



**ALL TOGETHER
WE CAN SPIKE!**



kinder.

+ SPORT



www.federvolley.it

www.kinderpiusport.it

IL PROGETTO “S3”

La Federazione Italiana Pallavolo presenta S3: un nuovo progetto che rinnova le proposte di gioco rivolte al mondo dei giovani, a partire dalla Scuola Primaria fino alla Scuola Secondaria di 2° grado, coinvolgendo tutti in modo semplice, dinamico e divertente.

S3 promuove il volley in palestra, ma anche in eventi di piazza e in vere e proprie feste della pallavolo, con lo scopo di far giocare la famiglia intera, dai bambini, ai ragazzi fino agli adulti e ai nonni.

Il progetto S3 si basa su una dettagliata progressione tecnico/didattica e su percorsi di gioco adatti per ogni fascia d'età, tutto finalizzato alla realizzazione del gesto tecnico della schiacciata, elemento fortemente attrattivo del nostro sport. L'idea centrale è quella di concentrare energie e attenzione su valori forti come sport, squadra e salute, ben coniugati insieme alla tecnica, all'organizzazione e alla comunicazione.



● Vieni a scoprire dettagliatamente il progetto “S3” cliccando al link del video: <https://youtu.be/p80CRpotttY>

S3 I PRINCIPI ISPIRATORI

Il gioco S3 segue un percorso didattico che rispetta le regole dell'apprendimento "dal facile al difficile" e "dal semplice al complesso". Applicando IL CONCETTO DI FLESSIBILITÀ, il progetto si può curare su tutte le diverse situazioni di numero di bambini o ragazzi e di spazi a disposizione.

S3 IL CONCETTO DI FLESSIBILITÀ

S3 L'INNOVAZIONE: LA FLESSIBILITÀ

Ogni forma di gioco entra a far parte della grande famiglia di S3. La proposta metodologica ben definita che può essere adattabile ad ogni formula di gioco (1vs1, 2vs2, 3vs3, 4vs4, ecc.) E ad ogni età.

S3 LA PROGRESSIONE DIDATTICA

La progressione didattica prevede la suddivisione in 3 livelli di abilità:

- il livello base "WHITE", per i più piccoli e per meno esperti.
- il livello intermedio "GREEN" per apprendere le dinamiche del gioco S3.
- il livello avanzato "RED" che utilizza le stesse dinamiche della pallavolo dei grandi.

I livelli "WHITE" e "GREEN" hanno una versione di regole e di gioco definita "FACILITATA" che favorisce un più veloce apprendimento delle dinamiche di gioco.





La FIPAV intende effettuare una forte comunicazione per la promozione di “valori” tramite un progetto di semplicissima fruibilità, molto divertente e completamente improntato sull’integrazione e sull’inclusività. Ponendo il divertimento al centro del sistema, avvalendosi del gioco come strumento metodologico fondante del progetto stesso, e utilizzando il gesto più spettacolare della pallavolo, la SCHIACCIATA, si darà la possibilità al docente, anche quello meno esperto di pallavolo, di poter condurre con più facilità la lezione di attività motoria o di Educazione Fisica attraverso un gioco fresco, divertente, accattivante e semplicissimo da realizzare. In sintesi, il progetto S3 intende risolvere in tutti gli ordini di scuole la seguente uguaglianza.

**FACILITAZIONE + GIOCO + SCHIACCIATA +
PALLAVOLO = DIVERTIMENTO = MOTIVAZIONE**

FINALITÀ

Sviluppare le capacità motorie, relazionali e cognitive per stare bene con sé e con gli altri, per sviluppare l'autostima e per promuovere il successo scolastico;
Promuovere l'adozione di un corretto stile di vita;
Favorire l'accesso alla pratica sportiva;
Educare al rispetto dei principi e dei valori educativi dello sport: rispetto della propria persona, rispetto degli altri, rispetto delle regole, rispetto della diversità ecc...

