



# ***CENNI DI SCOUT E UTILIZZO DELLE ANALISI***

***CORSO ALLENATORE DI BEACH VOLLEY***

***Formia, 10-14 Aprile***

# **OBBIETTIVO GENERALE DELLA SCOUTIZZAZIONE**

*Attraverso la raccolta dei dati si cerca di avere una percezione di cosa fa la nostra squadra e la squadra avversaria.*

*Questo ci aiuta ad individuare gli aspetti sui quali bisogna poi lavorare (per la nostra squadra) e ci aiuta per la preparazione di una tattica pre-partita (per la squadra avversaria).*

*Fondamentale per avere un confronto con gli avversari di pari livello.*

# Battuta

## Simbologia:

#	<i>Battuta che porta un punto diretto</i>
/	<i>Battuta con ricezione che viene direttamente nel nostro campo anche dopo 3 tocchi senza attacco (free ball)</i>
+	<i>Battuta con ricezione negativa e che permette all'avversario di effettuare per forza un'alzata in bagher</i>
-	<i>Battuta con ricezione positiva o doppio positiva</i>
=	<i>Battuta sbagliata</i>

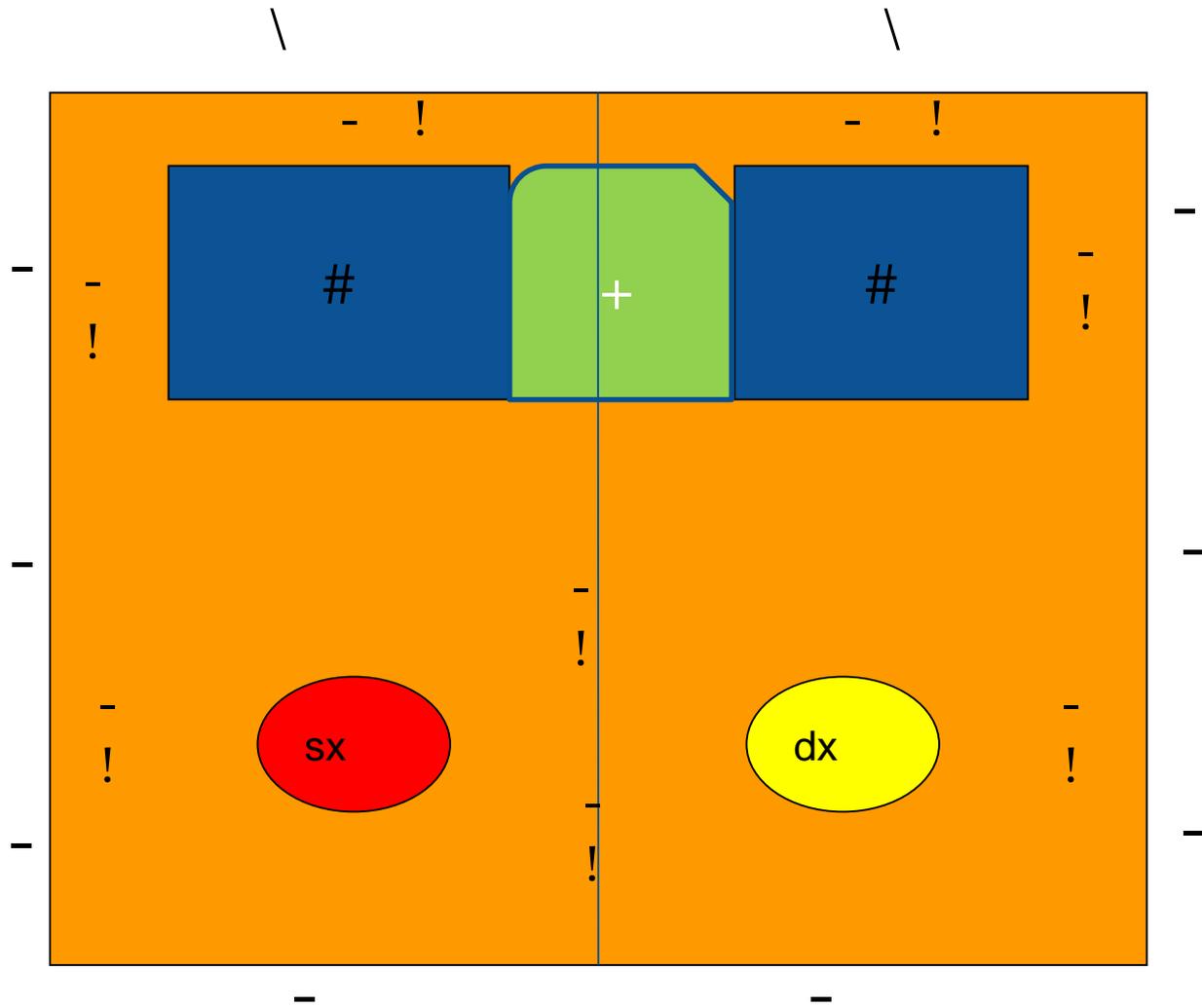
# Ricezione

## Simbologia:

#	<i>Ricezione palleggiabile indirizzata nella propria metà campo ad 1mt da rete e all'interno dei 3mt</i>
+	<i>Ricezione palleggiabile indirizzata 1 mt oltre la propria metà campo, ad 1 mt da rete e all'interno dei 3 mt</i>
! 0	<i>Ricezione palleggiabile lontana da rete ma che comunque resta all'interno del campo di gioco</i>
-	<i>Ricezione che può essere alzata solo in bagher, quindi bassa o fuori dal campo</i>
/	<i>Ricezione che va direttamente nel campo avversario o che permette i 3 tocchi ma senza un attacco (free ball)</i>
