



# **Manuale di utilizzo di Beach Volley Live**

## Sommario

1.	Il sistema Beach Volley Live .....	1
	(a) Operazioni con BVL.....	1
2.	Login .....	2
3.	Interfaccia principale .....	4
4.	Create tournament .....	6
	(a) Selezione torneo.....	6
	(b) Date, punti e montepremi.....	6
	(c) Qualificazioni .....	7
	(d) Main draw.....	9
5.	Season Manager .....	11
	(a) Gestione lista .....	13
	(b) Gare .....	14
	(c) Gestione classifica .....	17
	(d) Esporta classifica.....	18

# 1. Il sistema Beach Volley Live

BVL (Beach Volley Live) è il sistema gestionale online ufficiale di tutti i tornei di Beach Volley indetti o autorizzati dalla FIPAV.

Questo software può essere utilizzato con qualsiasi browser e su qualunque dispositivo (computer, tablet, smartphone) ma necessita di una connessione internet.

## (a) Operazioni con BVL

- Crea i tornei
- Gestisce i tornei
- Crea il file della classifica finale da caricare su "MyBeach".

## 2. Login

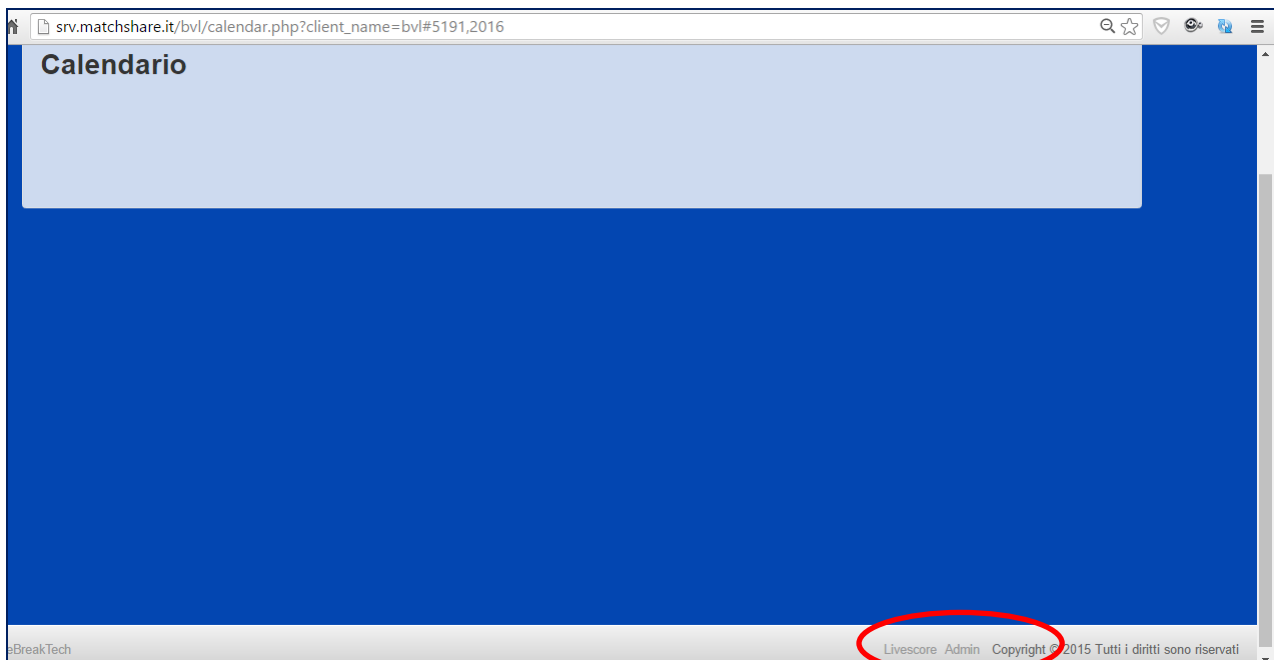
Si può accedere a BVL dal link diretto:

[https://srv.matchshare.it/bvl/admin.php?client\\_name=bvl](https://srv.matchshare.it/bvl/admin.php?client_name=bvl)

oppure dalla sezione **Segui in tempo reale** dei tornei all'interno del sito federvolley.

ITALIA								
Serie Beach 2/3								
Data	Località	M/F	Tipo	INFO	Lista d'entrata	Beach Volley Live	Risultati	Main Draw Classifica
04-09-2016	LIDO DEGLI ESTENSI (FE)	F	B3	+	+	Segui in tempo reale	+	+
03-09-2016	LIDO DEGLI ESTENSI (FE)	M	B3	+	+	Segui in tempo reale	+	+
28-08-2016	LIDO DEGLI ESTENSI (FE)	M	B3	+	+	Segui in tempo reale	+	+
27-08-2016	LIDO DEGLI ESTENSI (FE)	F	B3	+	+	Segui in tempo reale	+	+
20-08-2016	CHIAVARI (GE)	F	B2	+	+	Segui in tempo reale	+	+
20-08-2016	CHIAVARI (GE)	M	B2	+	+	Segui in tempo reale	+	+
31-07-2016	RAVENNA (RA)	M	B2	+	+	Segui in tempo reale	+	+
30-07-2016	ALBISSOLA MARINA (SV)	M	B2	+	+	Segui in tempo reale	+	+
30-07-2016	CAMPAGNA (SA)	M	B2	+	+	Segui in tempo reale	+	+

