

L'importanza dei fondamentali nel campionato di serie A2 femminile



*Corso Aggiornamento Allenatori
Terzo Grado
12 Luglio 2020*

*Matteo Bertini
Allenatore
Delta Informatica Trentino*

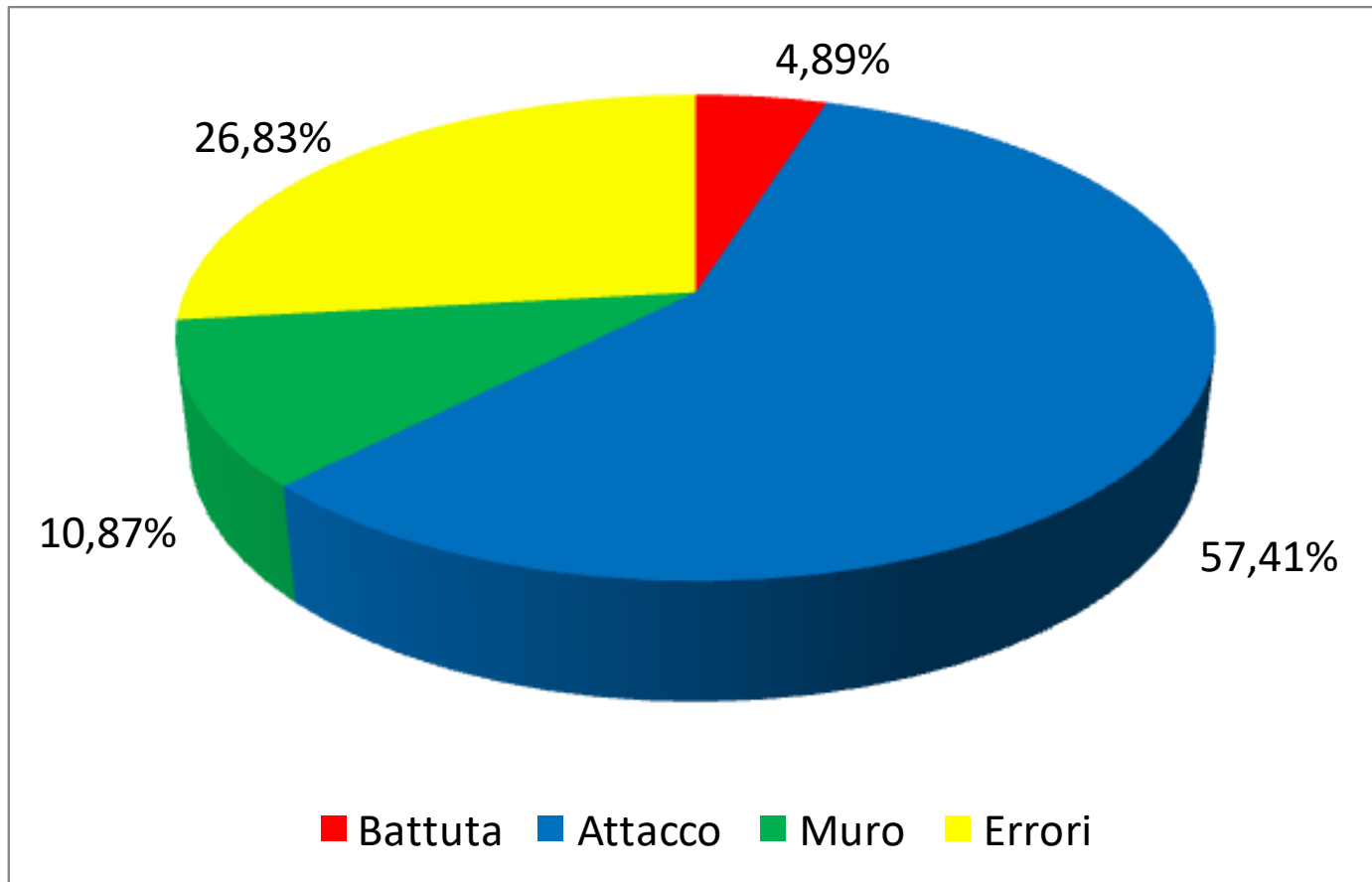
OBIETTIVO

- Evidenziare quali fondamentali hanno fatto la differenza nel campionato appena disputato
- Come utilizzare i dati nella programmazione stagionale
- Come utilizzare i dati nel sistema di allenamento

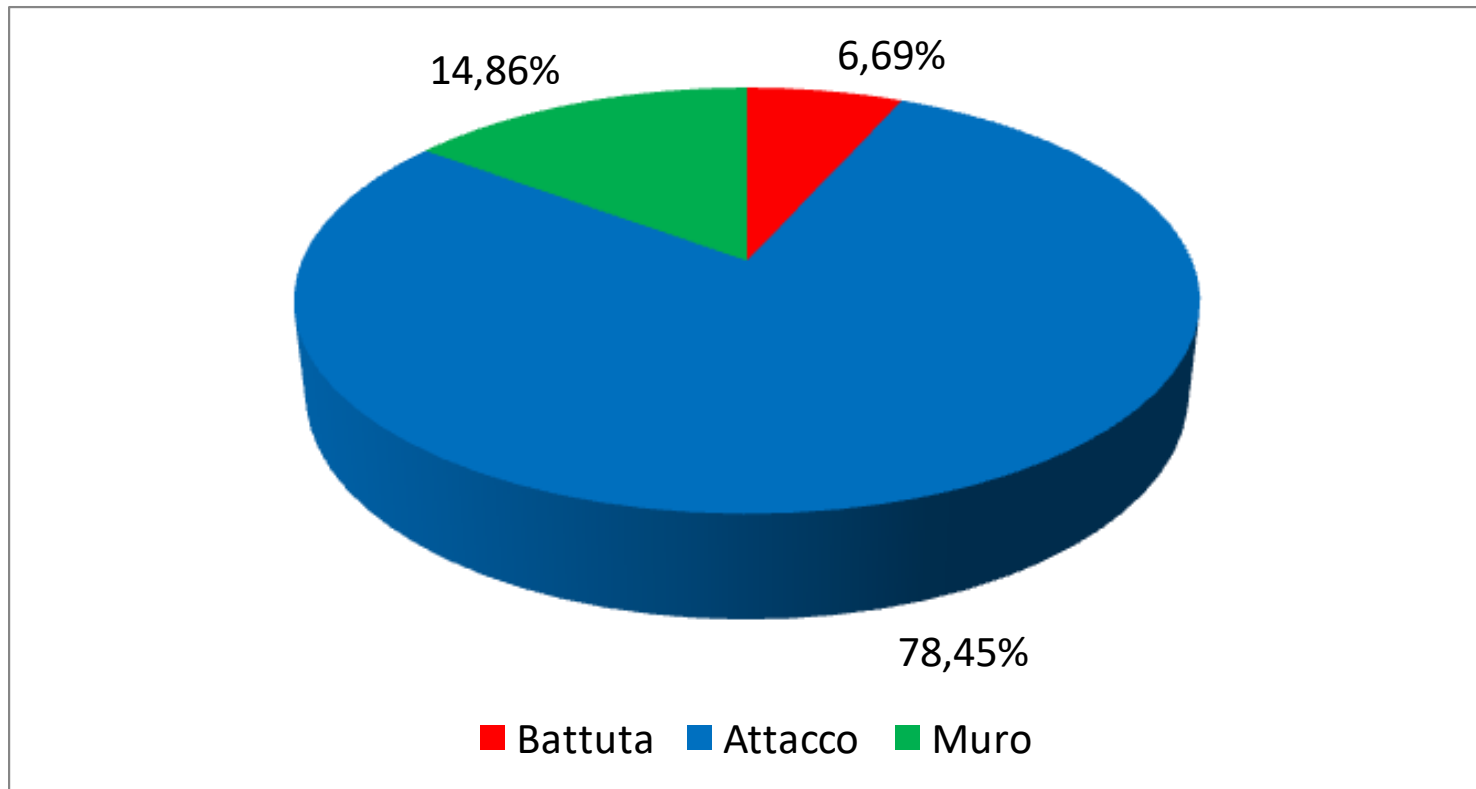
Campionato Serie A2 Femminile

- I dati rilevati e analizzati fanno riferimento alla regular season in particolare al Girone B
- Ho preso in riferimento questa parte di stagione perché è l'unica che si è conclusa e per la veridicità dei dati (tutti hanno giocato contro tutti sia in casa che fuori casa)