=	<i>Ace</i>

**Eccezioni:** il target della ricezione # e + si sposta di un metro oltre la metà campo se il ricevitore riceve dal centro

# Spiegazione delle valutazioni



# Attacco

## Simbologia:

#	<i>Attacco concluso a punto (anche se invasione del muro avversario)</i>
+	<i>Attacco che va nel campo avversario ma che consente alla squadra che attacca di rigiocare la palla per un altro attacco (torna free ball)</i>
!	<i>Attacco contro il muro coperto bene</i>
-	<i>Attacco difeso e rigiocato dagli avversari. Attacco murato/coperto con copertura che torna nel campo di chi difende</i>
/	<i>Attacco che gli avversari murano a punto</i>
=	<i>Attacco che finisce fuori, in rete o in cui lo schiacciatore commette invasione o fallo</i>

# Muro

## Simbologia:

#	<i>Muro con palla che finisce a terra nel campo avversario o comunque non permette il controllo della palla agli avversari</i>
+	<i>Muro che toccando la palla consente una rigiocata della nostra difesa</i>
!	<i>Muro che rimane nell'altro campo e viene coperto bene</i>
-	<i>Muro che viene nel proprio campo ma non favorisce la difesa (tiene la palla in gioco ma permette un primo attacco agli avversari)</i>
/	<i>Invasione a muro</i>
=	<i>Muro che tocca la palla rendendola imprevedibile</i>

# *UTILIZZO DELLE ANALISI*

*Come precedentemente specificato le analisi possono essere utilizzate:*

➤ *Per lo studio della squadra avversaria*

- *Con scoutizzazione manuale*
- *Con software dedicati (noi utilizziamo data volley e data video)*

