



CORSO di ALLENATORE di TERZO GRADO

15° Edizione



PALLAVOLO GIOCO IN DUE FASI

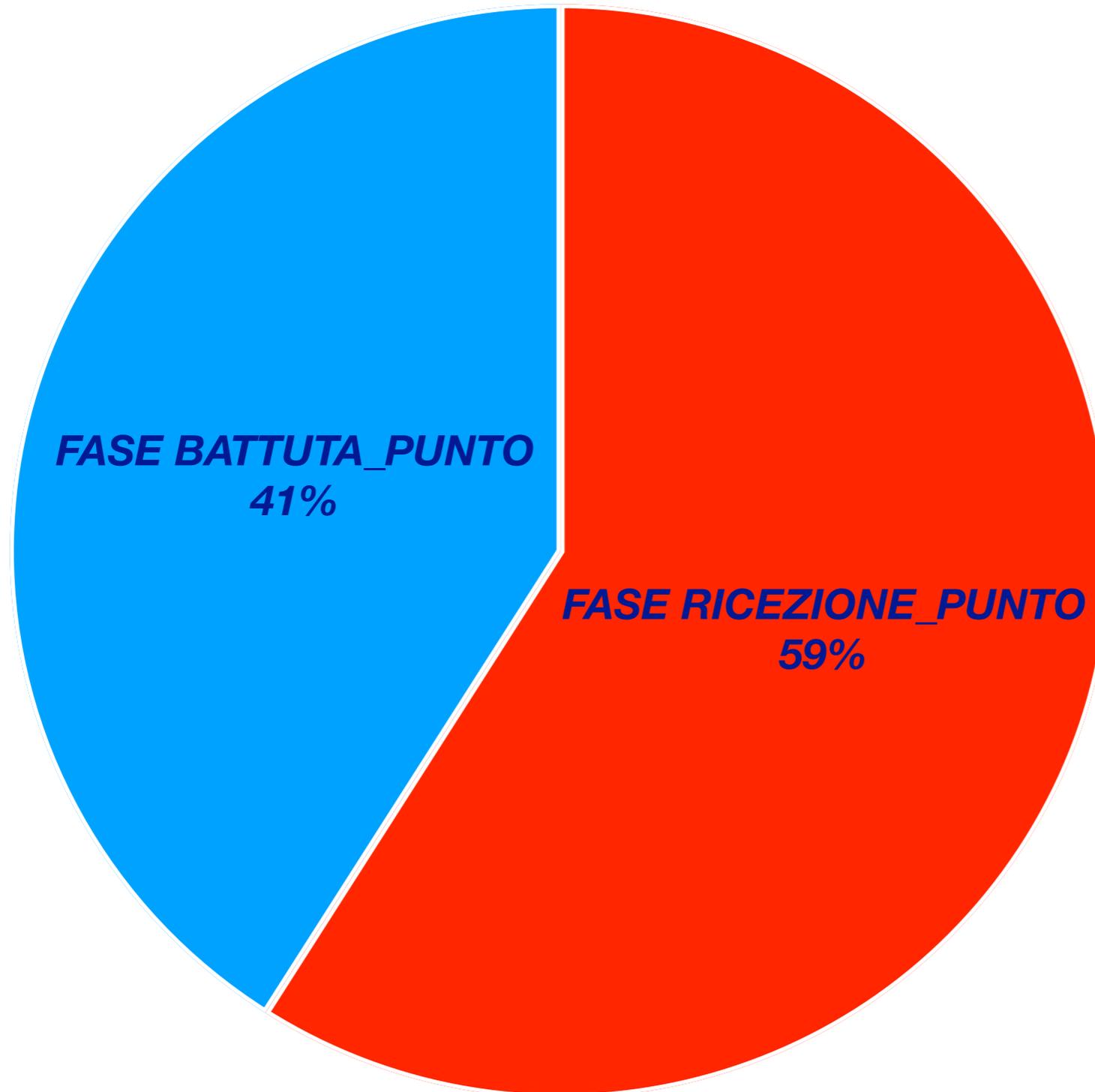
***FASE
RICEZIONE_PUNTO***

***FASE
BATTUTA_PUNTO***





COME SI SEGNA IL PUNTO NELLE DUE FASI DI GIOCO



- **FASE RICEZIONE_PUNTO**
- **FASE BATTUTA_PUNTO**



Total Worksheet - POINT ANALYSIS SUMMARY_1 new

Selected match: (8) 9526, 9541, 9569, 9569, 9541, 9526, 9567, 9567

Chemik Police

WON POINTS- LOST POINTS TOTAL SUMMARY

WON POINTS		TOTAL		BREAKPOIN		SIDEOUT		LOST POINTS		TOTAL		BREAKPOIN		SIDEOUT	
SERVE		33	5%	33	13%	0	0%	OPONENT ATTACK		336	55%	248	68%	88	36%
BLOCK		72	12%	51	20%	21	6%	OUR ATTACKS BLOCKED		85	14%	23	6%	62	26%
ATTACK		368	59%	116	46%	252	68%	OUR ATTACKS MISTAKED		64	11%	14	4%	50	21%
OPONENT ERRORS		148	24%	53	21%	95	26%	OUR RECEPTIONS MISTAKED		32	5%	0	0%	32	13%
SERVE	68			0			68	OUR SERVES MISTAKED		77	13%	77	21%	0	0%
ATTACK	66			43			23	OTHER OUR ERRORS		15	2%	5	1%	10	4%
OTHER ERRORS	14			10			4								
TOTAL		621		253	41%	368	59%	TOTAL		609		367	60%	242	40%



BREAKPOINT PHASE

TOTAL RALLIES PLAYED IN THIS GAME				620	
WON POINTS		41%	253	LOST POINTS	
First rally		65	26%	264	
Serve		33	13%	Serve errors	
Block on attack after reception		32	13%	Opponent attack after reception	
Transition game		188	74%	103	
% on the total rallies of the transition game		65%		% on the total rallies of the transition game	
> counterattack		116	46%	> opponent counterattack	
> block		19	8%	> our counterattacks blocked	
> opponent in counterattack		11	4%	> our counterattacks mistaken	
errors other		42	17%	> other our errors	
				5	
				1%	

SIDOUT PHASE

TOTAL RALLIES PLAYED IN THIS GAME				610	
WON POINTS		60%	368	LOST POINTS	
First rally		251	68%	121	
Opponent serve errors		68	18%	Opponent winning serve	
Winning attack after reception		183	50%	Negative Attack after Reception	
% on total RA		38%		% on total of RA	
				> attack blocked	
				> attack mistaken	
Transition game		117	32%	121	
% on the total rallies of the transition game		49%		% on the total rallies of the transition game	
> counterattack		69	19%	> opponent counterattack	
> block		21	6%	> our counterattack blocked	
> opponent in counterattack		23	6%	> our counterattack mistaken	
errors other		4	1%	> other our errors	
				10	
				4%	



BREAKPOINT PHASE

TOTAL RALLIES PLAYED IN THIS GAME						620
WON POINTS			41%	253		
First rally			65	26%		
Serve			33	13%		
Block on attack after reception			32	13%		
Transition game			188	74%		
% on the total rallies of the transition game			65%			
> counterattack			116	46%		
> block			19	8%		
> opponent in counterattack			11	4%		
errors other			42	17%		
LOST POINTS			59%	367		
First rally			264	72%		
Serve errors			77	21%		
Opponent attack after reception			187	51%		
Transition game			103	28%		
% on the total rallies of the transition game			35%			
> opponent counterattack			61	17%		
> our counterattacks blocked			23	6%		
> our counterattacks mistaked			14	4%		
> other our errors			5	1%		



SIDEOUT PHASE					
TOTAL RALLIES PLAYED IN THIS GAME					610
WON POINTS		60%	368	LOST POINTS	
First rally			251	68%	121
Opponent serve errors			68	18%	32
Winning attack after reception			183	50%	89
% on total RA#		18%	% on total of RA		
			> attack blocked		
			49		
			> attack mistaked		
			40		
Transition game			117	32%	121
% on the total rallies of the transition game		49%	% on the total rallies of the transition game		
> counterattack			69	19%	88
> block			21	6%	13
> opponent in counterattack			23	6%	10
errors other			4	1%	10
			> other our errors		
			10		
			4%		