E poi cliccare su **Admin** in basso nella finestra che si apre

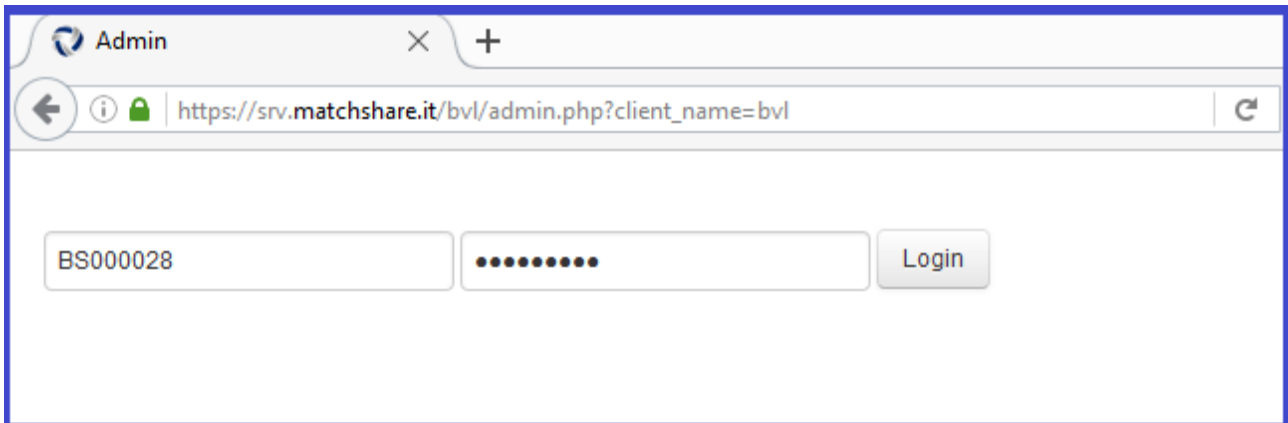


È possibile collegarsi direttamente all'interfaccia di gestione dal seguente link:

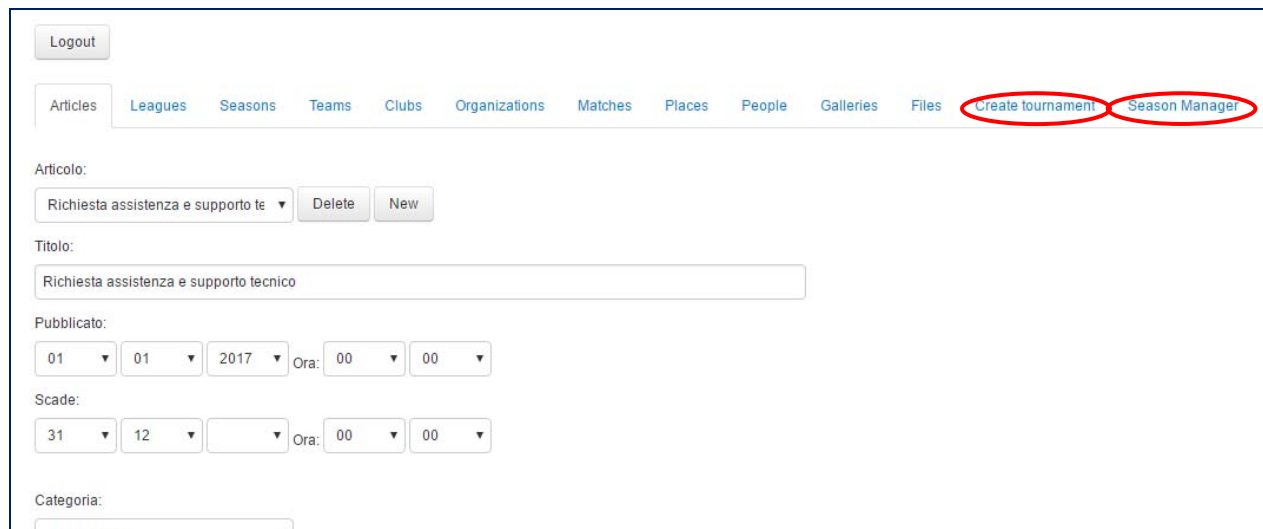
[https://srv.matchshare.it/bvl/admin.php?client\\_name=bvl](https://srv.matchshare.it/bvl/admin.php?client_name=bvl)

Digitare nella casella di sinistra il proprio username e nella casella di destra sinistra la propria password.

I caratteri devono essere digitati maiuscoli.