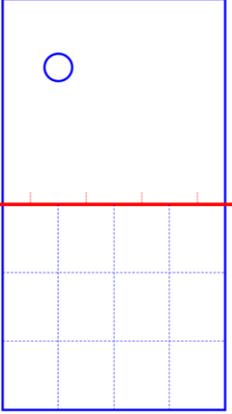
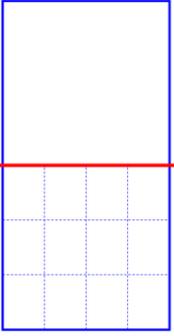
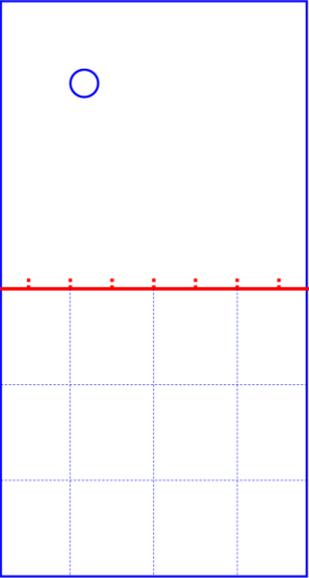
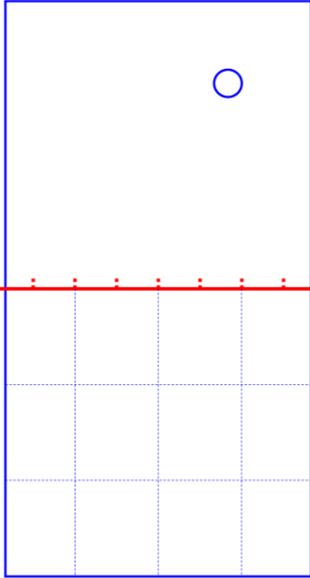
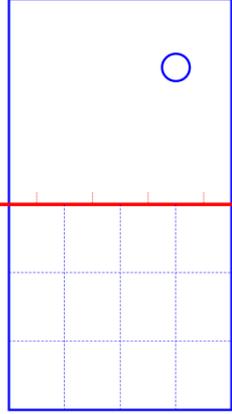
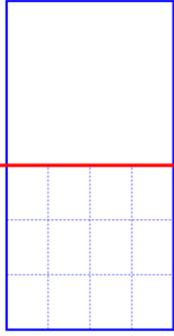
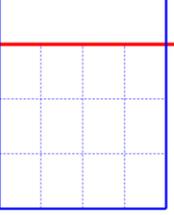
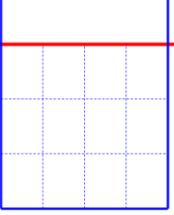
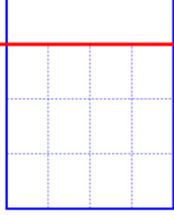
➤ *Per lo studio della nostra squadra*

- *Con scoutizzazione manuale*
- *Con software dedicati*

# SCOUT MANUALE

- **Foglio direzioni d'attacco:** con questo tipo di rilevazione manuale possiamo già preparare un piano di gara e quindi fornire ai nostri atleti delle indicazioni relative a:
  - Traiettorie di battuta
  - Eventuali zone di difficoltà di ricezione
  - Traiettorie d'attacco ed eventualmente direzione di rincorsa
  - Soluzioni d'attacco con ricezione positiva
  - Soluzioni d'attacco con ricezione negativa
- **Foglio cronologia:** questo tipo di rilevazione consente di vedere l'andamento dei punti di una partita, e viene compilato durante la partita stessa.

# FOGLIO DIREZIONI D'ATTACCO

<p>Atleta Dx .....</p> <p>Cambio Palla con Ric -</p>  <p>Servizio</p> 	<p>Cambio palla con Ric +</p> 	<p>Cambio palla con Ric +</p> 	<p>Atleta Sx .....</p> <p>Cambio Palla con Ric -</p>  <p>Servizio</p> 
<p>Attacco dopo Difesa</p> 	 <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; margin: 5px auto; width: 80%;"> <p>TEAM ..... NAZ .....</p> <p>GARA ..... vs .....</p> <p>TORNEO ..... LUOGO .....</p> <p>TURNO ..... DATA .....</p> <p>VENTO (1) (2) (3) RILEVATORE .....</p> <p>SET (1°) (2°) (3°) PUNTEGGIO ..... - .....</p> <p>RISULTATO ..... - ..... PARZIALI ..... / ..... / .....</p> </div>	<p>Attacco dopo difesa</p> 	<p>Attacco dopo Difesa</p> 



# STUDIO SQUADRA AVVERSARIA CON DATA VOLLEY

*Perché le analisi siano attendibili, nella preparazione di una partita durante un torneo ho bisogno almeno di 4-5 partite della squadra che andrò ad affrontare; invece se devo fare un'analisi a fine stagione ho bisogno almeno di 10 partite, se ne ho di più meglio.*

*Per ciò che riguarda lo studio della nostra squadra lo facciamo su tutte le partite disputate durante la stagione.*

