

*Federazione Italiana Pallavolo*



# Video-Check

## Regolamento

(aggiornamento del 01/12/2017)

**Superlega Maschile e Serie A1 Femminile:  
Campionati - Supercoppe - Coppe Italia**

**Serie A2 Maschile:  
Campionato e Coppa Italia**

*Settore Nazionale Ufficiali di Gara*

**2017-2018**



## Regolamento

1. Il presente regolamento descrive, per la stagione 2017/18, il procedimento di richiesta di Video-Check che sarà attuato nel corso di tutte le gare dei campionati e delle relative Coppa Italia della Superlega, della Serie A1 Femminile, della Serie A2 Maschile ed in occasione delle Supercoppe.
2. È responsabilità del Settore Nazionale Ufficiali di Gara assicurare la presenza, alla postazione di video controllo, di arbitri appositamente formati alla funzione di “Addetto al Video-Check”, al fine di consentire al 2° arbitro la fruibilità delle immagini in tempi contenuti. Nelle gare oggetto di apposita informativa, il Settore Nazionale Ufficiali di Gara provvederà alla designazione di un 3° arbitro, che espletterà anche le funzioni di addetto alle valutazioni sulle chiamate del Video-Check.
3. **Il Video-Check può essere richiesto, entro 7 secondi dal termine dell'azione di gioco, dall'allenatore della squadra che ha perso l'azione relativamente alla decisione arbitrale sull'ultimo scambio della stessa; per ultimo scambio si intende quello interrotto dal fischio dell'arbitro o, in caso di mancata sanzione di un possibile fallo, quello terminato dopo UN SOLO tocco di palla dal presunto verificarsi dello stesso. Non è ammesso chiedere la verifica Video-Check durante l'azione di gioco per un possibile fallo non sanzionato.**  
Tranne il caso in cui venga evidenziato un fallo di servizio, qualora il controllo delle immagini comporti una modifica della decisione arbitrale in favore della squadra che lo ha richiesto, l'altra squadra ha diritto, entro 7 secondi, di richiedere a sua volta il Video-Check per un altro dei falli previsti. Nel caso in cui a seguito di una doppia richiesta di Video-Check le immagini evidenzino due situazioni di gioco che attribuirebbero il servizio in modo opposto (ad esempio palla fuori e tocco falloso di rete), il 1° arbitro dovrà valutare quale fallo si è verificato temporalmente per primo. Analogamente qualora venga richiesto un Video-Check per un fallo che il 1° o 2° arbitro ritenga essere avvenuto dopo il termine dell'azione (ad esempio tocco di rete dopo l'impatto della palla con il terreno), l'arbitro non accoglierà la richiesta e informerà della motivazione l'allenatore che l'ha effettuata (la richiesta non verrà ovviamente detratta da quelle disponibili).  
Nel caso in cui l'allenatore della squadra che ha perso l'azione sia stato espulso o squalificato o abbia momentaneamente abbandonato l'area di gioco, la richiesta dovrà essere effettuata, se presente, dall'assistente allenatore che, in possesso dei requisiti previsti dalle normative federali ne abbia, previa autorizzazione del 1° arbitro, assunto le funzioni. **Solo nel caso in cui tale tecnico non sia presente in panchina, sarà il capitano in gioco ad avanzare la richiesta.**
4. Entrambe le squadre hanno il diritto di richiedere il Video-Check due volte per ogni set. Se il controllo delle immagini porta ad una modifica della decisione arbitrale in favore della squadra che lo ha richiesto, **il numero delle “chiamate”** a disposizione per la squadra richiedente **rimarrà inalterato** per quel set; qualora invece, dopo il controllo delle immagini, venga confermata l'iniziale decisione arbitrale, **il numero di chiamate a disposizione** per la squadra richiedente **verrà ridotto di uno**. Si precisa infine che eventuali richieste di Video-Check non avanzate in un set non sono cumulabili nei set successivi.
5. In relazione all'azione di gioco appena terminata, ogni squadra può richiedere la verifica tramite Video-Check per **UNO SOLO** dei **FALLI DI GIOCO** di seguito riportati:
  1. **il fallo di servizio**, con particolare riferimento alla Regola 12.4.3, che prevede: “nel momento in cui colpisce la palla o dello slancio per un servizio al salto, il battitore non deve toccare il terreno di gioco (linea di fondo inclusa) o il suolo all'esterno della zona di servizio”. La richiesta viene effettuata formando una lettera “C” con il pollice e l'indice seguita dal gesto di indicare la linea di fondo campo o il suolo all'esterno della zona di servizio; l'allenatore dovrà specificare verbalmente per quale delle due possibili tipologie di fallo richiede la verifica Video-Check.



