



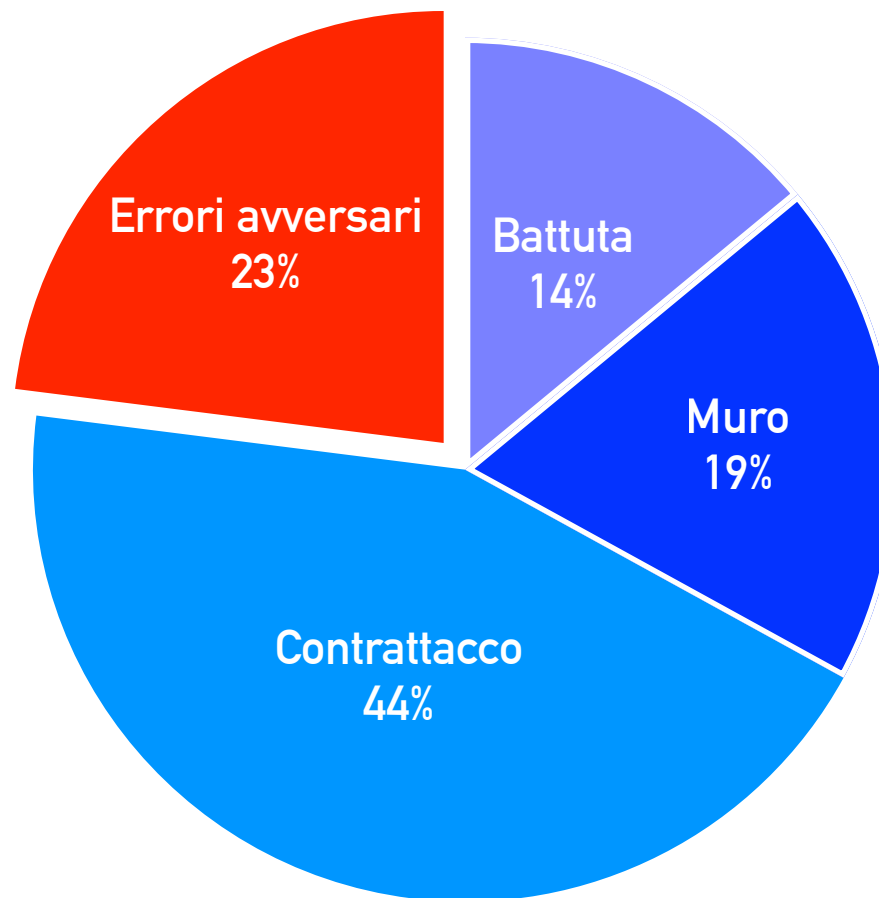
CORSO NAZIONALE PER ALLENATORI DI 3° GRADO 2024

Data: 11.06-20.06 / Docente: GIUSEPPE CUCCARINI

LA FASE BATTUTA_PUNTO



COME SI SEGNA IL PUNTO NELLA FASE BATTUTA_PUNTO SERIE A1 FEMMINILE 2023_2024



COME SI SEGNA IL PUNTO NELLA FASE BATTUTA_PUNTO

SERIE A1 FEMMINILE 2023_2024

FASE BATTUTA PUNTO											
TOTALE AZIONI GIOCATE							30.149				
PUNTI VINTI			38%	11.443		PUNTI PERSI			62%	18.706	
Primo scambio				8.391	73%	Primo scambio				13.054	70%
Battuta				1.579	14%	Battute sbagliate				3.405	18%
Muro su attacco dopo ricezione				1.593	14%	Attacchi avversari dopo ricezione vincenti				9.649	52%
Errori avversari in attacco dopo ricezione				1.614	14%						
Primo contrattacco				3.605	32%						
Gioco di transizione				3.052	27%	Gioco di transizione				5.652	30%
% sul totale delle azioni del gioco di transizione			35%			% sul totale delle azioni del gioco di transizione			65%		
> contrattacco				1.385	12%	> contrattacchi avversari				3.326	18%
> muro				616	5%	> muri avversari su nostro contrattacco				908	5%
> errori		> in contrattacco		658	6%	> nostri errori in contrattacco				1.026	5%
> avversari		> altri		393	3%	> nostri altri errori				392	2%