Selected match: (8) 9526, 9541, 9569, 9569, 9541, 9526, 9567, 9567

Chemik Police

WON POINTS - LOST POINTS TOTAL SUMMARY

WON POINTS		TOTAL		BREAKPOINT		SIDEOUT		LOST POINTS		TOTAL		BREAKPOINT		SIDEOUT	
SERVE		33	5%	33	13%	0	0%	OPPONENT ATTACK	336	55%	248	68%	88	36%	
BLOCK		72	12%	51	20%	21	6%	OUR ATTACKS BLOCKED	85	14%	23	6%	62	26%	
ATTACK		368	59%	116	46%	252	68%	OUR ATTACKS MISTAKED	64	11%	14	4%	50	21%	
OPPONENT ERRORS		148	24%	53	21%	95	26%	OUR RECEPTIONS MISTAKED	32	5%	0	0%	32	13%	
SERVE	68			0		68		OUR SERVES MISTAKED	77	13%	77	21%	0	0%	
ATTACK	66			43		23		OTHER OUR ERRORS	15	2%	5	1%	10	4%	
OTHER ERRORS	14			10		4									
TOTAL		621		253	41%	368	59%	TOTAL	609		367	60%	242	40%	

WON POINTS BY ROTATION SUMMARY

BREAKPOINT		ROT S1	ROT S6	ROT S5	ROT S4	ROT S3	ROT S2	SIDEOUT		ROT S1	ROT S6	ROT S5	ROT S4	ROT S3	ROT S2
Serves	620	125	112	120	82	89	92	Serves	610	116	107	117	74	88	101
Won Points	253	59	47	52	28	34	33	Won Points	368	66	69	66	50	60	57
Percentage	41%	47%	42%	43%	34%	38%	36%	Percentage	60%	57%	64%	56%	68%	68%	56%
Effective Serves	543	116	97	103	71	72	84	Effective Serves	542	100	98	107	61	88	88
Won Points	253	59	47	52	28	34	33	Won Points	300	50	60	56	37	50	47
Percentage	47%	51%	48%	50%	39%	47%	39%	Percentage	55%	50%	61%	52%	61%	57%	53%



Selected match: (8) 9526, 9541, 9569, 9569, 9541, 9526, 9567, 9567

Chemik Police

WON POINTS - LOST POINTS TOTAL SUMMARY

WON POINTS		TOTAL		BREAKPOINT		SIDEOUT		LOST POINTS		TOTAL		BREAKPOINT		SIDEOUT	
SERVE		33	5%	33	13%	0	0%	OPPONENT ATTACK	336	55%	248	68%	88	36%	
BLOCK		72	12%	51	20%	21	6%	OUR ATTACKS BLOCKED	85	14%	23	6%	62	26%	
ATTACK		368	59%	116	46%	252	68%	OUR ATTACKS MISTAKED	64	11%	14	4%	50	21%	
OPPONENT ERRORS		148	24%	53	21%	95	26%	OUR RECEPTIONS MISTAKED	32	5%	0	0%	32	13%	
SERVE	68			0		68		OUR SERVES MISTAKED	77	13%	77	21%	0	0%	
ATTACK	66			43		23		OTHER OUR ERRORS	15	2%	5	1%	10	4%	
OTHER ERRORS	14			10		4									
TOTAL		621		253	41%	368	59%	TOTAL	609		367	60%	242	40%	

WON POINTS BY SET SUMMARY

BREAKPOINT		Set 1	Set 2	Set 3	Set 4	Set 5	SIDEOUT		Set 1	Set 2	Set 3	Set 4	Set 5
Serves	620	184	178	182	62	14	Serves	610	177	158	192	70	13
Won Points	253	76	77	68	26	6	Won Points	368	110	100	114	35	9
Percentage	41%	41%	43%	37%	42%	43%	Percentage	60%	62%	63%	59%	50%	69%
Effective Serves	543	165	151	155	58	14	Effective Serves	542	159	134	171	65	13
Won Points	253	76	77	68	26	6	Won Points	300	92	76	93	30	9
Percentage	47%	46%	51%	44%	45%	43%	Percentage	55%	58%	54%	54%	46%	69%

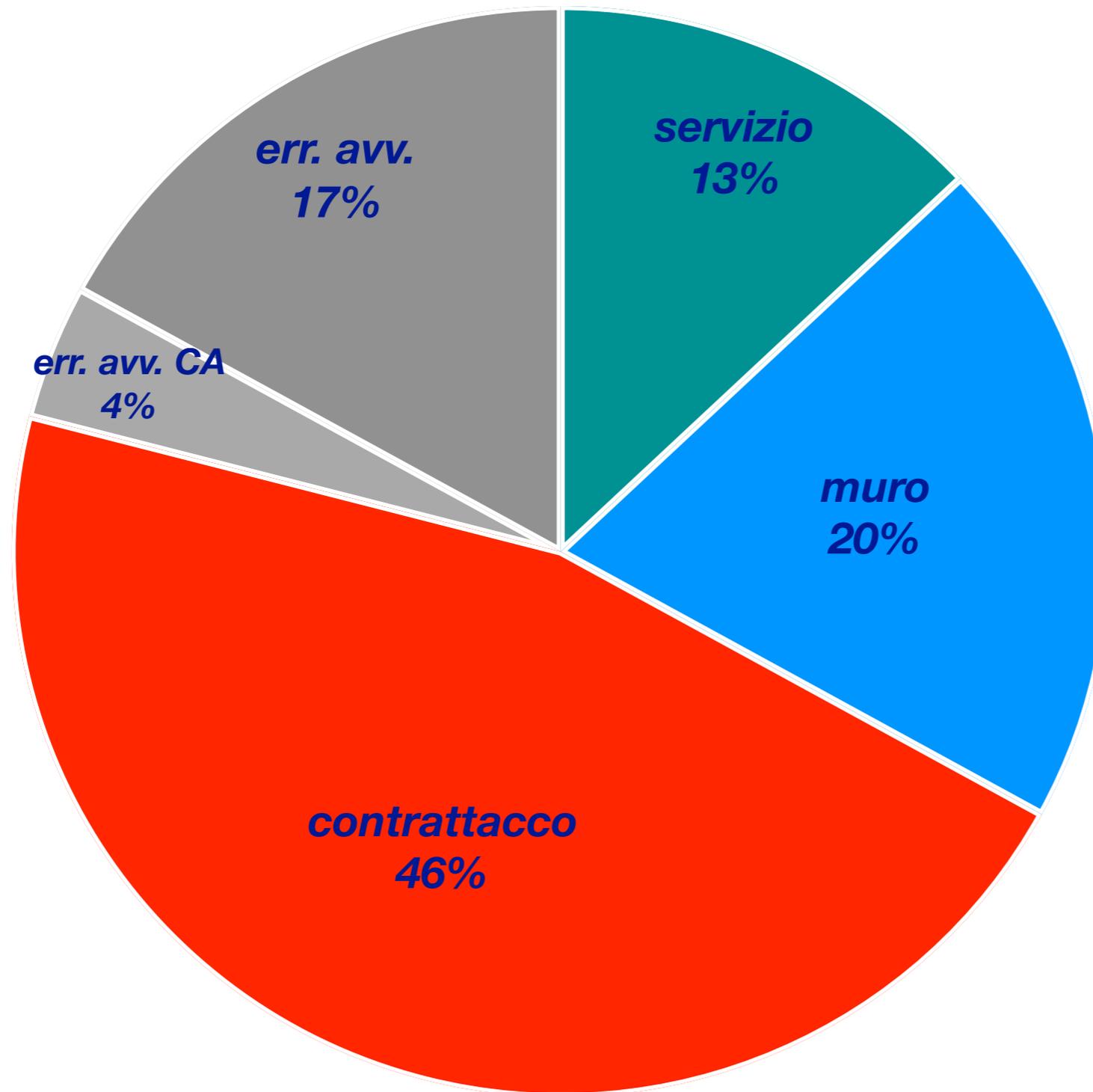


FASE BATTUTA_PUNTO





COME SI SEGNA IL PUNTO NELLA FASE BATTUTA_PUNTO



- servizio
- muro
- contrattacco
- err. avv. CA
- err. avv.