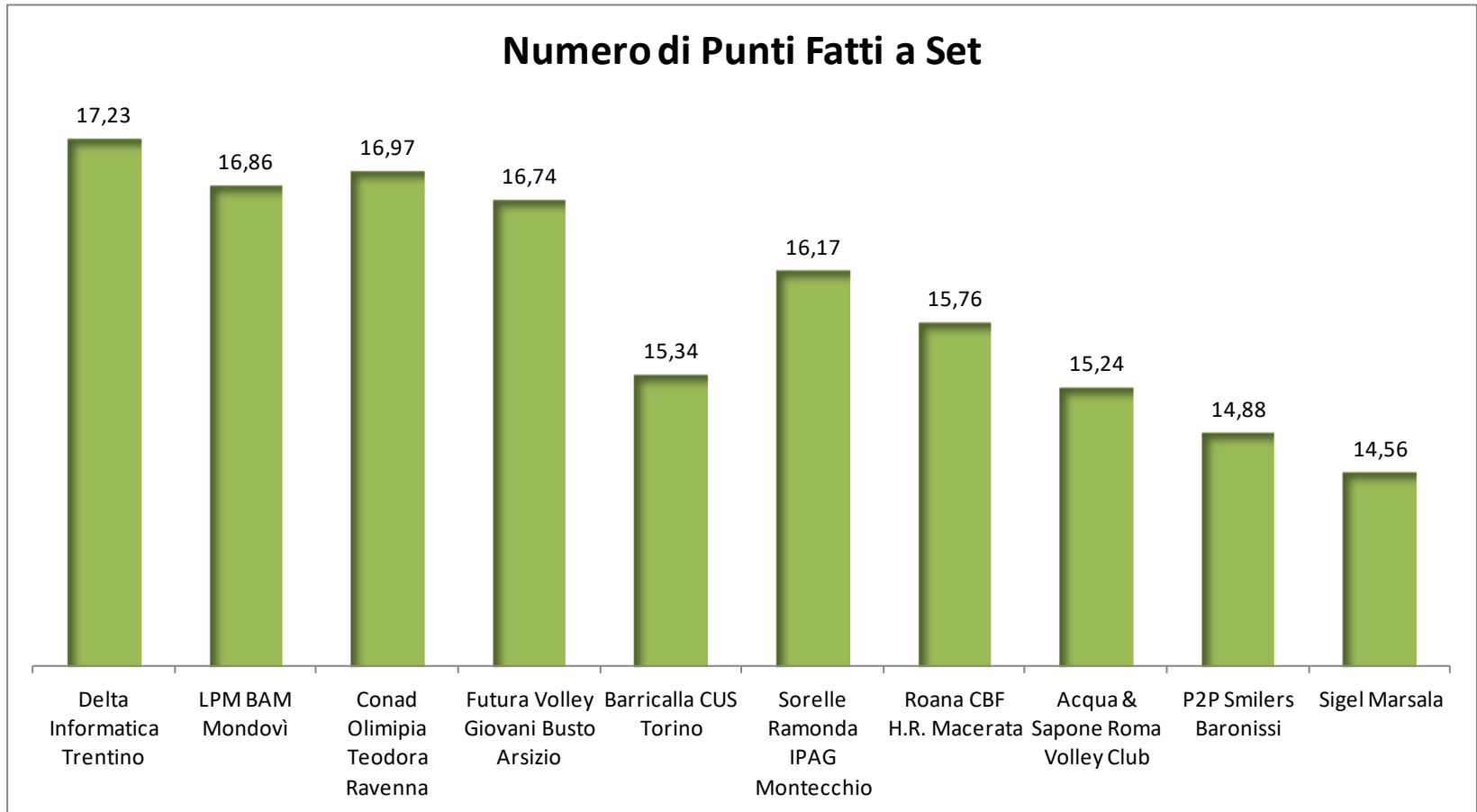
Analisi Punti Fatti



Analisi Punti Fatti Senza Errori Avversario



Analisi Punti Fatti a Set

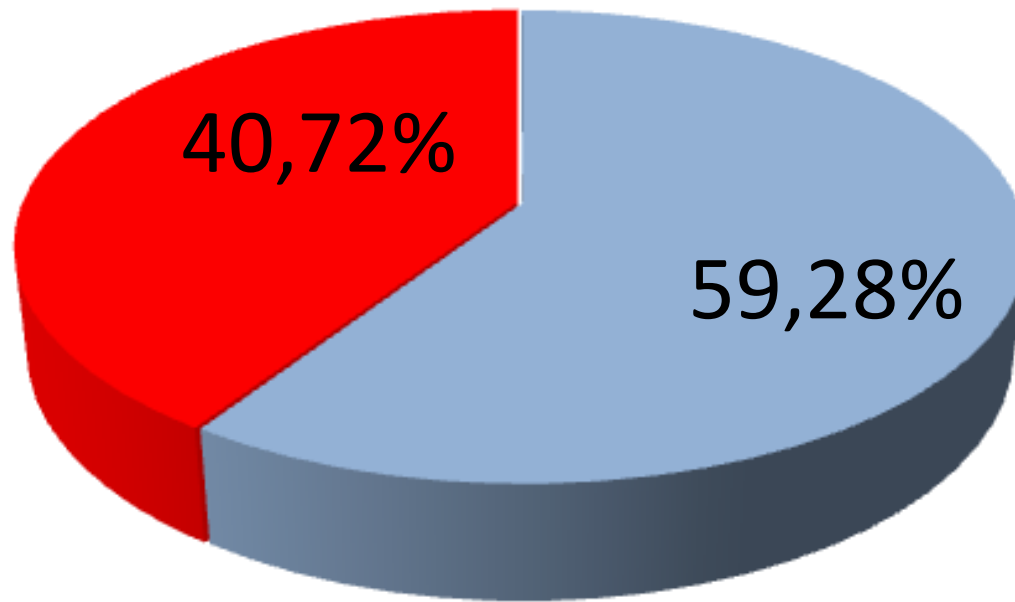


CAMBIOPALLA o BREAKPOINT

Definire cosa si intende per Cambiopalla o Breakpoint:

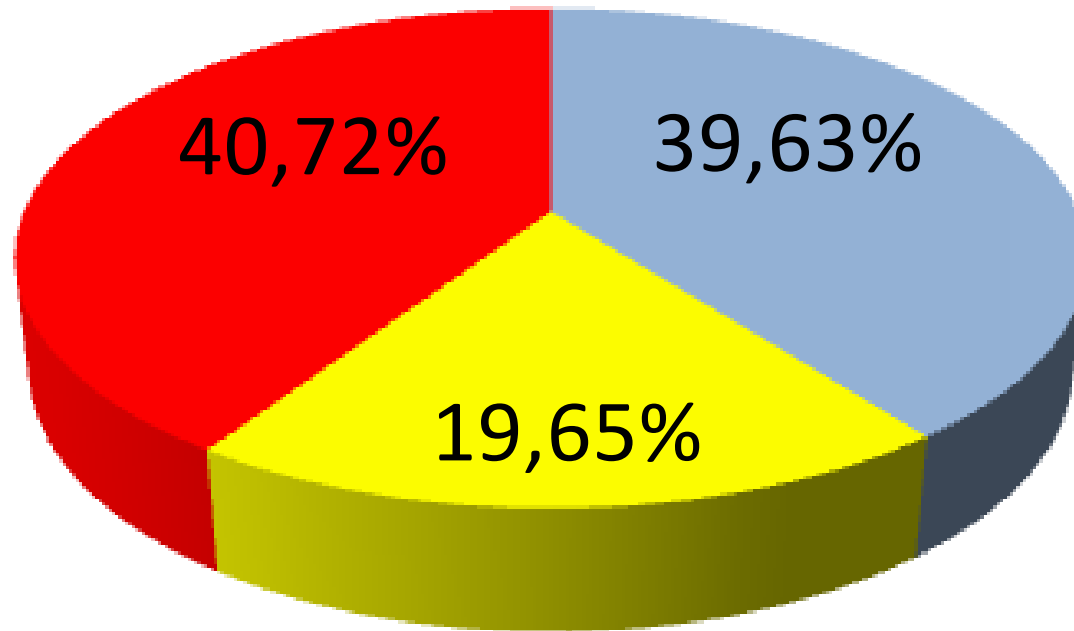
- Solo la dinamica di Ricezione/Attacco
- Tutta l'azione compresi i contrattacchi
- Gli eventuali contrattacchi sono compresi nella fase Breakpoint

Cambiopalla o Breakpoint?



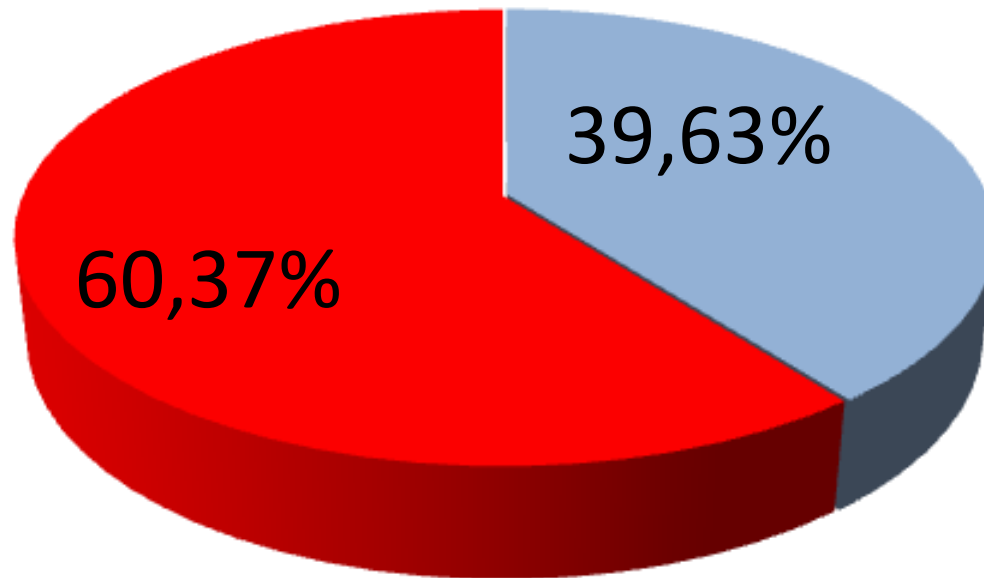
■ Totale CP ■ Fase Break

Cambiopalla o Breakpoint?



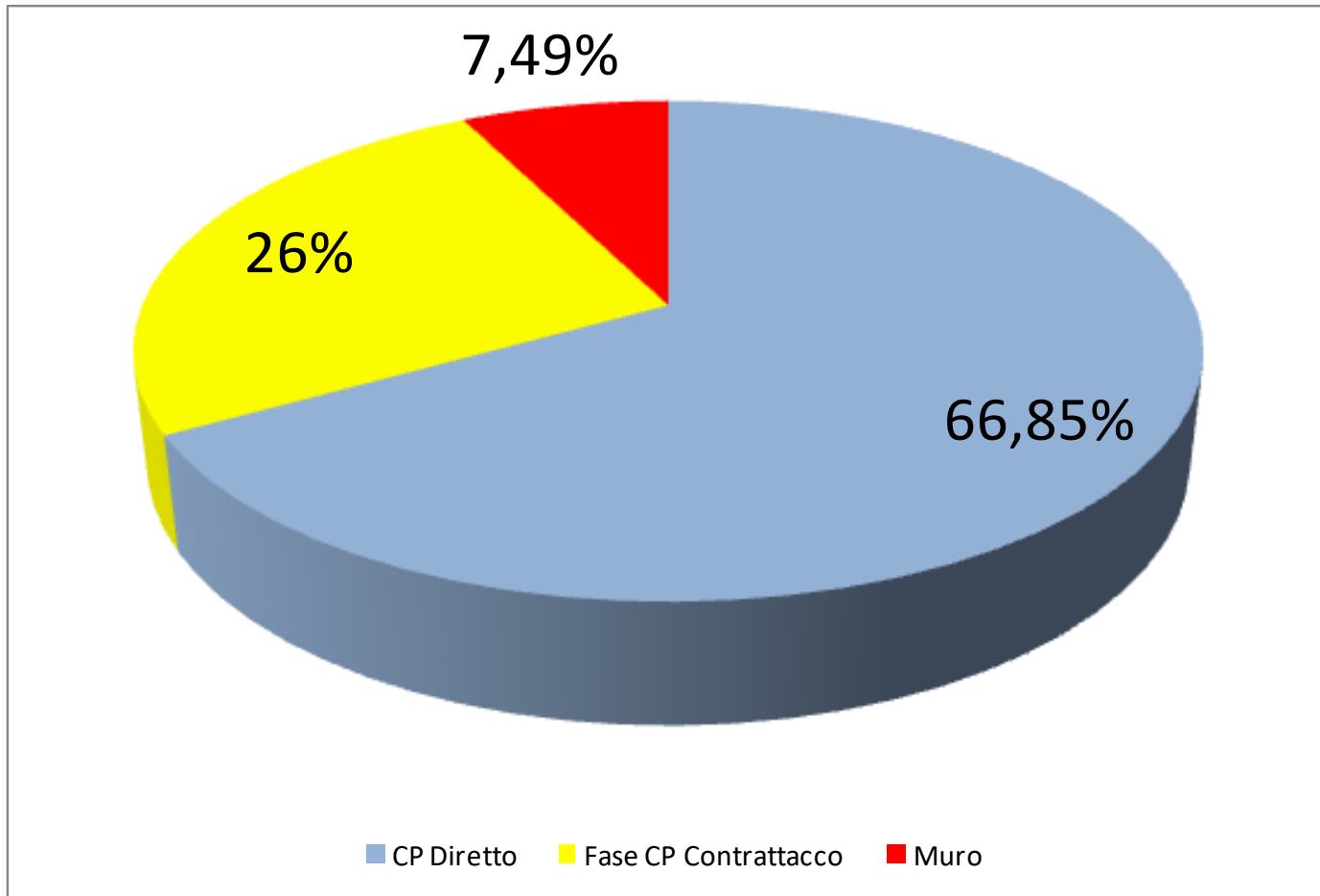
■ CP Diretto ■ Fase CP Contrattacco ■ Fase Break

Cambiopalla o Breakpoint?