OBIETTIVO

mettere pressione al campiopalla avversario



GLI ELEMENTI DELLA FASE BATTUTA_PUNTO



gestione del SERVIZIO



organizzazione del
SISTEMA DI MURO e DIFESA



organizzazione del
CONTRATTACCO

LA GESTIONE DEL SERVIZIO



CRITERI DI VALUTAZIONE DELLA BATTUTA



S#	Servizio vincente
S/	Servizio mezzo punto
S+	Servizio positivo
S!	Servizio neutro
S-	Servizio scadente
S=	Errore
FORMULA DELL'EFFICIENZA: $[(S\#)+(S/)+(S+)] - [(S=)+(S-)]$	

LA GESTIONE DEL SERVIZIO

TIPOLOGIA DI BATTUTA SERIE A1 2023/2024	SALTO FLOTTANTE	SALTO CON ROTAZIONE	ALTRE
TOTALI	23.000	6.758	277
	77%	23%	1%
VALORI POSITIVI (S#, S+, S/)	6.384	1.883	63
	28%	28%	23%
VALORI NEUTRI (S!)	4.359	1.225	54
	19%	18%	19%
VALORI NEGATIVI (S-, S=)	12.257	3.650	160
	53%	54%	58%
RAPPORTO PUNTI/ERRORI	1.028/2.115	540/1.269	11/21
	1 punto ogni 2,05 errori	1 punto ogni 2,35 errori	1 punto ogni 1,90 errori

LA GESTIONE DEL SERVIZIO

ANALISI DELLA SQUADRA AVVERSARIA

- ANALISI DELLE RICEVITRICI AVVERSARIE
- ANALISI DELLE SCHIACCIATRICI AVVERSARIE QUANDO RICEVONO
- ANALISI DELLE PROBLEMATICHE DEL SISTEMA DI RICEZIONE AVVERSARIO
- ANALISI DELLE TENDENZE DELL'ALZATRICE

ANALISI DELLE RICEVITRICI AVVERSARIE

Battuta proveniente da 1

Storico Analisi per Giocatore

Roma Volley Club | Ricezione | AND[aSM1,1]

Giocatore	Fondam.	Palla	P Set	Ind	*E%	Tot	=	%	BP	pC	/	%	BP	pC	-	%	!	%	+	%	#	%	BP	pC
Ricezione				6	51%	93	1	1%	1		3	3%			11	12%	27	29%	27	29%	24	26%		

Analisi dell'efficienza della ricezione

- per tipo di servizio
- per zona di provenienza del servizio
- per zona di ricezione
- per parte di set

Battuta proveniente da zona 5

Storico Analisi per Giocatore

Roma Volley Club | Ricezione | AND[aSM5,1]

Giocatore	Fondam.	Palla	P Set	Ind	*E%	Tot	=	%	BP	pC	/	%	BP	pC	-	%	!	%	+	%	#	%	BP	pC
Ricezione				5	39%	88	9	10%	9		2	2%			14	16%	18	20%	23	26%	22	25%		

Analisi dei comportamenti

Battuta proveniente da z1

Storico Analisi Zone

Roma Volley Club | 7 Ferrara M. | Ricezione | AND[aSM1,1]

	20 40%	11 64%
	2	
1 100%	48 54%	13 38%
	1	1

Totale colpi Efficienza%
Colpi = Colpi /

Battuta proveniente da zona 5

Storico Analisi Zone

Roma Volley Club | 7 Ferrara M. | Ricezione | AND[aSM5,1]

1 100%	20 40%	
	2 1	
7 0%	49 53%	11 -9%
2	3	2 1

Totale colpi Efficienza%
Colpi = Colpi /

ANALISI DELLE SCHIACCIATRICI AVVERSARIE QUANDO RICEVONO

Attacco dopo Ricezione perfetta (R#) in generale

Storico Analisi per Giocatore

Roma Volley Club | Att dopo Ricez | AND[*R#,1][*04ATX54,5]