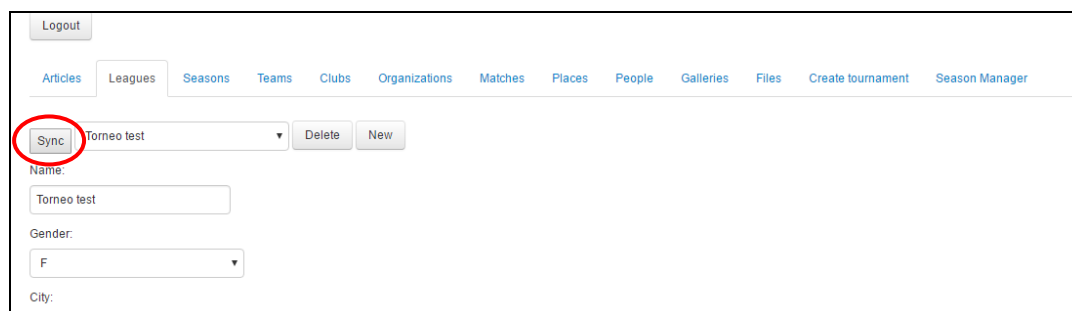


### 3. Interfaccia principale

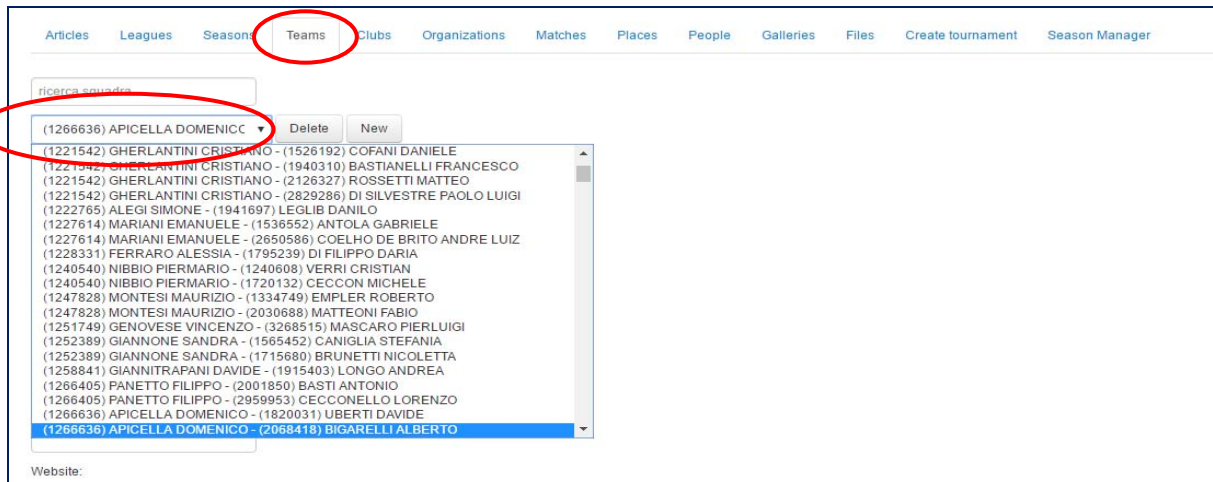


Nella schermata principale le schede che interessano ai supervisori sono:

- **Create tournament:** per impostare il torneo dal punto di vista di formula, tipologia, numero di squadre partecipanti, bye, spareggi, etc.
- **Season Manager:** per la gestione del torneo dal punto di vista di campi, orari, risultati, etc
- **Leagues:** per assegnare il codice del direttore di competizione se non presente e se necessario. Inoltre, il pulsante **Sync** nella “tab Leagues” serve per gestire al meglio la sincronizzazione delle liste tra mybeach e BVL (esempio se c’è una cancellazione/cambio coppia), la cui funzionalità dovrà essere utilizzata in una fase non troppo prossima all’inizio del torneo (la sincronizzazione non sarà immediata).



- **Teams:** per aggiungere un Team ad un torneo (caso di Wild Card proveniente da U21 e non iscritta al torneo dell’Assoluto). In questa situazione, entrando nella scheda **Teams**, bisognerà individuare la coppia da inserire (tendina che appare).



Una volta individuata, bisognerà confermarla cliccando sul tasto **Subscribe** (in basso a sinistra). Dopodiché, andrà individuato il torneo nel quale bisognerà inserire la coppia e confermarla con il tasto **Subscribe** (alla destra del torneo selezionato). Da questo momento, la coppia risulterà inserita nel torneo e potrà essere gestita (**Gestione Lista**).



## 4. Create tournament

### (a) Selezione torneo

The screenshot shows the 'Selezione torneo' step of the tournament creation process. At the top, there are four tabs: 'Selezione torneo' (active), 'Date, punti e montepremi', 'Qualificazioni', and 'Main draw'. Below the tabs is a progress bar with a blue segment on the left. The main content area contains a dropdown menu labeled 'Torneo:' with the selected option 'Serie Beach 2/3 Serie Beach 2 PESCARA 18-20 Agosto F'. At the bottom, there are three buttons: 'Previous', 'Reset', and 'Next'.

Selezionare dal menù a discesa il torneo che dobbiamo gestire. Dopo averlo selezionato si accede alla schermata successiva tramite il pulsante **Next**.

### (b) Date, punti e montepremi

The screenshot shows the 'Date, punti e montepremi' step of the tournament creation process. At the top, there are four tabs: 'Selezione torneo', 'Date, punti e montepremi' (active), 'Qualificazioni', and 'Main draw'. Below the tabs is a progress bar with a blue segment on the left. The main content area contains two date input fields labeled 'Data inizio:' and 'Data fine:'. Below these is a dropdown menu labeled 'Criteri per assegnazione punteggi e montepremi:' and a text input field labeled 'Montepremi:' with the value '0'. At the bottom, there are three buttons: 'Previous', 'Reset', and 'Next'.



Compilare i campi di **Data inizio** e **Data fine** del torneo.

