



13° CORSO NAZIONALE PER ALLENATORI DI TERZO GRADO

Cavalese 11-19 giugno 2016



Federazione Italiana Pallavolo
Settore Tecnico



In partnership con



Cavalese 2016



Selected match: (8) 9526, 9541, 9569, 9569, 9541, 9526, 9567, 9567

Chemik Police

WON POINTS - LOST POINTS TOTAL SUMMARY

WON POINTS		TOTAL		BREAKPOINT		SIDEOUT		LOST POINTS		TOTAL		BREAKPOINT		SIDEOUT	
SERVE		33	5%	33	13%	0	0%	OPPONENT ATTACK		336	55%	248	68%	88	36%
BLOCK		72	12%	51	20%	21	6%	OUR ATTACKS BLOCKED		85	14%	23	6%	62	26%
ATTACK		368	59%	116	46%	252	68%	OUR ATTACKS MISTAKED		64	11%	14	4%	50	21%
OPPONENT ERRORS		148	24%	53	21%	95	26%	OUR RECEPTIONS MISTAKED		32	5%	0	0%	32	13%
SERVE	68			0		68		OUR SERVES MISTAKED		77	13%	77	21%	0	0%
ATTACK	66			43		23		OTHER OUR ERRORS		15	2%	5	1%	10	4%
OTHER ERRORS	14			10		4									
TOTAL		621		253	41%	368	59%	TOTAL		609		367	60%	242	40%

BREAKPOINT PHASE

TOTAL RALLIES PLAYED IN THIS GAME						620	
WON POINTS		41%	253				
LOST POINTS		59%	367				
First rally			65	26%		264	72%
Serve			33	13%		77	21%
Block on attack after reception			32	13%		187	51%
Transition game			188	74%		103	28%
% on the total rallies of the transition game		65%				35%	
> counterattack			116	46%		61	17%
> block			19	8%		23	6%
> opponent in counterattack			11	4%		14	4%
errors other			42	17%		5	1%

SIDEOUT PHASE

TOTAL RALLIES PLAYED IN THIS GAME						610	
WON POINTS		60%	368				
LOST POINTS		40%	242				
First rally			251	68%		121	50%
Opponent serve errors			68	18%		32	13%
Winning attack after reception			183	50%		89	37%
% on total RA#		38%				18%	
> attack blocked						49	
> attack mistaked						40	
Transition game			117	32%		121	50%
% on the total rallies of the transition game		49%				51%	
> counterattack			69	19%		88	36%
> block			21	6%		13	5%
> opponent in counterattack			23	6%		10	4%
errors other			4	1%		10	4%



Selected match: (8) 9526, 9541, 9569, 9569, 9541, 9526, 9567, 9567

WON POINTS - LOST POINTS TOTAL SUMMARY

WON POINTS		TOTAL		BREAKPOINT		SIDEOUT		LOST POINTS		TOTAL		BREAKPOINT		SIDEOUT	
Serve		33	5%	33	13%	0	0%	Opponent Attack		336	55%	248	68%	88	36%
Block		72	12%	51	20%	21	6%	Our Attack Blocked		85	14%	23	6%	62	26%
Attack		368	59%	116	46%	252	68%	Our Attack Mistaken		64	11%	14	4%	50	21%
Opponent Errors		148	24%	53	21%	95	26%	Our Receptions Mistaken		32	5%	0	0%	32	13%
> Serve	68			0		68		Our Serves Mistaken		77	13%	77	21%	0	0%
> Attack	66			43		23		Other our errors		15	2%	5	1%	10	4%
> Other errors	14			10		4									
TOTAL		621		253	41%	368	59%	TOTAL		609		367	60%	242	40%

