



PALLAVOLO

Analisi e Studio

Osservazione Strategia Miglioramento





PALLAVOLO

Analisi e Studio

Voce Dotta XIII

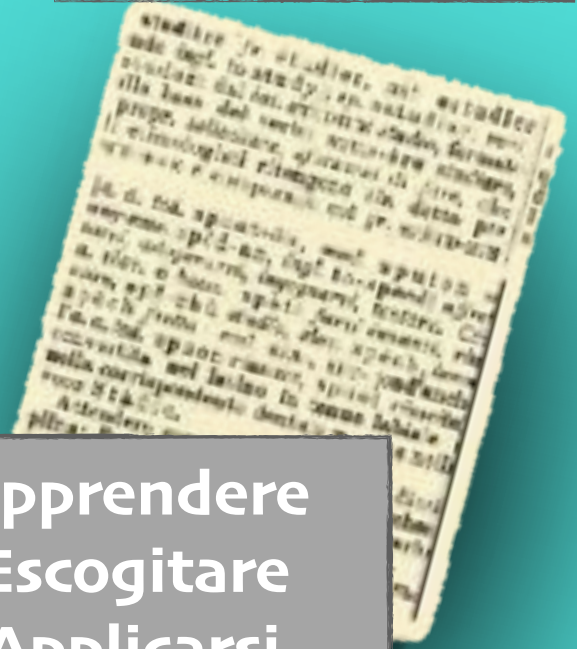
anà- Sopra

analisi *gr.* ANALYSIS *svioglimento, soluzione da ANALYO scompongo, composto di ANA prefisso che talora è semplicemente intensivo (v. Anà) e l'YO sciolgo (v. Sciogliere).* — Scomposizione di un tutto in elementi semplici: uno dei metodi della mente umana nell'indagare e scoprire la verità. *Deriv. Analista; Analitico; Analizzare.*