**N.B.** Il sistema non accetta, per ora, **Data inizio** e **Data fine** lo stesso giorno.

Selezionare dal menù i criteri per l'assegnazione dei punteggi ed eventuali montepremi.

Esempio:

The screenshot shows a web interface for creating a tournament. At the top, there are navigation tabs: Teams, Clubs, Organizations, Matches, Places, People, Galleries, Files, Create tournament, and Season Manager. Below these is a sub-menu with four options: Selezione torneo, Date, punti e montepremi (which is highlighted with a blue bar), Qualificazioni, and Main draw. The main content area contains two date input fields: 'Data inizio:' with the value '2016-05-27' and 'Data fine:' with the value '2016-05-28'. Below these is a label 'Criteri per assegnazione punteggi e montepremi:' followed by a dropdown menu showing 'Tappa\_campionato\_italiano\_assolu' and a text input field for 'Montepremi:' with the value '7000'. At the bottom of the form are three buttons: 'Previous', 'Reset', and 'Next'.

### (c) Qualificazioni

Questa sezione è da compilare solo ne caso in cui nel torneo per il quale si è designati il torneo di qualifica è previsto.

Per attivare questa schermata bisogna selezionare la casella **Qualificazioni** (come in figura), altrimenti le celle presenti non saranno editabili.

Teams Clubs Organizations Matches Places People Galleries Files Create tournament Season Manager

Selezione torneo Date, punti e montepremi **Qualificazioni** Main draw

Qualificazioni:

Formula qualificazioni: Singola eliminazione

Numero squadre: 0 numero effettivo di squadre che giocano le qualifiche

Squadre main draw: 0 numero di squadre che si qualificano al main draw

Squadre per girone: 0 numero di squadre di cui è composto il singolo pool

Bye nel main draw: 0 numero di bye nel main draw.  
Es. il valore 1 corrisponde ad un bye nel maindraw assegnato alla squadra prima nel ranking.

Previous Reset Next

Una volta selezionato il **torneo di qualifica** bisogna impostare:

### 1. Formula di qualifica

- Singola eliminazione (include sia singola eliminazione che eliminazione diretta)
- Pool

### 2. Numero squadre

In questo campo va inserito il reale numero di squadre che partecipano al torneo di qualifica (anche i bye vengono considerate squadre). Se viene selezionata la formula a pool e risulta presente uno o più spareggi bisogna considerare solo le squadre che partecipano al torneo di qualifica e non anche quelle che perdono gli spareggi.

Esempio: pool a 25 squadre, 23 già inserite nei gironi e 2 che effettuano lo spareggio, bisogna inserire il valore 24!

### 3. Squadre main draw

Inserire il numero di squadre che passano dal torneo di qualifica al main draw.

### 4. Squadre per girone

Cella editabile solo se è stata selezionata la tipologia pool. Inserire il numero di squadre per ogni girone (3 o 4). Si ricorda che il numero di squadre sarà uguale in ogni girone.

## 5. Bye nel main draw

Inserire il numero di bye, se presenti nel main draw e non nelle qualifiche.

Esempio: il valore 1 corrisponde ad un bye nel main draw assegnato alla squadra testa di serie numero 1 del Tabellone Principale prima nel ranking.

### (d) Main draw

Nella scheda Main draw bisogna scegliere

#### 1. Formula main draw

- Singola eliminazione
- Doppia eliminazione

#### 2. Finale 3° - 4° posto

Mettere il check se prevista la gara per l'assegnazione della terza e quarta posizione.

#### 3. Squadre main draw

Inserire il numero di squadre che compongono il tabellone a prescindere dai bye.

Esempio: Per un tabellone a singola eliminazione con 14 squadre presenti e 2 bye si dovrà inserire 16.

#### 4. nBye / spareggi

Se ci saranno dei bye o degli spareggi:

- se si inserisce un valore pari a 2 in un torneo con solo main draw, verranno inseriti 2 bye;
- se si inserisce un valore pari a 2 in un torneo con main draw e pool verranno inseriti 2 spareggi;
- se si inserisce un valore pari a 2 in un torneo con main draw e qualifiche a singola eliminazione verranno inseriti 2 bye nelle qualifiche.

Cliccando su **Make tournament** si genera il torneo.

Selezione torneoDate, punti e montepremiQualificazioniMain draw

Formula main draw: Singola eliminazione ▼

Finale 3°- 4° posto:

Squadre main draw:  il numero di squadre di cui è composto il tabellone, a prescindere dai bye.  
Es. Per un tabellone a singola eliminazione con 14 squadre presenti e 2 bye si dovrà inserire 16

nBye / spareggi:  Se si inserisce una valore pari a 2 in un torneo con solo main draw, verranno inseriti 2 bye.  
Se si inserisce una valore pari a 2 in un torneo con main draw e pool verranno inseriti 2 spareggi.  
Se si inserisce una valore pari a 2 con main draw e qualificazioni a singola eliminazione verranno inseriti 2 bye nelle qualificazioni