■ CP Diretto ■ Totale BP

Punti in Cambiopalla



Studio Ricezione/Attacco

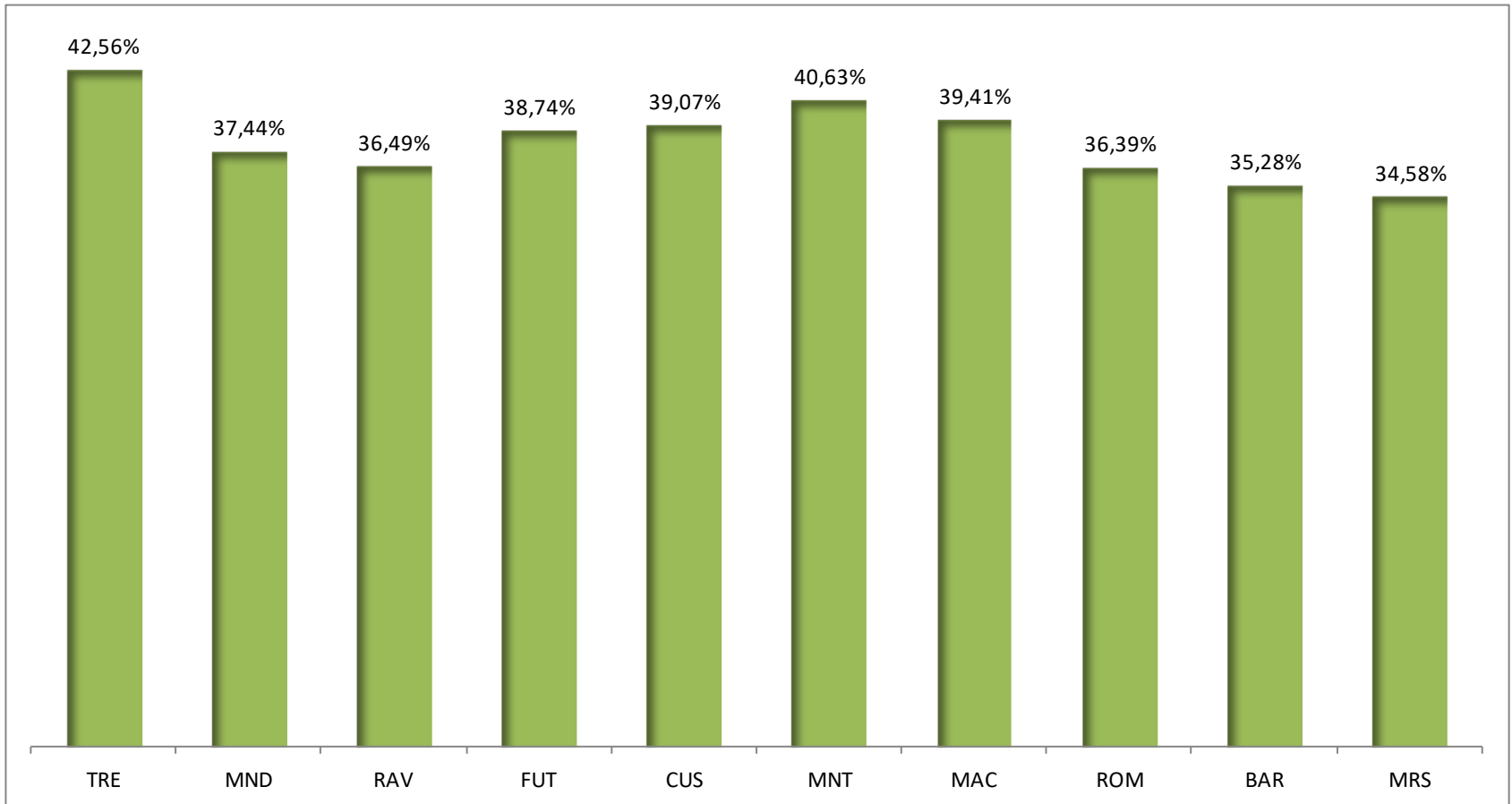
- Ricezione
- Ricezione/Attacco

Ricezione

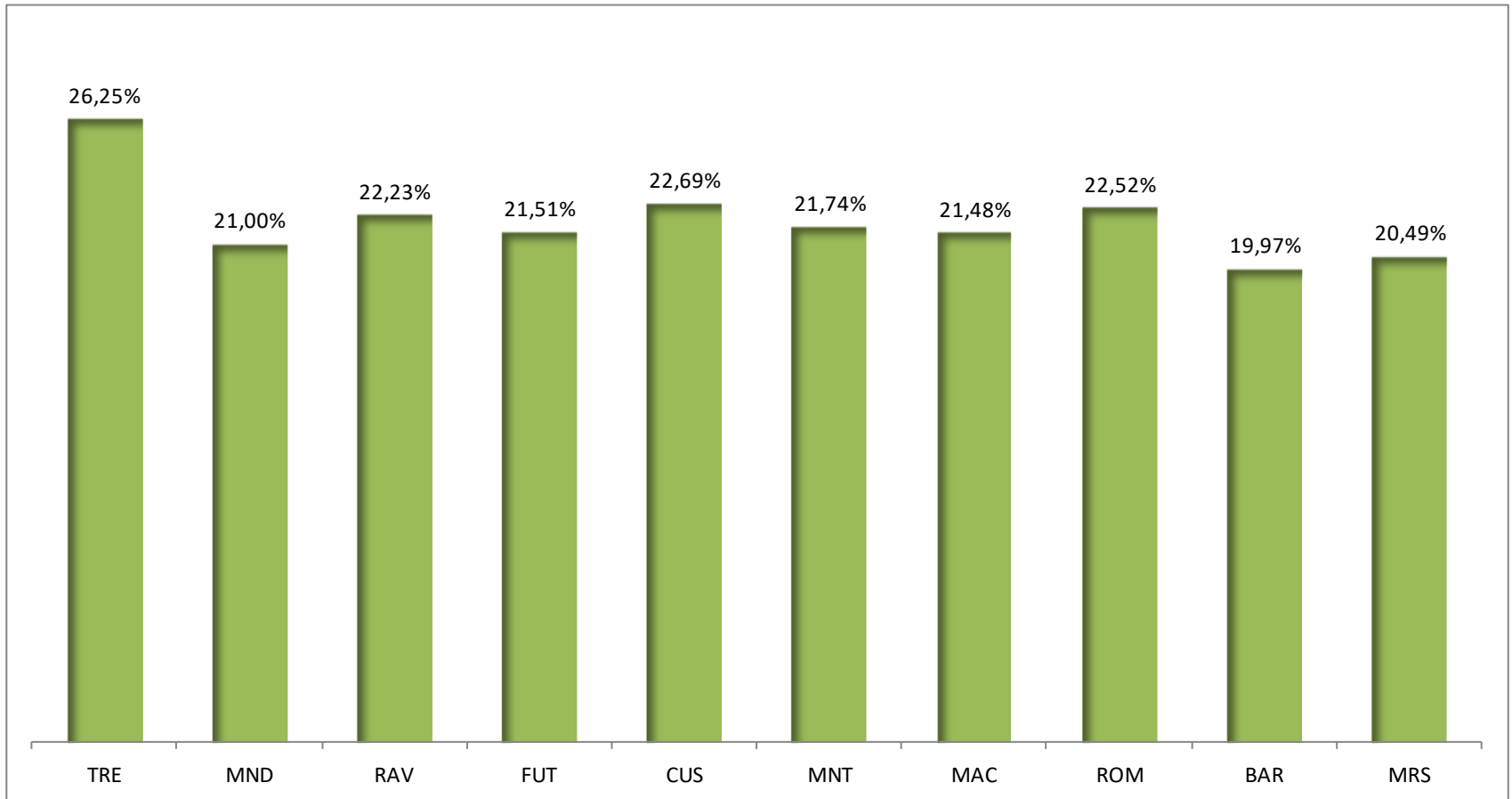
Classifica	Punti	Set	Ricezione																					
			tot		=		/		errori		-		!		negativo		+		#		positivo		eff	Err/Set
			nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	%	indice
			-0,45	-0,79	-0,84	-0,46	-0,27	-0,73	-0,71	-0,22	0,17	-0,37	-0,13	-0,34	0,01	-0,59	-0,32	0,29	0,78	-0,24	0,63	0,81	-0,76	
TRE	49	66	1116	40	4%	49	4%	89	8%	263	24%	200	18%	463	41%	271	24%	293	26%	564	51%	43%	1,35	
MND	33	69	1314	74	6%	43	3%	117	9%	310	24%	278	21%	588	45%	333	25%	276	21%	609	46%	37%	1,70	
RAV	32	71	1417	80	6%	60	4%	140	10%	338	24%	282	20%	620	44%	342	24%	315	22%	657	46%	36%	1,97	
FUT	30	66	1283	75	6%	57	4%	132	10%	293	23%	229	18%	522	41%	353	28%	276	22%	629	49%	39%	2,00	
CUS	28	64	1221	66	5%	53	4%	119	10%	251	21%	255	21%	506	41%	319	26%	277	23%	596	49%	39%	1,86	
MNT	28	64	1265	61	5%	42	3%	103	8%	268	21%	277	22%	545	43%	342	27%	275	22%	617	49%	41%	1,61	
MAC	26	67	1294	60	5%	44	3%	104	8%	294	23%	282	22%	576	45%	336	26%	278	21%	614	47%	39%	1,55	
ROM	18	66	1319	88	7%	72	5%	160	12%	287	22%	232	18%	519	39%	343	26%	297	23%	640	49%	36%	2,42	
BAR	16	65	1162	72	6%	57	5%	129	11%	243	21%	251	22%	494	43%	307	26%	232	20%	539	46%	35%	1,98	
MRS	10	70	1420	97	7%	59	4%	156	11%	349	25%	268	19%	617	43%	356	25%	291	20%	647	46%	35%	2,23	
TOT		668	12811	713	6%	536	4%	1249	10%	2896	23%	2554	20%	5450	43%	3302	26%	2810	22%	6112	48%	38%	1,87	

- ✓ Efficienza e la perfezione in ricezione è un fondamentale strettamente correlato alla classifica
- ✓ Gli errori diretti, il totale degli errori (=/) e gli **errori a set** sono inversamente correlati alla classifica