l'yo- Sciolgo



**NON
SAPPIAMO
QUELLO CHE
NON
SAPPIAMO**



Apprendere
Escogitare
Applicarsi
Controllare



COMPITO DEL GIOCATORE

CONDIZIONI DI CRESCITA

COMPITO DELL'ALLENATORE

CONOSCENZA

AMBIENTE

STUDIO

**TRADUZIONE
SEMPLIFICATA ED
ESEMPLIFICATA**

**LIVELLO DI MATURAZIONE
(ESPERIENZE)**

COMUNICAZIONE

**ATTEGGIAMENTO GIUSTO
ADATTO ALLA SOLUZIONE
DEL PROBLEMA**

AREA AFFETTIVA

**METODO
APPRENDIMENTO ATTIVO

VEDO-PROVO
STUDIO-APPLICO
CONOSCO-SPERIMENTO**

TENTATIVI DI SOLUZIONE

POSSIBILITÀ DI CONFRONTO

**SODDISFAZIONI
E
MIGLIORAMENTO**

**FIDUCIA NEL
PUNTO DI RIFERIMENTO**

CONFERMA





Biomeccanica

Analisi del movimento

**Valutazione
Allenamento**

Performance

**Modello
Prestativo**

**Match
Analysis**





Generale



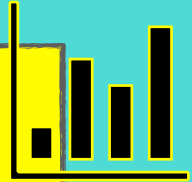
Specifica: Singola / Squadra



Analisi Posturale



Analisi del Movimento



Analisi Funzionale



Biomeccanica
Analisi del movimento





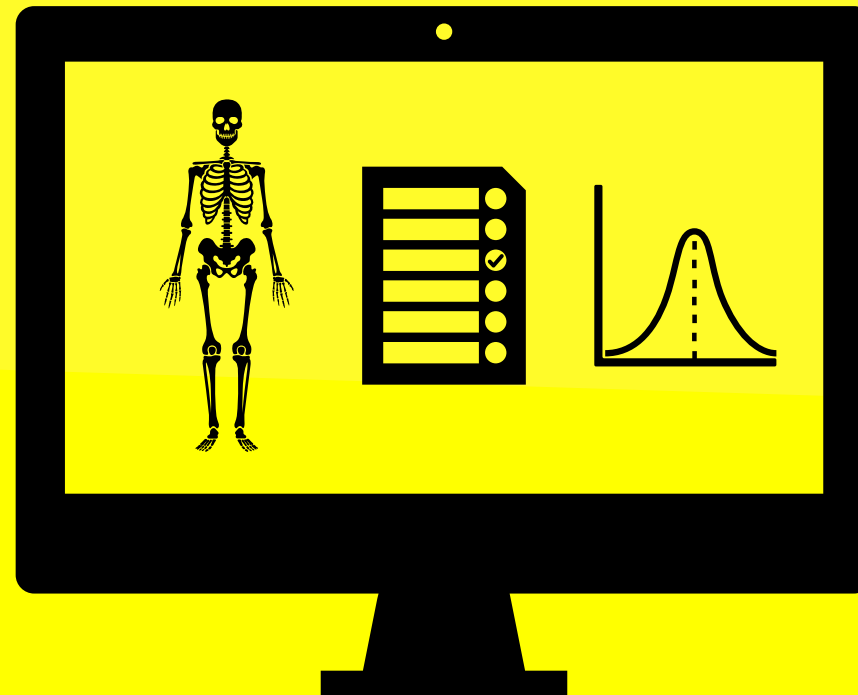
PRE SEASON

DATI

QUANTITATIVA

**ANTROPO
METRICI**

GIOCO



MOVIMENTI

QUALITATIVA

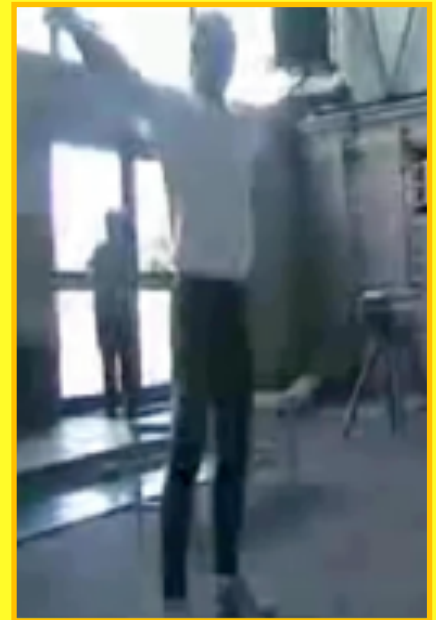
GENERALI

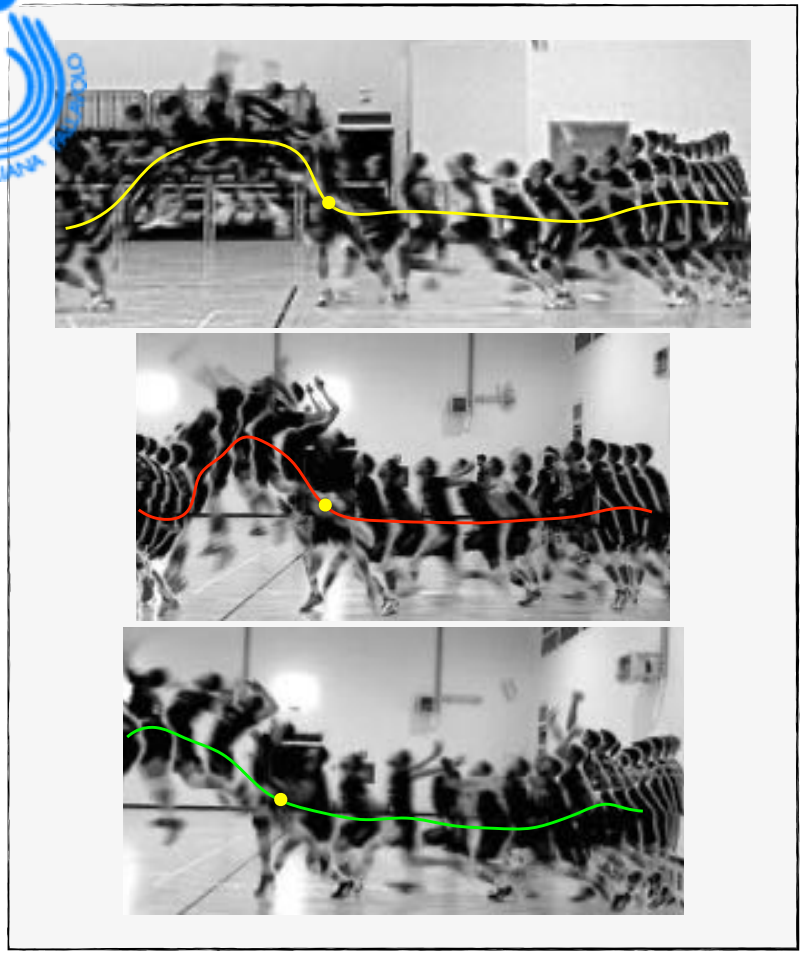
TECNICI



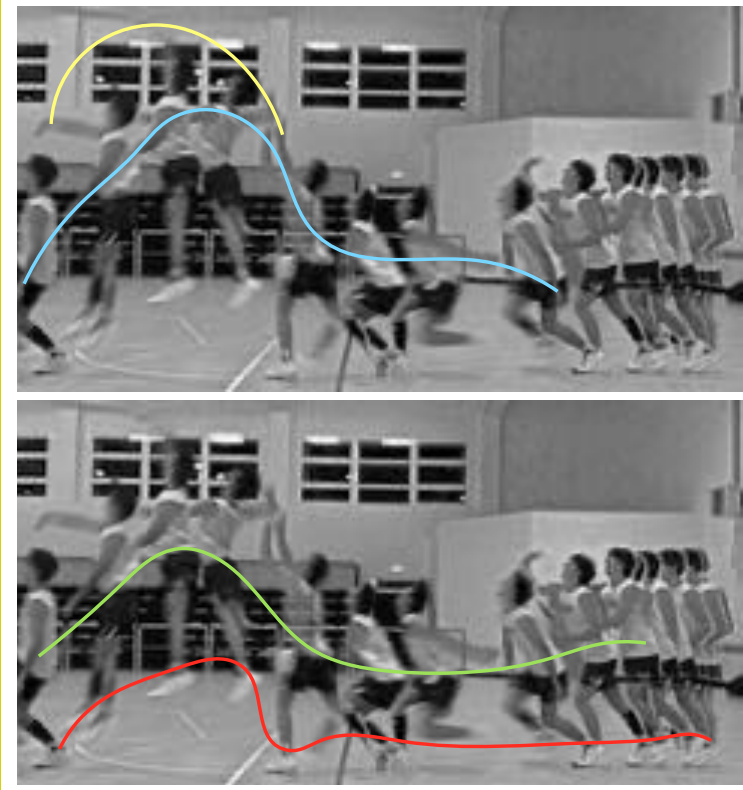


ANALISI GENERALE





RELAZIONI & CONFRONTO

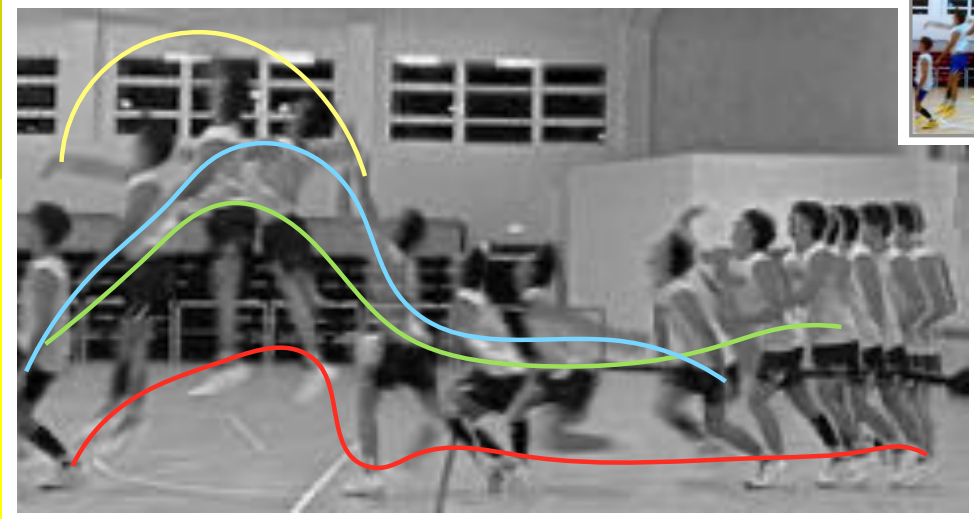
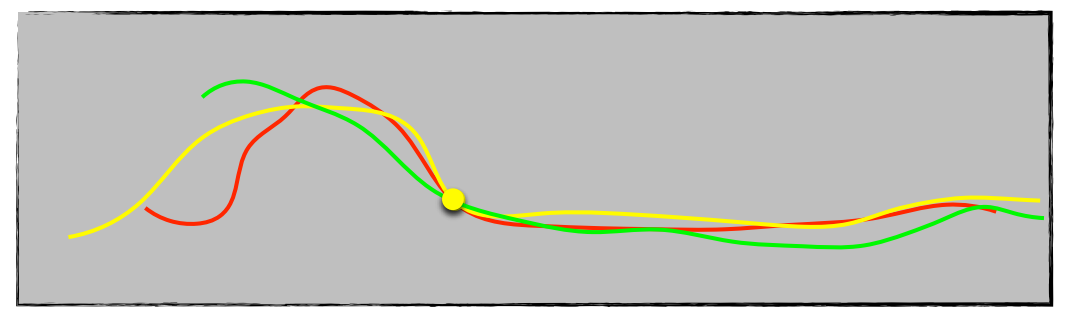


BRACCIO DX

BRACCIO SX

BACINO

CAVIGLIA SX





ADATTAMENTI ALLA PALLA

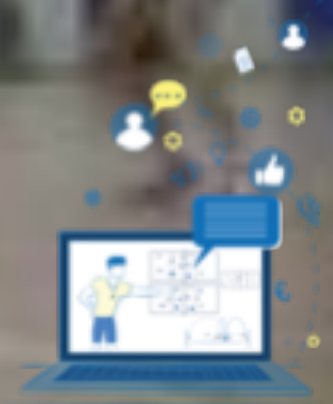


DEFICIT















SITUAZIONI

ZONE

TRAIETTORIE

RICHIESTE

CAPACITÀ

COMPETENZE

ORGANIZZAZIONI

SOLUZIONI

**Modello
Prestativo**

**Quantità da
raggiungere**

**Qualità da
possedere**

ADDESTRAMENTO

**SITUAZIONI
DI GIOCO**



ERRORE

Conseguenze

Perdita diretta
Rigiocata facile
Difficoltà di costruzione

Come si sbaglia

Mancata lettura della situazione
Risposta non pertinente
Risposta non sostenuta



**Costruire...
...riparare**



o...aggiustare





**% TOT
% SINGOLE**

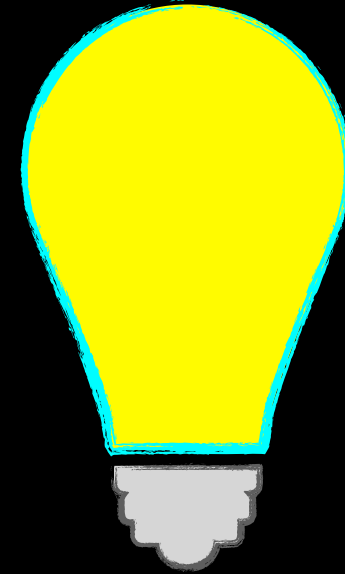
Quali sono
le quantità da
valutare?

Qual è il
LIVELLO?

Quanti
SET?

Quante
GARE?