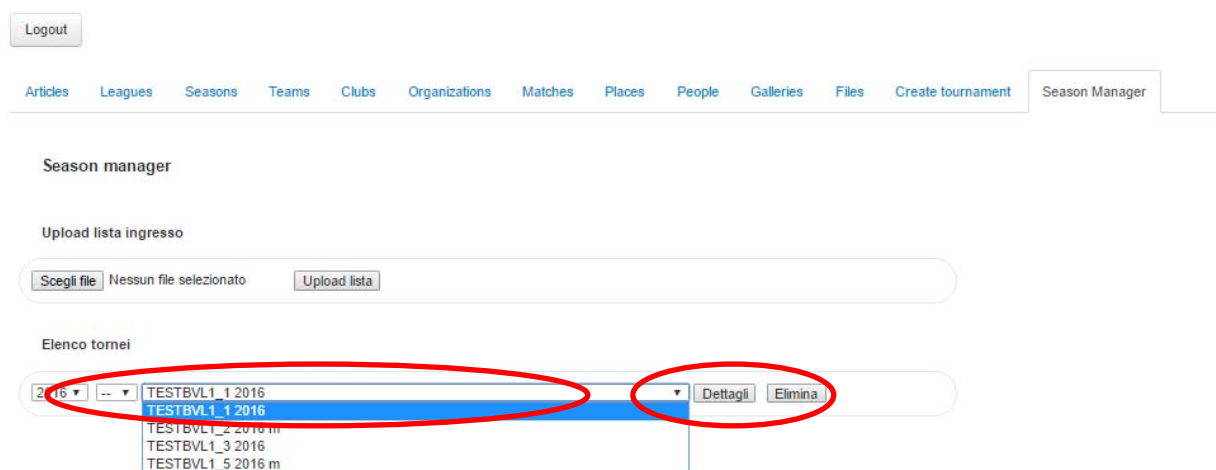
PreviousResetMake tournament

## 5. Season Manager

Con la schermata **Season Manager** si gestisce il torneo una volta creato ed impostato.

La lista d'ingresso non bisogna importarla perché il sistema BVL comunica direttamente col sistema gestionale MyBeach.

**IMPORTANTE:** il caricamento della lista di ingresso esportata da MyBeach causerà la cancellazione dei dati presenti nella lista già presente su BVL con conseguente perdita di informazioni necessarie alla creazione del torneo.



Con la schermata iniziale bisogna selezionare il torneo e cliccare su **Dettagli** per visualizzare l'interfaccia di gestione del torneo.

**Formula torneo**

Numero squadre: 33  
 Finale 3/4 posto: Sì  
 Montepremi: 0  
 Bye: 1  
 Main draw: single\_el a 16 squadre  
 Qualificazioni: pool a 33 squadre, 11 qualificati

id	Nome fase									
1560	TESTBVL_1_1 2016	<a href="#">Cancella</a>	<a href="#">1. Gestione lista</a>	<a href="#">2. Conferma lista</a>						<a href="#">Classifica</a>
	Qualificazioni TESTBVL_1_1 2016	<a href="#">Cancella</a>			<a href="#">3. Crea accoppiamenti</a>	<a href="#">4. Gare</a>	<a href="#">Pool</a>		<a href="#">5. Chiudi Qualifiche</a>	<a href="#">Classifica</a>
1756	TESTBVL_1_1 2016 Main draw	<a href="#">Cancella</a>	<a href="#">6. Gestione lista</a>		<a href="#">7. Crea accoppiamenti</a>	<a href="#">8. Gare</a>	<a href="#">Tabellone</a>		<a href="#">9. Gestione classifica</a>	<a href="#">Classifica</a>
									<a href="#">10. Esporta classifica</a>	

Verrà inoltre visualizzato un resoconto dei parametri del torneo che è stato creato. In caso di assegnazione di parametri non corretti, sarà necessario ricreare il torneo.

Nella tabella inferiore compaiono le funzioni di gestione del torneo numerate in sequenza di come si deve procedere durante lo svolgimento della manifestazione.

1. **Gestione lista**

serve durante la riunione tecnica per appello, cancellazione squadre, inserimento allenatori, sorteggi.

1. **Conferma lista**

serve per confermare e bloccare la lista precedentemente gestita

2. **Crea accoppiamenti**

serve per creare gli accoppiamenti (pool o qualifiche)

3. **Gare**

serve per gestire le gare (inserire i risultati, orari, date, campi, arbitri, ecc)

4. **Chiudi qualifiche**

serve per confermare i risultati delle qualifiche o della fase a Pool

5. **Gestione lista**

serve per gestire la lista d'ingresso dopo le qualifiche

**N.B.** Nel caso di Squadra/e assente/i nel main draw in sede di Riunione Tecnica, da **6. Gestione lista** bisognerà cancellare la/e stessa/e cliccando sulla riga corrispondente (si evidenzia di colore scuro) e con il tasto **Delete** verrà cancellata. A questo punto, bisognerà tornare in **Dettagli** e da **1.Gestione Lista**, in corrispondenza della Squadra che dovrà essere ripescata, basterà cliccare su **Ripesca** (nella riga corrispondente a destra). Tornando in **6. Gestione Lista**, la coppia da ripescare avrà popolato il main draw.

6. **Crea accoppiamenti**

serve per creare gli accoppiamenti dopo la fase a Pool o le Qualifiche.

7. **Gare**

serve per gestire le gare (inserire i risultati, orari, date, campi, arbitri, ecc)

8. **Gestione classifica**

serve per controllare che la classifica finale sia corretta ed eventualmente apportare le giuste modifiche

9. **Esporta classifica**

serve per generare il file da caricare sul sistema gestionale **MyBeach**.