LA FASE BATTUTA_PUNTO



gestione del servizio

*organizzazione del sistema di correlazione
tra muro e difesa*



organizzazione del contrattacco

organizzazione del gioco di transizione





***L'ORGANIZZAZIONE
DEL SISTEMA DI CORRELAZIONE
TRA MURO E DIFESA***



Attack	Team	5.3	24%	919	64	7%	50	14	85	9%	62	23	288	31%	-	-	114	12%	368	40%	116	252	
	1 Werblińska	5.2	23%	186	12	6%	8	4	20	11%	14	6	59	32%	-	-	21	11%	74	40%	22	52	
	3 Montano	5.2	23%	278	21	8%	18	3	28	10%	20	8	84	30%	-	-	33	12%	112	40%	33	79	
	6 Bednarek-K	4.8	19%	88	6	7%	4	2	6	7%	5	1	35	40%	-	-	12	14%	29	33%	5	24	
	8 Bełcik	5.1	28%	18	-	-	-	-	-	-	-	-	8	44%	-	-	5	28%	5	28%	1	4	
	9 Havelkova	5.2	24%	192	14	7%	12	2	15	8%	9	6	67	35%	-	-	20	10%	76	40%	36	40	
	10 Peňa	4.6	-	7	1	14%	1	-	2	29%	2	-	1	14%	-	-	-	-	3	43%	1	2	
	11 Veľkovič	6.7	44%	80	4	5%	4	-	6	8%	5	1	14	18%	-	-	11	14%	45	56%	10	35	
	12 Kowalińska	4.8	12%	41	3	7%	1	2	8	20%	7	1	11	27%	-	-	3	7%	16	39%	5	11	
	14 Wołosz	7.4	57%	7	1	14%	-	1	-	-	-	-	1	14%	-	-	-	-	5	71%	1	4	
	16 Jagieło	4.1	5%	22	2	9%	2	-	-	-	-	-	8	36%	-	-	9	41%	3	14%	2	1	
	Atk after Rec	Team	5.0	20%	478	40	8%	40	-	49	10%	49	-	157	33%	-	-	49	10%	183	38%	-	183
		1 Werblińska	5.3	27%	82	6	7%	6	-	7	9%	7	-	29	35%	-	-	5	6%	35	43%	-	35
3 Montano		5.0	18%	162	14	9%	14	-	19	12%	19	-	51	31%	-	-	16	10%	62	38%	-	62	
6 Bednarek-K		4.6	16%	58	4	7%	4	-	4	7%	4	-	23	40%	-	-	10	17%	17	29%	-	17	
8 Bełcik		5.5	40%	10	-	-	-	-	-	-	-	-	5	50%	-	-	1	10%	4	40%	-	4	
9 Havelkova		4.7	15%	78	10	13%	10	-	7	9%	7	-	27	35%	-	-	5	6%	29	37%	-	29	
10 Peňa		2.4	-40%	5	1	20%	1	-	2	40%	2	-	1	20%	-	-	-	-	1	20%	-	1	
11 Veľkovič		6.1	35%	51	3	6%	3	-	4	8%	4	-	12	24%	-	-	7	14%	25	49%	-	25	
12 Kowalińska		4.0	-5%	21	1	5%	1	-	6	29%	6	-	5	24%	-	-	3	14%	6	29%	-	6	
14 Wołosz		8.0	75%	4	-	-	-	-	-	-	-	-	1	25%	-	-	-	-	3	75%	-	3	
16 Jagieło		3.7	-	7	1	14%	1	-	-	-	-	-	3	43%	-	-	2	29%	1	14%	-	1	
Transition	Team	5.5	28%	441	24	5%	10	14	36	8%	13	23	131	30%	-	-	65	15%	185	42%	116	69	
	1 Werblińska	5.1	19%	104	6	6%	2	4	13	12%	7	6	30	29%	-	-	16	15%	39	38%	22	17	
	3 Montano	5.6	29%	116	7	6%	4	3	9	8%	1	8	33	28%	-	-	17	15%	50	43%	33	17	
	6 Bednarek-K	5.1	27%	30	2	7%	-	2	2	7%	1	1	12	40%	-	-	2	7%	12	40%	5	7	
	8 Bełcik	4.5	12%	8	-	-	-	-	-	-	-	-	3	38%	-	-	4	50%	1	12%	1	-	
	9 Havelkova	5.5	31%	114	4	4%	2	2	8	7%	2	6	40	35%	-	-	15	13%	47	41%	36	11	
	10 Peňa	10.0	100%	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2	100%	1	1	
	11 Veľkovič	7.7	59%	29	1	3%	1	-	2	7%	1	1	2	7%	-	-	4	14%	20	69%	10	10	
	12 Kowalińska	5.6	30%	20	2	10%	-	2	2	10%	1	1	6	30%	-	-	-	-	10	50%	5	5	
	14 Wołosz	6.7	33%	3	1	33%	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2	67%	1	1	
	16 Jagieło	4.3	7%	15	1	7%	1	-	-	-	-	-	5	33%	-	-	7	47%	2	13%	2	-	



FIVB
Volleyball
WORLD GRAND PRIX



MIKASA

Gerflor
theflooringgroup

fivb.org

CORRELAZIONE MURO_DIFESA DA IMPOSTARE E GESTIRE COME UN SISTEMA

*unità funzionale costituita da più parti - o sottosistemi -
che interagiscono tra di loro formando un tutt'uno
in cui ogni parte dà un contributo
per la finalità comune*



WORLD GRAND PRIX



MIKASA

Gerflor
theflooringgroup

fivb.org

COMUNICAZIONE

> avere una corretta catena di comunicazione

> PRIORITA' MURO

> il centrale comanda il muro

> il libero comanda la difesa



WORLD GRAND PRIX



MIKASA

Gerrfort
theflooringgroup

fivb.org

basarsi sulle

CARATTERISTICHE DELLE GIOCATRICI

dal punto di vista

- ✓ *tecnico-tattico*
- ✓ *fisico*
- ✓ *mentale*

ROTAZIONI



FIVB
WORLD GRAND PRIX



MIKASA

Gerflor
theflooringgroup

fivb.org

FLESSIBILITA'

prevedere aggiustamenti e adattamenti

- ✓ ***sulla base delle caratteristiche del gioco d'attacco avversario***
- ✓ ***sulla base di come si sviluppa il gioco***
- ✓ ***sulla base di eventuali sostituzioni***



basarsi sulla

ANALISI STATISTICA

- ✓ *nell'impostazione del sistema di base*
- ✓ *nella preparazione di ogni singola partita*
- ✓ *nel prevedere il piano di gara come qualcosa di "dinamico" e non di "statico"*



WORLD GRAND PRIX



MIKASA

Gerflor
theflooringgroup

fivb.org

definire

SITUAZIONI STANDARD

- ✓ *alzata fuori asta*
- ✓ *alzata a filo*
- ✓ *alzata corta*
- ✓ *alzata staccata*
- ✓ *situazione NO MURO*

SITUAZIONI DI GIOCO DA CONSIDERARE PER ORGANIZZARE UN SISTEMA DI MURO_DIFESA EFFICIENTE



l'alzatrice ha comodamente a disposizione tutte le opzioni d'attacco

- ✓ attacco dopo Ricezione perfetta (R#)
- ✓ attacco dopo Appoggio perfetto (F#)

l'alzatrice non ha a disposizione tutte le opzioni d'attacco ma può ancora giocare l'attacco di primo tempo

- ✓ attacco dopo Ricezione positiva (R+)
- ✓ attacco dopo Appoggio positivo (F+)
- ✓ attacco dopo Difesa perfetta (D#)