Efficienza



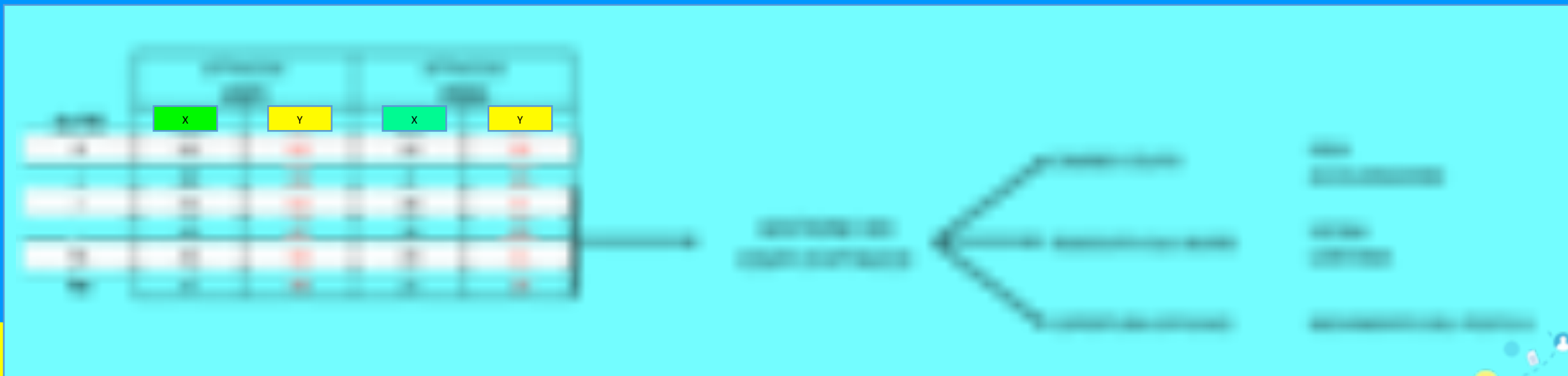
Efficacia





1

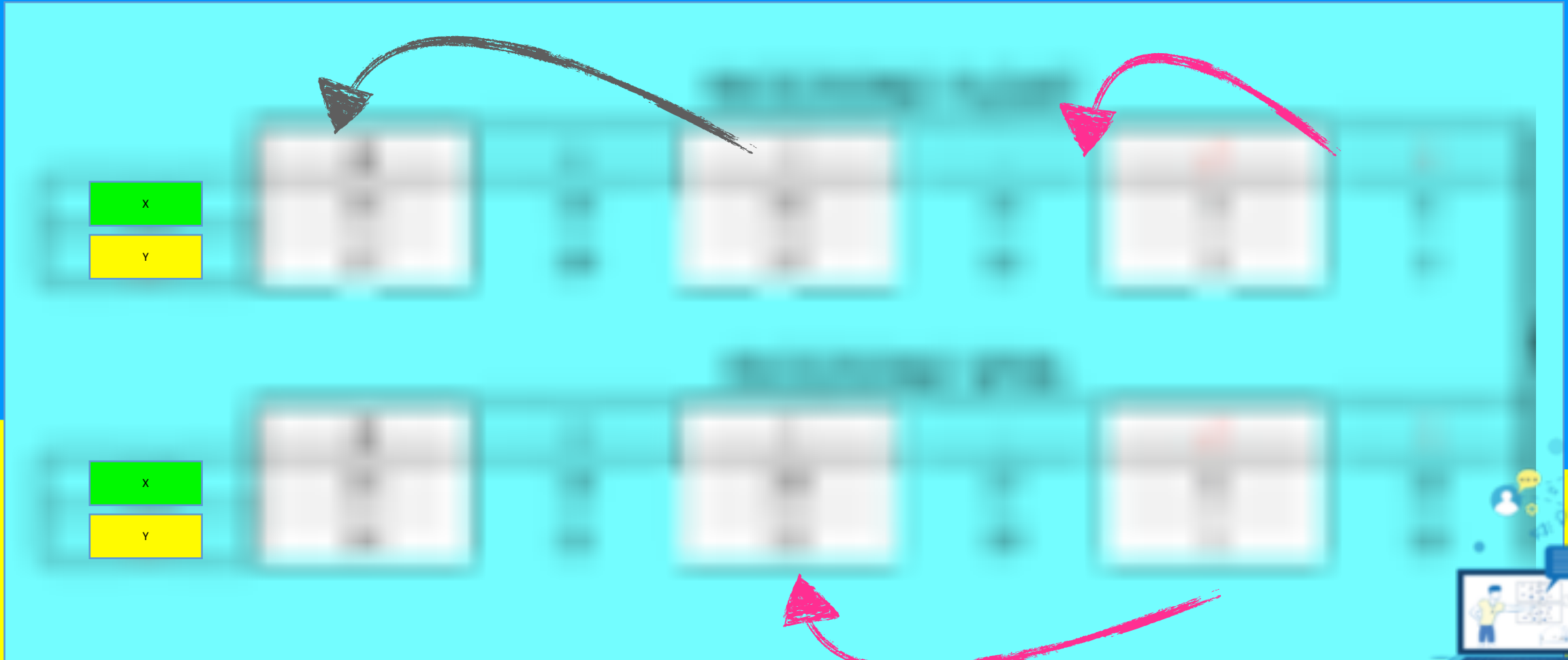
Gestione dell'Attacco Punto dopo Ricezione negativa (! e -)



2

Trasformazione della ricezione Float da $R = \alpha R^-$ e $R! \alpha R\#$

Trasformazione della ricezione Spin da $R/ \alpha R!$





3

Trasformazione della Ricezione 2 in 0 e 3



QUESTIONARIO
IN 2012

+	+	+
+	+	+



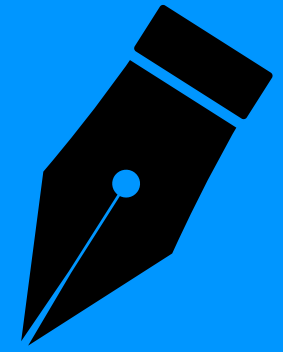


■ Personalia (Gaji, Tunjangan, dan Biaya Lain-lain)
■ Modal (Aset Tetap, Aset Tidak Tetap, dan Aset Lainnya)
■ Operasional (Beban Operasional, Biaya Operasional, dan Biaya Lainnya)

Unit	2018	2019	2020	2021
Unit 1	10.0	10.0	10.0	10.0
Unit 2	10.0	10.0	10.0	10.0
Unit 3	10.0	10.0	10.0	10.0
Unit 4	10.0	10.0	10.0	10.0
Unit 5	10.0	10.0	10.0	10.0
Unit 6	10.0	10.0	10.0	10.0

Unit	2018	2019	2020	2021
Unit 1	10.0	10.0	10.0	10.0
Unit 2	10.0	10.0	10.0	10.0
Unit 3	10.0	10.0	10.0	10.0
Unit 4	10.0	10.0	10.0	10.0
Unit 5	10.0	10.0	10.0	10.0
Unit 6	10.0	10.0	10.0	10.0

Unit	2018	2019	2020	2021
Unit 1	10.0	10.0	10.0	10.0
Unit 2	10.0	10.0	10.0	10.0
Unit 3	10.0	10.0	10.0	10.0
Unit 4	10.0	10.0	10.0	10.0
Unit 5	10.0	10.0	10.0	10.0
Unit 6	10.0	10.0	10.0	10.0













**ADATTAMENTI
ZN2**

**RICEZIONE
SPOSTATA**

**BUGO IN
DIFENSA**

**MURO
SCOMPOSTO**

**BUGO
A MURO**

**CONTR
ATTACCO**



RICEZIONE

ZN2





**MURO
SCOMPOSTO**



**BUCO
A MURO**





**CONTR
ATTACCO**

BUGO IN DIFENSA



Match Analysis

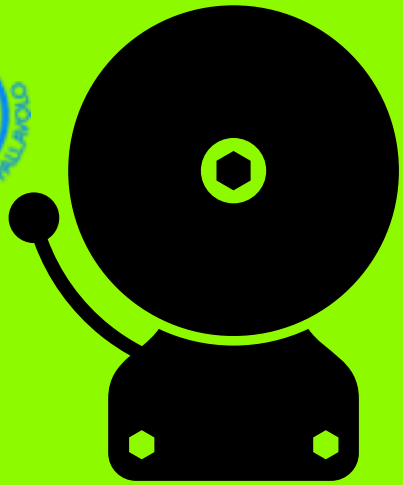
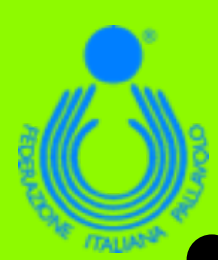
Avversari