Giocatore	Fondam.	Palla	P	Set	Ind	*E%	Tot	=	%	BP	pC	/	%	BP	pC	-	%	!	%	+	%	#	%	BP	pC
Att dopo Ricez					8	68%	22	.	.	.	.	.	.	.	.	3	14%	.	.	4	18%	15	68%	.	15

Attacco dopo Ricezione perfetta (R#) quando non riceve

Storico Analisi per Giocatore

Roma Volley Club | Att dopo Ricez | "(AandBandC)"[*04R,7][*R#,1][*04ATX54,5]

Giocatore	Fondam.	Palla	P	Set	Ind	*E%	Tot	=	%	BP	pC	/	%	BP	pC	-	%	!	%	+	%	#	%	BP	pC
Att dopo Ricez					8	71%	17	.	.	.	.	.	.	.	.	1	6%	.	.	4	24%	12	71%	.	12

Attacco dopo Ricezione perfetta (R#) quando riceve

Storico Analisi per Giocatore

Roma Volley Club | Att dopo Ricez | AND[*04R#,1][*04ATX54,5]

Giocatore	Fondam.	Palla	P	Set	Ind	*E%	Tot	=	%	BP	pC	/	%	BP	pC	-	%	!	%	+	%	#	%	BP	pC
Att dopo Ricez					7	60%	5	.	.	.	.	.	.	.	.	2	40%	.	.	.	.	3	60%	.	3