WON POINTS BY ROTATION SUMMARY

BREAKPOINT		ROT S1	ROT S6	ROT S5	ROT S4	ROT S3	ROT S2	SIDEOUT		ROT S1	ROT S6	ROT S5	ROT S4	ROT S3	ROT S2
Serves	620	125	112	120	82	89	92	Serves	610	116	107	117	74	88	101
Won Points	253	59	47	52	28	34	33	Won Points	368	66	69	66	50	60	57
Percentage	41%	47%	42%	43%	34%	38%	36%	Percentage	60%	57%	64%	56%	68%	68%	56%
Effective Serves	543	116	97	103	71	72	84	Effective Serves	542	100	98	107	61	88	88
Won Points	253	59	47	52	28	34	33	Won Points	300	50	60	56	37	50	47
Percentage	47%	51%	48%	50%	39%	47%	39%	Percentage	55%	50%	61%	52%	61%	57%	53%

WON POINTS BY SET SUMMARY

BREAKPOINT		Set 1	Set 2	Set 3	Set 4	Set 5	SIDEOUT		Set 1	Set 2	Set 3	Set 4	Set 5
Serves	620	184	178	182	62	14	Serves	610	177	158	192	70	13
Won Points	253	76	77	68	26	6	Won Points	368	110	100	114	35	9
Percentage	41%	41%	43%	37%	42%	43%	Percentage	60%	62%	63%	59%	50%	69%
Effective Serves	543	165	151	155	58	14	Effective Serves	542	159	134	171	65	13
Won Points	253	76	77	68	26	6	Won Points	300	92	76	93	30	9
Percentage	47%	46%	51%	44%	45%	43%	Percentage	55%	58%	54%	54%	46%	69%