2. **il tocco falloso di rete da parte di un giocatore** nei soli casi previsti dal primo capoverso della **Regola 11.4.4** (di seguito denominato, ai soli fini del presente Regolamento, “invasione a rete”). **In proposito può essere richiesta la verifica della sola azione che “chiude il punto”** con la conseguenza che una presunta “invasione a rete” che avvenga nel corso di un’azione che non chiude il punto non potrà essere oggetto di verifica. La richiesta viene effettuata formando una lettera “C” con il pollice e l’indice seguita dal gesto di indicare il lato della rete.
3. **la posizione del pallone** quando tocca il terreno (**palla DENTRO o palla FUORI**). La richiesta viene effettuata formando una lettera “C” con il pollice e l’indice, seguita dal gesto di “palla dentro”.
4. **verifica del tocco della palla da parte di un giocatore a muro**. La richiesta viene effettuata formando una lettera “C” con il pollice e l’indice, seguita dal gesto di “palla toccata”.
5. **verifica del tocco dell’antenna da parte della palla** per le azioni che chiudono il punto. La richiesta viene effettuata formando una lettera “C” con il pollice e l’indice, seguita dal gesto di “palla fuori” indicando l’antenna.
6. **verifica del fallo di 4 tocchi** per le azioni che chiudono il punto. La richiesta viene effettuata formando una lettera “C” con il pollice e l’indice, seguita dal gesto di “4 tocchi”. Tale richiesta può essere effettuata anche se dopo un primo (o un secondo) tocco di squadra la palla colpisce la rete e/o le mani di un giocatore avversario a muro e la squadra in attacco effettua altri tre tocchi (o due nel caso di secondo tocco). Per la valutazione dell’azione verranno utilizzate le telecamere poste sul bordo superiore della rete.

### **ESEMPI DI RICHIESTE DI VIDEO-CHECK**

#### **A. Fallo di servizio (il giocatore al servizio non deve toccare il terreno di gioco, linea di fondo inclusa)**

*Si possono individuare due situazioni:*

*Entro 7 secondi dalla sanzione di tale fallo, ossia del presunto tocco del terreno di gioco da parte del giocatore al servizio, l’allenatore della **squadra che ha effettuato il servizio** può avanzare la richiesta di Video-Check.*

- *se la decisione arbitrale è corretta, il punto viene assegnato alla squadra avversaria;*
- *se la decisione arbitrale è errata, la squadra al servizio ha diritto ad effettuare nuovamente il servizio con lo stesso ordine di rotazione (segnalazione di doppio fallo e punteggio invariato).*

*Nel caso di fallo di servizio determinato dall’impatto (o presunto tale) del piede/dei piedi del giocatore al servizio con il terreno di gioco, anche qualora il servizio termini fuori dal campo avverso o in rete, la squadra a cui è stato sanzionato tale fallo può legittimamente richiedere la verifica tramite VideoCheck.*

*Nel caso in cui la **squadra in ricezione** ritenga che non sia stato sanzionato dall’arbitro tale fallo, l’allenatore può chiedere la verifica tramite Video-Check a fine azione entro i termini previsti (7 secondi).*

- *se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l’assegnazione del punto;*
- *se la decisione arbitrale è errata, la squadra in ricezione acquisisce un punto e il diritto al successivo servizio.*

#### **B. Fallo di “invasione a rete”**

*L’arbitro sanziona una “invasione a rete”. L’allenatore della squadra che ha subito la decisione arbitrale potrà richiedere (entro 7 secondi) il Video-Check da cui ne deriva che:*



- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l'assegnazione del punto;
- se la decisione arbitrale è errata verrà sanzionato il doppio fallo ed il punteggio ritornerà quindi ad essere quello precedente l'azione di gioco in esame.