# COSA STUDIAMO

## 1) Analisi dei numeri

➤ Percentuali di positività ed efficienza dei singoli fondamentali:

DETTAGLIO FONDAMENTALI															
Fondam.	Giocatore	*E%	Tot	=	%	/	%	-	%	!	%	+	%	#	%
<b>Battuta</b>	<b>2 GAVIRA</b>	<b>11%</b>	157	13	<b>8%</b>	2	<b>1%</b>	97	<b>62%</b>	17	<b>11%</b>	25	<b>16%</b>	3	<b>2%</b>
<b>Ricezione</b>		<b>62%</b>	158	7	<b>4%</b>	1	<b>1%</b>	22	<b>14%</b>	22	<b>14%</b>	14	<b>9%</b>	92	<b>58%</b>
<b>Attacco</b>		<b>45%</b>	187	17	<b>9%</b>	13	<b>7%</b>	28	<b>15%</b>	7	<b>4%</b>	8	<b>4%</b>	114	<b>61%</b>
<b>Att dopo Ricez</b>		<b>52%</b>	140	11	<b>8%</b>	8	<b>6%</b>	17	<b>12%</b>	5	<b>4%</b>	7	<b>5%</b>	92	<b>66%</b>
<b>Contrattacco</b>		<b>23%</b>	47	6	<b>13%</b>	5	<b>11%</b>	11	<b>23%</b>	2	<b>4%</b>	1	<b>2%</b>	22	<b>47%</b>
<b>Muro</b>		<b>-30%</b>	23	10	<b>43%</b>			3	<b>13%</b>	3	<b>13%</b>	4	<b>17%</b>	3	<b>13%</b>
<b>Difesa</b>		<b>37%</b>	57	12	<b>21%</b>	4	<b>7%</b>	4	<b>7%</b>					37	<b>65%</b>

# COME CALCOLIAMO LE PERCENTUALI DI POSITIVITA' E DI EFFICIENZA

- **Battuta:** positività ( $B\# + B/ + B+$ ); efficienza ( $B\# + B/ + B+$ ) - ( $B=$ )
- **Ricezione:** Positività ( $R\# + R+$ ); efficienza ( $R\# + R+$ ) - ( $R/ + R=$ ). Seniores pos. 65%, eff. 60%. (i migliori al mondo sono sul 78% pos e 70% di eff). Junior pos 60%, 45% eff.
- **Attacco:** positività ( $A\#$ ); efficienza ( $A\#$ ) - ( $A/ + A=$ ). Seniores s.o. pos oltre il 60%, eff oltre 50%. Junior s.o. pos 50%, eff 30% (aumento numero errori)
- **Muro:** positività ( $M\#$ ); efficienza ( $M\#$ ) - ( $M/ + M=$ )

➤ *Percentuali di positività ed efficienza di ricezione a destra, di ricezione a sinistra e ricezione corta*

Fondam.	Giocatore	*E%	Tot	=	%	/	%	-	%	!	%	+	%	#	%
<b>Ricezione addosso</b>	<b>1 BRYL</b>	<b>65%</b>	52	1	2%	1	2%	7	13%	7	13%	15	29%	21	40%
<b>Ricezione a destra</b>		<b>37%</b>	83	4	5%	3	4%	24	29%	14	17%	16	19%	22	27%
<b>Ricezione a sinistra</b>		<b>50%</b>	30			2	7%	6	20%	5	17%	2	7%	15	50%
<b>Ricezione corta</b>		<b>70%</b>	10							3	30%	4	40%	3	30%

➤ *Percentuali di positività ed efficienza di cambio palla dopo ricezione a destra*