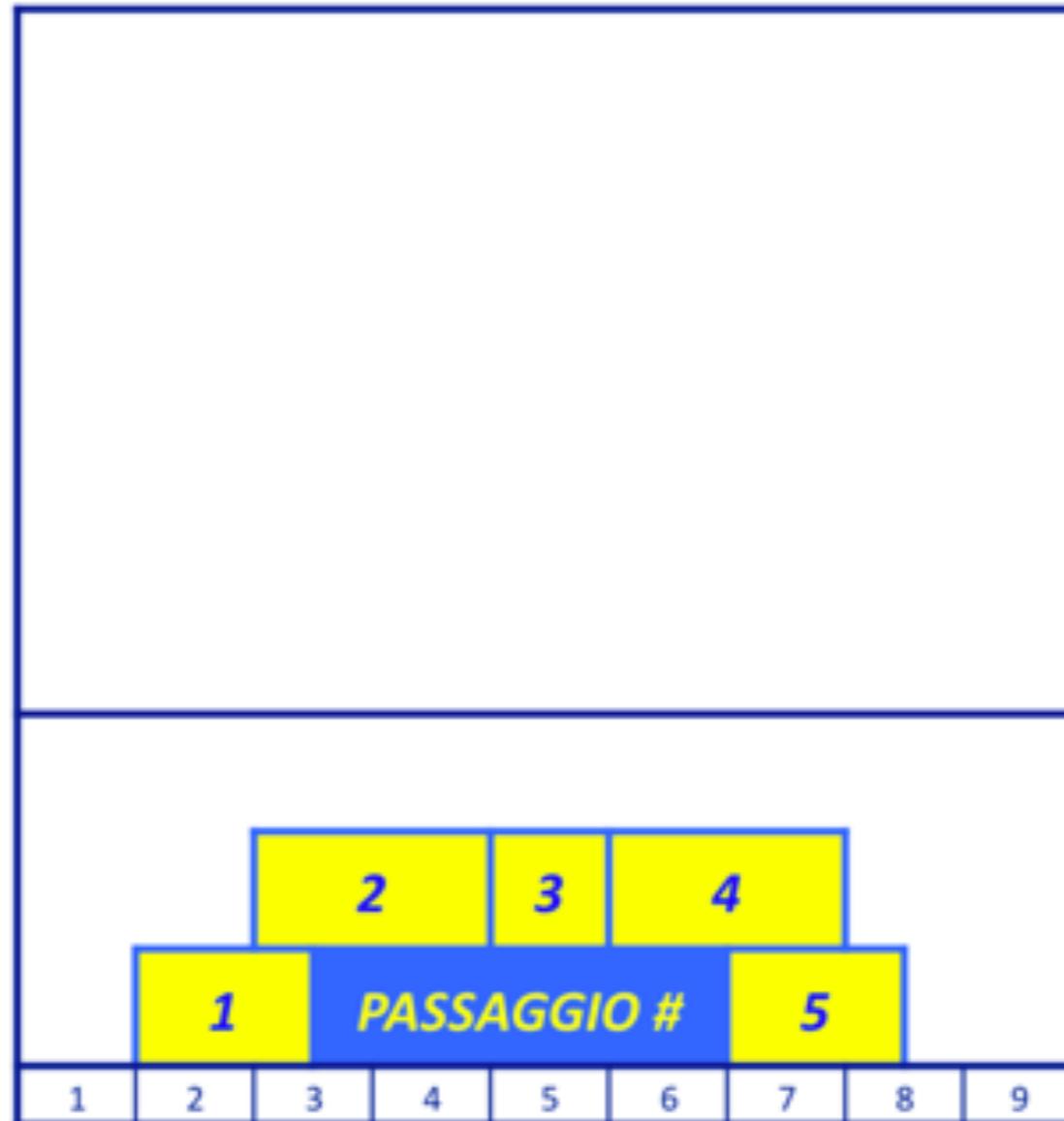


l'alzatrice ha a disposizione solo soluzioni d'attacco scontato

- ✓ attacco dopo Ricezione scadente (R-)
- ✓ attacco dopo Difesa positiva (D+)



CRITERI PER DIFFERENZIARE LE DIVERSE AREE DI PASSAGGIO POSITIVO



AREA 6

*quando l'alzatrice deve alzare una palla
che sta andando dall'altra parte della rete
e non ha disponibili tutte le opzioni di alzata
(trasforma un passaggio/ in un passaggio+)*

CORRELAZIONE MURO_DIFESA
posizione iniziale >>> spostamento >>> posizione finale





problematiche relative alla POSIZIONE INIZIALE



problematiche relative alla POSIZIONE INIZIALE

Gerflor



problematiche relative alla POSIZIONE INIZIALE

Gerflor



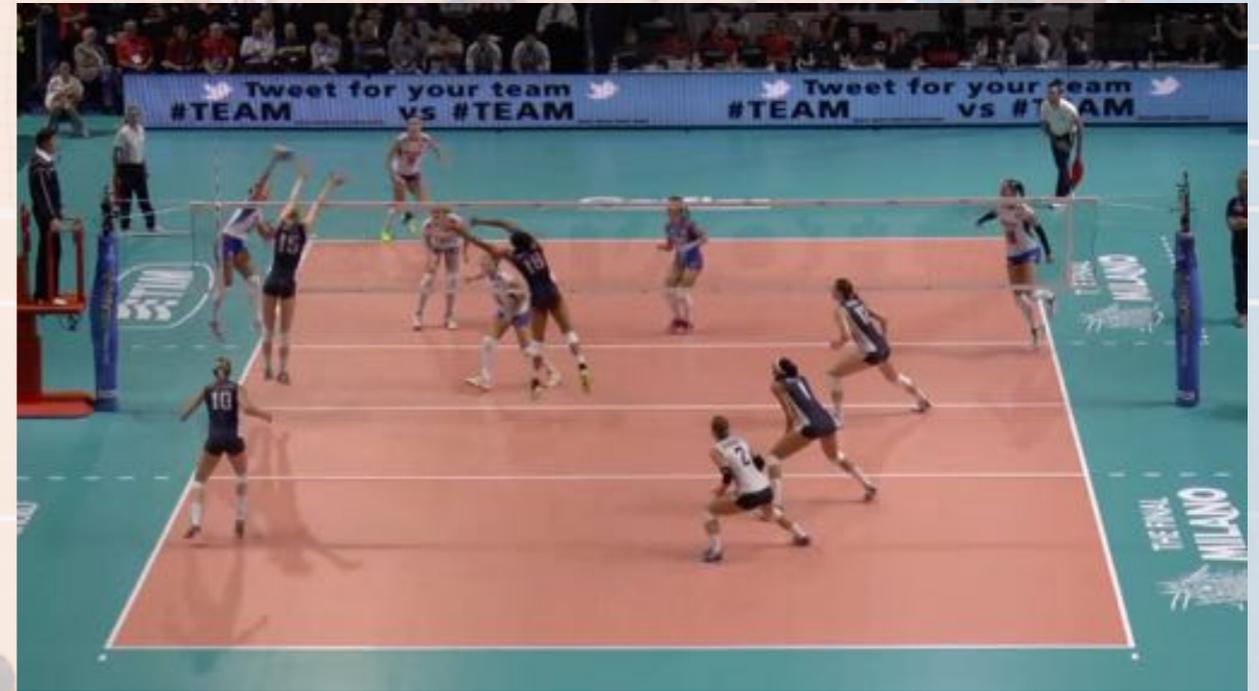
problematiche relative alla
POSIZIONE INIZIALE