ANALISI DELLE SCHIACCIATRICI AVVERSARIE QUANDO RICEVONO

RA dopo R# in generale

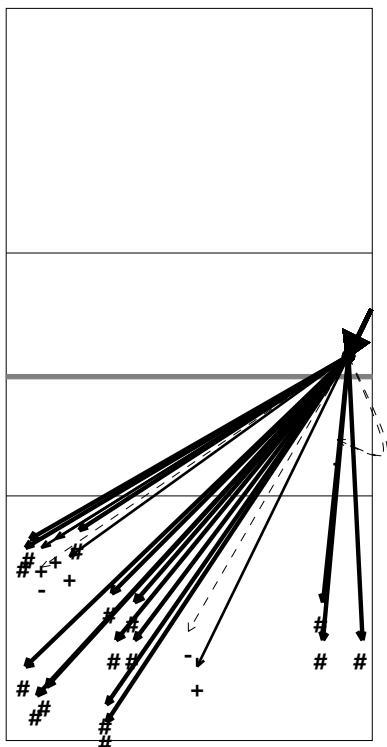
RA dopo R# quando non riceve

RA dopo R# quando riceve

Storico Analisi Direzioni

Roma Volley Club | Att dopo

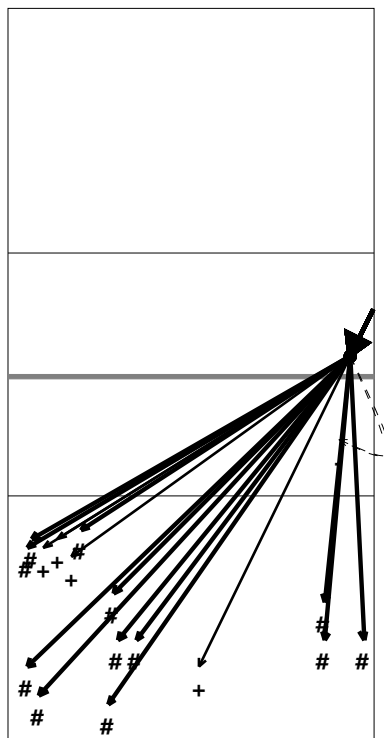
Ind	*E%	N	#	#%	=	/
8	68%	22	15	68%	0	0



Storico Analisi Direzioni

Roma Volley Club | Att dopo

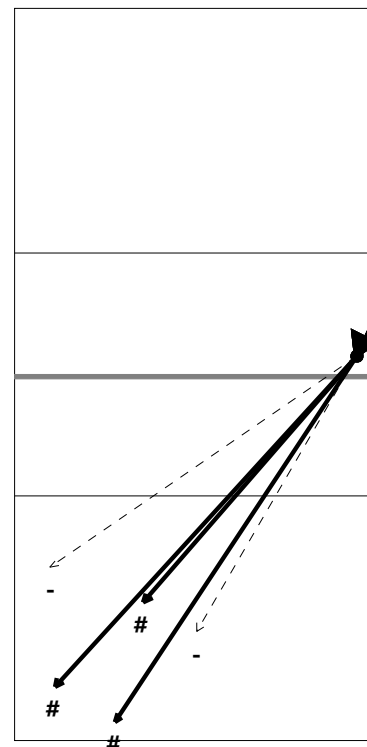
Ind	*E%	N	#	#%	=	/
8	71%	17	12	71%	0	0



Storico Analisi Direzioni

Roma Volley Club | Att dopo

Ind	*E%	N	#	#%	=	/
7	60%	5	3	60%	0	0



ANALISI DELLE PROBLEMATICHE DEL SISTEMA DI RICEZIONE AVVERSAIO

Storico Composizione Stampa - 1. R dopo B salto float per zona di provenienza della Battuta e per

Battuta da zona 1

Storico Analisi Zone

Roma Volley Club | Ricezione | Pallegg in 1 | AND[aSM1,

P1

	1 100%	
	Rucli M. 1	
3 100%	8 50%	18 50%
Melli G. 3	1 Ferrara M. 5 Rivero J. 1 Valoppi S. 1	1 Rivero J. 18
13 46%	19 58%	18 50%
Melli G. 12 Bianchini 1	1 Ferrara M. 19	1 Rivero J. 11 Ferrara M. 5 Bianchini 2

Totale colpi Efficienza%

Colpi = Colpi /

zone_ Battuta da zona 5

Storico Analisi Zone

Roma Volley Club | Ricezione | Pallegg in 1 | AND[aSM5

P1

	1 -100%	1 -100%
	Ciarrocchi 1	Rivero J. 1
9 44%	13 46%	15 40%
Melli G. 8 Bianchini 1	1 Ferrara M. 8 Melli G. 4 Valoppi S. 1	1 Rivero J. 15
16 25%	23 57%	15 33%
1 Melli G. 10 Bianchini 3 Valoppi S. 2	1 Ferrara M. 20 Bianchini 2 Melli G. 1	1 Rivero J. 8 Ferrara M. 7

Totale colpi Efficienza%

Colpi = Colpi /

Analisi statistica

Analisi video

ANALISI DELLE TENDENZE DELLA ALZATRICE AVVERSARIA

ANALISI DELLA DISTRIBUZIONE DELLE ALZATE E DELLA EFFICIENZA DELL'ATTACCO A SECONDA DELLA ZONA DI PROVENIENZA DELLA RICEZIONE