Real Time

Post-Gara

- OSSERVARE
- ANALIZZARE
- STUDIARE
- SELEZIONARE
- TRASMETTERE
- APPLICARE





AVVERSARI

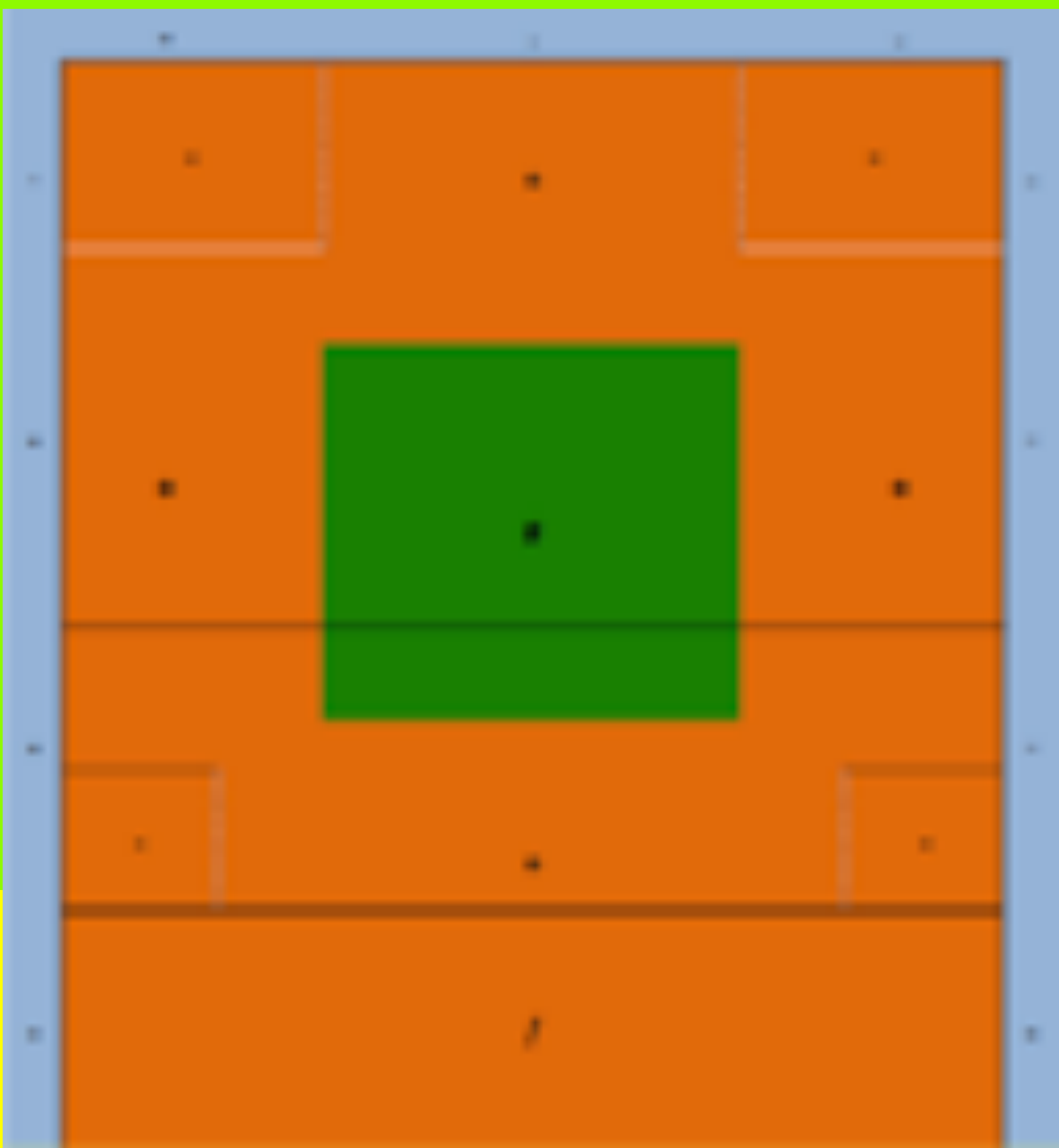
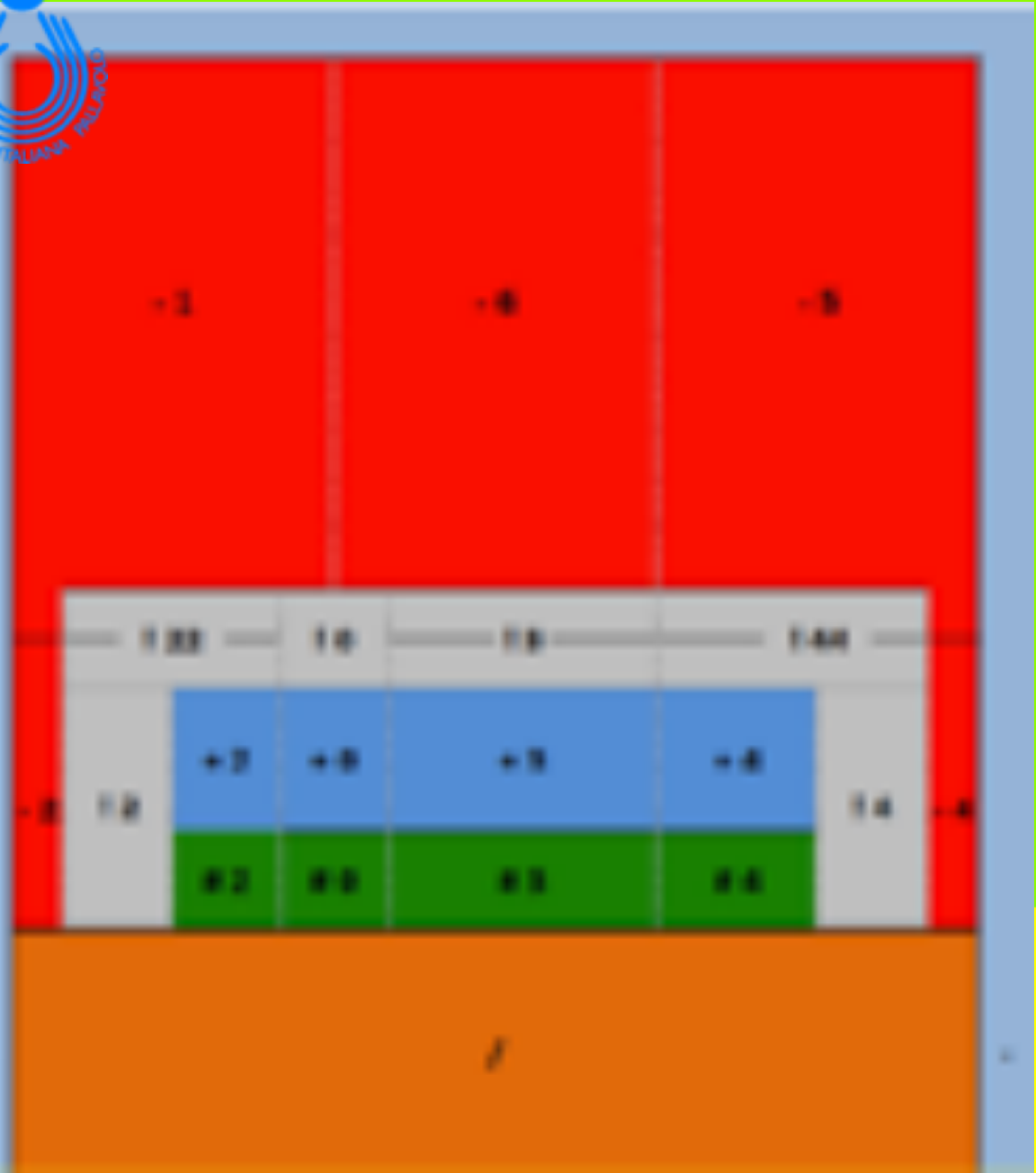
+
IMPORTANTE

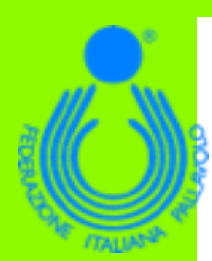
**ZONE &
MOMENTI**

DEADLOCK

**SITUAZIONI &
TRAIETTORIE**







Situazione #: **ZONE e SCELTE.**
Il palleggiatore è in posizione **NEUTRA.**

Posso guardare a chi ha alzato e a che punteggio lo ha fatto (Inizio - Centro - Fine / punto a punto - falso avanti - falso dietro / situazione di stallo).

Posso osservare le diverse posizioni **neutre** che il palleggiatore utilizza per servire giocatori vicini o lontani.