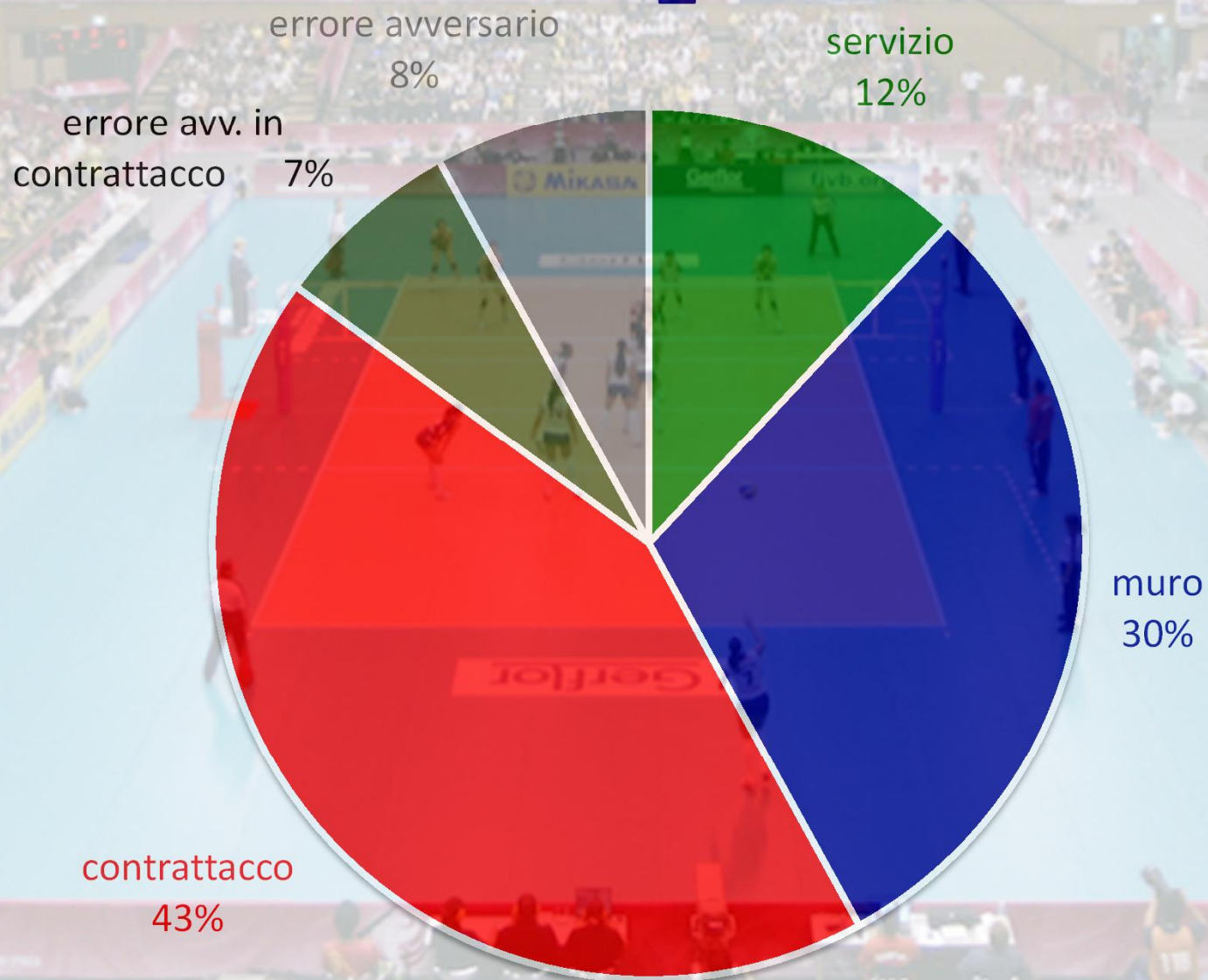


FASE BATTUTA_PUNTO





COME SI SEGNA IL PUNTO NELLA FASE BATTUTA_PUNTO





IL SISTEMA DI MURO





il MURO



***è il primo momento
del GIOCO DI DIFESA
di una squadra***



il MURO

***è il termometro della
CAPACITA' DI CONCENTRAZIONE
e della
LUCIDITA' MENTALE
di una squadra
e di ogni singola giocatrice***





OBIETTIVI

segnare il punto



*toccare la palla per rallentarla
agevolando il lavoro della difesa a terra*





OBIETTIVI



*obbligare l'attaccante avversaria
ad inviare la palla nella direzione
che noi vogliamo*

*costringere l'attaccante avversaria
a forzare il colpo
aumentando così il rischio di errore*





<i>M#</i>	<i>Muro vincente</i>
<i>M+</i>	<i>Muro positivo</i>
<i>M-</i>	<i>Muro neutro</i>
<i>M/</i>	<i>Fallo</i>
<i>M=</i>	<i>Muro_fuori</i>

Block	Team	4.6	15%	330	91	28%	24	67	8	2%	4	4	81	25%	3	1%	75	23%	72	22%	51	21
	1 Werblińska	5.1	17%	29	9	31%	3	6	.	.	.	.	6	21%	.	.	4	14%	10	34%	9	1
	3 Montano	4.2	3%	38	12	32%	1	11	1	3%	.	1	11	29%	.	.	6	16%	8	21%	8	.
	6 Bednarek-K	4.1	3%	59	20	34%	5	15	1	2%	1	.	14	24%	1	2%	13	22%	10	17%	8	2

Data Volley 2007 Professional - Chemik Police

Page: 1

Total Analysis by Skill - home team

Skill	Type	Player	S	Set	Ind	*E%	Tot	=	%	BP	pS	/	%	BP	pS	-	%	!	%	+	%	#	%	BP	pS
		8 Bełcik			4.0	8%	26	7	27%	1	6	1	4%	1	.	8	31%	.	.	7	27%	3	12%	.	3
		9 Havelkova			5.1	15%	46	12	26%	4	8	2	4%	.	2	10	22%	1	2%	5	11%	16	35%	10	6
		11 Veljković			4.9	27%	94	22	23%	6	16	1	1%	.	1	22	23%	1	1%	27	29%	21	22%	15	6
		12 Kowalińska			6.0	33%	3	.	.	.	.	.	.	.	.	2	67%	.	.	.	.	1	33%	1	.
		14 Wołosz			4.1	18%	28	6	21%	3	3	2	7%	2	.	7	25%	.	.	11	39%	2	7%	.	2
		16 Jagieło			3.7	.	7	3	43%	1	2	.	.	.	.	1	14%	.	.	2	29%	1	14%	.	1