Total Worksheet - ATT REC BY ZONE OF REC

(6) 9527, 9522, 1199, 1199, TRE, TRE

	REC IN 1.			REC IN 6.			REC IN 5.			REC IN 9.			REC IN 8.			REC IN 7.			REC IN 1-9			REC IN 6-8			REC IN 5-7		
	TOT	%#	EFF.	TOT	%#	EFF.	TOT	%#	EFF.	TOT	%#	EFF.	TOT	%#	EFF.	TOT	%#	EFF.	TOT	%#	EFF.	TOT	%#	EFF.	TOT	%#	EFF.
TOT	44	57%	48%	82	46%	34%	100	52%	38%	14	36%	21%	25	44%	36%	21	52%	38%	58	52%	41%	107	46%	35%	121	52%	38%
3 ATT	24	58%	46%	57	47%	37%	58	60%	48%	12	33%	17%	11	36%	27%	12	58%	58%	36	50%	36%	68	46%	35%	70	60%	50%
2 ATT	20	55%	50%	25	44%	28%	42	40%	24%	2	50%	50%	14	50%	43%	9	44%	11%	22	55%	50%	39	46%	33%	51	41%	22%
P4 +P3	18	56%	50%	11	27%	18%	31	39%	26%	2	50%	50%	12	50%	42%	6	33%	-17%	20	55%	50%	23	39%	30%	37	38%	19%
P1	6	33%	33%	15	80%	80%	22	55%	36%	5	40%	0%	3	0%	-33%	3	33%	33%	11	36%	18%	18	67%	61%	25	52%	36%
P6	10	60%	40%	19	37%	21%	18	61%	61%	7	29%	29%	6	50%	50%	4	75%	75%	17	47%	35%	25	40%	28%	22	64%	64%
P5	8	75%	62%	23	35%	22%	18	67%	50%	0	----	0%	2	50%	50%	5	60%	60%	8	75%	62%	25	36%	24%	23	65%	52%
P4	4	100%	100%	4	25%	25%	28	39%	25%	1	100%	100%	4	25%	25%	5	20%	-40%	5	100%	100%	8	25%	25%	33	36%	15%
P3	14	43%	36%	7	29%	14%	3	33%	33%	1	0%	0%	8	62%	50%	1	100%	100%	15	40%	33%	15	47%	33%	4	50%	50%
P2	2	50%	50%	14	57%	36%	11	45%	18%	0	----	0%	2	50%	50%	3	67%	67%	2	50%	50%	16	56%	38%	14	50%	29%

GESTIONE DELLA BATTUTA NEI DIVERSI MOMENTI DELLA GARA



IL SISTEMA DI MURO



IL SISTEMA DI MURO



è il primo momento del **GIOCO DI DIFESA** di una squadra

IL SISTEMA DI MURO



**è il termometro DELLA CAPACITA' DI CONCENTRAZIONE
e della LUCIDITÀ MENTALE di una squadra e di ogni singola**

IL SISTEMA DI MURO OBIETTIVI



segnare il punto



toccare la palla per rallentarla
agevolando così il lavoro della difesa

IL SISTEMA DI MURO OBIETTIVI



**obbligare l'attaccante avversario
ad inviare la palla nella zona di campo
che noi vogliamo**



**costringere l'attaccante avversario
a forzare il colpo
aumentando così il rischio d'errore**

CRITERI DI VALUTAZIONE DEL MURO

	B#	Muro vincente
	B+	Muro positivo
	B-	Muro neutro
	B/	Fallo
	B=	Muro/fuori
Formula dell'efficienza $[(M\#)+(M+)+(M-)] - [(M/)+(M=)]$		

IL SISTEMA DI MURO

PRIORITA' DELLA TECNICA DI BASE SUL PIANO TEMPORALE



SALTARE AL MOMENTO GIUSTO
tempismo esecutivo



SALTARE NEL POSTO GIUSTO
rispetto all'attaccante e alle responsabilità



GESTIONE DELLA MANUALITÀ

IL SISTEMA DI MURO I SISTEMI DI BASE



IL SISTEMA DI MURO



DISCIPLINA

IL SISTEMA DI MURO DISCIPLINA



dal punto di vista
TECNICO

dal punto di vista
TATTICO

IL SISTEMA DI MURO AIUTARSI IL PIU' POSSIBILE



ogni volta che è

- FATTIBILE
- CONVENIENTE

IL SISTEMA DI MURO

COMPETENZE

compiti di
PRIMA RESPONSABILITA'



compiti di
ASSISTENZA



IL SISTEMA DI DIFESA



IL SISTEMA DI DIFESA

LA DIFESA



**va considerata non come UNA TECNICA
ma come un INSIEME DI TECNICHE**

CRITERI DI VALUTAZIONE DELLA DIFESA



D#

Difesa perfetta

D+

Difesa positiva

D-

Difesa negativa

D/

Copertura

D=

Errore

Formula dell'efficienza

$[(D\#)+(D+)+(D/)] - [(D-)+(D=)]$

IL SISTEMA DI DIFESA

PRIORITA' DELLA TECNICA DI BASE SUL PIANO TEMPORALE



POSIZIONE IN CAMPO

- ✓ il sistema di gioco praticato
- ✓ come si sviluppa la situazione di gioco
- ✓ le responsabilità all'interno del sistema