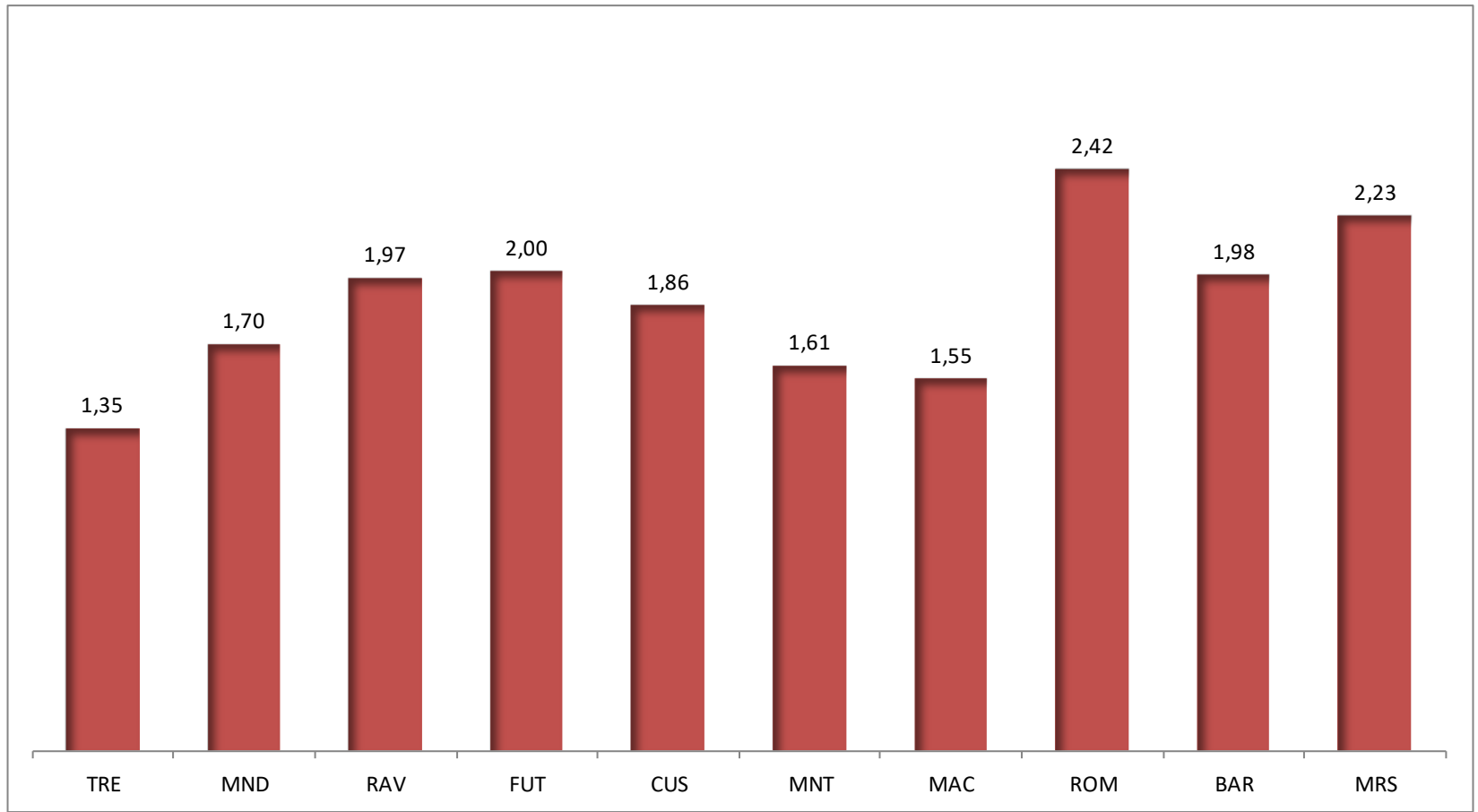
Efficienza in Ricezione



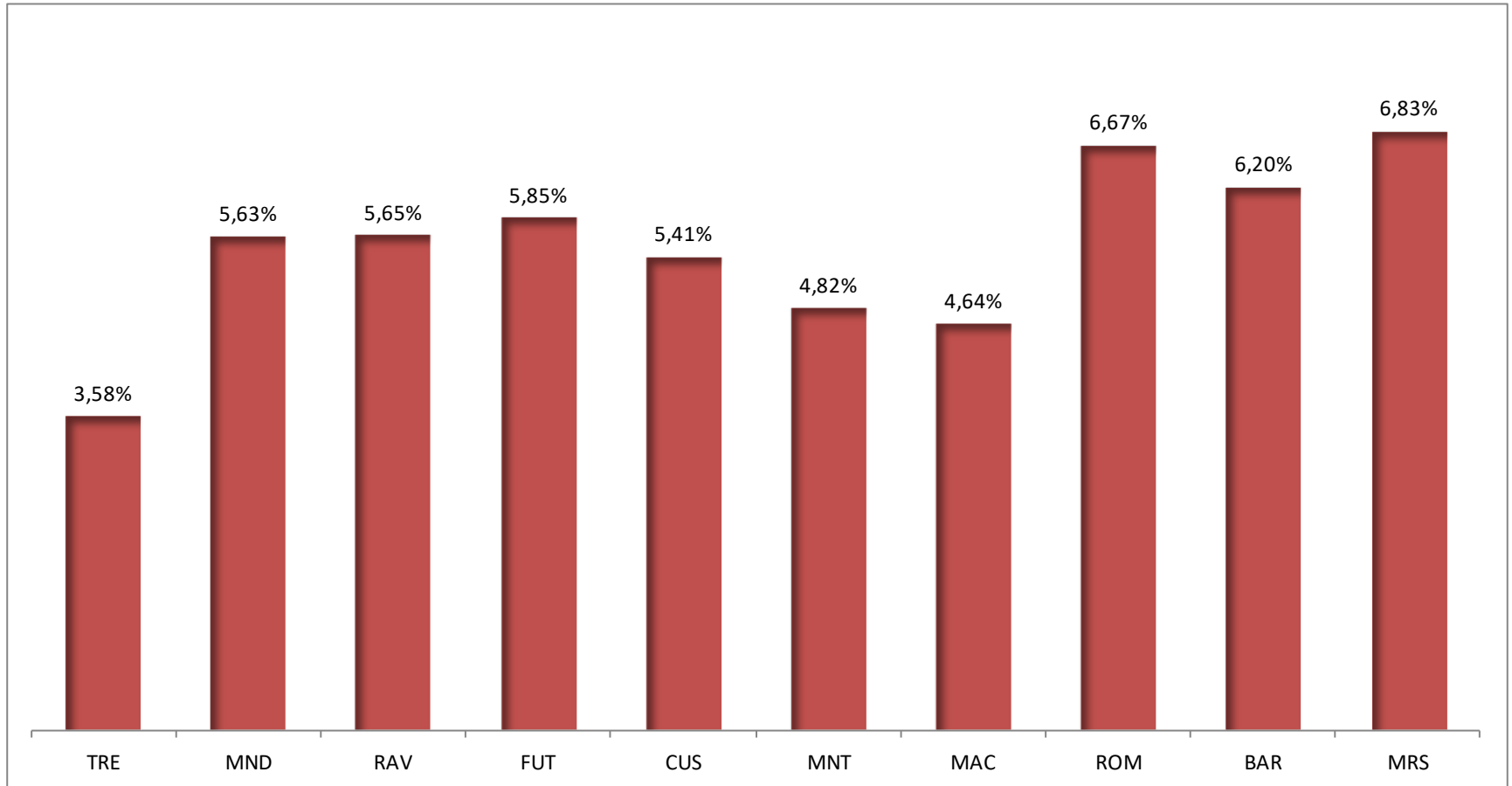
Ricezione Perfetta



Errori in Ricezione a Set



% Errori in Ricezione



Media Campionato

Attacco dopo Rice

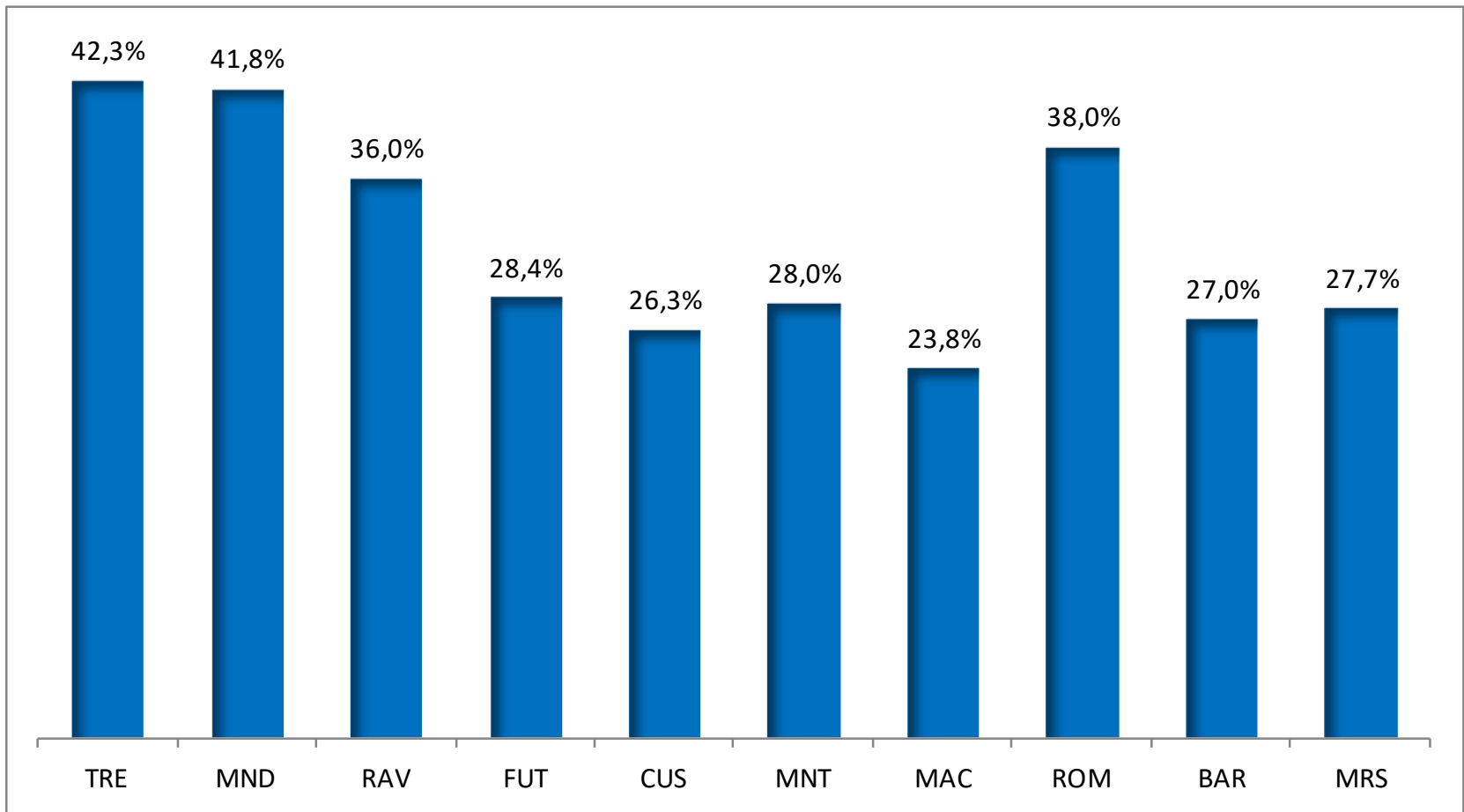
	tot	=		/		#		eff	Err/Set	Pun/Set
Attacco con rice #	2790	187	6,7%	170	6,1%	1254	44,9%	32,2%	0,28	1,88
Attacco con rice +	3258	238	7,3%	209	6,4%	1311	40,2%	26,5%	0,36	1,96
Attacco con rice !	2528	183	7,2%	199	7,9%	936	37,0%	21,9%	0,27	1,40
Attacco con rice -	2426	238	9,8%	177	7,3%	682	28,1%	11,0%	0,36	1,02