Total Worksheet - BREAKPOINT SUMMARY BLOCK

BLOCK EFFECTIVITY	TOT BLOCKS	INDEX	EFF. GEN	TOT HIGH	EFF. HIGH	TOT MED	EFF. MED	TOT 1.T	EFF. 1.T	TOT TENSE	EFF. TENSE	TOT IN 2	EFF. IN 2	TOT IN 3	EFF. IN 3	TOT IN 4	EFF. IN 4	BLOCK #	BLOCK +	BLOCK -	BLOCK /	BLOCKS =
Chemik Police	330	4,6	15%	138	18%	142	13%	36	3%	0	0%	169	12%	45	22%	112	17%	72	75	81	8	91
1 Werblińska	29	5,1	17%	7	57%	13	-23%	9	44%	0	0%	1	100%	3	-33%	24	17%	10	4	6	0	9
3 Montano	38	4,2	3%	16	12%	19	-5%	3	0%	0	0%	33	15%	3	-100%	2	-50%	8	6	11	1	12
6 Bednarek-Kasza	59	4,1	3%	25	-8%	26	4%	3	0%	0	0%	32	0%	9	33%	18	-6%	10	13	14	1	20
8 Bełcik	26	4	8%	11	36%	12	8%	2	-100%	0	0%	23	9%	2	50%	0	0%	3	7	8	1	7
9 Havelkova	46	5,1	15%	12	8%	21	29%	12	0%	0	0%	5	-60%	9	44%	32	19%	16	5	10	2	12
11 Veljković	94	4,9	27%	49	33%	35	20%	6	0%	0	0%	45	22%	16	31%	31	35%	21	27	22	1	22
12 Kowalińska	3	6	33%	2	0%	1	100%	0	0%	0	0%	2	0%	1	100%	0	0%	1	0	2	0	0
14 Wołosz	28	4,1	18%	14	7%	11	45%	0	0%	0	0%	27	15%	1	100%	0	0%	2	11	7	2	6
16 Jagieło	7	3,7	0%	2	-50%	4	50%	1	-100%	0	0%	1	100%	1	-100%	5	0%	1	2	1	0	3