L'arbitro non sanziona, a parere di una squadra, una "invasione a rete" della squadra avversaria nel corso di un'azione **che determina la fine dello scambio (palla dentro/fuori o palla toccata senza essere rigiocata)**. L'allenatore della squadra potrà richiedere il Video-Check da cui ne deriva che:

- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l'assegnazione del punto;
- se la decisione arbitrale è errata, verrà tolto il punto alla squadra in difetto e verrà assegnato un punto alla squadra che ha effettuato la richiesta.

Se dall'analisi delle immagini vengono rilevati due o più falli di "invasione a rete" commessi da entrambe le squadre, verrà penalizzata la squadra che ha commesso il fallo per prima indipendentemente da quella che ha richiesto il Video-Check.

### **C. Posizione del pallone quando tocca il terreno (palla DENTRO o palla FUORI)**

L'arbitro sanziona una "palla dentro/fuori". L'allenatore della squadra che ha subito la decisione arbitrale potrà richiedere (entro 7 secondi) il Video-Check, da cui ne deriva che:

- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l'assegnazione del punto;
- se la decisione arbitrale è errata verrà tolto il punto alla squadra in difetto e verrà assegnato un punto alla squadra che ha effettuato la richiesta.

### **D. Verifica "tocco di muro"**

L'arbitro sanziona, a seguito di un colpo di attacco terminato fuori dal terreno di gioco della squadra in attacco o di quella a muro, un "tocco del giocatore al muro". L'allenatore della squadra che ha subito la decisione arbitrale potrà richiedere (entro 7 secondi) il Video-Check da cui ne deriva che:

- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l'assegnazione del punto;
- se la decisione arbitrale è errata, verrà tolto il punto alla squadra in difetto e verrà assegnato un punto alla squadra che ha effettuato la richiesta.

L'arbitro non sanziona, a seguito di un colpo di attacco terminato fuori dal terreno di gioco della squadra in attacco o di quella a muro, un "tocco del giocatore al muro". L'allenatore della squadra che ha subito la decisione arbitrale potrà richiedere il Video-Check da cui ne deriva che:

- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l'assegnazione del punto;
- se la decisione arbitrale è errata, verrà tolto il punto alla squadra in difetto e verrà assegnato un punto alla squadra che ha effettuato la richiesta.

### **E. Verifica del "tocco dell'antenna da parte della palla"**

L'arbitro sanziona, a seguito di un'azione di attacco o di muro, "palla fuori" perché questa ha colpito l'antenna. L'allenatore della squadra che ha subito la decisione arbitrale potrà richiedere (entro 7 secondi) il Video-Check da cui ne deriva che:

- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l'assegnazione del punto;
- se la decisione arbitrale è errata, l'azione verrà ripetuta.

L'arbitro non sanziona, a seguito di un'azione di attacco o di muro, "palla fuori" quando questa ha invece colpito l'antenna. L'allenatore della squadra che ha subito la decisione arbitrale potrà richiedere il Video-Check da cui ne deriva che:

- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l'assegnazione del punto;
- se la decisione arbitrale è errata, verrà tolto il punto alla squadra in difetto e verrà assegnato un punto alla squadra che ha effettuato la richiesta.



#### **F. Verifica del fallo di “4 tocchi”**

*L'arbitro sanziona un fallo di 4 tocchi ritenendo che il giocatore a muro non abbia toccato la palla. L'allenatore della squadra che ha subito la decisione arbitrale potrà richiedere il Video-Check da cui ne deriva che:*

- *se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l'assegnazione del punto;*
- *se la decisione arbitrale è errata, l'azione verrà ripetuta.*