✓ Tutti i valori principali sono più alti a seconda della qualità della ricezione

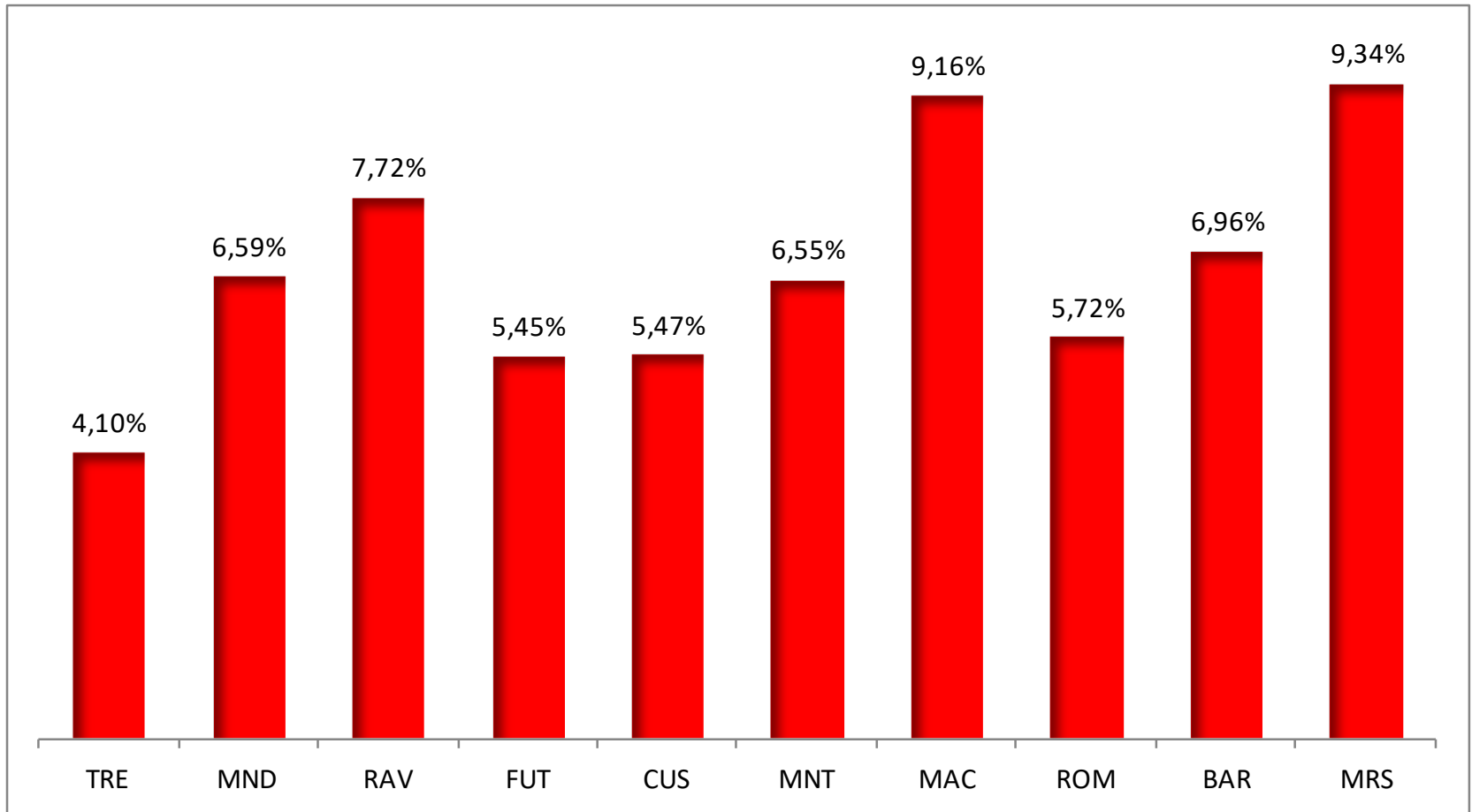
Attacco dopo Ricezione

	Attacco di CP su Rice #									
	tot	=		/		#		eff	Err/Set	Pun/Set
	0,30	-0,51	-0,61	-0,17	-0,21	0,46	0,49	0,55	-0,54	0,53
Classifica	nr	nr	%	nr	%	nr	%	%	indice	indice
TRE	293	12	4%	14	5%	150	51%	42,3%	0,18	2,27
MND	273	18	7%	9	3%	141	52%	41,8%	0,26	2,04
RAV	311	24	8%	10	3%	146	47%	36,0%	0,34	2,06
FUT	275	15	5%	27	10%	120	44%	28,4%	0,23	1,82
CUS	274	15	5%	19	7%	106	39%	26,3%	0,23	1,66
MNT	275	18	7%	21	8%	116	42%	28,0%	0,28	1,81
MAC	273	25	9%	23	8%	113	41%	23,8%	0,37	1,69
ROM	297	17	6%	15	5%	145	49%	38,0%	0,26	2,20
BAR	230	16	7%	12	5%	90	39%	27,0%	0,25	1,38
MRS	289	27	9%	20	7%	127	44%	27,7%	0,39	1,81

