni (ricezione)

Distribuzione del palleggiatore nelle diverse rotazioni

Su ricezione
Su contrattacco

Direzioni attacco *Generiche Distinte per tipo di palla* 

Direzioni Battute per tipologia

Zone vulnerabili



#### Studio dell'avversario

#### Decidere:

- Su quali giocatori indirizzare la nostra battuta
- Quali direzioni murare agli attaccanti esterni (parallela, seconda parallela, diagonale...)
- Su quali rotazioni restare in lettura, fare assistenze di primo tempo o giocare ad opzione

#### Studio dell'avversario

#### Decidere:

- Eventuali adattamenti a muro e in difesa (posizione di partenza per primi tempo, posizionamento della zona 6...)
- Determinazione di punti di riferimento per la nostra distribuzione (ad esempio, un palleggiatore basso)

Così come noi studiamo l'avversario, allo stesso modo l'avversario farà un'analisi del nostro sistema di gioco.



Fondamentale conoscere perfettamente la nostra squadra, sia nei punti di forza che nei punti deboli

(analisi delle proprie rotazioni, in CP e BP, analisi Punti Vinti — Punti Persi...)

#### In Gara

Confermare o smentire le "SENSAZIONI"

Confermare le scelte tattiche derivanti dall'analisi pre-gara

Verificare il rendimento dei singoli giocatori o dei sistemi (INT+AVV)

Monitorare la distribuzione palleggiatori (INT+AVV)

Valutare le direzioni di attacco

Gestire al meglio le sostituzioni e i time-out



#### Post-Gara

Analisi del rendimento dei singoli e di squadra



Preparazione ed organizzazione del lavoro in palestra

#### Post-Gara

Organizzazione e ottimizzazione dei tempi di lavoro per singolo atleta

Individuazione di lacune tecniche/tattiche

Definizione di obiettivi individuali e di squadra (con obiettivi statistici realistici)

#### Concetti di Positività ed Efficenza

Efficenza = (Eff. Vincenti) - (Eff. perdenti)
Tot. colpi

Fondamentale	Effetti vincenti	Effetti perdenti	Formula
Battuta	#+!/	=	((#+!/)-(=) / Tot
Ricezione	#+	=1	((#+)-(=/) / Tot
Attacco	#	=1	((#)-(=/) / Tot
Muro	#+	=1	((#+)-(=/) / Tot
Difesa	#+/	=	((#+/)-(=) / Tot
Alzata	#+	=1	((#+)-(=/) / Tot
Free Ball	#+	=1	((#+)-(=/) / Tot

#### **Positività**

Somma dei valori positivi di un fondamentale

Valori espressi in %

#### In sintesi

Utile per osservare il gioco della propria squadra e degli avversari

Utile per organizzare il lavoro individuale e di per mirare al miglioramento individuale e dei sistemi di gioco

Valido strumento per confermare le «sensazioni»

Scout

Adatto per educare gli atleti a saper valutare la propria prestazione in campo

Necessario per individuare il modello di prestazione

#### Come utilizzare i dati?

## **IMPORTANTE**

Creare un archivio con tutti i dati di stagione

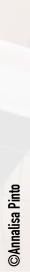


Verificare la crescita dei propri atleti e del proprio team nel tempo Avere un modello di prestazione come punto di riferimento per il lavoro

## Palleggiatore...questo sconosciuto!



- Distribuzione su ricezione R# R+ R!
- Attaccante di riferimento
- Gioco con il ricevitore attaccante
- Ripetitività del gioco
- Gestione della provenienza della ricezione
- Distribuzione dai punti rete
- Distribuzione per basi



Distribuzione per zona di arrivo della ricezione

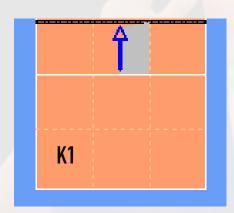


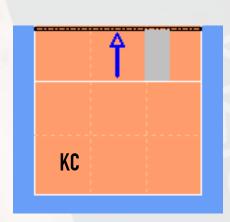
capacità di mantenere gli schemi indipendentemente dalla zona di arrivo della ricezione

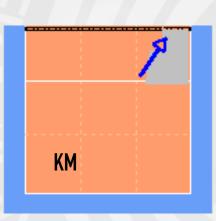


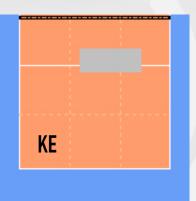
questo può influenzare notevolmente sulla nostra tattica in battuta

