

# Modello di prestazione A1/M

- R.P.S. ha ridotto il del 50% il numero di azioni in una gara.

-Facendo un ricerca sui punti conquistati in una partita si puo' dedurre che:

- 20	giocato male
20 - 21	netta
22 - 23	combattuta

Differenza di 2 o 3 punti tra la Vittoria e la Sconfitta

# RALLY POINT SYSTEM

- 3 – 4 punti di svantaggio si possono recuperare
- La fase ric-att
- La battuta?
- Sostituzioni
- Una squadra con meno qualità ma buon approccio

Riferimenti CUNEO stagione 2011-2012

Riferimenti GUBERNIA 2013-2014

Riferimenti ZAKSA 2015-2016

- 1) ATTACCO sia in fase RIC - ATT sia DIF - ATT
- 2) ORGANIZZAZIONE FASE PUNTO SCELTE (Muro)
- 3) ERRORI

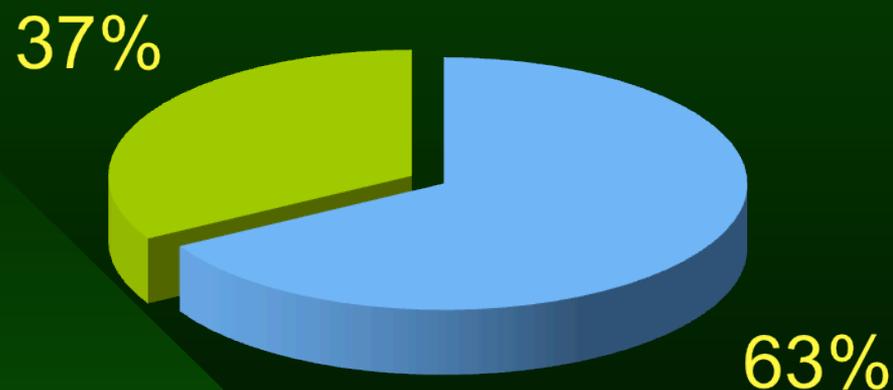
# ZAKSA 2015-2016

28 PARTITE:

COPPA DI POLONIA; PLUSLIGA -  
REGULAR SEASON

# PUNTI TOTALI 3059 (135 Set)

di cui errori avversari tot. (29,4%)



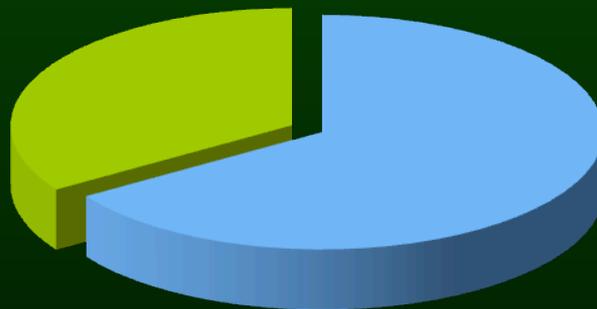
Cuneo

■ Ric - Att  
■ Dif - Att

# PUNTI TOTALI 3559 (155 Set)

di cui errori avversari tot. (28,6%)

34%



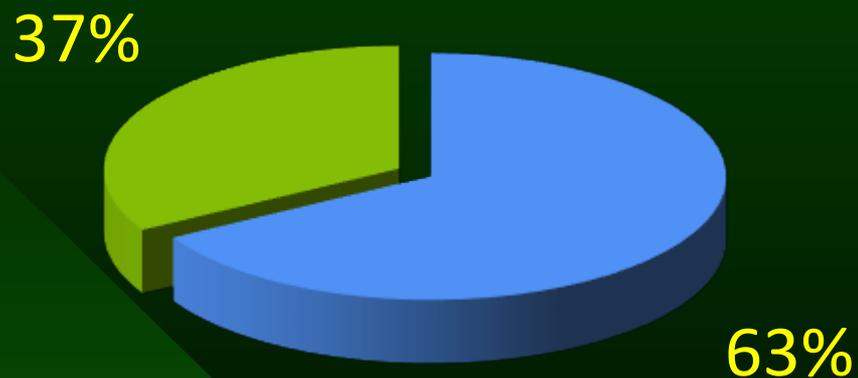
66%

Gubernia

Ric - Att

# PUNTI TOTALI 2337 (97 Set)

di cui errori avversari tot. (29%)