Efficienza Attacco dopo Ricezione



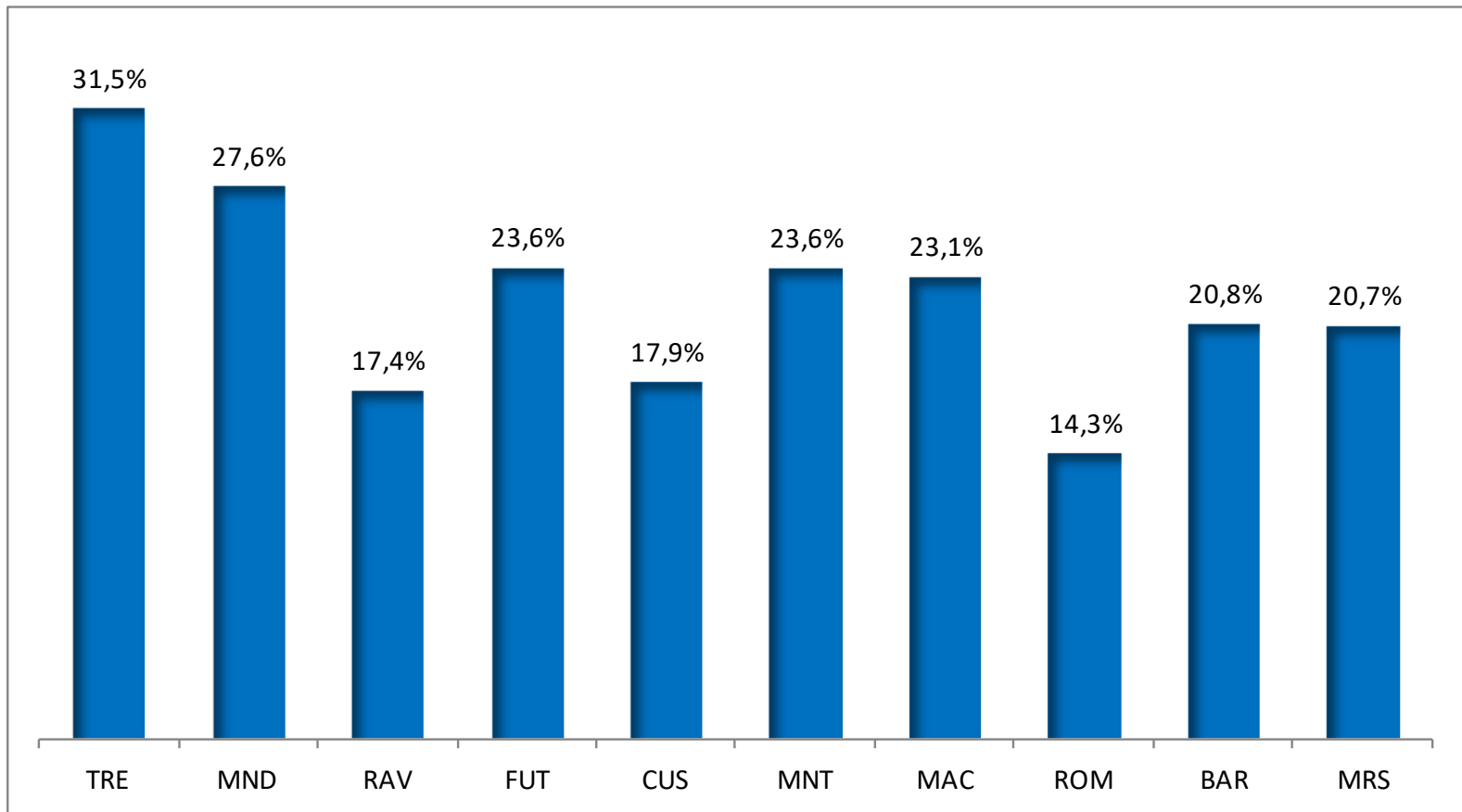
% Errori in Attacco dopo Ricezione



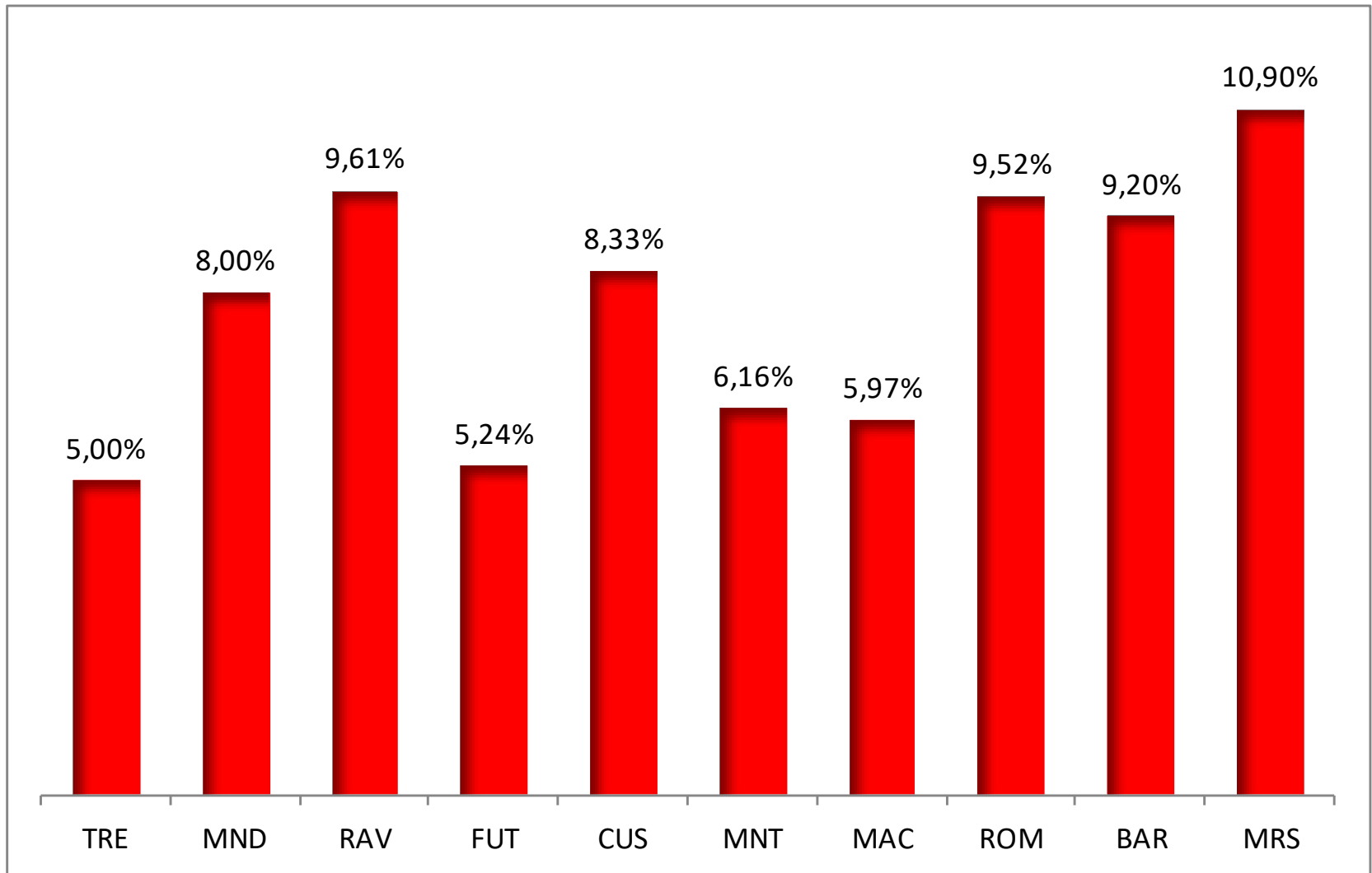
Attacco dopo Ricezione !

Attacco di CP su Rice !										
	tot	=		/		#		eff	Err/Set	Pun/Set
	-0,38	-0,63	-0,39	-0,67	-0,71	-0,09	0,37	0,67	-0,61	-0,08
Classifica	nr	nr	%	nr	%	nr	%	%	indice	indice
TRE	200	14	7%	10	5%	87	44%	31,5%	0,21	1,32
MND	275	19	7%	22	8%	117	43%	27,6%	0,28	1,70
RAV	281	18	6%	27	10%	94	33%	17,4%	0,25	1,32
FUT	229	16	7%	12	5%	82	36%	23,6%	0,24	1,24
CUS	252	18	7%	21	8%	84	33%	17,9%	0,28	1,31
MNT	276	14	5%	17	6%	96	35%	23,6%	0,22	1,50
MAC	268	20	7%	16	6%	98	37%	23,1%	0,30	1,46
ROM	231	23	10%	22	10%	78	34%	14,3%	0,35	1,18
BAR	250	23	9%	23	9%	98	39%	20,8%	0,35	1,51
MRS	266	18	7%	29	11%	102	38%	20,7%	0,26	1,46

Efficienza Attacco dopo Ricezione !



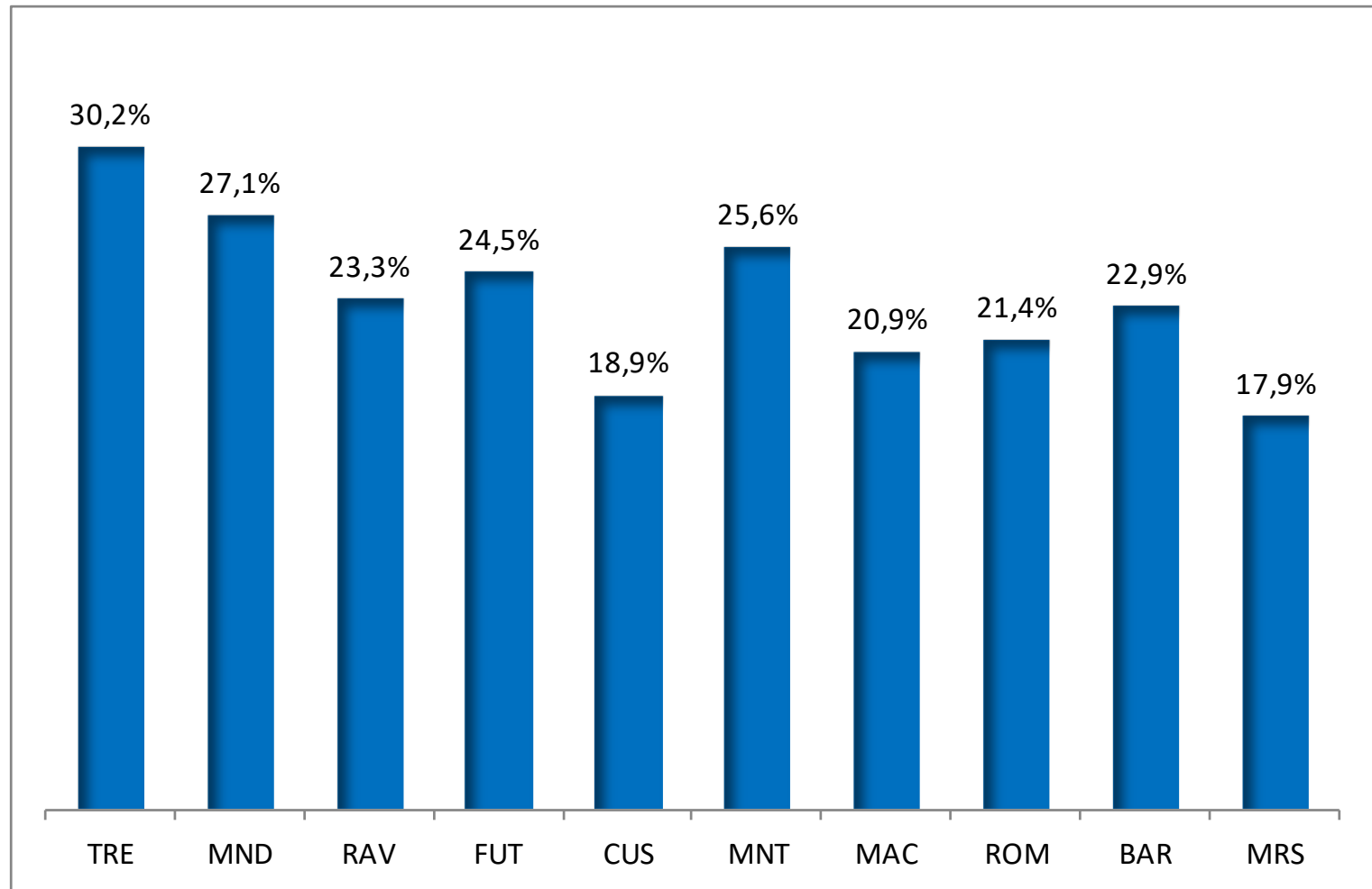
% Murate dopo Ricezione !



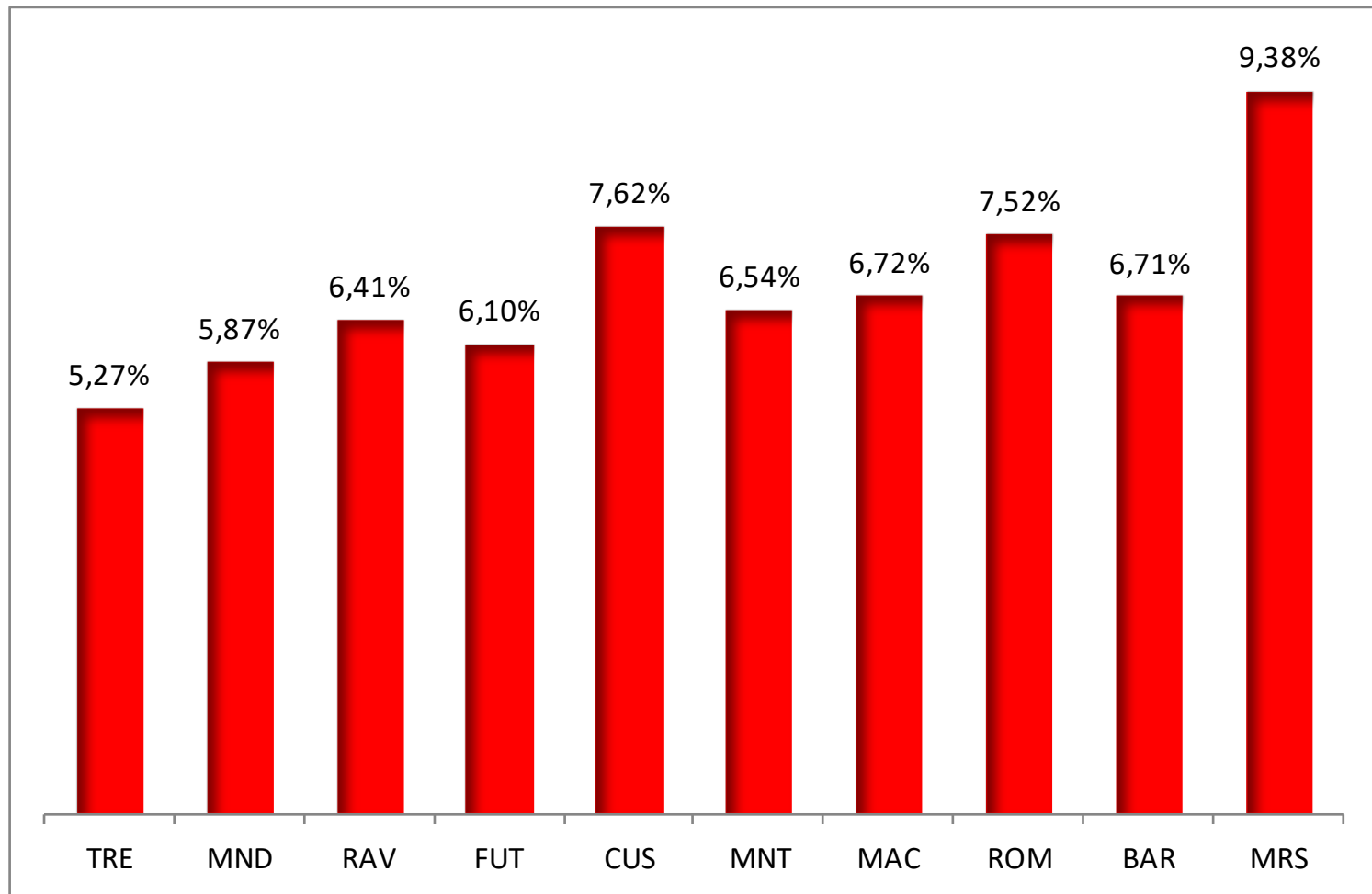
Attacco dopo Ricezione

	Attacco di CP									
	tot	=		/		#		eff	Err/Set	Pun/Set
	-0,52	-0,69	-0,67	-0,84	-0,83	-0,02	0,51	0,80	-0,75	0,01
Classifica	nr	nr	%	nr	%	nr	%	%	indice	indice
TRE	987	58	6%	52	5%	408	41%	30,2%	0,88	6,18
MND	1142	97	8%	67	6%	473	41%	27,1%	1,41	6,86
RAV	1233	97	8%	79	6%	463	38%	23,3%	1,37	6,52
FUT	1131	74	7%	69	6%	420	37%	24,5%	1,12	6,36
CUS	1063	73	7%	81	8%	355	33%	18,9%	1,14	5,55
MNT	1131	66	6%	74	7%	430	38%	25,6%	1,03	6,72
MAC	1116	94	8%	75	7%	402	36%	20,9%	1,40	6,00
ROM	1117	103	9%	84	8%	426	38%	21,4%	1,56	6,45
BAR	1103	89	8%	74	7%	416	38%	22,9%	1,37	6,40
MRS	1205	108	9%	113	9%	437	36%	17,9%	1,54	6,24