6. La richiesta di Video-Check deve essere effettuata dall'Allenatore al 2° arbitro secondo le indicazioni precedentemente illustrate per ogni singolo caso. Se la richiesta dell'allenatore non è aderente a quanto riportato ai punti 3, 4 e 5, il 2° arbitro fischiando la respingerà ed assegnerà alla squadra una Richiesta Impropria. Se la richiesta è invece regolare, il 2° arbitro fischierà, effettuerà una lettera “C” con il pollice e l'indice e quindi mostrerà il gesto specifico relativo alla richiesta effettuata; il 1° arbitro punterà le mani in direzione della postazione del segnapunti, ad indicare l'autorizzazione alla verifica richiesta, ripetendo quindi il gesto specifico della tipologia di richiesta effettuata. Nel caso in cui il 2° arbitro non si accorga della richiesta effettuata, il 1° arbitro fischierà, effettuerà una lettera “C” con il pollice e l'indice, mostrerà il gesto specifico della tipologia di richiesta effettuata e punterà infine le mani in direzione della postazione del segnapunti ad autorizzare la richiesta stessa.
7. Il 2° arbitro, o il 3° arbitro quando presente, analizzerà il replay video sullo schermo della postazione di controllo. Nessun componente delle squadre è autorizzato ad assistere o a influenzare la verifica delle immagini, **pena l'immediata sanzione disciplinare dell'espulsione.**
8. Dopo la verifica del Video-Check, il 2° arbitro informerà il 1° arbitro, che è responsabile della decisione finale, dell'esito della valutazione tramite la consueta gestualità o, se necessario, recandosi nei pressi del seggiolone.  
In caso di presenza del 3° arbitro e di disponibilità del sistema di microfonatura wi-fi, dopo la verifica del Video-Check il 3° arbitro comunicherà direttamente al 1° arbitro l'esito della valutazione.  
In caso di non funzionamento del sistema di microfonatura wi-fi, il 3° arbitro comunicherà al 2° arbitro l'esito della valutazione e quest'ultimo, tramite la consueta gestualità o, se necessario, recandosi nei pressi del seggiolone, informerà il 1° arbitro.
9. Qualora, dopo la verifica delle immagini, il 2° arbitro, o il 3° arbitro quando presente, constati l'impossibilità di valutare l'azione di gioco oggetto della richiesta, verrà confermata la decisione arbitrale iniziale e, per la squadra che ne ha fatto richiesta, il numero delle “chiamate” a disposizione per il set rimarrà inalterato.
10. Nel caso in cui la richiesta di verifica venga avanzata da entrambe le squadre, si applica il principio del primo fallo temporalmente avvenuto che, ove rilevato, concluderà l'azione con conseguente assegnazione del punto; non verrà pertanto esaminata l'azione successiva e la richiesta effettuata dall'altra squadra non verrà decurtata dal numero di quelle a disposizione.
11. In un'ottica di ricerca della verità assoluta relativa alla corretta valutazione dell'azione di gioco se l'analisi delle immagini, per qualsiasi tipologia di richiesta di Video-Check, evidenzia un fallo di un'altra tipologia (anche per i quali non è possibile richiedere la verifica Video-Check) non rilevati dagli arbitri, indipendentemente dalla squadra che ha effettuato la richiesta, il servizio dovrà essere attribuito secondo quanto previsto dalla Regola 6.1.2.1 (se due o più falli sono commessi successivamente, solo il primo è sanzionato), anche relativamente alla sequenzialità tra impatto della palla con il terreno e il verificarsi di un altro fallo.



Se dopo una qualsiasi tipologia di fallo sanzionato da un arbitro (non compreso tra quelli di cui al punto 5 del presente regolamento) viene richiesto un Video-Check, ovviamente per una tipologia di fallo di cui al richiamato punto 5, e nel controllare le immagini per il fallo contestato, ci si accorge della non esistenza del fallo sanzionato, o di altri falli di gioco, l'azione dovrà essere rigiocata.

Nel caso in cui le immagini evidenziassero un fallo di penetrazione nel campo avverso oltre la linea centrale, cosiddetta "invasione di piede", tale tipologia di fallo non potrà tuttavia essere presa in considerazione in quanto le immagini non permettono di identificare in modo oggettivo la sequenzialità tra tale fallo ed eventuali altri falli.

Pur nell'ottica della ricerca della verità assoluta, le immagini da analizzare durante una richiesta di Video-Check sono solo ed esclusivamente quelle fornite dalle telecamere previste in base alla tipologia di fallo per il quale viene richiesta la verifica Video-Check.

Premesso quanto sopra, se la richiesta di Video-Check non modificherà l'attribuzione del servizio, tale richiesta sarà scalata da quelle disponibili in quel set per la squadra, mentre nel caso in cui l'attribuzione sia modificata, il numero delle richieste a disposizione rimarrà inalterato.