Situazione +: **SPOSTAMENTO e SemiSCELTE.**
Cambiamento della **BASE.**

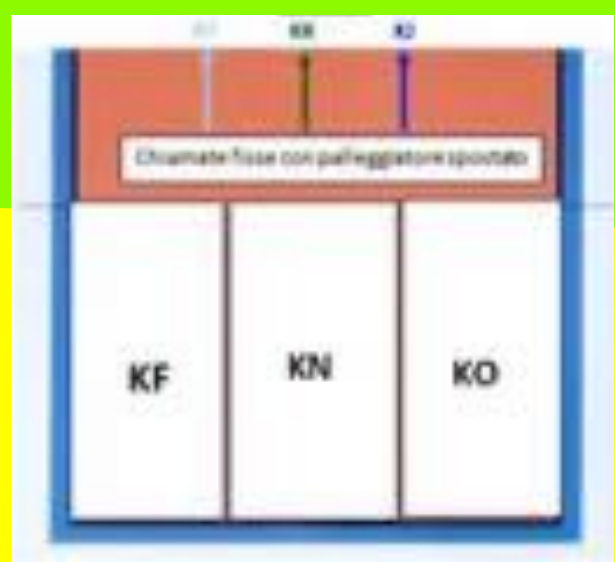
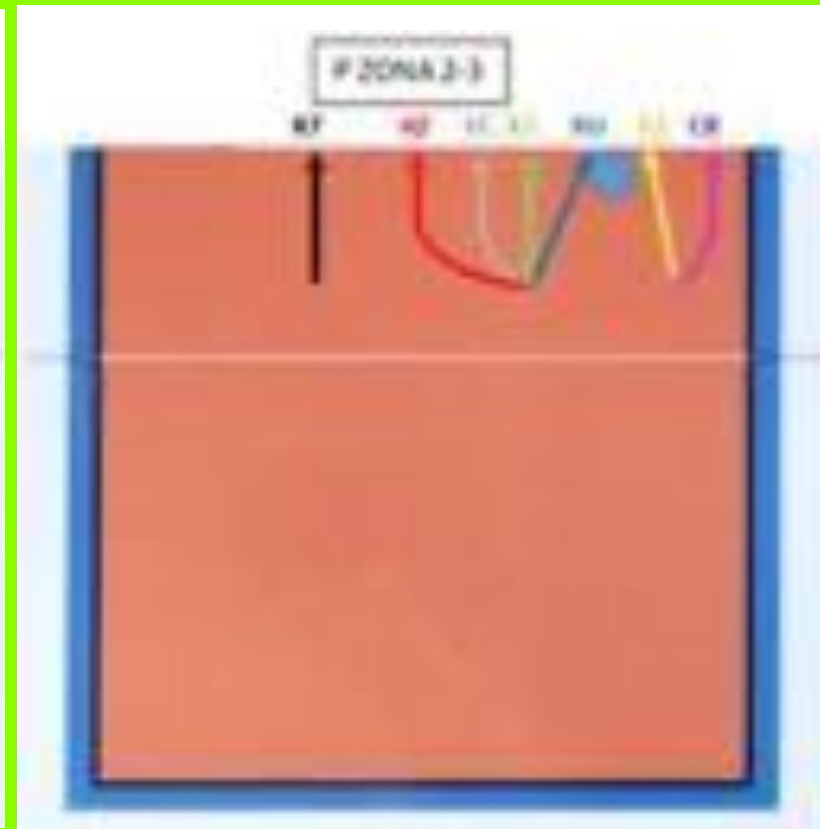
Posso osservare insieme **palleggiatore** e **centrale** quali movimenti di correzione fanno per adattarsi a ricezioni spostate se pur buone.

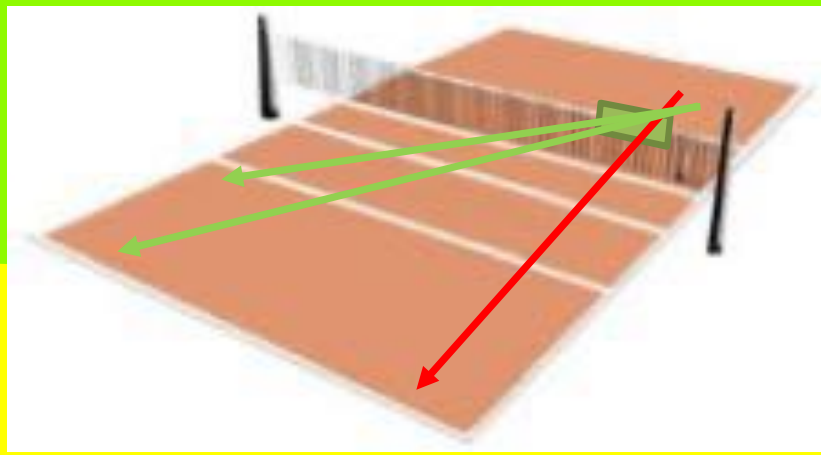
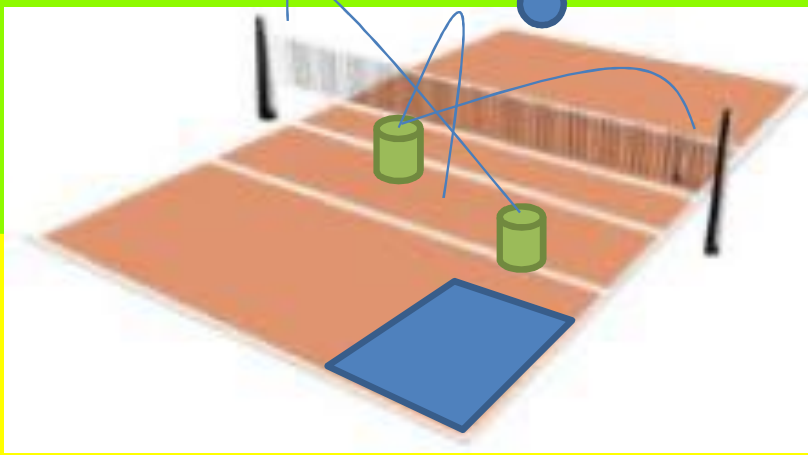
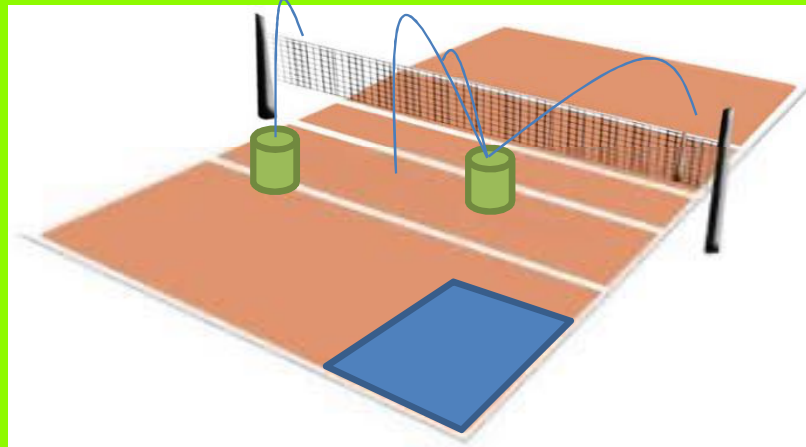
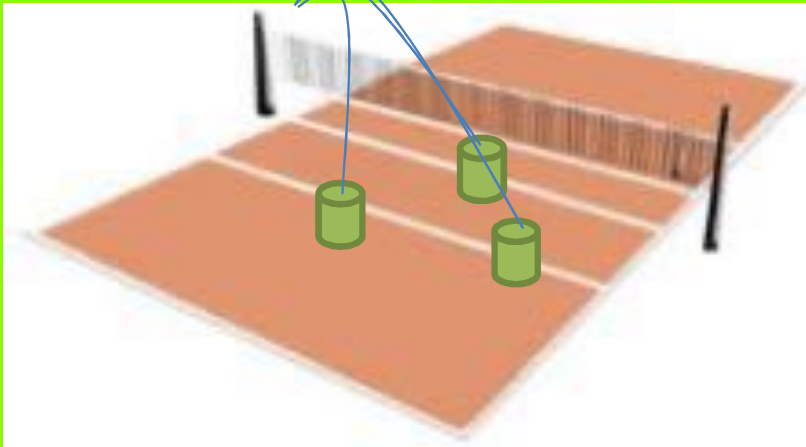
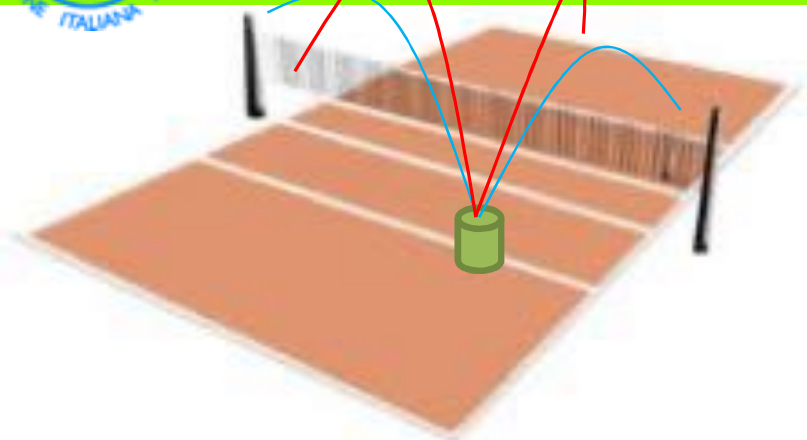
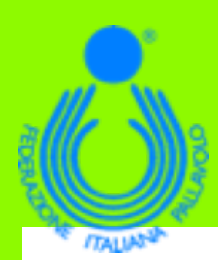
Osservo a questo punto la semi rete che viene utilizzata per giocare e a che punteggio siamo.

Situazione !: **CORSA e SCELTA OBBLIGATA.**
Il palleggiatore raggiunge la posizione **IN MOVIMENTO.**

Posso osservare il movimento del palleggiatore, gli appoggi che utilizza (ampiezza dei passi, utilizzo diverso del piede destro o sinistro, asse palleggio-palleggiatore).