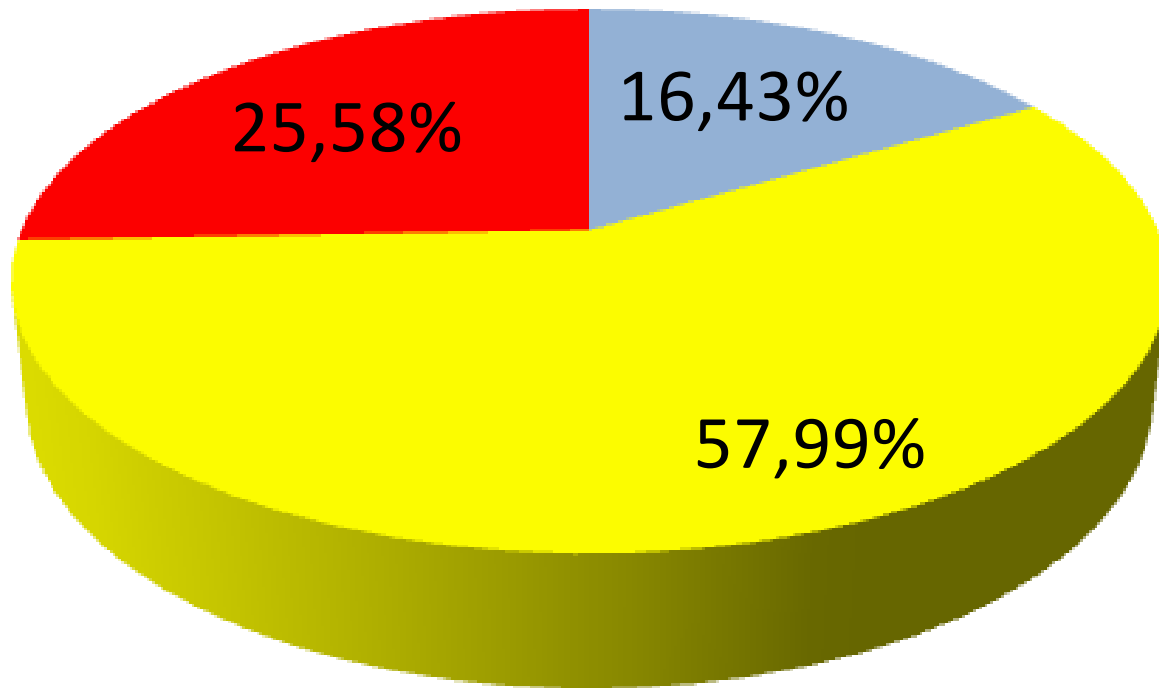
Efficienza Attacco dopo Ricezione



% Murate dopo Ricezione



Punti in Breakpoint



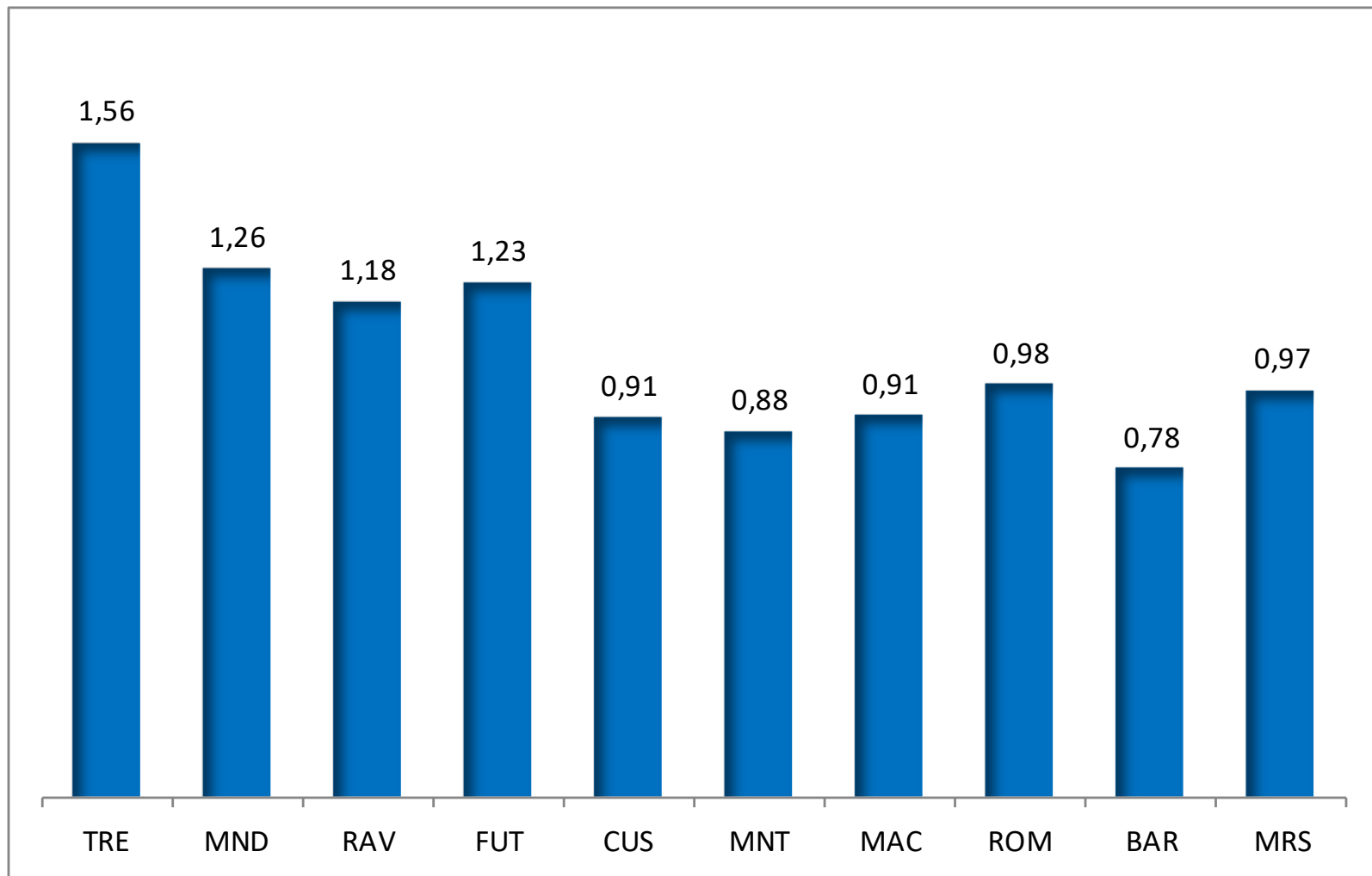
■ Battuta ■ Attacco ■ Muro

Battuta

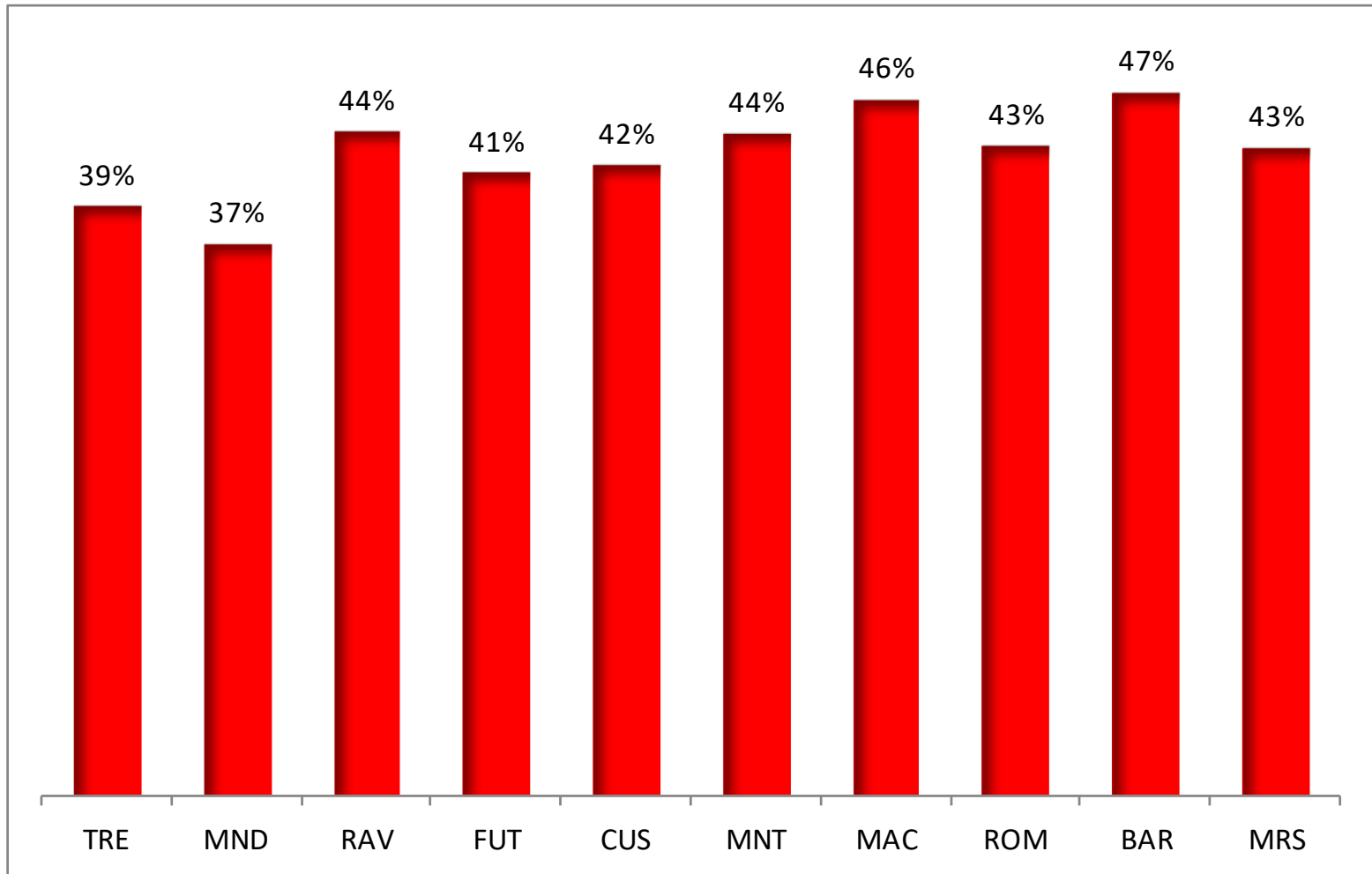
		Battuta																		
		tot	=		/		-		!		+		#		eff	Err/Set	Pun/Set	Err/Pun	(#+/!)/(-)	(#+/)/(-!)
		0,64	0,23	0,09	-0,01	-0,22	-0,07	-0,57	0,15	-0,09	0,87	0,66	0,74	0,69	0,20	0,27	0,80	0,63	0,59	0,71
Classifica		nr	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	%	indice	indice	indice	indice	indice
TRE		1489	168	11%	59	4%	580	39%	217	15%	362	24%	103	7%	-4,4%	2,55	1,56	0,61	0,99	0,54
MND		1501	257	17%	59	4%	548	37%	262	17%	288	19%	87	6%	-11,3%	3,72	1,26	0,34	0,86	0,41
RAV		1607	195	12%	62	4%	706	44%	269	17%	291	18%	84	5%	-6,9%	2,75	1,18	0,43	0,78	0,37
FUT		1469	152	10%	50	3%	605	41%	281	19%	300	20%	81	6%	-4,8%	2,30	1,23	0,53	0,94	0,42
CUS		1405	125	9%	32	2%	586	42%	314	22%	290	21%	58	4%	-4,8%	1,95	0,91	0,46	0,98	0,37
MNT		1437	117	8%	43	3%	629	44%	290	20%	302	21%	56	4%	-4,2%	1,83	0,88	0,48	0,93	0,39
MAC		1476	136	9%	51	3%	680	46%	255	17%	293	20%	61	4%	-5,1%	2,03	0,91	0,45	0,81	0,38
ROM		1401	136	10%	56	4%	602	43%	257	18%	285	20%	65	5%	-5,1%	2,06	0,98	0,48	0,90	0,41
BAR		1316	151	11%	64	5%	612	47%	203	15%	235	18%	51	4%	-7,6%	2,32	0,78	0,34	0,72	0,36
MRS		1383	175	13%	55	4%	593	43%	226	16%	266	19%	68	5%	-7,7%	2,50	0,97	0,39	0,80	0,39