Gerflor



problematiche relative alla POSIZIONE INIZIALE

Gerflor



problematiche relative alla POSIZIONE INIZIALE

Gerflor



*problematiche relative allo
SPOSTAMENTO*

nell'esecuzione del MURO



nell'esecuzione della DIFESA

Spostamento M_D su attacco da zona 4_USA

Gerflor

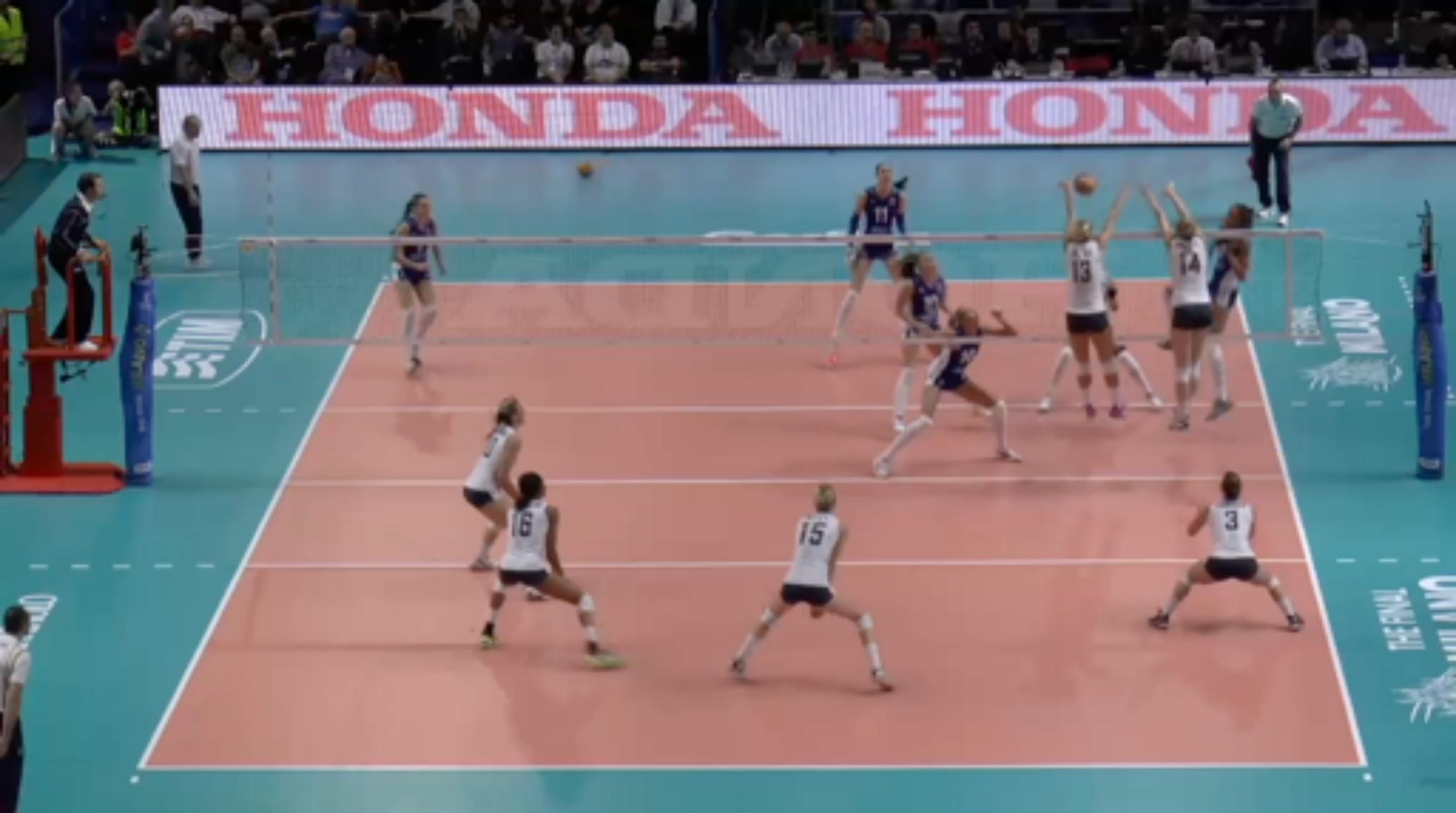


Spostamento M_D su attacco da zona 4_BRA

Gerflor



Spostamento M_D su attacco da zona 2_USA



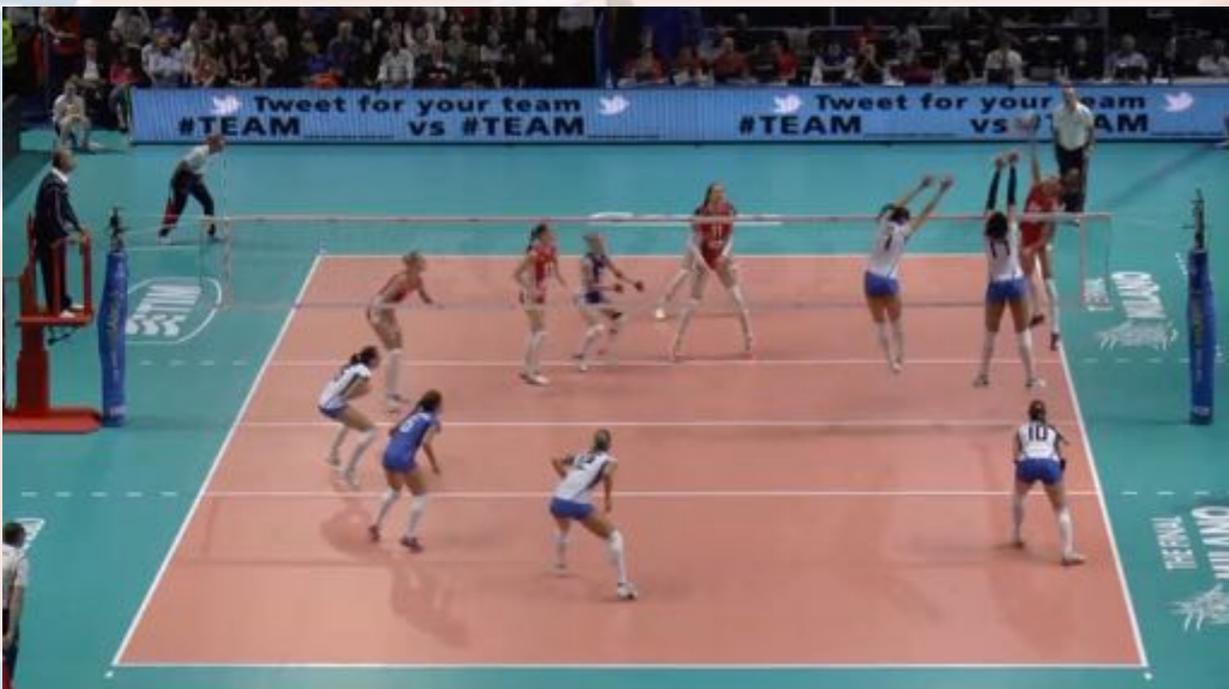
Spostamento M_D su attacco da zona 2_BRA