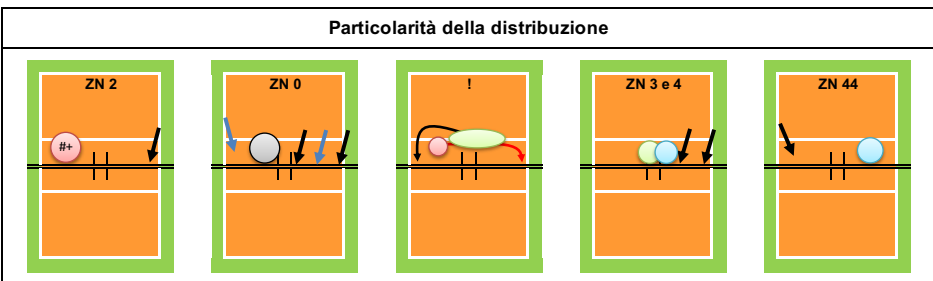
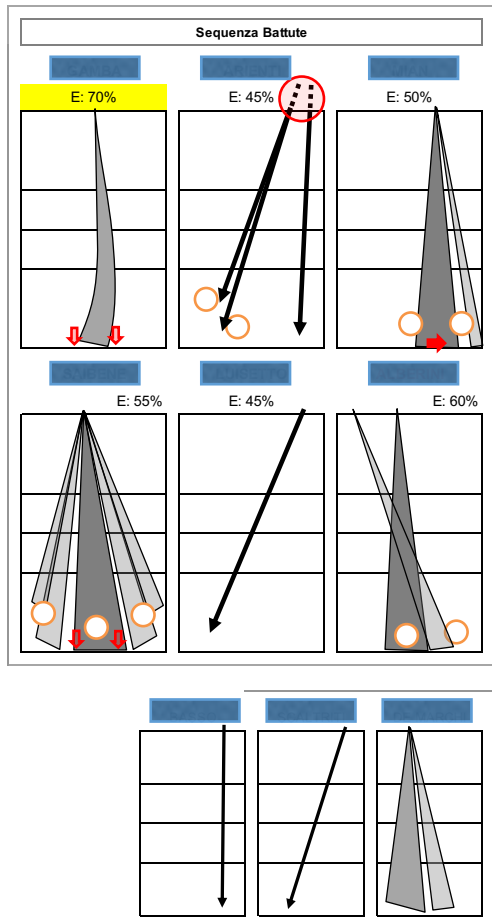




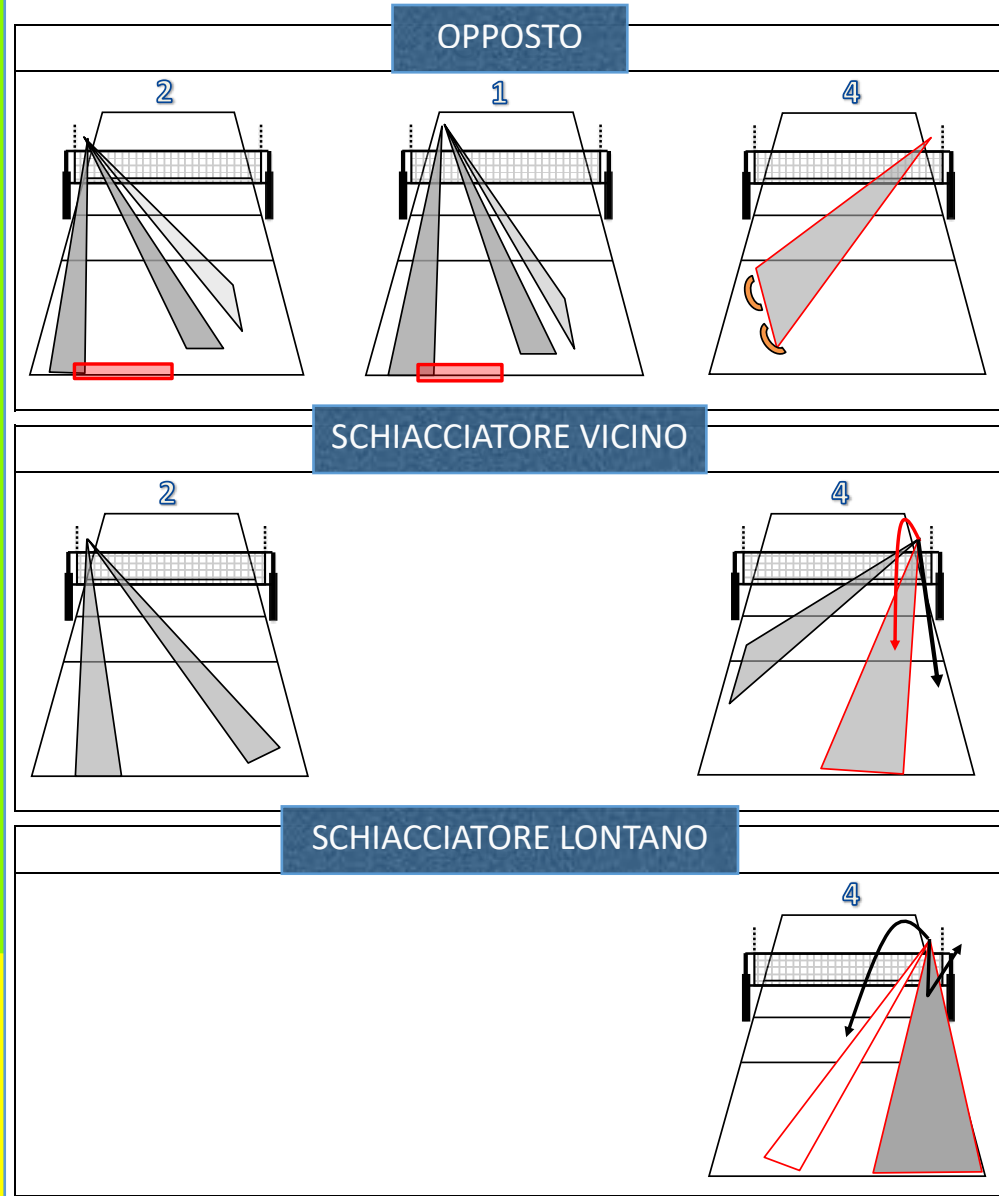


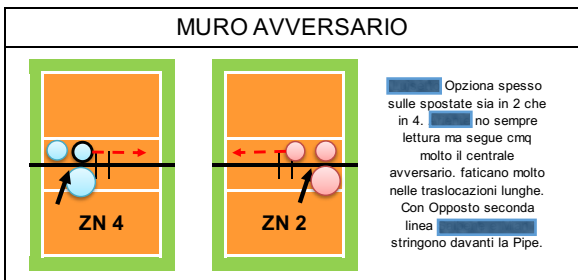
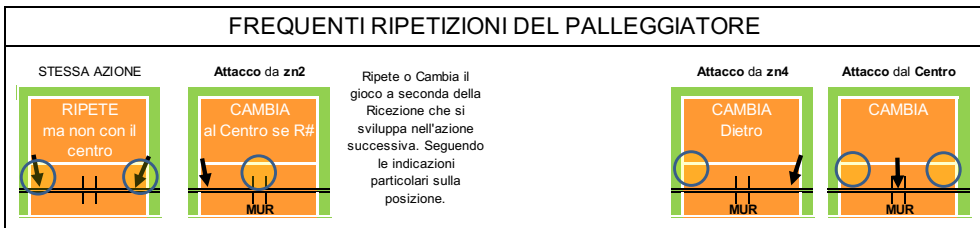
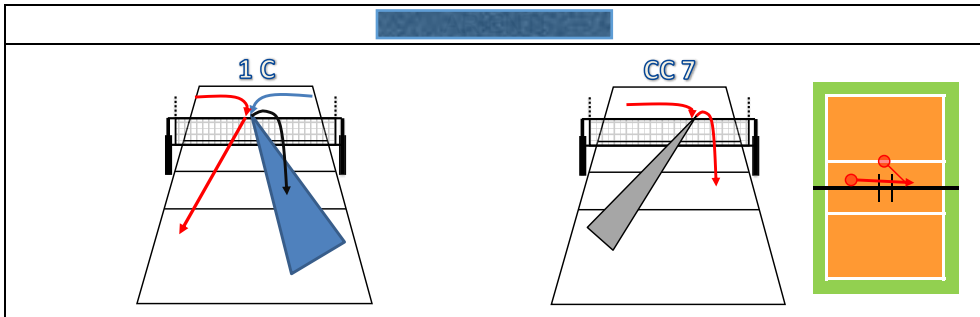
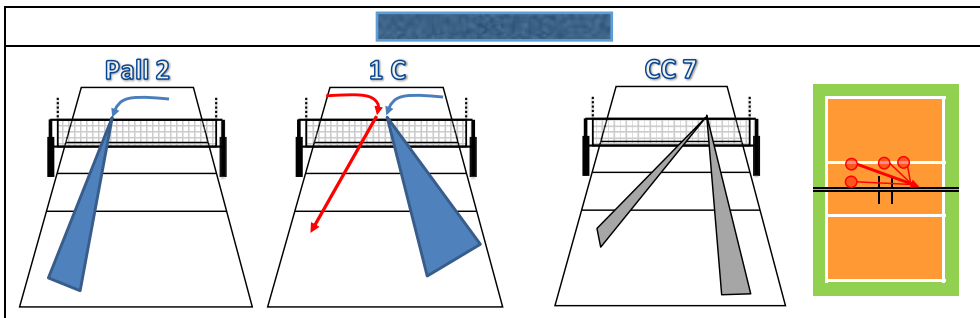
Roster		Formazione	
3	P	5	11
5	O	13	
11	S1		
2	S2		
12	C1		
13	C2		
16	L	2	12
15	P2		
6	S3		
7	S4		
10	C3		
9	L2		