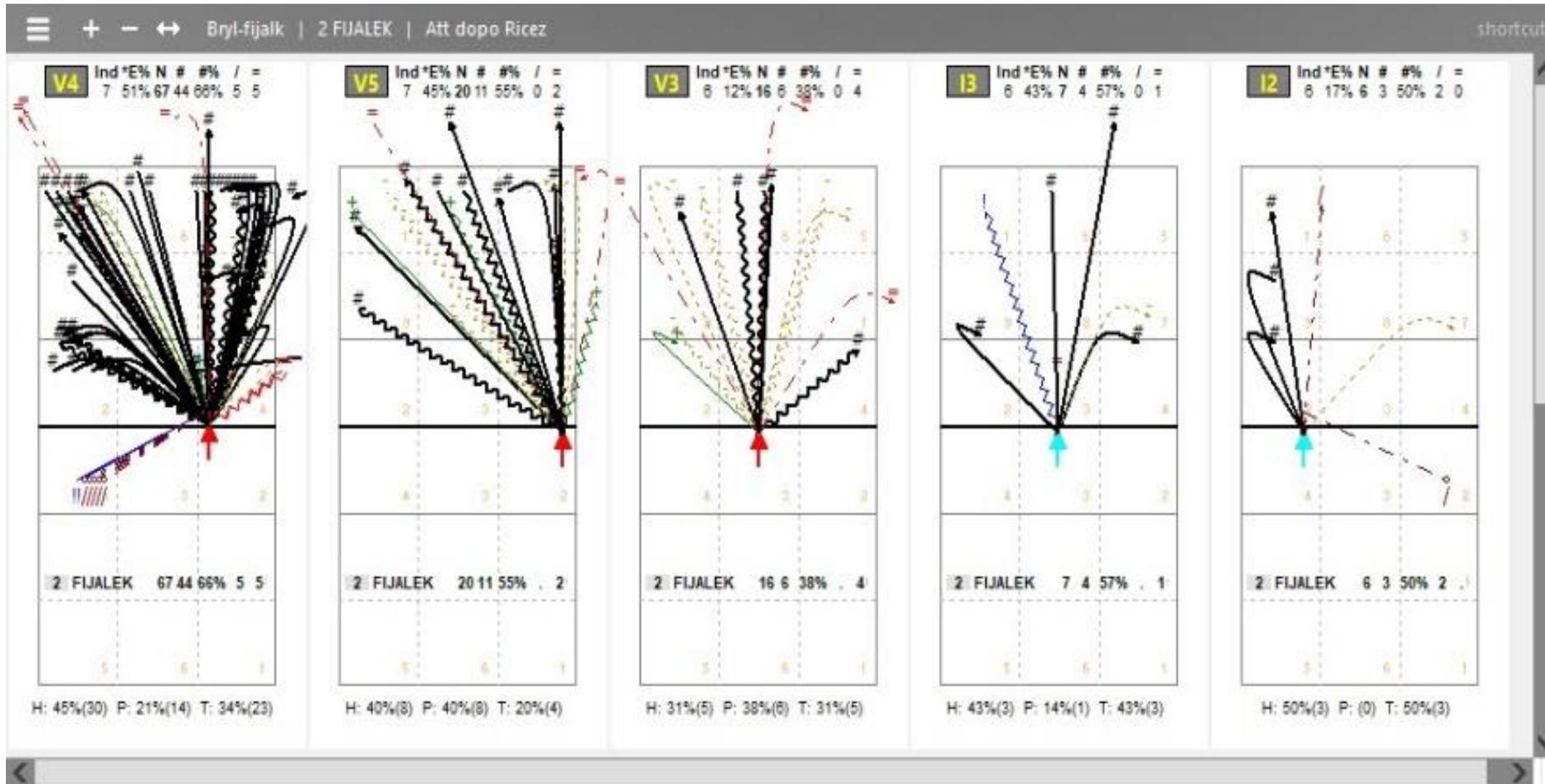
➤ *Percentuali di positività ed efficienza di cambio palla dopo ricezione a sinistra*

Fondam.	Giocatore	*E%	Tot	=	%	/	%	-	%	!	%	+	%	#	%
<b>Att dopo Ricez a sinistra</b>	<b>2 MEEUWSEN</b>	<b>41%</b>	81	12	15%	9	11%	4	5%			2	2%	54	67%
<b>Att dopo Ricez a destra</b>		<b>35%</b>	20	1	5%	2	10%	5	25%			2	10%	10	50%