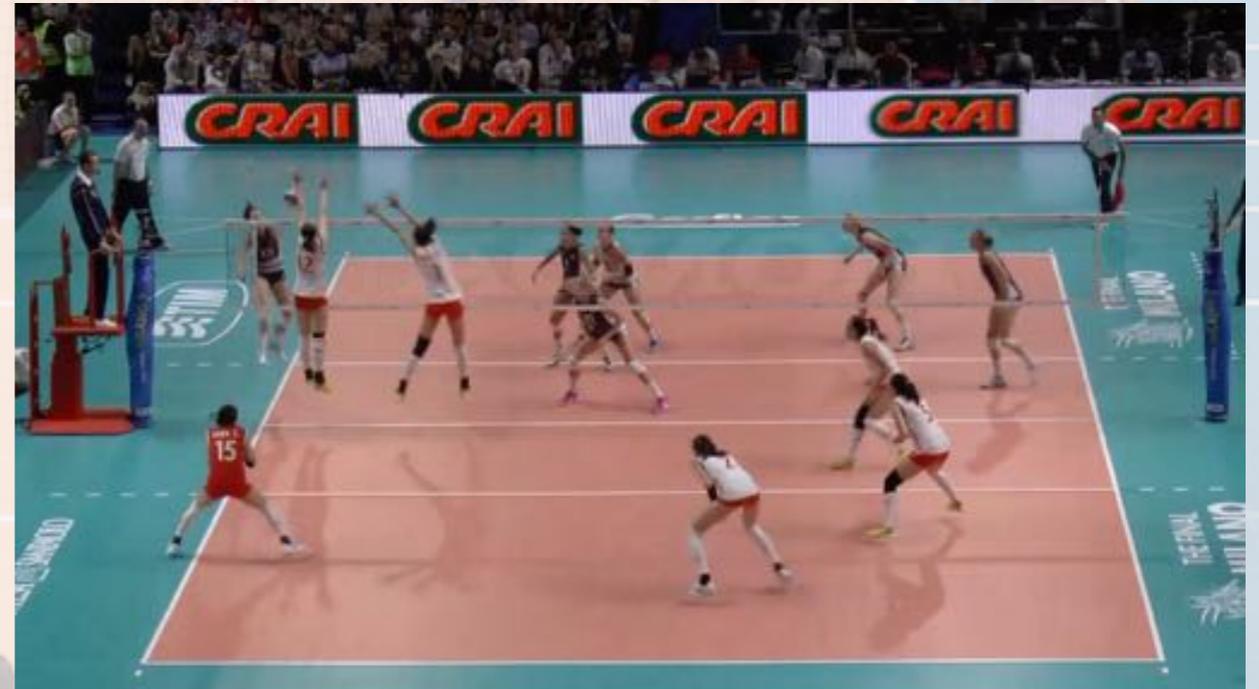
problematiche relative alla
POSIZIONE FINALE
attacco da zona 4



problematiche relative alla
POSIZIONE FINALE
attacco da zona 4



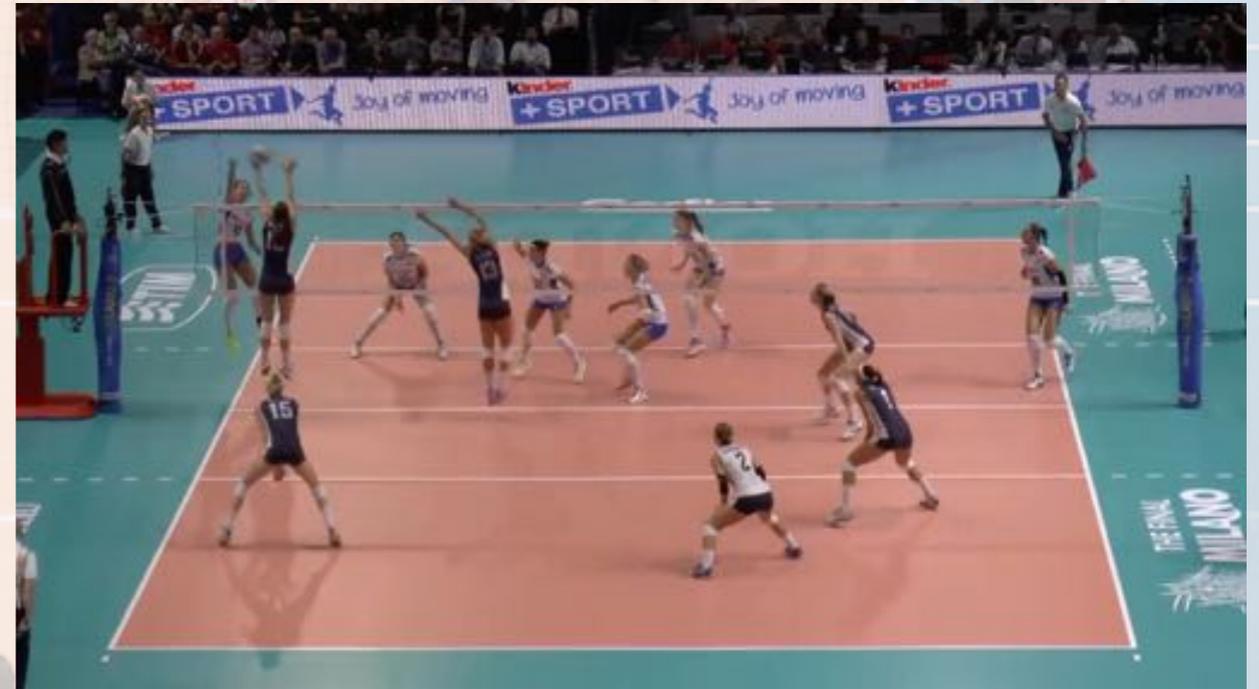
problematiche relative alla
POSIZIONE FINALE
attacco da zona 2