OBIETTIVI

Consolidare, migliorare e ampliare gli schemi motori statici, posturali e dinamici;
Incrementare e rendere continuativa l'attività sportiva scolastica svolta dagli studenti;
Perfezionare le capacità coordinative generali e speciali;
Apprendere nuove abilità motorie sotto forma di vere e proprie competenze;
Apprendere abilità motorie per una maggiore prevenzione antinfortunistica;
Sviluppare l'autonomia, la capacità di iniziativa personale e il senso critico;
Migliorare i comportamenti relazionali per interagire con gli altri;
Migliorare l'integrazione e l'inclusione degli alunni provenienti da altri paesi e di quelli diversamente abili;
Sviluppare il concetto di collaborazione nel rispetto e nella valorizzazione delle diversità;
Migliorare il rispetto delle regole e dell'autodisciplina;



LA VALENZA DELL'INIZIATIVA

La valenza dell'iniziativa è certificata dal suo inserimento tra i progetti elencati nella nota MIUR 7163 del 23/10/2015 (esito rilevazione attività progettuali nazionali inerenti a: educazione fisica-scienze motorie e sportive – sport scolastico – diffusione dei valori dello sport a.s. 2015/16) che lo ha validato e ne ha verificato la rispondenza ai criteri qualitativi a garanzia dell'utenza scolastica.

Per tale progetto viene assicurata:

- Completa gratuità per alunni e insegnanti
- Totale assenza di costi per le scuole e famiglie
- Pieno coinvolgimento degli alunni con disabilità
- Insegnanti e tecnici in possesso della Laurea in scienze motorie e/o Diploma ISEF per i progetti in orario curriculare
- Didattica e metodologia idonea al grado di scuola alla quale si rivolgono
- Modalità di coordinamento e collaborazione con gli Uffici preposti degli UU.SS.RR.
- Le necessarie coperture assicurative



IL TESTIMONIAL

Collaboratore di Fipav per l'ideazione e la realizzazione del progetto è ANDREA LUCCHETTA.

Indiscusso «personaggio», riconosciuto da tutti come campione di pallavolo ed eccezionale comunicatore, in particolare verso il mondo di giovani e giovanissimi.

kinder.

+ SPORT



KINDER + SPORT

è il progetto di responsabilità sociale di Ferrero, nato per invogliare le nuove generazioni a uno stile di vita sano, all'insegna dell'attività fisica e per difendere nei giovani la passione per lo sport.



AMBITO DI APPLICAZIONE

La semplicità delle attività da proporre consentirà l'adesione di tutte le Istituzioni scolastiche: anche quelle che non sono dotate di palestra potranno svolgere adeguatamente le attività. Da non trascurare che l'iniziativa risponde bene anche alla Legge 107, "Buona Scuola", dando la possibilità sia di costituire facilmente reti di scuole che di promuovere l'apertura delle strutture in orari "extra" e, grazie ai tornei interclasse e alle "feste in piazza" saranno coinvolte anche le famiglie e il territorio rionale, cittadino, provinciale e regionale.

DESTINATARI

L'assenza di investimenti economici da parte della scuola e la semplicità di realizzazione consentiranno la totale partecipazione dei principali destinatari dell'iniziativa: tutti gli alunni dell'Istituzione scolastica.

La duttilità del progetto e la sua versatilità faciliteranno anche l'integrazione e l'inclusione di molti ragazzi in situazione di handicap. Il grande impatto mediatico e l'utilizzo dei nuovi mezzi di comunicazione, consentiranno di mantenere sempre vivo l'interesse dei ragazzi e di coinvolgere anche i "media", le famiglie, le associazioni sportive e tutte le Istituzioni.

INIZIATIVE

Le Strutture Territoriali della FIPAV e le Società Sportive locali collaboreranno, oltre che nell'ambito delle tante iniziative possibili demandate alla autonome esigenze delle scuole, anche all'organizzazione di corsi di formazione e, fondamentalmente, alla realizzazione delle "FESTE" di fine anno.