I tasti Pool, Tabellone e Classifica sono solo in visualizzazione e non sono gestionali.

## (a) Gestione lista

Search:  [Dettagli](#) [Edit](#) [Delete](#)

#	Nome team	Allenatore	Maestro	Entry list	Tot. Punti	Sorteggio	Posizione	Ranking 1	Ranking 2	Note	Cambio coppia	
1	CASELLATO TOMMASO - CANEGALLO MATTEO	-	-	0	124.5	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>
2	FUSCO PASQUALE - MONTANARI MAURIZIO	INCITTI FABRIZIO	-	0	131	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>
3	ALLESCH PIERO - CHINELLATO SIMONE	MONTINO ERIKA	-	0	106.5	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>
4	TITTA GIACOMO - SARTI RICCARDO	CAUDULLO FRANCESCO	-	0	103	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>
5	NICOTRA SIMONE - SETTE FELICE	FANULI FABIO	-	0	86	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>
6	PIZZILEO TOMMASO - CAMOZZI MATTEO	-	-	0	107.5	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>
7	DE ANGELIS CARLO - FERENCIAC VASILE PAUL	-	-	0	77.5	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>
8	VECCHI RICCARDO - LAGANÀ DOMENICO	FANULI FABIO	-	0	66.5	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>
9	ACCONCI DAVIDE - SATURNINO ALESSANDRO	-	-	0	62	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>
10	COTTARELLI FRANCESCO - PIOVESAN LEONARDO	-	-	0	53	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>
11	PORCELLI ALESSANDRO - ADAMO ALESSIO	-	-	0	47.5	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>
12	FRANZÉ EDOARDO - AIUTI GIACOMO	-	-	0	46.5	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>
13	FUSSI MARCO - DE ROSA MAICOL	MAZZOTTI GABRIELE	-	0	40.5	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>
14	SBRAVATI EMANUELE - TAVA ANDREA	-	-	0	38.5	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>
15	ALFIERI MANUEL - SACRIPANTI MAURO	-	-	0	33	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>
16	VENDETTI VALERIO - BARTUCCIO SIMONE	CAUDULLO FRANCESCO	-	0	33	-						<a href="#">E-mail</a> <a href="#">Ripesci</a>

Showing 1 to 35 of 35 entries

Le colonne importanti sono:

### 1. Allenatore-Maestro

serve per inserire o cancellare gli allenatori o mastri accreditati.

### 2. Priorità

serve per individuare le squadre che dovranno effettuare uno spareggio, attribuendo il valore **1** in corrispondenza di ciascuna

(**esempio 1:** se le squadre che dovranno effettuare lo spareggio sono la 24 e la 25, a ciascuna di esse dovrà essere attribuito il valore **1** in corrispondenza di **Priorità**;

**esempio 2:** se le squadre che dovranno effettuare lo spareggio sono la 23, la 24, la 25 e la 26, a ciascuna di esse dovrà essere attribuito il valore **1** in corrispondenza di **Priorità**)

### 3. Sorteggio

serve per attribuire il girone di appartenenza per le squadre di terza fascia per il torneo a pool (non utilizzabile in tornei non a pool).

### 4. Posizione

serve per attribuire la posizione dopo eventuali sorteggi.

**N.B.** Alle eventuali squadre che devono fare spareggi bisogna attribuire la “Priorità” e non il “Sorteggio”.

## (b) Gare

Search: <input type="text"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>																														
N°	G	Fase	MF	Data	Campo	Hh	mm	Day	TS	Squadra 1	Alli 1	TS	Squadra 2	Alli 2	HS	VS	HS 1	VS 1	HS 2	VS 2	HS 3	VS 3	Durata	Arb 1	Arb 2	Conf	Oml	Live	Ritro	Forfeit
1	A	pool	f	2015-07-03	1	10	00	1		MICHELETTI SORIA - OTTAVIANI ILARIA	MAIOLI LUCA		PANETTA ALICE - GICOGNA OLIMPIA	-	2	0	21	11	21	18	0	0	36	COMANDINI JURI	-	Si	Si	No	-	-
2	B	pool	f	2015-07-03	2	10	00	1		TRABALLI GAIA - MAESTRONI ESTER	D'AURIA MATTEO		BAZZANO MICHELA - ACCETTI ALESSANDRA	SIMONCELLI MICHELE	2	0	21	17	21	8	0	0	35	-	-	Si	Si	No	-	-
3	C	pool	f	2015-07-03	3	10	00	1		ARCAINI SOPHA - BREMBILLA SHARON	D'AURIA MATTEO		BUCCI GIADA - BRUNELLO JULIETTE	MAIOLI LUCA	2	0	21	8	21	10	0	0	27	DE NARD ANDREA	-	Si	Si	No	-	-
4	D	pool	f	2015-07-03	4	10	00	1		MICHELETTI GIULIA - PASTORINO MONICA	MAIOLI LUCA		SCALERA ASJA - SILVA MATHILDE	BOVIO FEDERICO	2	0	21	9	21	10	0	0	34	DANIELI ROBERTO	-	Si	Si	No	-	-
5	E	pool	f	2015-07-03	1	10	50	1		GALAZZO SONIA - CORSI ERIKA	-		CAPELLI MARTINA - FERRIGNO GAIA	D'AURIA MATTEO	2	1	18	21	21	14	15	12	43	MARCHETTI MARCO	-	Si	Si	No	-	-
6	F	pool	f	2015-07-03	2	10	50	1		BALDASSARRI GIORGIA - MAGI VITTORIA	MAIOLI LUCA		MAESTRI DEBORA - THEY ILARIA	BOVIO FEDERICO	2	0	21	10	21	16	0	0	38	-	-	Si	Si	No	-	-
7	G	pool	f	2015-07-03	3	10	50	1		CURRO' ISABELLA - ROVINELLI GIULIA	FACCHINI ANNAMARIA		MAMBRIANI ELENA - BUSSI GIULIA	BOVIO FEDERICO	1	2	21	18	17	21	3	15	0	TUNDO VIRGINIA	-	Si	Si	No	-	-
8	H	pool	f	2015-	4	10	50	1		MINUCCI MONICA - CRESCINI	MAIOLI LUCA		SCALERA ASJA - SILVA MATHILDE	D'AURIA MATTEO	2	0	21	18	21	15	0	0	36	BIRSI FRANCESCA	-	Si	Si	No	-	-