POSTURA DEL CORPO

la responsabilità all'interno del sistema



CONTROLLO DELLA PALLA

le diverse tecniche difensive di base

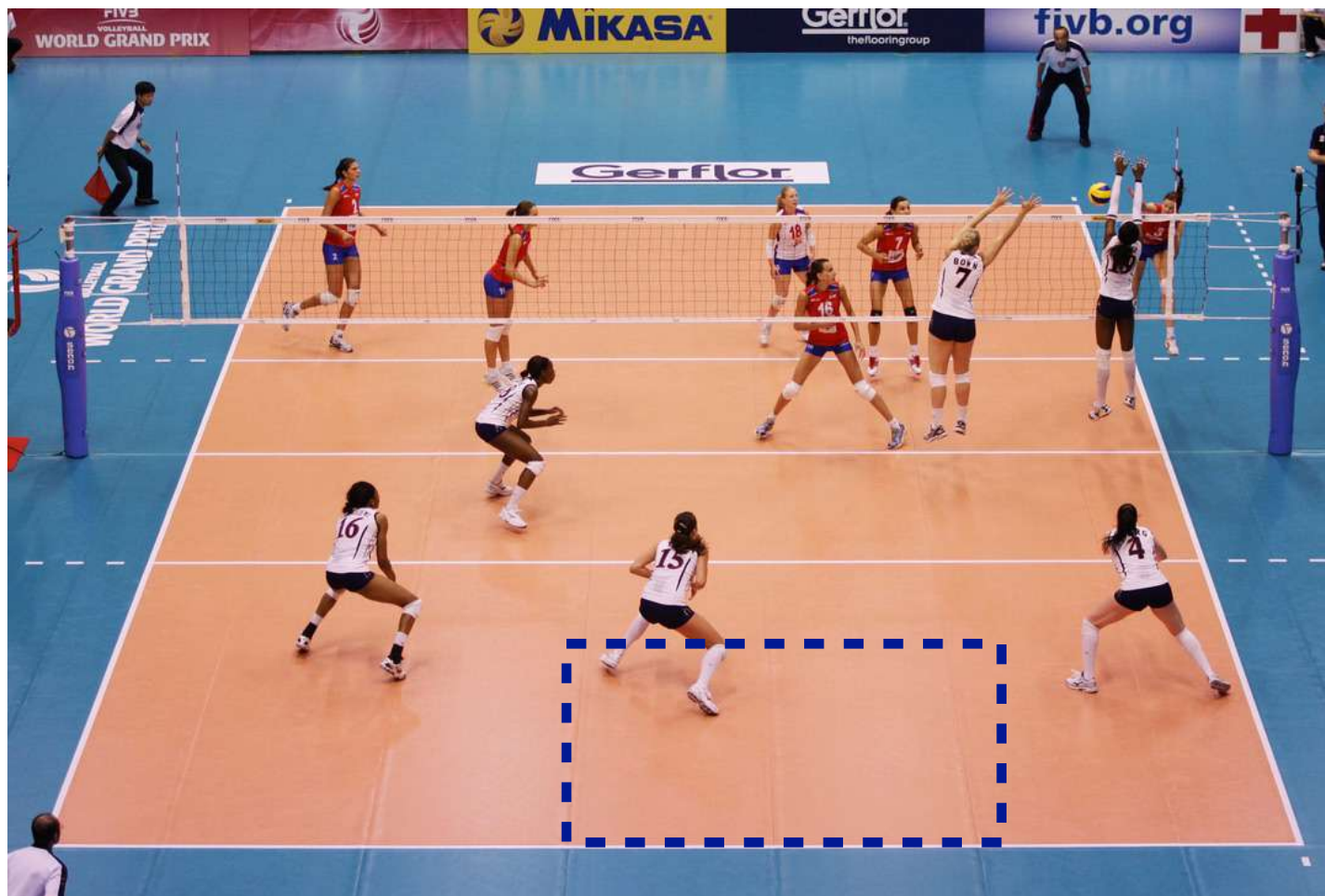
IL SISTEMA DI DIFESA

definire chiaramente L'AREA-TARGET DEL RECUPERO DIFENSIVO



IL SISTEMA DI DIFESA

concetto di AREA DI RESPONSABILITÀ



IL SISTEMA DI DIFESA

concetto di PRIMA RESPONSABILITÀ E ASSISTENZA



IL SISTEMA DI DIFESA

concetto di GESTIONE DELLE AREE COMUNI



IL SISTEMA DI DIFESA

responsabilità nel RECUPERO DEL PALLONETTO



ORGANIZZAZIONE DEL SISTEMA DI MURO E DIFESA



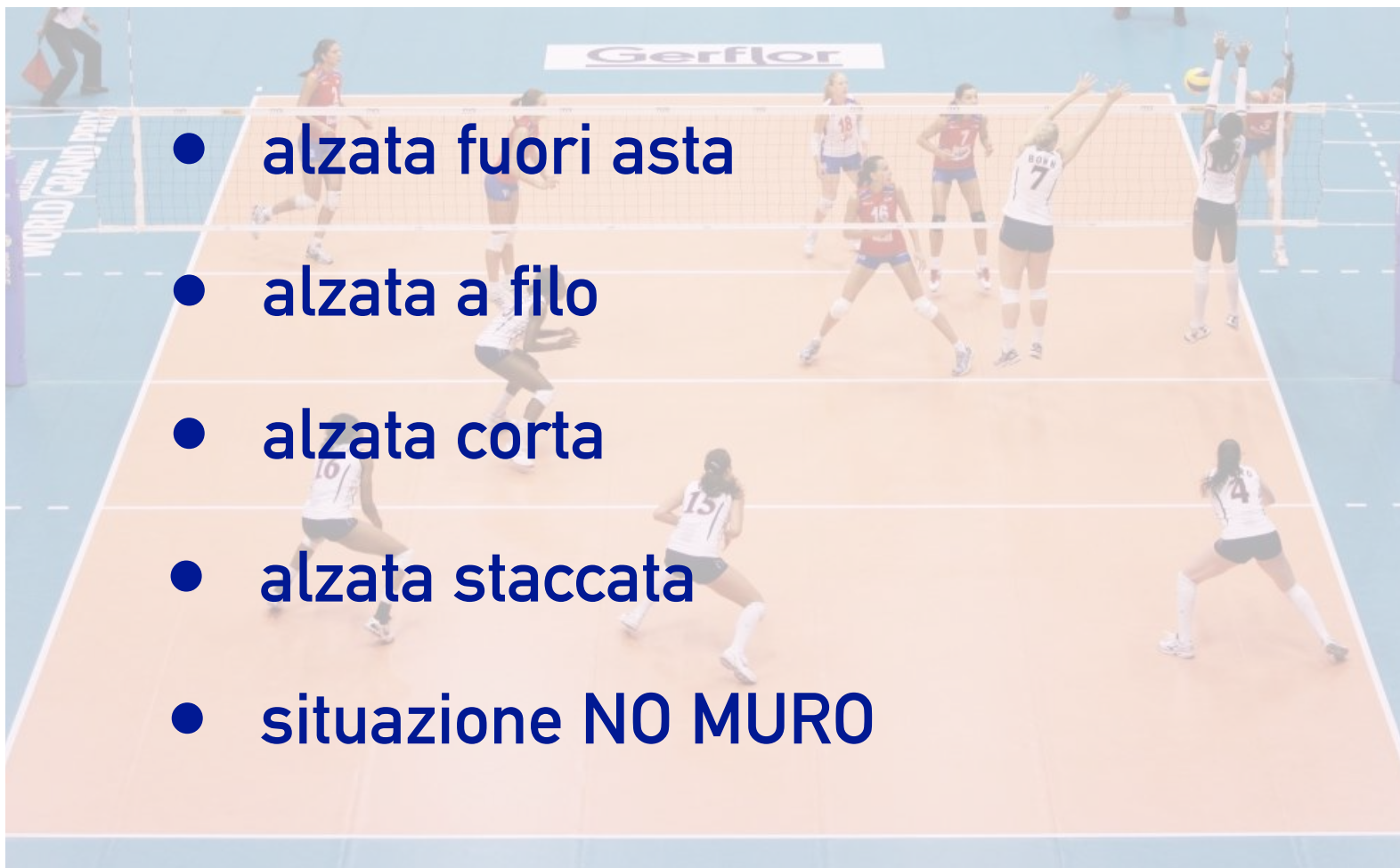
AZIONE DI GIOCO: MURO E DIFESA

posizione iniziale > spostamenti > posizione finale



ORGANIZZAZIONE DEL SISTEMA DI MURO E DIFESA definire LE SITUAZIONI STANDARD

- alzata fuori asta
- alzata a filo
- alzata corta
- alzata staccata
- situazione NO MURO