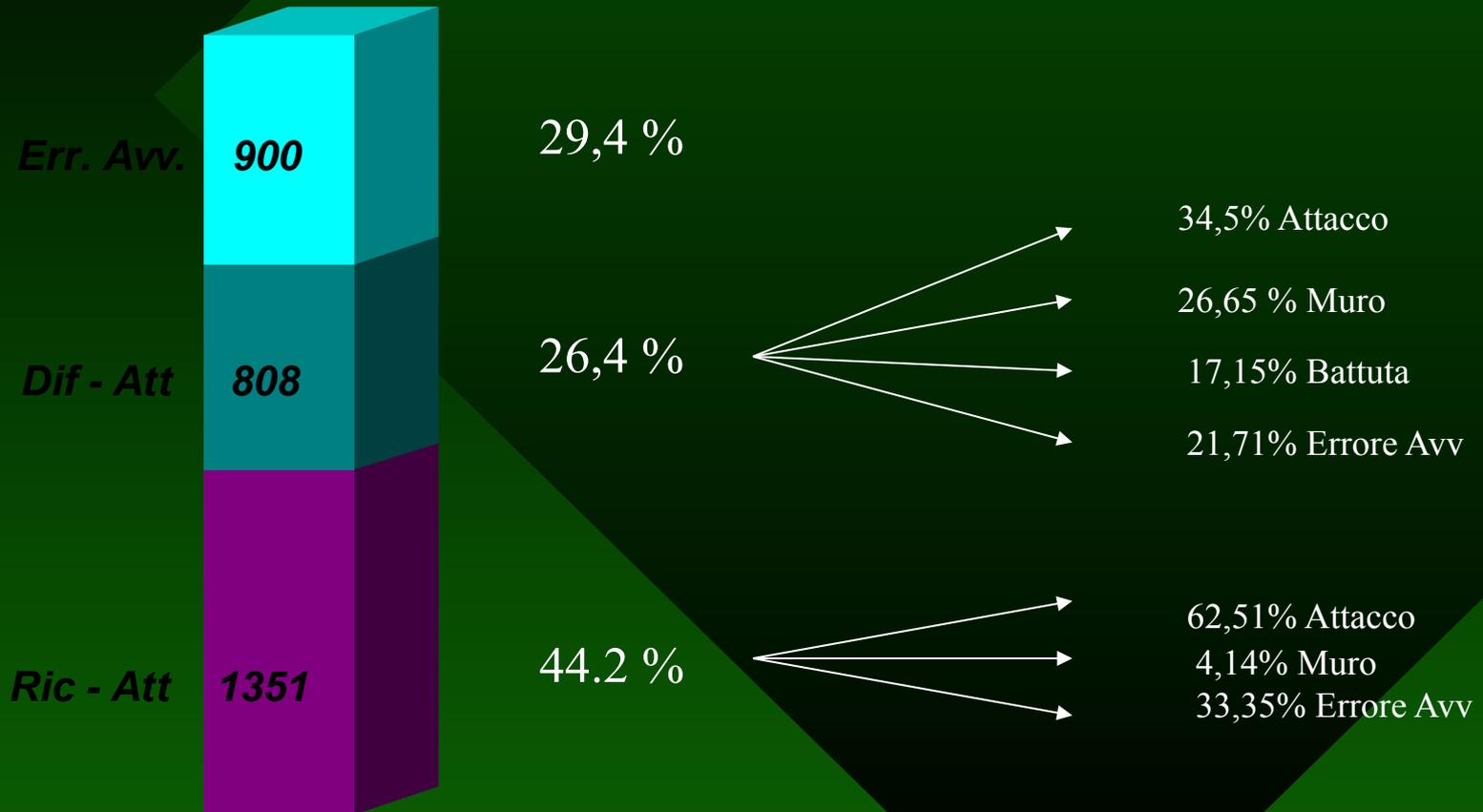


ZAKSA

■ Ric - Att  
■ Dif - Att

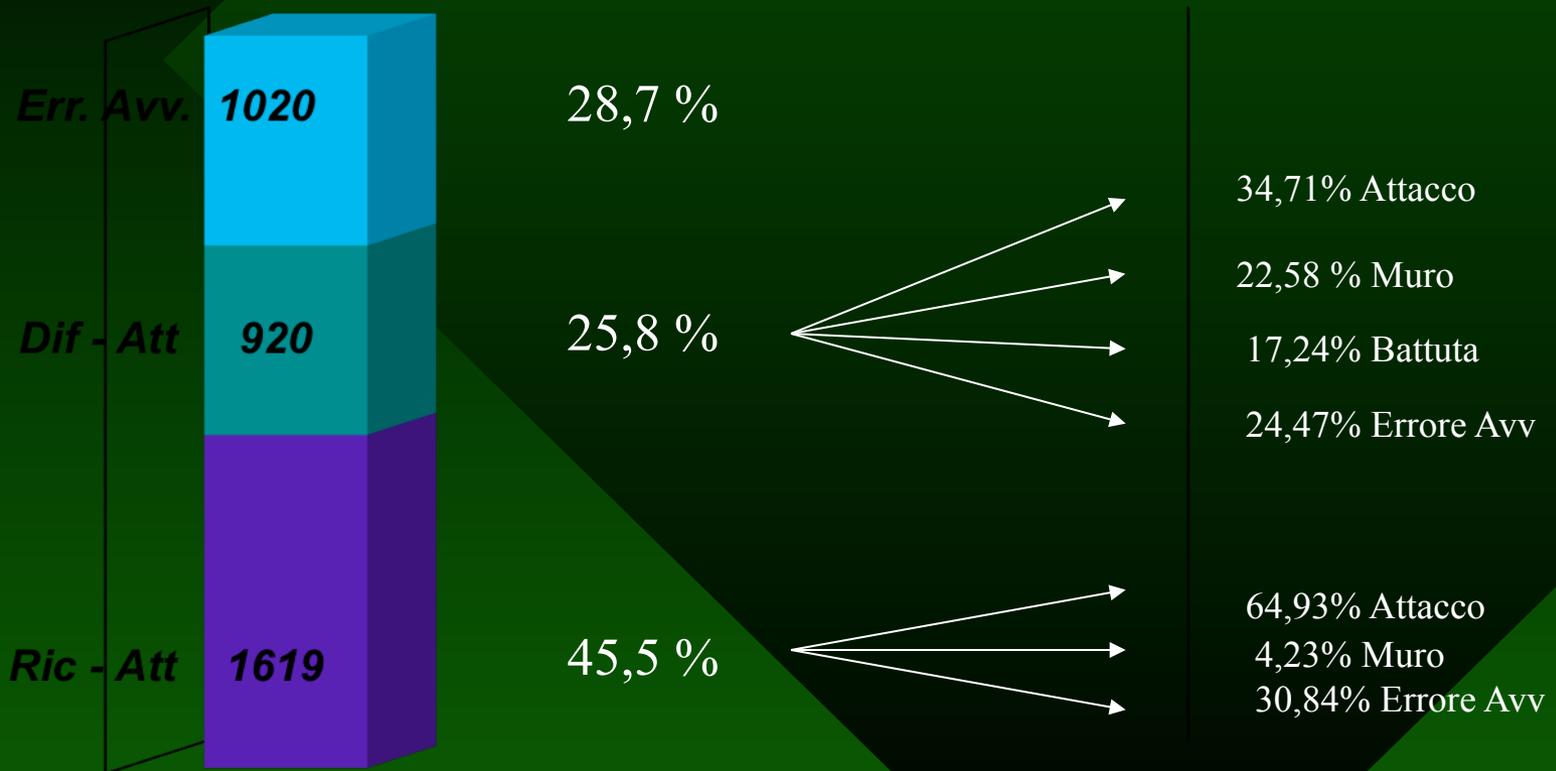
# PUNTI VINTI

Cuneo



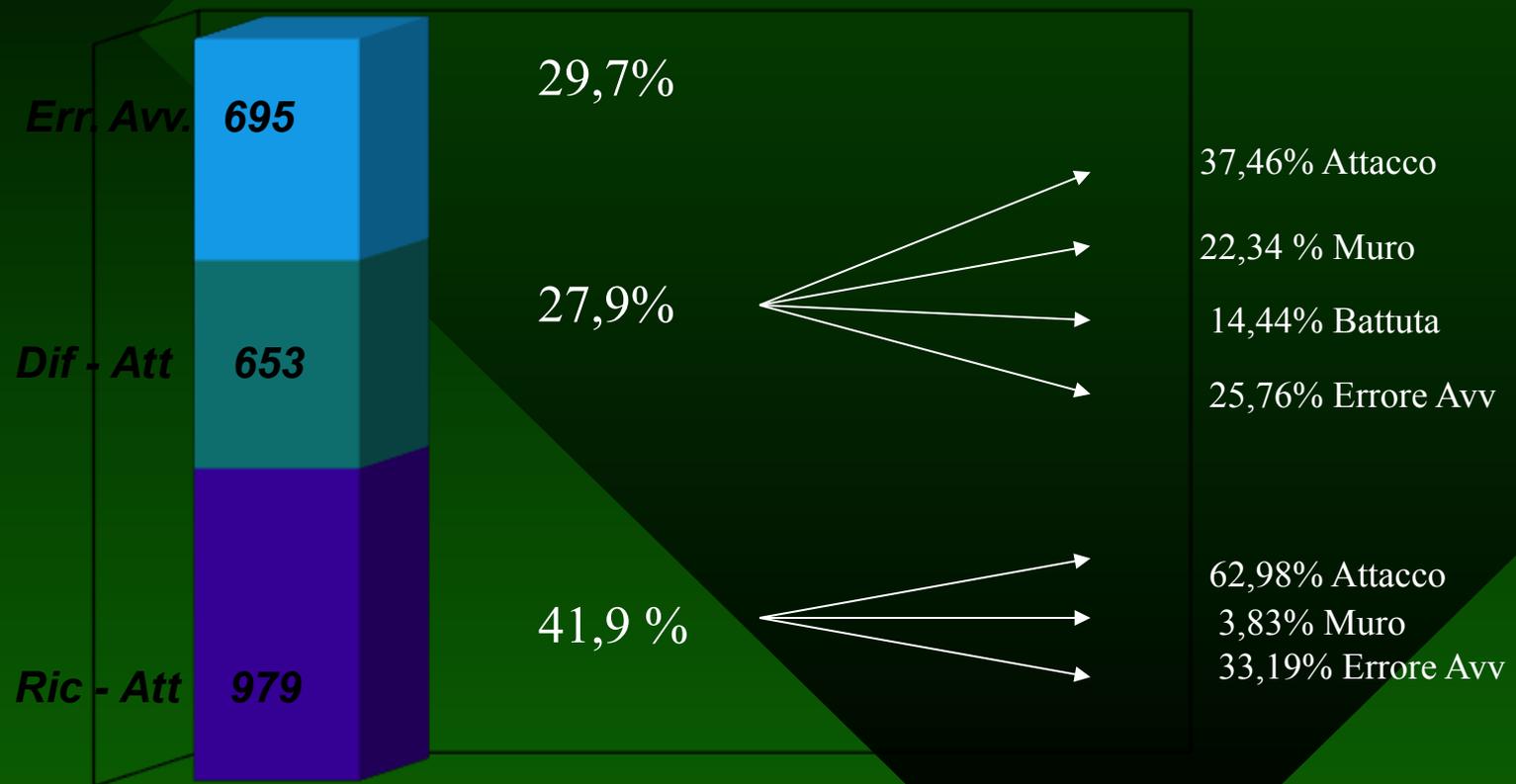
# PUNTI VINTI

Gubernia



# PUNTI VINTI

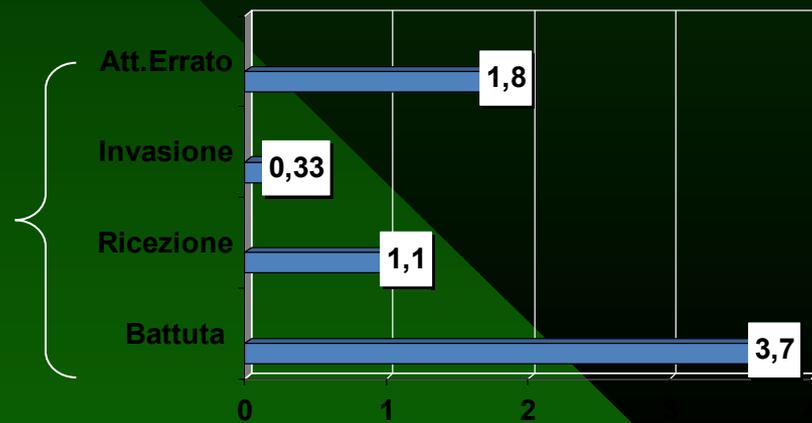
ZAKSA



# PUNTI PERSI

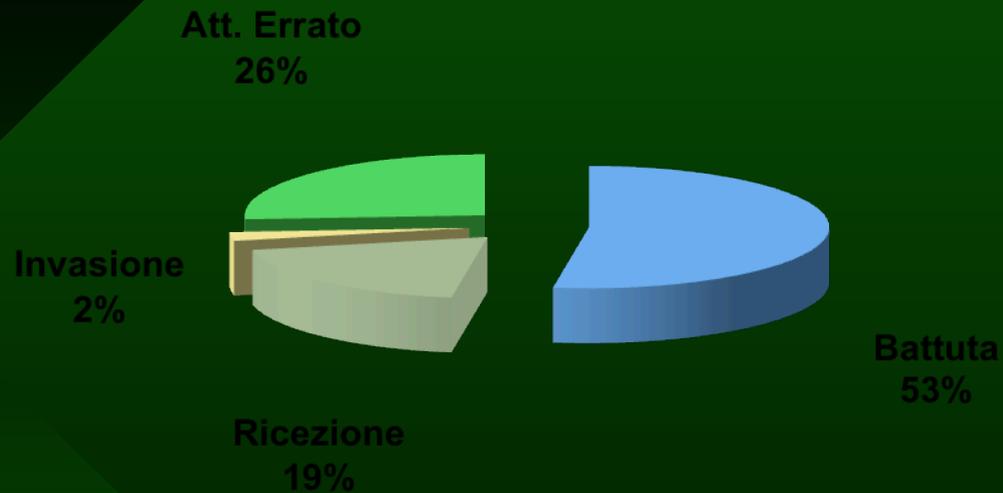


Punti Persi / Set



Il totale è 6,9  
a Set

# PUNTI PERSI



Punti Persi / Set