- ✓ Il numero di punti a set è la voce che ha la maggior correlazione con la classifica.
- ✓ Anche il rapporto Errori su Punti ha una buona correlazione
- ✓ La battuta meno (ovvero quando la ricezione è positiva) ha una relazione inversa)

Battuta – Punti a set



Battuta meno



Muro

	Muro														
	tot	=		/		-		!		+		#		eff	Pun/Set
	0,46	-0,47	-0,73	-0,15	-0,60	-0,36	-0,45	0,41	0,18	0,56	0,40	0,41	0,27	0,59	0,42
Classifica	nr	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	%	indice
TRE	960	18	1,9%	249	25,9%	2	0,2%	185	19,3%	350	36,5%	156	16,3%	-11,6%	2,36
MND	852	23	2,7%	246	28,9%	39	4,6%	169	19,8%	210	24,6%	165	19,4%	-12,2%	2,39
RAV	985	30	3,0%	295	29,9%	32	3,2%	168	17,1%	289	29,3%	171	17,4%	-15,6%	2,41
FUT	1032	34	3,3%	299	29,0%	57	5,5%	165	16,0%	285	27,6%	192	18,6%	-13,7%	2,91
CUS	870	24	2,8%	222	25,5%	44	5,1%	153	17,6%	270	31,0%	157	18,0%	-10,2%	2,45
MNT	1006	33	3,3%	303	30,1%	37	3,7%	208	20,7%	232	23,1%	193	19,2%	-14,2%	3,02
MAC	974	32	3,3%	274	28,1%	52	5,3%	127	13,0%	337	34,6%	152	15,6%	-15,8%	2,27
ROM	835	31	3,7%	277	33,2%	27	3,2%	131	15,7%	254	30,4%	115	13,8%	-23,1%	1,74
BAR	884	25	2,8%	295	33,4%	34	3,8%	162	18,3%	236	26,7%	132	14,9%	-21,3%	2,03
MRS	864	29	3,4%	250	28,9%	32	3,7%	162	18,8%	238	27,5%	153	17,7%	-14,6%	2,19

✓ I valori che sono più correlati con la classifica sono l'efficienza a muro e il numero di muri +

✓ I valori che hanno correlazione inversa sono le invasioni e mani out

Contrattacco

	Contrattacco															
	tot	=		/		-		!		+		#		eff	Err/Set	Pun/Set
	0,36	0,39	0,10	-0,36	-0,52	0,21	0,04	0,28	0,06	-0,20	-0,29	0,73	0,49	0,73	0,42	0,83
Classifica	nr	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	%	indice	indice
TRE	1250	99	7,9%	81	6,5%	481	38,5%	86	6,9%	33	2,6%	470	37,6%	23,2%	1,50	7,12
MND	1227	116	9,5%	71	5,8%	416	33,9%	77	6,3%	109	8,9%	438	35,7%	20,5%	1,68	6,35
RAV	1419	111	7,8%	85	6,0%	474	33,4%	105	7,4%	157	11,1%	487	34,3%	20,5%	1,56	6,86
FUT	1264	122	9,7%	66	5,2%	386	30,5%	95	7,5%	183	14,5%	412	32,6%	17,7%	1,85	6,24
CUS	1452	104	7,2%	83	5,7%	590	40,6%	103	7,1%	160	11,0%	412	28,4%	15,5%	1,63	6,44
MNT	1252	86	6,9%	84	6,7%	407	32,5%	86	6,9%	233	18,6%	356	28,4%	14,9%	1,34	5,56
MAC	1473	100	6,8%	86	5,8%	604	41,0%	108	7,3%	134	9,1%	441	29,9%	17,3%	1,49	6,58
ROM	1202	106	8,8%	83	6,9%	448	37,3%	81	6,7%	84	7,0%	400	33,3%	17,6%	1,61	6,06
BAR	1187	87	7,3%	73	6,1%	467	39,3%	77	6,5%	115	9,7%	368	31,0%	17,5%	1,34	5,66
MRS	1111	89	8,0%	99	8,9%	364	32,8%	79	7,1%	119	10,7%	361	32,5%	15,6%	1,27	5,16

- ✓ Punti a set ed efficienza sono i valori più correlati alla classifica
- ✓ Anche gli errori a set sono correlati alla classifica
- ✓ Le murate su Contrattacco hanno una relazione inversa

Contrattacco su difesa

Contrattacco su Difesa																
	tot	=		/		-		!		+		#		eff	Err/Set	Pun/Set
	0,36	0,39	0,14	-0,26	-0,55	0,30	0,14	0,33	0,16	-0,18	-0,30	0,63	0,40	0,65	0,42	0,71
Classifica	nr	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	%	indice	indice
TRE	962	85	8,8%	67	7,0%	406	42,2%	67	7,0%	24	2,5%	313	32,5%	16,7%	1,29	4,74
MND	923	90	9,8%	53	5,7%	339	36,7%	52	5,6%	80	8,7%	309	33,5%	18,0%	1,30	4,48
RAV	1087	90	8,3%	73	6,7%	390	35,9%	82	7,5%	113	10,4%	339	31,2%	16,2%	1,27	4,77
FUT	971	98	10,1%	54	5,6%	311	32,0%	73	7,5%	152	15,7%	283	29,1%	13,5%	1,48	4,29
CUS	1152	82	7,1%	68	5,9%	488	42,4%	80	6,9%	135	11,7%	299	26,0%	12,9%	1,28	4,67
MNT	946	67	7,1%	64	6,8%	340	35,9%	62	6,6%	171	18,1%	242	25,6%	11,7%	1,05	3,78
MAC	1175	81	6,9%	73	6,2%	517	44,0%	80	6,8%	103	8,8%	321	27,3%	14,2%	1,21	4,79
ROM	939	94	10,0%	71	7,6%	374	39,8%	62	6,6%	64	6,8%	274	29,2%	11,6%	1,42	4,15
BAR	812	54	6,7%	57	7,0%	341	42,0%	51	6,3%	78	9,6%	231	28,4%	14,8%	0,83	3,55
MRS	846	75	8,9%	78	9,2%	290	34,3%	58	6,9%	93	11,0%	252	29,8%	11,7%	1,07	3,60

✓ Punti a set ed efficienza sono i valori più correlati alla classifica

✓ Le murate su Contrattacco hanno una relazione inversa

Contrattacco su Free Ball

Contrattacco su Free Ball																
	tot	=		/		-		!		+		#		eff	Err/Set	Pun/Set
	0,55	0,09	-0,08	-0,26	-0,45	0,06	-0,36	0,04	-0,26	-0,10	-0,24	0,82	0,66	0,60	0,08	0,84
Classifica	nr	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	nr	%	%	indice	indice
TRE	219	10	4,6%	9	4,1%	63	28,8%	12	5,5%	8	3,7%	117	53,4%	44,7%	0,15	1,77
MND	217	22	10,1%	18	8,3%	54	24,9%	12	5,5%	20	9,2%	91	41,9%	23,5%	0,32	1,32
RAV	232	17	7,3%	9	3,9%	56	24,1%	16	6,9%	34	14,7%	100	43,1%	31,9%	0,24	1,41
FUT	201	19	9,5%	10	5,0%	54	26,9%	17	8,5%	22	10,9%	79	39,3%	24,9%	0,29	1,20
CUS	234	12	5,1%	13	5,6%	84	35,9%	14	6,0%	21	9,0%	90	38,5%	27,8%	0,19	1,41
MNT	234	15	6,4%	19	8,1%	57	24,4%	19	8,1%	46	19,7%	78	33,3%	18,8%	0,23	1,22
MAC	182	15	8,2%	12	6,6%	56	30,8%	13	7,1%	17	9,3%	69	37,9%	23,1%	0,22	1,03
ROM	189	8	4,2%	11	5,8%	62	32,8%	10	5,3%	14	7,4%	84	44,4%	34,4%	0,12	1,27
BAR	187	19	10,2%	9	4,8%	57	30,5%	12	6,4%	23	12,3%	67	35,8%	20,9%	0,29	1,03
MRS	194	11	5,7%	18	9,3%	59	30,4%	15	7,7%	18	9,3%	73	37,6%	22,7%	0,16	1,04

✓ Punti a set, efficienza, positività sono i valori più correlati alla classifica

✓ Le murate su Contrattacco hanno una relazione inversa