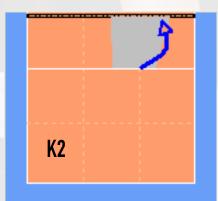


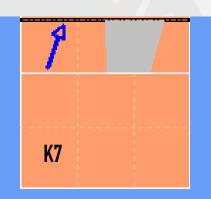


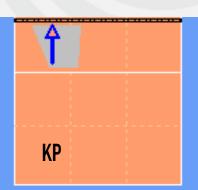












#### Distribuzione per base

Analisi dei criteri di scelta del palleggiatore in base alla chiamata di primo tempo chiamato al centrale

#### Gioca in sovrapposizione?

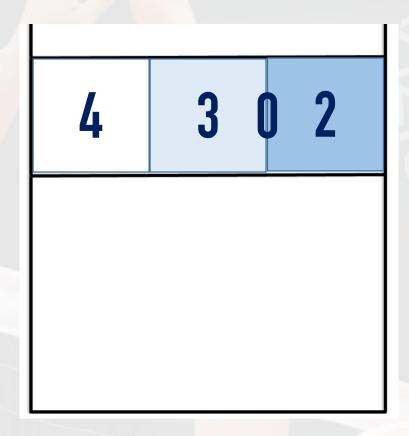
(il palleggiatore serve il giocatore più vicino alla base del centrale

#### Gioca in apertura?

( il palleggiatore serve il giocatore più lontano alla base del centrale

#### Numero elevato di possibilità

Distribuzione per punti rete



Solo su Ricezione #+!

(inserimento dati CUSTOM)



#### **Analisi statistica**

valuta gli esiti e non la tecnica

#### Analisi video

modo per completare la valutazione

"Perché ho sbagliato la ricezione?" "Perché tocco poche palle a muro?»...

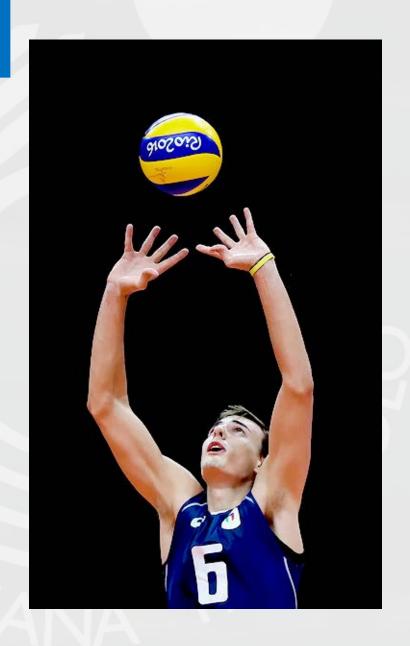
«Il vedere è più efficace che il sentire»

Guardare, capire e cercare di correggersi

#### Analisi video del palleggiatore

#### **Caratteristiche basilari**

- Qualità della palla che esce dalle sue mani
- Posizione delle mani durante il tocco di palla
- Prevedibilità del palleggio (avanti o dietro)
- Tendenza a saltare o meno nell'alzare determinati tipi di palla
- Velocità nel posizionarsi sotto la palla
- Ricerca del muro più basso o più debole



#### Analisi video degli attaccanti

- Tipo di rincorsa
- Capacità di salto
- Braccio (dx o sx, caricamento, velocità)
- Tipo di palla che gioca (a seconda del ruolo quick/super/alta/corta)
- Valutazione per tempo di salto a muro
- Abilità nel gioco con il muro
- Capacità di gestione di palloni difficili/non perfetti
- Difficoltà se servito dopo sua ricezione



#### Analisi video del muro



- Valutare la posizione di lettura dei centrali e la velocità di uscita a destra e sinistra;
- Assistenza del posto 4, sia in attacco a 3 che in attacco a 2 avversario;
- Assistenza del posto 2;
- Eventuali giocatori più bassi da prendere come riferimento per la propria distribuzione di attacco;
- Eventuali giocatori tecnicamente scarsi (piano di rimbalzo mal orientato, braccia che si spostano,...) da tenere presenti per la propria distribuzione d'attacco.

## Aspetto comunicativo



## Aspetto comunicativo

È necessario fornire ai propri atleti solo le informazioni veramente importanti

(soprattutto nei momenti fondamentali della gara)



## **Grazie per l'attenzione!**





a.pinto@federvolley.it