ORGANIZZAZIONE DEL SISTEMA DI MURO E DIFESA

SITUAZIONI DI GIOCO DA CONSIDERARE PER ORGANIZZARE UNA SISTEMA DI MURO_DIFESA EFFICIENTE



**l'alzatrice ha comodamente
a disposizione
TUTTE LE OPZIONI D'ATTACCO**



**l'alzatrice non ha a disposizione
tutte le opzioni d'attacco
ma PUÒ ANCORA GIOCARE
L'ATTACCO DEL CENTRALE**



**l'alzatrice NON HA
a disposizione
L'ATTACCO DEL CENTRALE**

ORGANIZZAZIONE DEL SISTEMA DI MURO E DIFESA situazione di gioco in cui L'ALZATRICE NON HA A DISPOSIZIONE IL GIOCO COL CENTRALE



ORGANIZZAZIONE DEL SISTEMA DI MURO E DIFESA situazione di gioco in cui L'ALZATRICE HA COMODAMENTE A DISPOSIZIONE TUTTE LE OPZIONI D'ATTACCO



ORGANIZZAZIONE DEL SISTEMA DI MURO E DIFESA

situazione di gioco in cui L'ALZATRICE NON HA A DISPOSIZIONE
TUTTE LE OPZIONI D'ATTACCO MA PUÒ GIOCARE COL CENTRALE