Distribuzione						
R#	R+	R!	R-	TRAN	CONT	
14	21	23	13	32	59	
25%	33%	45%	45%	53%	62%	
8	8	13	8	9	13	
15%	13%	25%	28%	15%	14%	
14	11	7	7	9	14	
25%	17%	14%	24%	15%	15%	
3	12	4		2	2	
5%	19%	8%		3%	2%	
9	7	3		3	2	
16%	11%	6%		5%	2%	
4	4			2	3	
7%	6%			3%	3%	
3	1	1	1	3	2	
5%	2%	2%	3%	5%	2%	
TEAM	55	64	51	29	60	95
	16%	18%	14%	8%	17%	27%

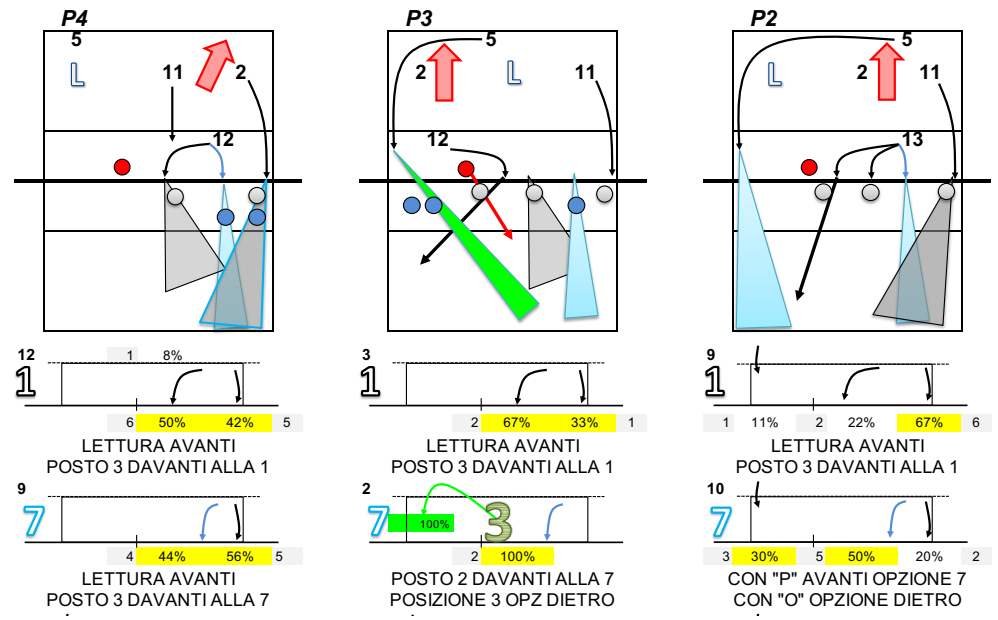
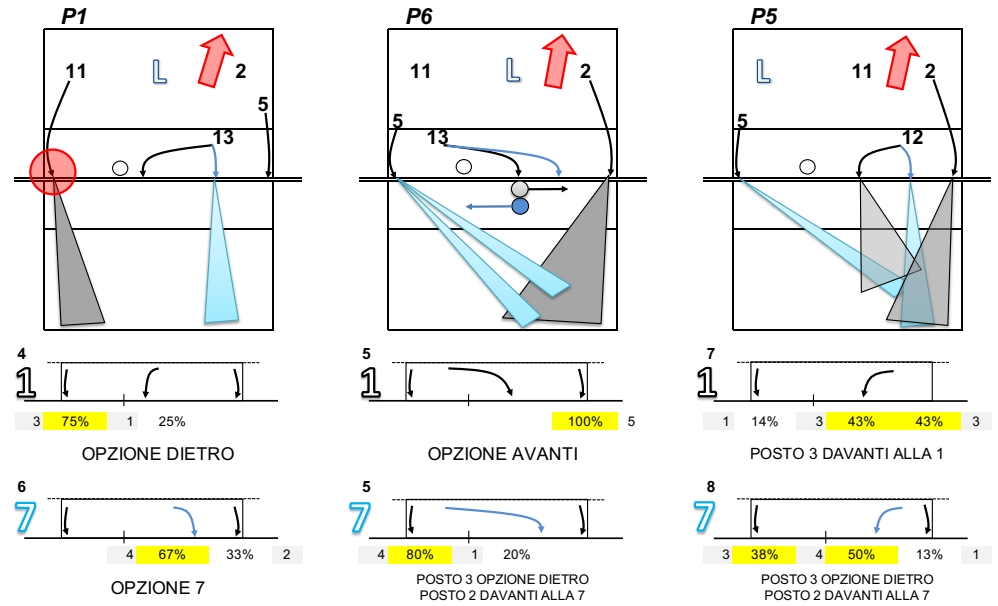