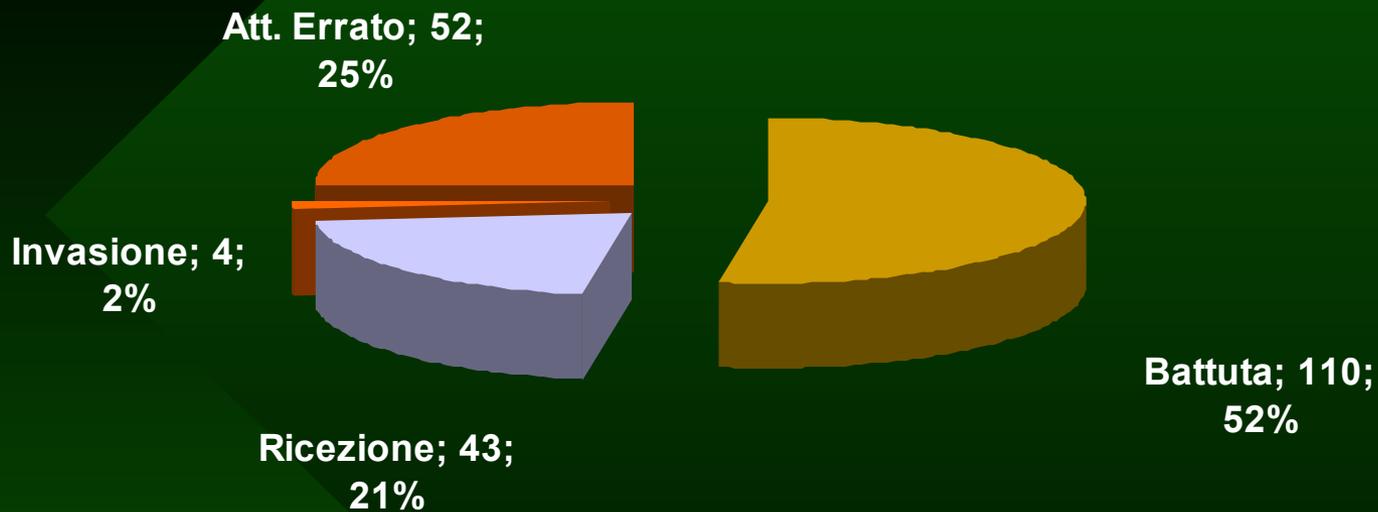


Il totale è 6,7 a Set

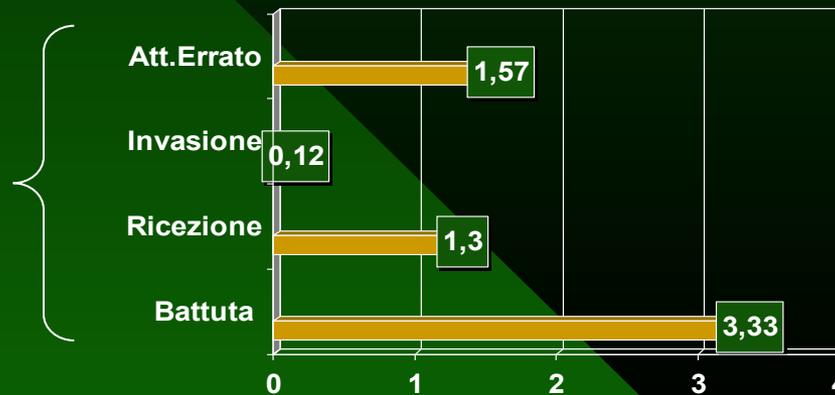
Gubernia

Ferdinando De Giorgi

# PUNTI PERSI

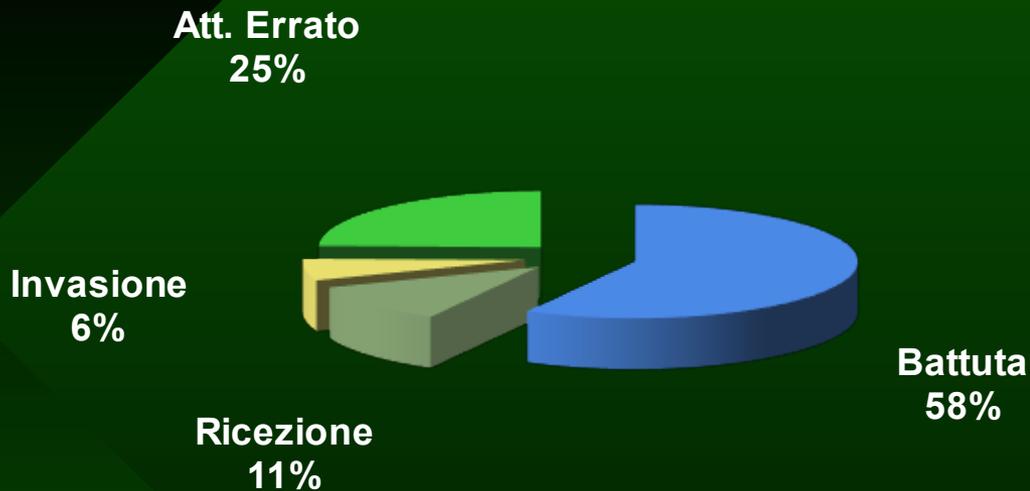


Punti Persi / Set

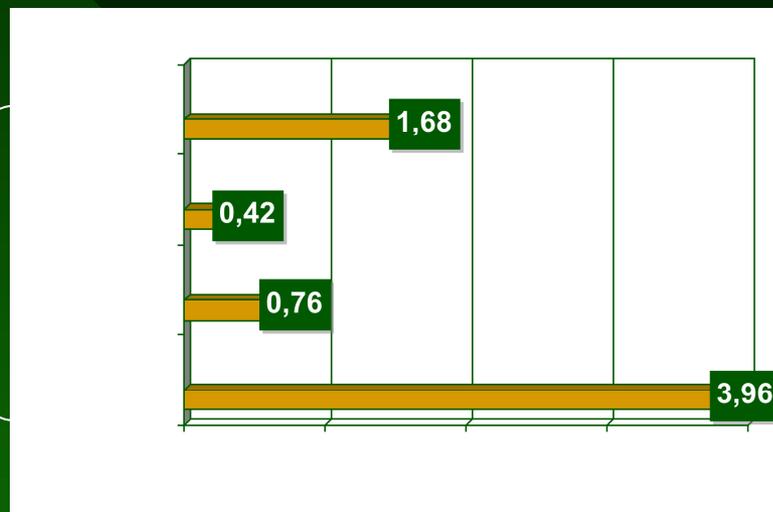


Il totale è  
6,33 a Set

# PUNTI PERSI



Punti Persi / Set



Il totale è 6,82  
a Set

# PUNTI IN UN SET (25 PUNTI)

	LUBE	Migliori A1