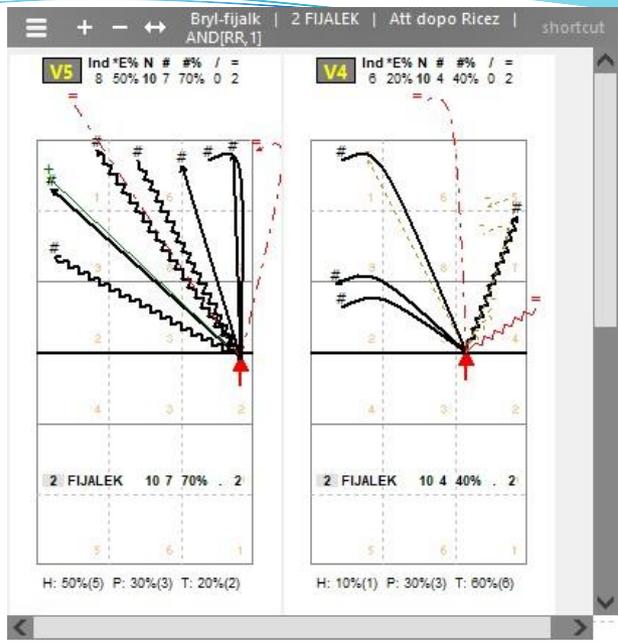
Vedere video

## 2) Analisi delle direzioni

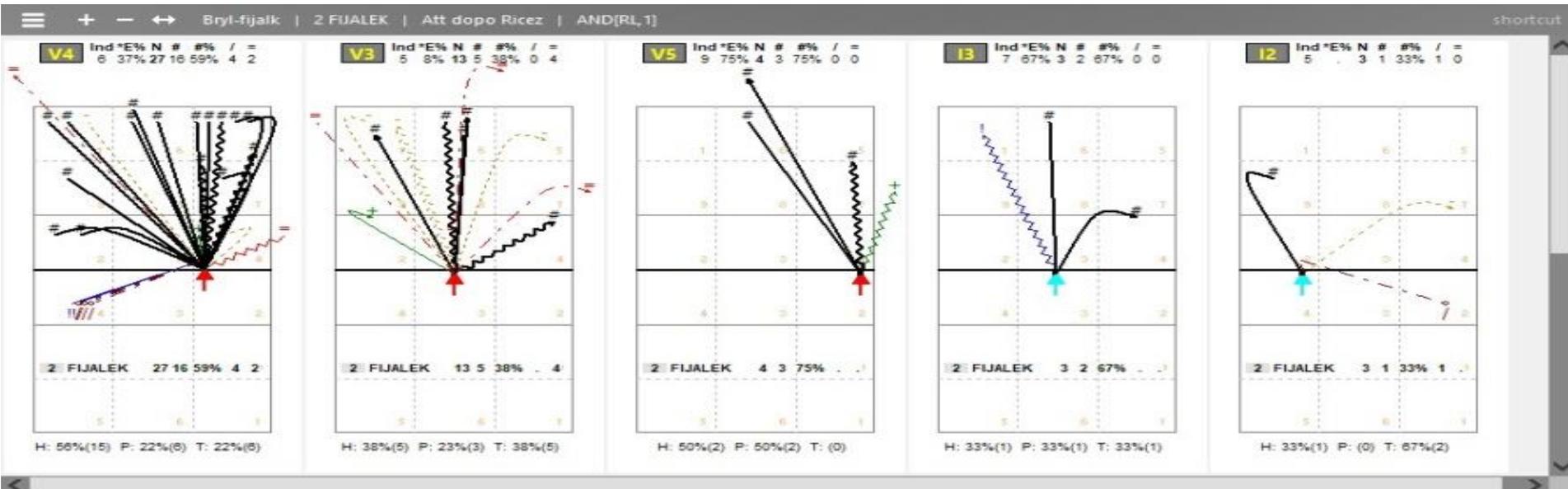
### Direzioni d'attacco del cambio palla generale