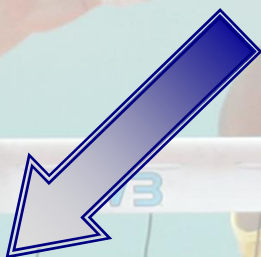


DISCIPLINA



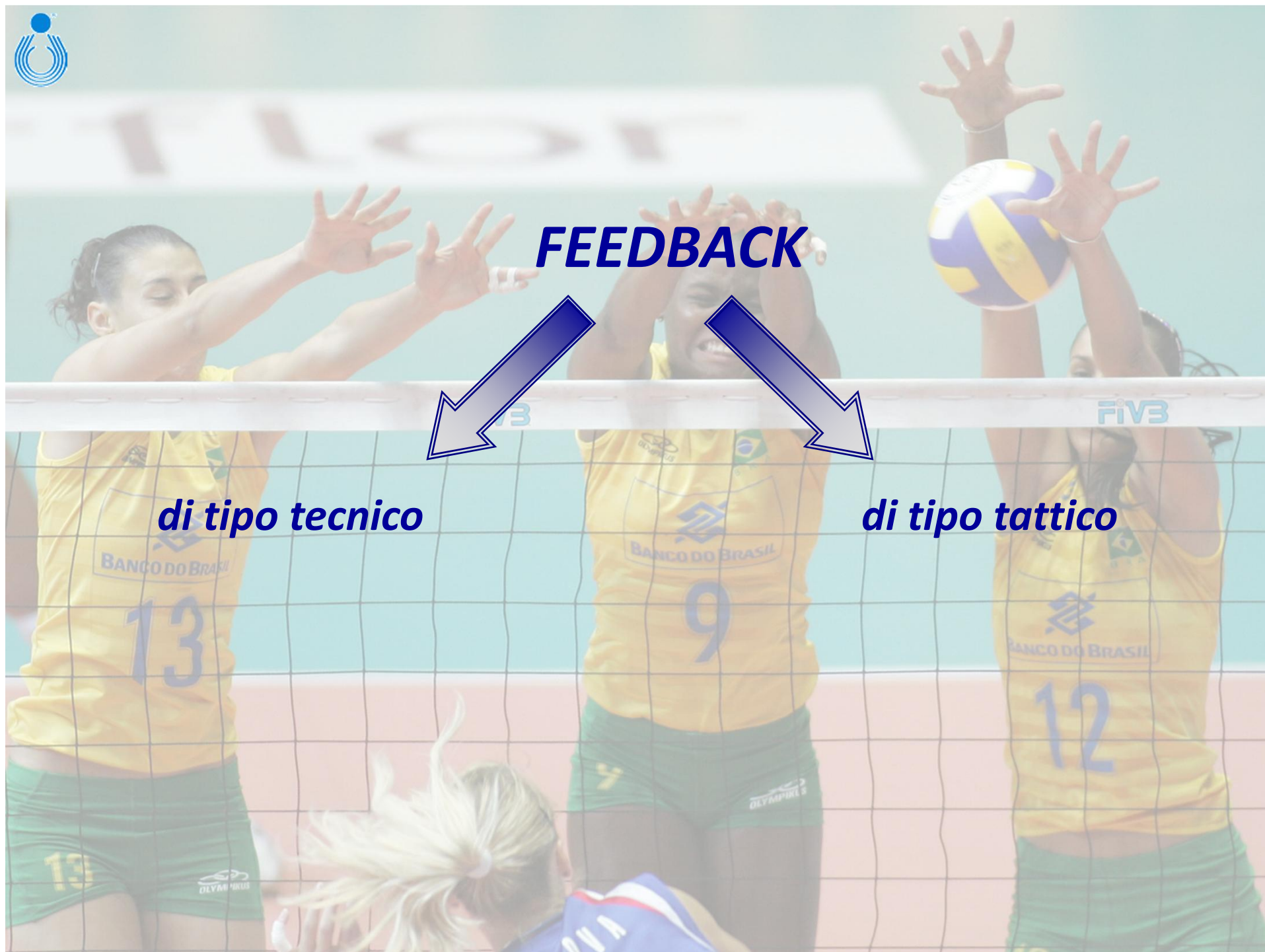


FEEDBACK



di tipo tecnico

di tipo tattico





PRIORITA' DELLA TECNICA DI BASE



saltare al momento giusto
tempismo esecutivo

saltare nel posto giusto
rispetto all'attaccante e alle responsabilità



gestione della manualità



CONCETTI - CHIAVE DELLA TECNICA DI BASE

- ✓ provare sempre
- ✓ spostamenti
- ✓ posizione rispetto all' attaccante
- ✓ occhi aperti
- ✓ “*catch the ball*” (mani sulla palla)
- ✓ chiudere la rete





**CONCETTI DI BASE
DELL'ORGANIZZAZIONE
DEL SISTEMA DI MURO**



SISTEMI DI MURO DI BASE





AIUTARSI IL PIU' POSSIBILE



ogni volta che è



FATTIBILE



CONVENIENTE



FLESSIBILITA'