LE CARATTERISTICHE DI S3

IL GIOCO

- Come cuore del progetto
- Come motore del percorso
- Come generatore di motivazioni
- Come divertimento

IL PERCORSO

- Di crescita, graduale ed educativo
- Per far diventare la pallavolo compagna di viaggio dello studente nella sua crescita
- Per promuovere, fidelizzare e attrarre nelle nostre società sportive

La FLESSIBILITÀ

- Un metodo e un percorso adatto per giocare 2x2/3x3/4x4/6x6
- Dal gioco alla competizione e dalla competizione ai tornei
- Per far giocare insieme la classe e gli studenti di diversi livelli

IL LOGO

«S» dall'inglese «spike», che vuol dire «schiacciata»: è il gesto tecnico che il giocatore fa per colpire la palla e fare punto nel campo avversario.

3 sono i giocatori in campo, con una rete idealmente infinita per unire razze, religioni e culture e per far divertire tutti a giocare a pallavolo. Ma non solo! 3 sono i tocchi della pallavolo, 3 sono le parole chiave del progetto:

SPORT
SQUADRA
SALUTE



I PROTAGONISTI DEL PROGETTO

LA FEDERAZIONE ITALIANA PALLAVOLO, che attraverso i Comitati Territoriali e le Società Sportive di pallavolo propone e promuove in ogni sua forma lo sviluppo del progetto con un'ottica di costante miglioramento;

KINDER+SPORT, che collabora da anni con la Federazione Italiana Pallavolo sostenendo tutto il settore giovanile ed in particolare i progetti dedicati alla promozione dell'attività sportiva in ambito scolastico perché la scuola è il primo luogo di incontro tra sport e giovani. Crescita, educazione, socialità: questi i valori fondanti del progetto di responsabilità sociale Kinder+Sport, creato da Ferrero con l'obiettivo di promuovere tra i giovani uno stile di vita attivo.

La Società Editrice CALZETTI & MARIUCCI che con Fipav opera da anni nella produzione di materiali didattici e in ultimo nel percorso formazione e aggiornamento attraverso la gestione della piattaforma E-learning.

GLI ISTITUTI SCOLASTICI che aderiscono, mettendo a disposizione interesse, curiosità, voglia di mettersi in gioco e sperimentare:
I DIRIGENTI SCOLASTICI che accolgono il progetto;
I DOCENTI di qualsiasi ordine e grado, che percorrono percorsi tecnici didattici e metodologici finalizzati a trasmettere agli studenti competenze e soprattutto valori;

GLI STUDENTI, I GIOVANI, GLI ATLETI dai più piccoli ai più grandi, con l'entusiasmo e la voglia di provare, imparare e divertirsi, ciascuno con le sue infinite potenzialità;

LE FAMIGLIE che affiancano e partecipano in ogni ambito alla vita dei ragazzi e ragazze.

MATERIALI DIDATTICI E SPORTIVI A SUPPORTO DI S3

RETE S3
lunga 20mt



POSTER S3
(con le varie fasi di gioco
da appendere nelle palestre di scuole e
centri sportivi)



**MATERIALE
PROMOZIONALE S3**
(adesivi, cartoline, poster,
schede tecniche, ecc.)



**POLO e
FELPE S3**



GUIDE TECNICHE S3
(3 guide diversificate con
contenuti specifici: per
scuola primaria, scuola
secondaria di 1° e 2°)



PALLONI PERSONALIZZATI S3
(in materiale MESH ed in pelle)



SCHEDE GIOCHI
(specifiche per ogni grado
scolastico e suddivise,
all'interno di un percorso
formativo, per livelli di
difficoltà)





**ALL TOGETHER
WE CAN SPIKE!**



FIPAV
Federazione Italiana Pallavolo
www.federvolley.it

Via Vitorchiano 107-109 - 00189 Roma
Tel. (+39) 06 33349549 - (+39) 06 33349548 - Fax (+39) 06 33349550
e-mail: scuolaprom@federvolley.it