Battuta	1,55	1,48
Muro	2,12	2,59
Attacco	12,45	13,07
	<hr/>	<hr/>
	16,12	17,14
Err. Avv.	8,88	7,86
	<hr/>	<hr/>
	25	25

# PUNTI IN UN SET (25 PUNTI)

	CUNEO	Migliori A1
Battuta	1,3	?
Muro	2,7	?
Attacco	12,0	?
	<hr/>	<hr/>
	16,0	?
Err. Avv.	9	?
	<hr/>	<hr/>
	25	25

# PUNTI IN UN SET (25 PUNTI)

	GUBERNIA	Migliori SuperLeague
Battuta	1,4	?
Muro	2,4	?
Attacco	12,6	?
	<hr/>	<hr/>
	16,4	?
Err. Avv.	6,6	?
	<hr/>	<hr/>
	23	25

# PUNTI IN UN SET (25 PUNTI)

	ZAKSA	Migliori PLUSLIGA
Battuta	1,35	1,59
Muro	2,65	2,61
Attacco	13,18	12,96
	<hr/>	<hr/>
	17,18	17,16
Err. Avv.	7,82	7,84
	<hr/>	<hr/>
	24,57	24,26

# QUANTE ROTAZIONI FACCIAMO ?

Su **122** set ai 25

Di media 2,6 rotazioni

Nei **13** set ai 15

Di media 1,56 rotazioni

# QUANTE ROTAZIONI FACCIAMO ?

Su **33** set

**18** volte tra 2,3 e 2,9 rotazioni

Nel 5° Set (4 gare)



2 volte	1,2
1 volte	1,4
1 volta	1,5

# QUANTE ROTAZIONI FACCIAMO ?

Su **149** set ai 25

Di media 2,55 rotazioni

Nei **6** set ai 15

Di media 1,69 rotazioni

# QUANTE ROTAZIONI FACCIAMO ?

Su **92** set ai 25

Di media **2,78** rotazioni

Nei **5** set ai 15

Di media **1,7** rotazioni

# LO STANDARD

Creare riferimenti interni

3 partite migliori, 3 peggiori

Riferimenti sugli avversari

Diagnosi per allenamento e per trovare  
poche cose che ci permettono il salto di  
qualità

# TEMA CENTRALE

- **ATTACCO**
- **ORGANIZZAZIONE**
- **ERRORI**

# CONTROLLO DEGLI ERRORI

- AUMENTO DEL LAVORO TECNICO  
(ripetizioni, approccio)
- GIOCO PER CAPIRE QUANDO E' POSSIBILE  
PRENDERE DEI RISCHI
- Filosofia di gioco

EQUILIBRIO TRA LAVORO ANALITICO e GIOCO

Miglioriamo la TECNICA e NON LA PRESTAZIONE