Esempi:

- Qualora con palla terminata fuori, venga richiesto il Video-Check per una invasione a rete non sanzionata da parte di un giocatore a muro e si evidenzi invece un tocco della palla da parte del muro stesso o che la palla è stata inviata dal muro contro l'antenna, il punto sarà comunque assegnato alla squadra in attacco.
- Qualora con palla terminata fuori, venga richiesto il Video-Check per una invasione a rete sanzionata al giocatore a muro e si evidenzi che non è avvenuta e che la palla ha toccato l'antenna dopo il colpo di attacco, il punto sarà assegnato alla squadra in difesa; analogamente se l'invasione è avvenuta ma successivamente al tocco dell'antenna da parte della palla in attacco, il punto sarà assegnato alla squadra in difesa.
- Qualora con palla terminata fuori, venga richiesto il Video-Check per una invasione a rete non sanzionata da parte di un giocatore a muro e si evidenzi che questa è avvenuta ma successivamente all'impatto della palla con il terreno, il punto sarà comunque assegnato alla squadra in difesa; al contrario se risultasse che l'invasione a rete è avvenuta prima dell'impatto della palla con il terreno, il punto sarà assegnato alla squadra in attacco.

12. Qualora le risultanze del Video-Check abbiano conseguenze sul punteggio, il 2° arbitro deve immediatamente verificare il referto e controllare che le squadre siano nella corretta posizione in campo.

13. A prescindere dall'eventuale richiesta di Video-Check, durante lo svolgimento della gara, nessun tesserato iscritto a referto potrà abbandonare la propria posizione per avvicinarsi alla postazione del Video-Check; nel caso in cui tale norma non venga rispettata, il comportamento posto in essere verrà considerato come Lieve Condotta Scorretta con la conseguente applicazione della relativa scala delle sanzioni.

14. Il malfunzionamento dell'impianto di Video-Check durante la gara non influenzerà in alcun modo la validità della gara. In particolare, un inconveniente tecnico, anche momentaneo, non potrà essere ragionevole causa per inficiare il regolare svolgimento della stessa. In tale evenienza, i direttori di gara arbitreranno l'incontro in base a quanto previsto dalle Regole di Gioco.

15. L'assenza dell'arbitro addetto al Video-Check è equiparata ad un malfunzionamento dell'impianto; la gara, pertanto, si svolgerà senza l'ausilio di tale tecnologia.

16. Richiesta Video-Check da parte del 1° Arbitro.

Il 1° arbitro ha la possibilità di chiedere la verifica tramite Video-Check **FINO AD UN MASSIMO COMPLESSIVO DI CINQUE VOLTE** nell'ambito della gara per le tipologie di falli di cui al punto 5.3 (palla dentro/fuori), 5.4 (palla toccata da giocatore a muro), 5.5 (verifica del tocco dell'antenna da parte della



palla) e 5.6 (fallo di 4 tocchi, ovviamente nel caso di azione che chiude il punto).

Dopo il termine dell'azione, ma ovviamente prima dell'attribuzione del servizio, il 1° arbitro potrà richiedere l'esame del Video-Check utilizzando la prevista segnaletica e successivamente fischiando e puntando entrambe le mani in direzione della postazione del segnapunti. Tutti i giocatori dovranno ovviamente rimanere all'interno del terreno di gioco durante la fase di verifica video.

Nessun giocatore potrà richiedere al 1° arbitro di autoverificare una sua decisione dopo l'assegnazione del punto; tale comportamento verrà considerato come Lieve Condotta Scorretta con la conseguente applicazione della scala delle sanzioni.

Dopo una verifica di VideoCheck richiesta dall'arbitro e la conseguente assegnazione del servizio, la squadra che avrà perso l'azione potrà, entro 7 secondi, richiedere una eventuale verifica VideoCheck per una tipologia di fallo di cui al punto 5; tale possibilità è garantita anche alla squadra avversaria dopo un eventuale ulteriore modifica della decisione arbitrale.

17. Sulle decisioni arbitrali derivanti dalle procedure, dall'utilizzo e dal risultato del Video-Check non sono ammesse istanze avverso il risultato della gara (ex Reclamo).