problematiche relative alla
POSIZIONE FINALE
attacco da zona 2

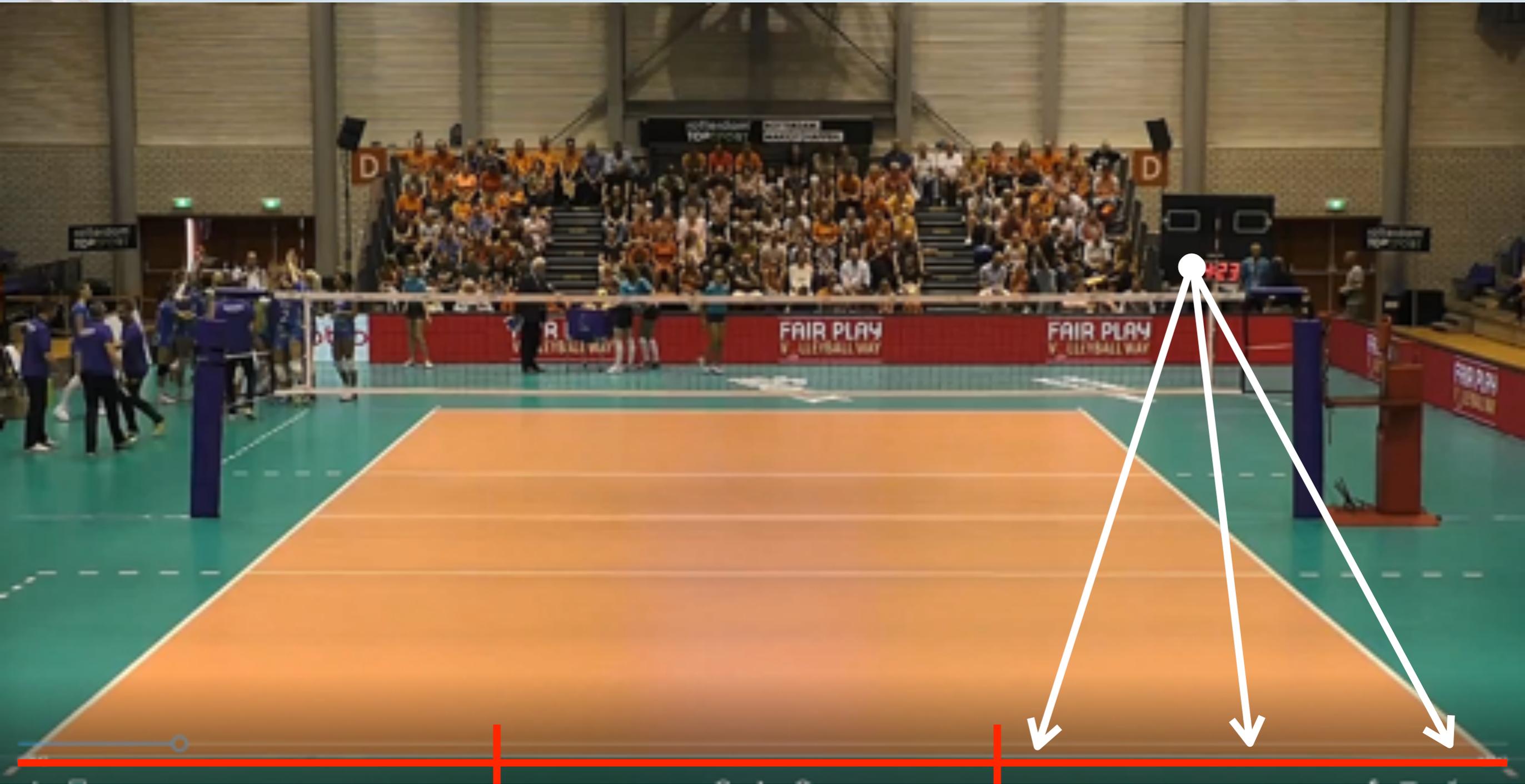


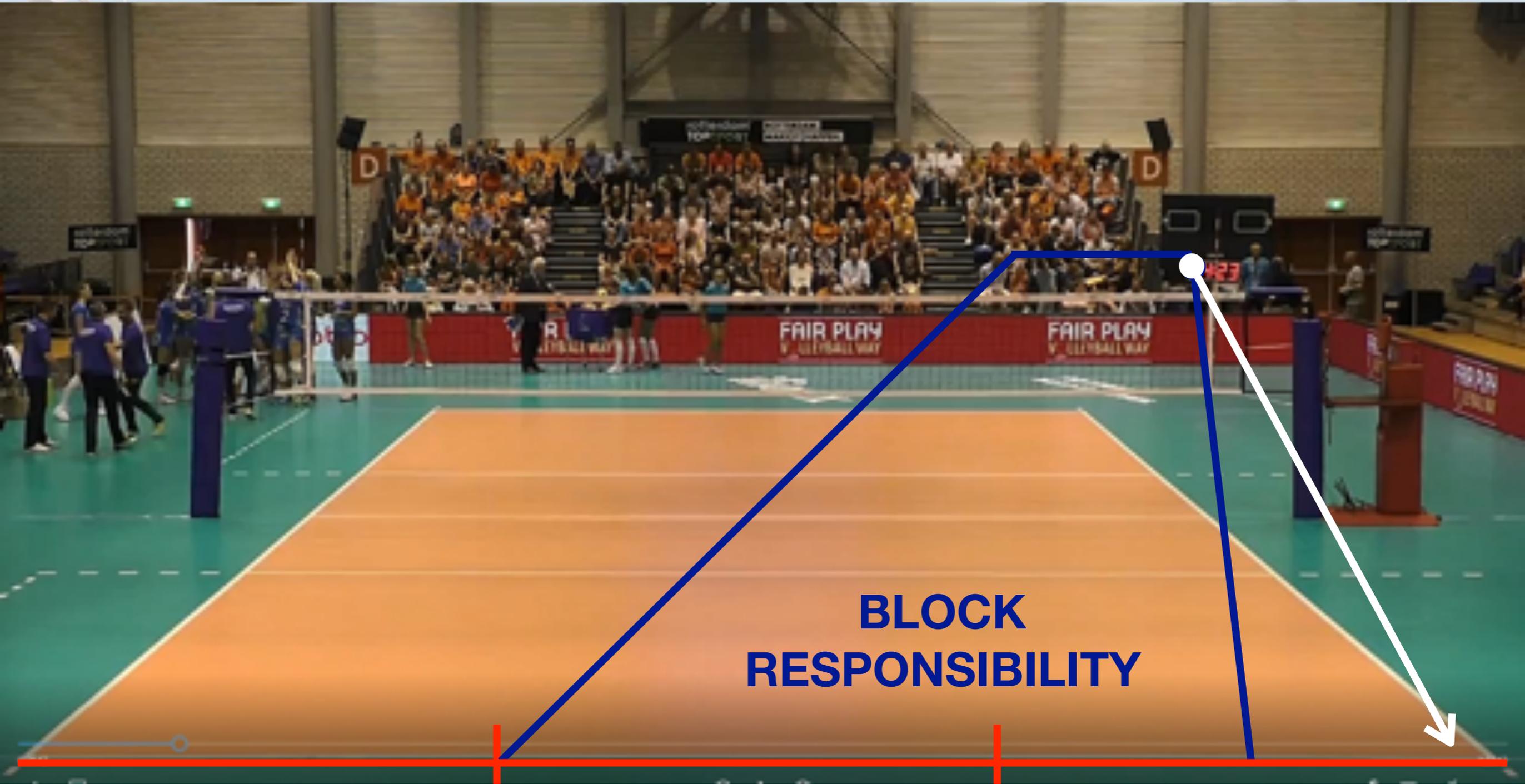
problematiche relative alla POSIZIONE FINALE attacco da zona 2



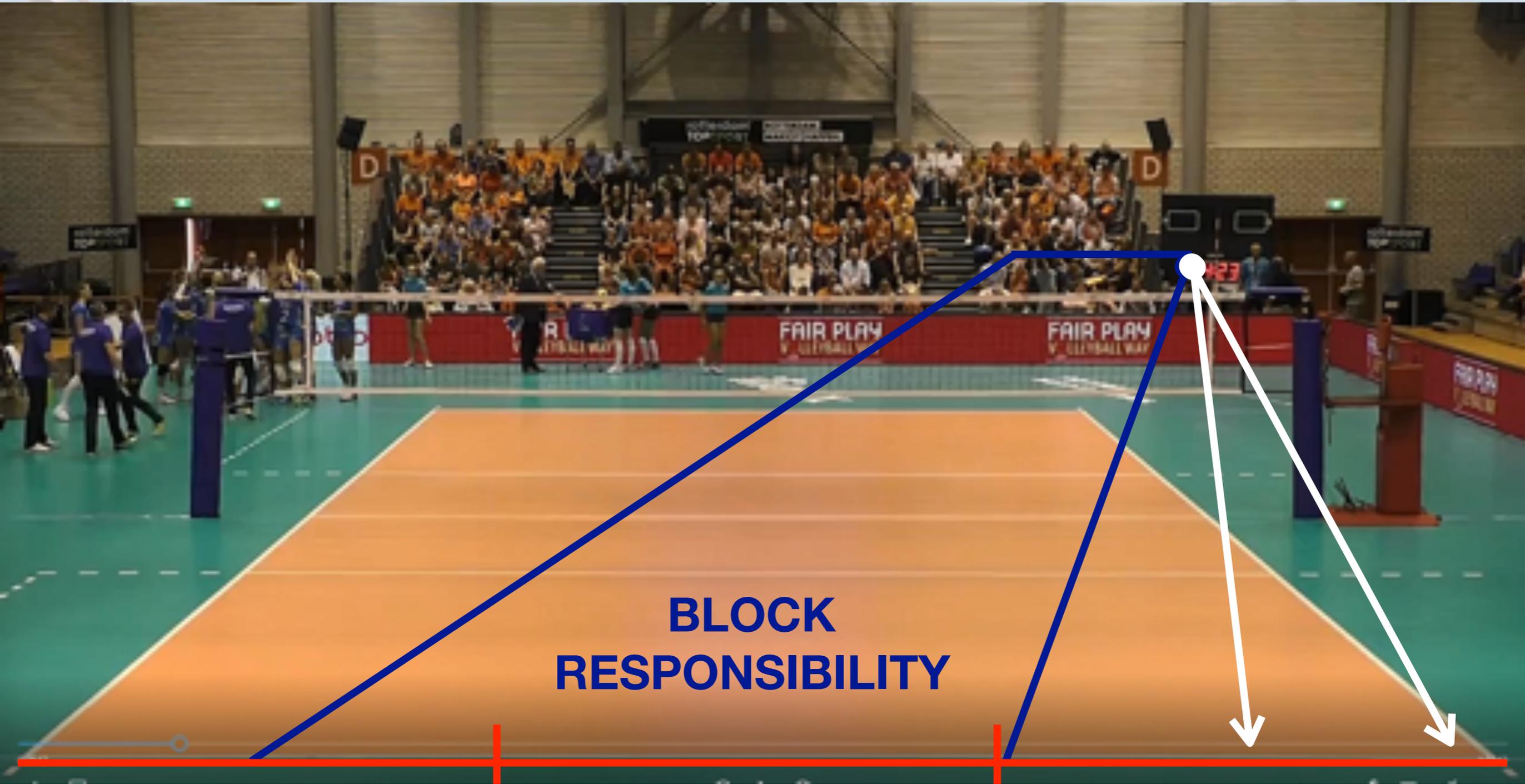
problematiche relative alla
POSIZIONE FINALE
attacco da zona 6