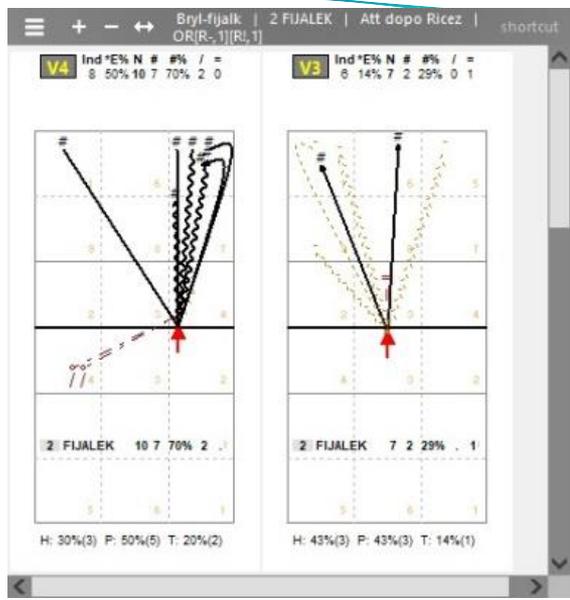
➤ *Direzioni d'attacco del cambio palla dopo ricezione a destra*



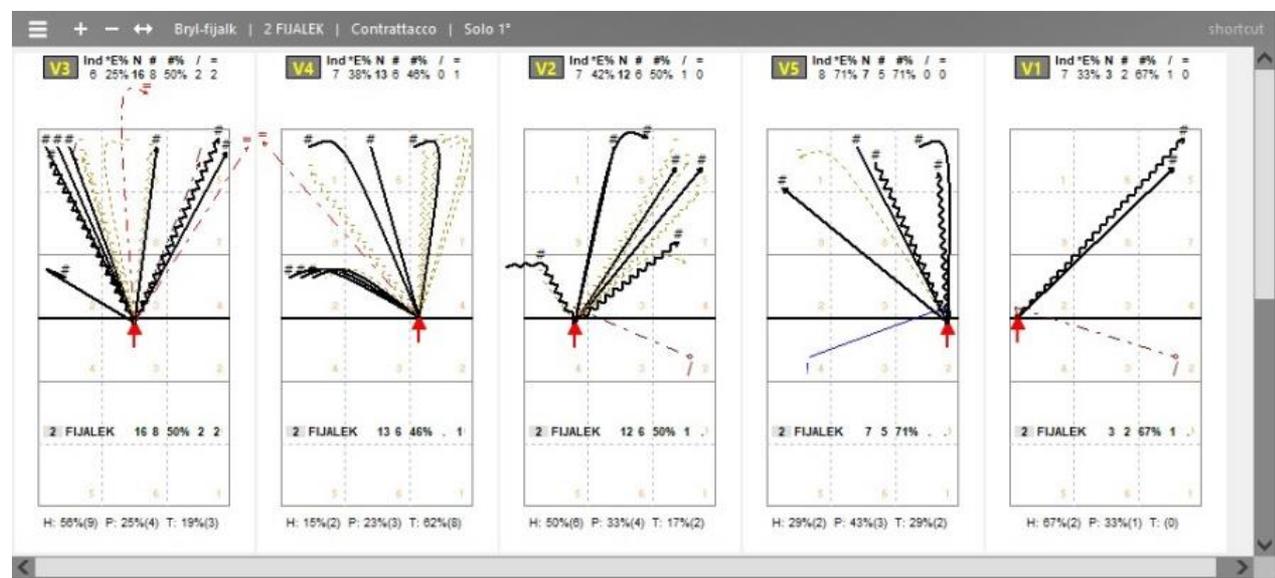
➤ *Direzioni d'attacco del cambio palla dopo ricezione a sinistra*