ROSTER
 FORMAZIONE
 BATTUTE
 DISTRIBUZIONE
 PARTICOLARITÀ
 ATTACCANTI





CENTRALI
 RIPETIZIONI
 MURO
 ROTAZIONI #
 BASI
 TATTICA B/M/D



DEADLOCK



**DATI DI
RIFERIMENTO**

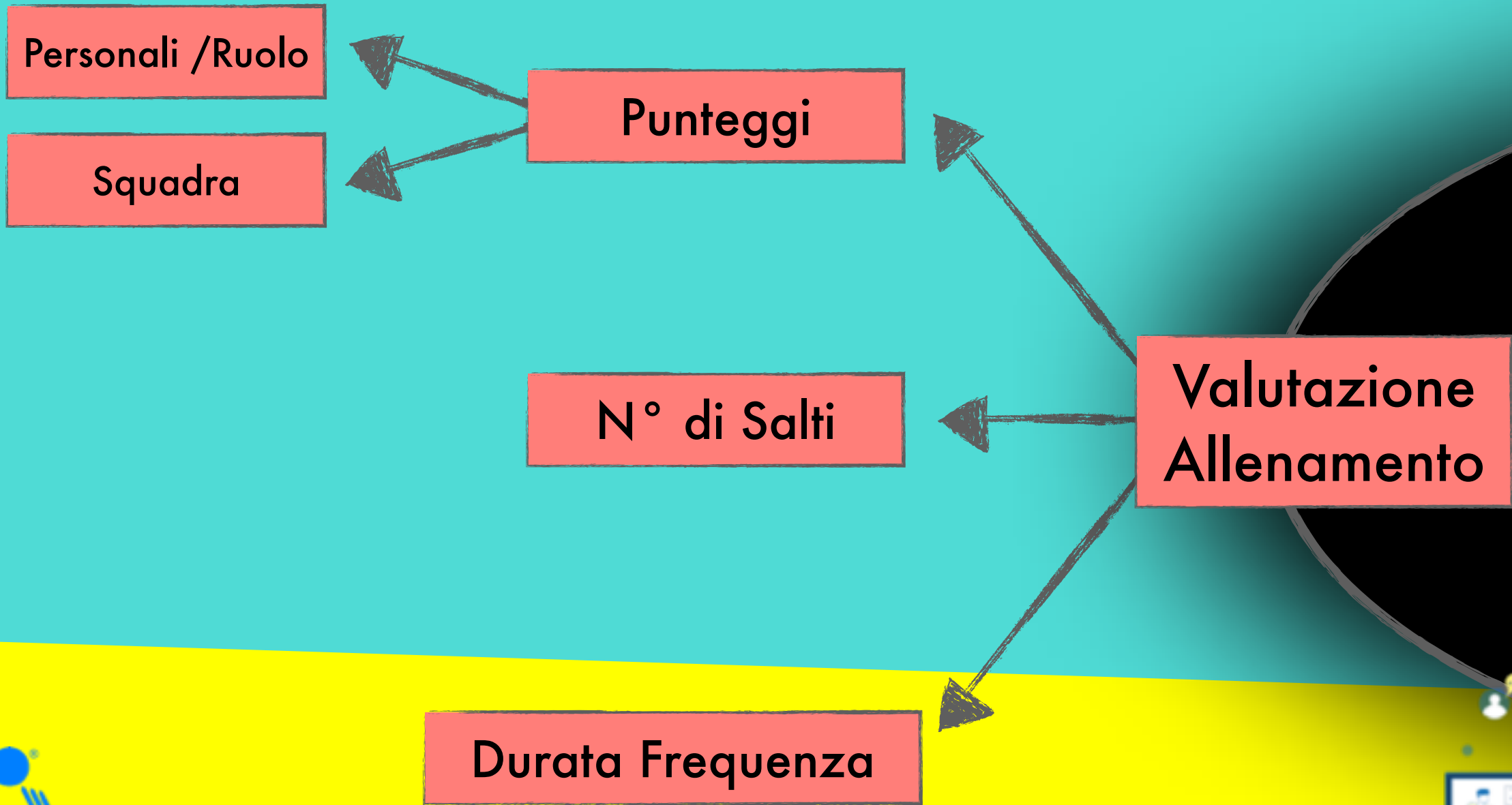
REAL TIME



**DISTRIBUZIONE
AVVERSARIA**

**MATCH UP
E SIDE OUT**

TIME OUT

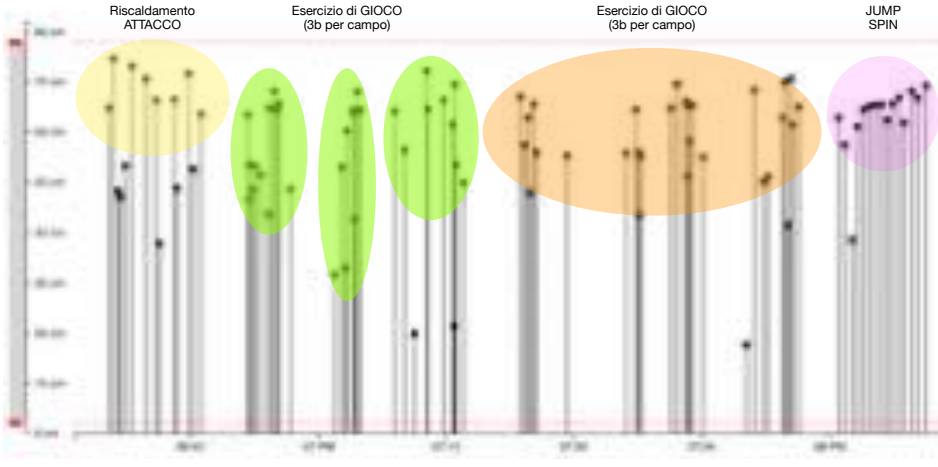


Stefano Ferri - SPIKER

Ferri - 29/01/21, 18:35
29/1/2021, 18:35:18

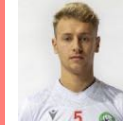


Count **91** Avg Height (cm) **58** Max Height (cm) **75**

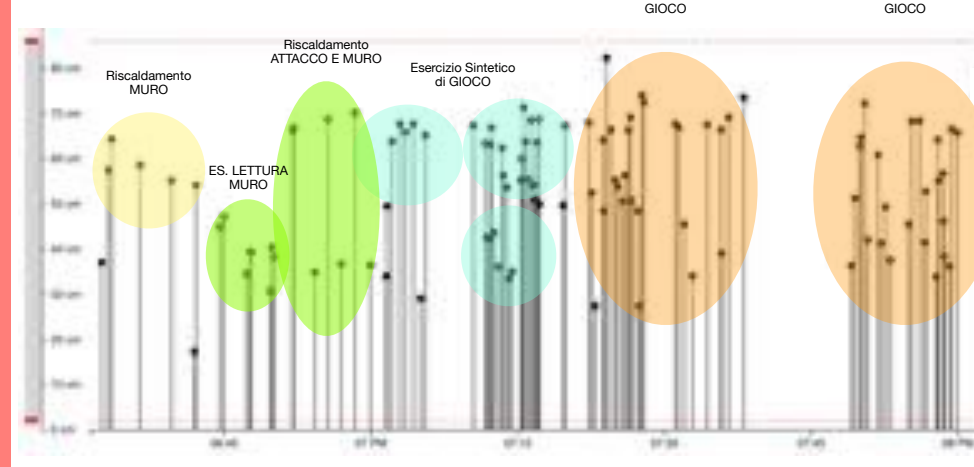


Mitja Pahor - SPIKER

Mitja Pahor - 10/02/21,
10/2/2021, 18:32:26



Count **108** Avg Height (cm) **53** Max Height (cm) **82**

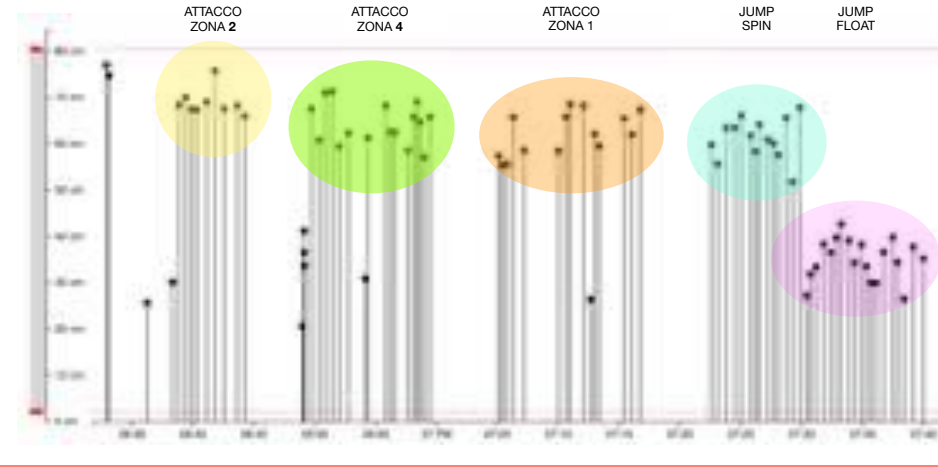


Ismael Princi - OPPOSITE

Princi - 26/01/21, 18:32
26/1/2021, 18:32:49



Count **91** Avg Height (cm) **58** Max Height (cm) **75**

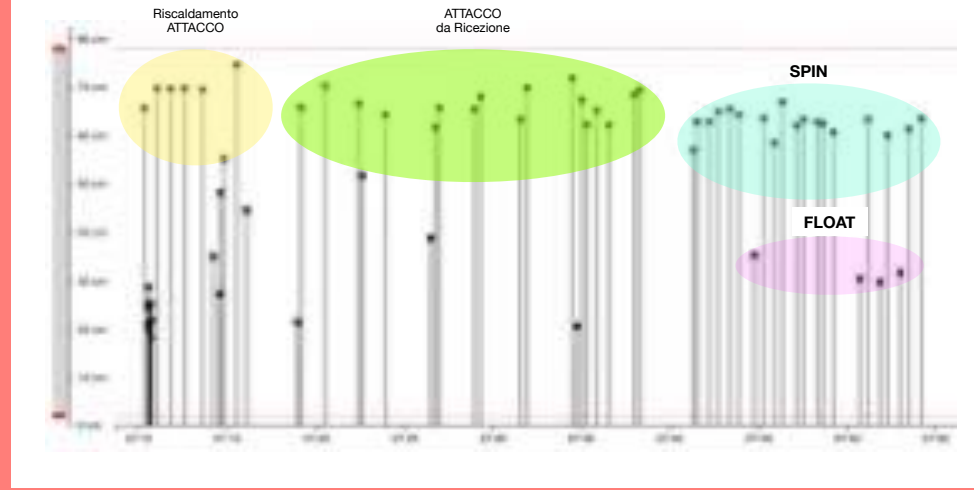


William Snippe - SPIKER

Snippe - 27/01/21, 19:10
27/1/2021, 19:10:10



Count **63** Avg Height (cm) **53** Max Height (cm) **75**



VALUTAZIONE DELL'ALLENAMENTO



Miglioramento Personale

"Tutte quelle
che riesci"

"Più possibile"
(Record)

Modello Prestativo
(Allenamento o Gara)

"Raggiungimento
Obiettivo"
(Azzero e Riparto)

Allenamento alle situazioni di Gioco

"% minima"
sul Totale

"Punteggio"
Gara / Sfida

Abbiamo un N° massimo di possibilità

coachdipinto@gmail.com

Adriano Di Pinto