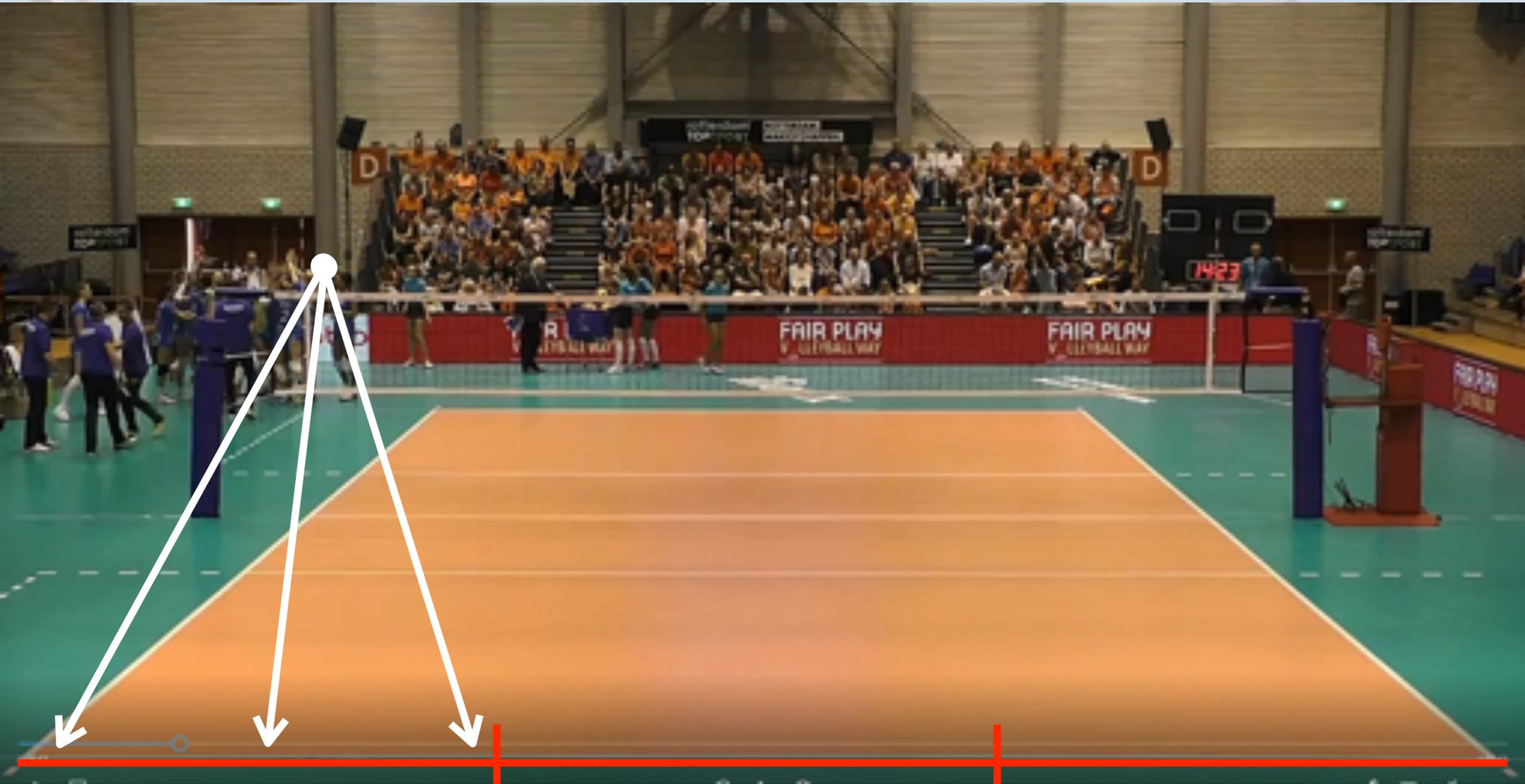


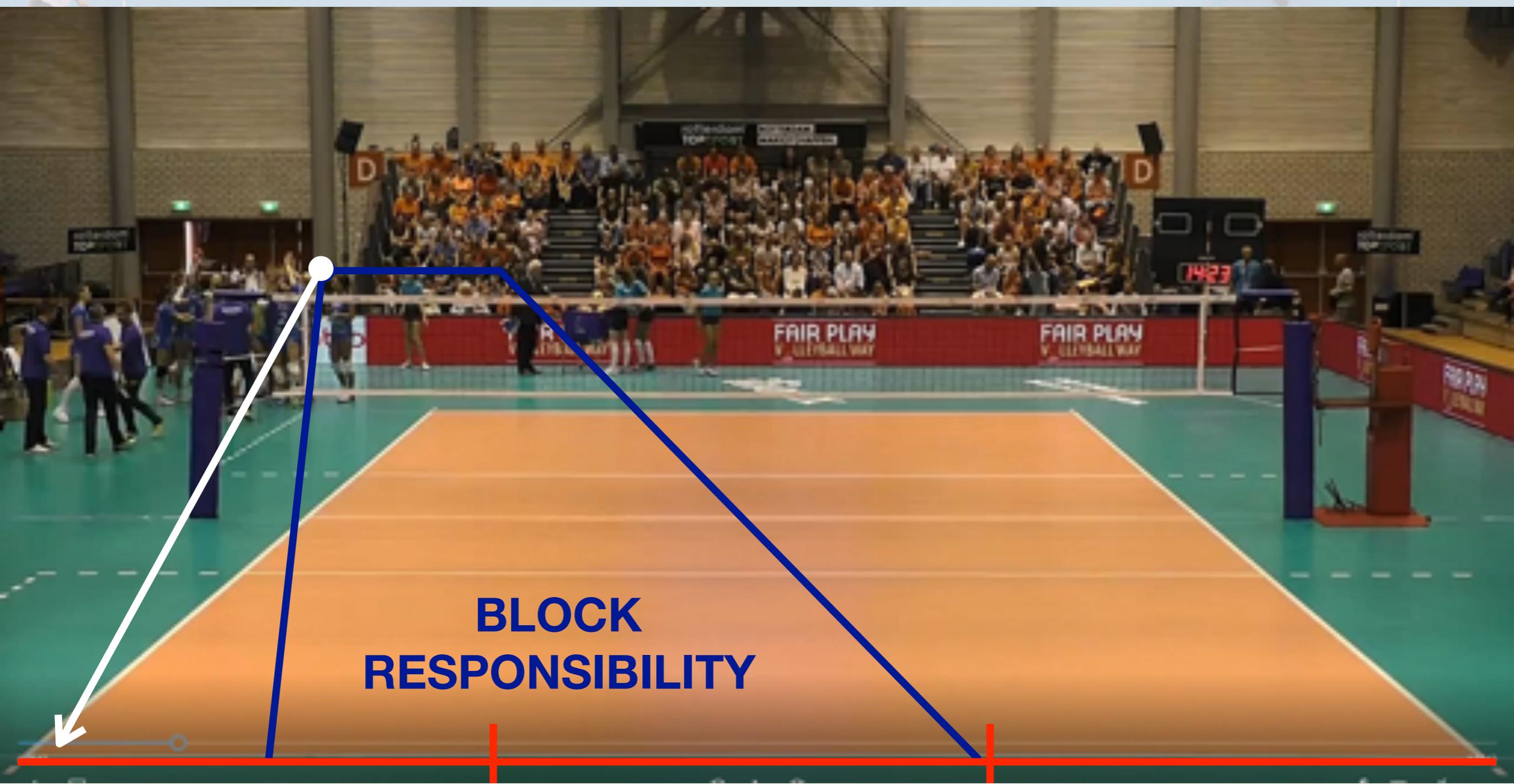




**BLOCK
RESPONSIBILITY**







**BLOCK
RESPONSIBILITY**