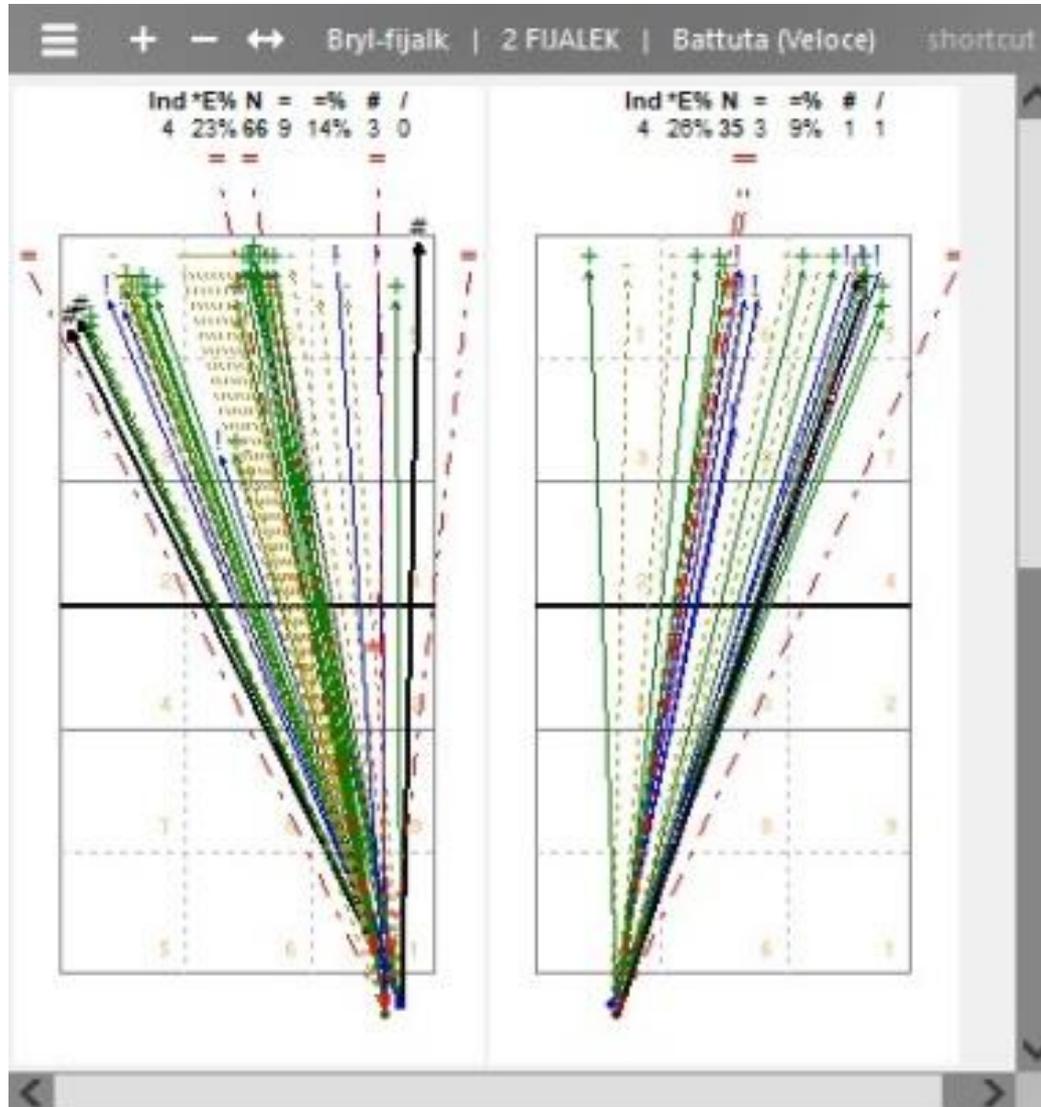
# Direzioni d'attacco del cambio palla dopo ricezione negativa



# Direzioni d'attacco del contrattacco (solo 1° contrattacco)



# ➤ *Direzioni della battuta jump spin*



### 3) *Analisi dei filmati su dati visti*

➤ *Utilizzo del data video*

### 4) *Sintesi dei dati e preparazione del foglio gara*

**ITALIA**  
BEACH VOLLEYBALL TEAM:



Tournament: \_\_\_\_\_  
Team: \_\_\_\_\_

Player: \_\_\_\_\_


Note: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Note: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_


Note: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Note: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Player: \_\_\_\_\_


Note: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Note: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_


Note: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Note: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## *Cosa inseriamo nel foglio gara*

- *Direzioni d'attacco dopo ricezione a destra e dopo ricezione a sinistra (se ci sono differenze tra le 2 situazioni)*
- *Direzioni d'attacco dopo ricezione negativa*
- *Strategia del nostro servizio (battere verso la linea o verso il centro del campo)*
- *Direzioni d'attacco del contrattacco (se ci sono particolarità quando attacca da destra o da sinistra)*
- *Traiettorie del loro servizio jump spin (se lo utilizzano)*



***GRAZIE***

***DELL 'ATTENZIONE***