ORGANIZZAZIONE DEL SISTEMA DI MURO E DIFESA PROBLEMATICHE RELATIVE ALLA POSIZIONE INIZIALE



ORGANIZZAZIONE DEL SISTEMA DI MURO E DIFESA PROBLEMATICHE RELATIVE AGLI SPOSTAMENTI



ORGANIZZAZIONE DEL SISTEMA DI MURO E DIFESA PROBLEMATICHE RELATIVE ALLA POSIZIONE FINALE



ORGANIZZAZIONE DEL SISTEMA DI CONTRATTACCO



ORGANIZZAZIONE DEL SISTEMA DI CONTRATTACCO



su alzata gestita dall'alzatrice



su alzata non gestita dall'alzatrice

ORGANIZZAZIONE DEL SISTEMA DI CONTRATTACCO CONTRATTACCO SU ALZATA GESTITA DALL'ALZATRICE con coinvolgimento della centrale (D#)



ORGANIZZAZIONE DEL SISTEMA DI CONTRATTACCO CONTRATTACCO SU ALZATA GESTITA DALL'ALZATRICE senza coinvolgimento della centrale (D#)



ORGANIZZAZIONE DEL SISTEMA DI CONTRATTACCO CONTRATTACCO SU ALZATA GESTITA DALL'ALZATRICE dopo APPOGGIO



ORGANIZZAZIONE DEL SISTEMA DI CONTRATTACCO CONTRATTACCO SU ALZATA NON GESTITA DALL'ALZATRICE