***capacità fisica e tecnico-tattica
delle
singole giocatrici***

***adeguarsi
ai diversi tipi
di sistema d'attacco***



COMPETENZE



**compiti
di
PRIMA RESPONSABILITA'**

**compiti
di
ASSISTENZA**





SEQUENZA DEI MOVIMENTI DELLA GIOCATRICE A MURO

Posizione di partenza



***Aggiustamenti anticipati
rispetto a come si sviluppa il gioco***



***Spostamento verso
la schiacciatrice avversaria***



POSIZIONE DI PARTENZA



***problematiche
tecniche***

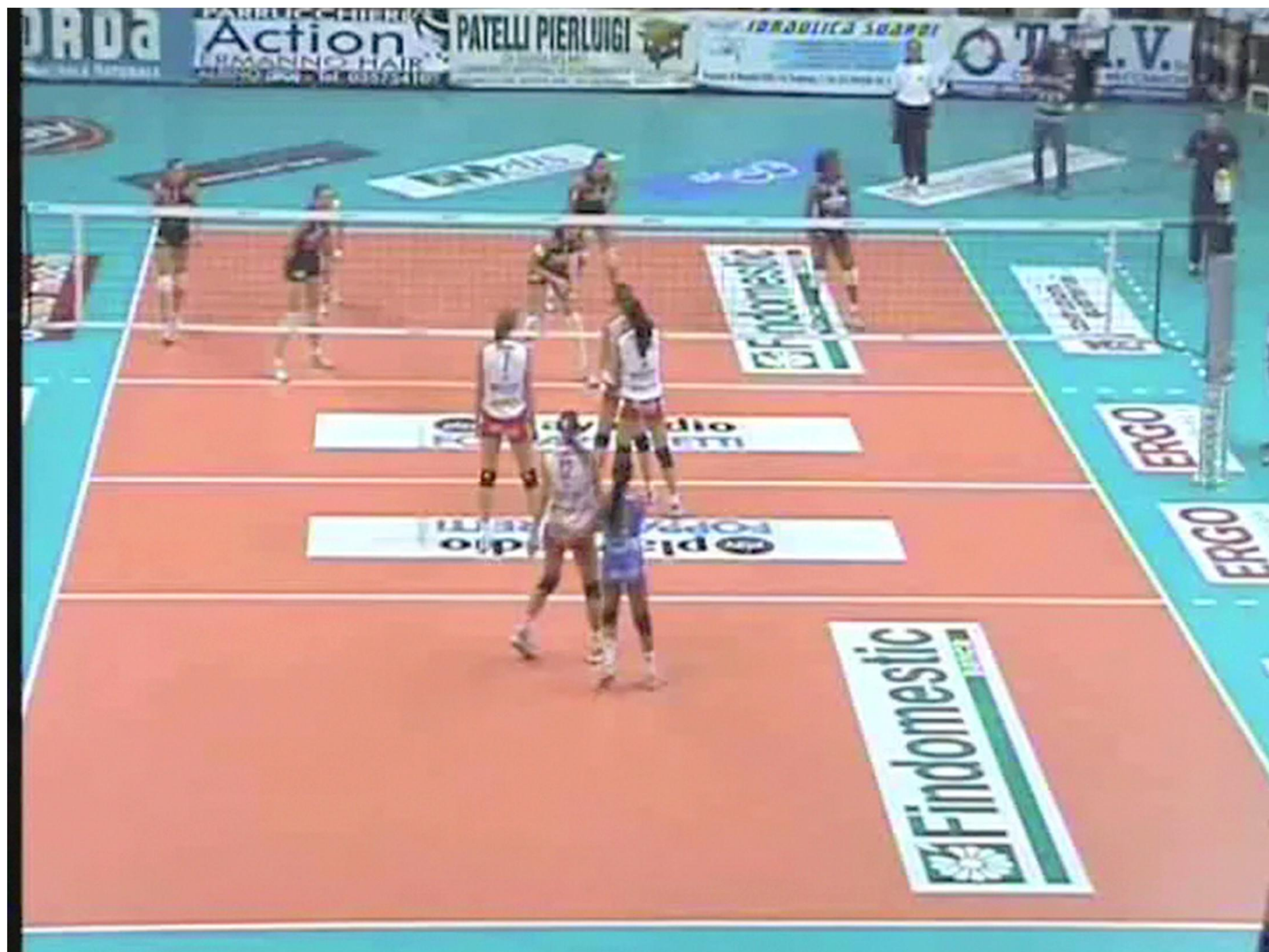


***problematiche
tattiche***



**AGGIUSTAMENTI ANTICIPATI
RISPETTO A COME
SI SVILUPPA IL GIOCO**

FIVB





***SPOSTAMENTO
FIVB
VERSO
LA SCHIACCIATRICE
FIVB
AVVERSARIA***