Nella schermata **Gare** si devono inserire tutte le informazioni per le gare tipo Data, Campo, Ora, inserire i risultati e nominativi arbitri presenti nell'elenco (Ref1 - Ref2).

Questi campi, per ogni gara, possono essere compilati:

- Singolarmente, cliccando nella cella che si vuole inserire;
- Globalmente, cliccando su **Edit** in alto a destra oppure cliccando sul numero della gara. Verrà quindi visualizzata la seguente interfaccia:



Numero gara: 1 - Girone: A - Fase: pool - Genere: f

Data: 2015-07-03

Campo: 1

h: 10

m: 00

Day: 1

Team 1: [dropdown]

Team 2: [dropdown]

Ris 1: 2

Ris 2: 0

Set h0: 21

Set v0: 11

Set h1: 21

Set v1: 18

Set h2: 0

Update

Dove compaiono solo i dati della gara selezionata.

Hel 1: [dropdown]

Ref 2: [dropdown]

Live: No

Confermato: Si

Omologato: Si

Ritiro: -

Forfeit: -

Update

**N.B.** Nella situazione di un Torneo Multigender (Torneo Maschile e Torneo Femminile in contemporanea), sarà possibile la visualizzazione contemporanea delle gare dei due Tornei, individuando il Torneo da aggiungere a quello visualizzato scorrendo la tendina che si trova nella parte alta della pagina e, una volta individuato, basterà confermare la visualizzazione con il tasto **Vai** ( alla sinistra della barra che scorre). Inoltre, la funzione **Search** ( in alto a destra della pagina) potrà essere utilizzata per la ricerca esclusiva di un singolo dettaglio (esempio 1: se occorre visualizzare le singole gare del 2016-06-22, basterà scrivere all'interno della ricerca 2016-06-22 e

tutte le gare corrispondenti a quella data appariranno sulla pagina, escludendo tutte le altre; esempio 2: se occorre trovare tutte le gare della squadra BIANCHI-ROSSI, basterà scrivere all'interno della ricerca BIANCHI-ROSSI e tutte le gare corrispondenti a questa squadra appariranno sulla pagina).

The screenshot shows the MatchShare website interface. At the top, there is a browser address bar with the URL: [https://srv.matchshare.it/bvl/schedule.php?id=1771&client\\_name=bvl\\_test](https://srv.matchshare.it/bvl/schedule.php?id=1771&client_name=bvl_test). Below the address bar, there is a navigation menu with the text "TEST BVL 2016". A dropdown menu is open, showing "Aggiungi torneo a visualizzazione:" with a search input field containing "Torneo Giovanile Under 21 Nazionale CERVIA 03-04 Luglio F 2015" and a "Reset" button. To the right of the dropdown, there is a "Search:" input field. Below the navigation area, there is a table with columns for "N°", "Fase", "MF", "Data", "Camp", "hh", "mm", "Day", "TS", "Squadra 1", "All 1", "TS", "Squadra 2", "All 2", "HS", "VS", "HS 1", "VS 1", "HS 2", "VS 2", "HS 3", "VS 3", and "Durata". The table contains 6 rows of match data. The first two rows have yellow highlights in the "Squadra 1" column, indicating a search filter.

N°	Fase	MF	Data	Camp	hh	mm	Day	TS	Squadra 1	All 1	TS	Squadra 2	All 2	HS	VS	HS 1	VS 1	HS 2	VS 2	HS 3	VS 3	Durata	
1	1q	m	2016-06-25	-	00	00	1		ANTOLA GABRIELE - BUSELLATO LUCA	-		MATTEONI FABIO - GAMBARELLI DANIELE	-	2	0	21	0	21	0	0	0	0	0
2	1q	m	2016-06-25	-	00	00	1		BARLASSINA CLAUDIO - GARGHELLA ANDREA	-		MARZO LUCA - MAZZA CARMELO	-	2	0	21	0	21	0	0	0	0	0
3	2q	m	2016-06-25	-	00	00	1		ANTOLA GABRIELE - BUSELLATO LUCA	-		BARLASSINA CLAUDIO - GARGHELLA ANDREA	-	2	0	21	0	21	0	0	0	0	0
4	MD	1w	m	2016-06-25	-	00	00	1	VANNI FRANCESCO - TOMATIS ANDREA	-		ROMOLI RICCARDO - MUCCIONE NICOLA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5	MD	1w	m	2016-06-25	-	00	00	1	SEREGNI SERGIO - GIUMELLI RICCARDO	-		DE FABRITIIS GIACOMO - PELLEGRINO DAVIDE	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	MD	1w	m	2016-06-25	-	00	00	1	ABBIATI ANDREA - ANDREATTA TIZIANO	-		SIEDYKH OLEKSANDR - GORIA PAOLO FILIBERTO	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Le celle importanti sono:

- 1) **Live** – viene impostato automaticamente il valore “Sì” se viene avviata una gestione live del risultato
- 2) **Confermato** – conferma i dati inseriti della gara e compaiono online
- 3) **Omologato** – omologa ed ufficializza i dati inseriti
- 4) **Ritiro** – inserire se la squadra non si presenta sul campo senza giusta causa (non attribuisce alcun punteggio alla squadra perdente).

Ad esempio:

Se la **Squadra 1** non disputa la gara senza una valida ragione, nella determinazione della classifica per questa gara:

- risultato 0-2 (**Squadra 1** set vinti 0 - **Squadra 2** set vinti 2);
- alla **Squadra 1** andrà 0 punti, 0 set vinti, 0 punti fatti, 0 punti subiti;
- alla **Squadra 2** andranno 2 punti, e set vinti, 0 punti fatti, 0 punti subiti;
- nella casella **Ritiro** indicare **SQ1**, rinunciataria senza valida ragione.

- 5) **Forfait** – inserire il ritiro della squadra è per giusta causa (attribuisce 1 punto alla sconfitta).

Esempio:

se la **Squadra 1** vince il 1° set 21-19 e durante il 2° set sul punteggio di 4-6 si infortuna un giocatore della stessa **Squadra 1**, nella determinazione della classifica per questa gara:

- risultato **1-2** (Squadra 1 vinto 1° set - Squadra 2 vinto 2° e 3° set);
- alla **Squadra 1** andrà 1 punto, 1 set vinti, 1° set vinto 21-19;
- alla **Squadra 2** andranno 2 punti, 2 set vinti, 2° set vinto 4-21;
- nella casella **Forfait** indicare **SQ1**, ritiro della squadra per giusta causa.

se la **Squadra 1** non disputa la gara per un infortunio prima dell'inizio della gara, nella determinazione della classifica per questa gara:

- risultato **0-2** (**Squadra 1** set vinti 0 - **Squadra 2** set vinti 2);
- alla **Squadra 1** andrà 1 punto, 0 set vinti, 0 punti fatti, 0 punti subiti;
- alla **Squadra 2** andranno 2 punti, 2 set vinti, 0 punti fatti, 0 punti subiti;
- nella casella **Forfait** indicare **SQ1**.

### (c) Gestione classifica

Questa sezione serve per controllare la giusta attribuzione dei punti e dei montepremi ed eventualmente fare le modifiche.

Il sistema BVL gestisce in automatico la classifica finale ma prima di chiuderla bisogna controllarla e cliccare sul pulsante **NC** per tutte le coppie presenti nella lista d'ingresso che non hanno preso parte al torneo per dichiararle **Non Classificate** (come in figura).

#	Nome team	Allenatore	Maestro	Punti	Montepremi	Pos. Finale
1	VANNI FRANCESCO - TOMATIS ANDREA	-	-	0	0	NC
2	JEFFERSON SANTOS - CHERIF YOUNOUSSE	-	-	0	0	NC
3	CASADEI GIANLUCA - FICOSECCO PAOLO	-	-	0	0	NC
4	MANNI EMILIANO - MANNI FABRIZIO	MASCAGNA GIANNI	-	0	0	NC
5	ABBIATI ANDREA - ANDREATTA TIZIANO	-	-	0	0	NC
6	ANDREATTA FABRIZIO - ROMANI FILIPPO	-	-	0	0	NC
7	DI STEFANO DANIELE - COLABERARDINO LUCA	-	-	0	0	NC
8	DE FABRITIS GIACOMO - PELLEGRINO DAVIDE	-	-	0	0	NC
9	SERENI SERGIO - GIUMELLI RICCARDO	-	-	0	0	NC
10	ROMOLI RICCARDO - MUCCIONE NICOLA	-	-	0	0	NC
11	GHIGA GABRIELE - DE LUCA FRANCESCO	-	-	0	0	NC
12	ZURINI ANDREA - DEL CARPIO VALERIO	-	-	0	0	NC
13	SIEDYKH OLEKSANDR - GORIA PAOLO FILIBERTO	-	-	0	0	NC
14	MORELLI GIULIO - ROSSI LORENZO	-	-	0	0	NC
15	MANTEGAZZA ANGELO MARIA - BENZI DAVIDE	-	-	0	0	NC
16	ANTOLA GABRIELE - BUSELLATO LUCA	-	-	0	0	NC

#### (d) Esporta classifica

Una volta che la classifica è validata, cliccando il pulsante **Esporta Classifica** nell'interfaccia principale, sarà generato il file Excel da importare all'interno del gestionale FIPAV (**MyBeach**).