



Casistica Beach Volley

Edizione 2025

INDICE

CAPITOLO PRIMO - INSTALLAZIONI ED ATTREZZATURE	1
AREA DI GIOCO	1
RETE E PALI	2
PALLONI	3
CAPITOLO SECONDO - PARTECIPANTI	4
SQUADRE	4
EQUIPAGGIAMENTO DEI GIOCATORI	4
DIRITTI E RESPONSABILITÀ DEI PARTECIPANTI	5
CAPITOLO TERZO - ACQUISIRE UN PUNTO, VINCERE UN SET E LA GARA	7
SISTEMA DI PUNTEGGIO	7
CAPITOLO QUARTO - PREPARAZIONE DELLA GARA, STRUTTURA DEL GIOCO	8
PREPARAZIONE DELLA GARA	8
ORDINE DI SERVIZIO / POSIZIONE DEI GIOCATORI	8
CAPITOLO QUINTO - AZIONI DI GIOCO	10
SITUAZIONI DI GIOCO	10
FALLI DI GIOCO	11
GIOCARRE LA PALLA	12
PALLA IN DIREZIONE DELLA RETE	13
GIOCATORE A RETE	14
SERVIZIO	17
ATTACCO	19
MURO	20
CAPITOLO SESTO - TEMPI DI RIPOSO E RITARDI DI GIOCO	21
TEMPI DI RIPOSO	21
RITARDI DI GIOCO	22
INTERRUZIONI ECCEZIONALI DI GIOCO	23
INTERVALLI E CAMBI DI CAMPO	28
CAPITOLO SETTIMO - CONDOTTA DEI PARTECIPANTI	30
LIEVE CONDOTTA SCORRETTA	30
CONDOTTA SCORRETTA E SUE SANZIONI	31
CAPITOLO OTTAVO - ARBITRI	33
COLLEGIO ARBITRALE E PROCEDURE	33
PRIMO ARBITRO	33
SECONDO ARBITRO	34
SEGNAPUNTI ED ASSISTENTE SEGNAPUNTI	35
GIUDICI DI LINEA	35
GESTI UFFICIALI	36

CAPITOLO NONO - CASI PARTICOLARI	37
CAPITOLO DECIMO - CASI RELATIVI AL REFERTO DI GARA	42
CAPITOLO UNDICESIMO - NUOVI CASI	50

CAPITOLO PRIMO INSTALLAZIONI ED ATTREZZATURE

AREA DI GIOCO

1.1.1 Se durante una gara un giocatore scopre un oggetto pericoloso sotto la sabbia, gli arbitri devono fermare l'incontro e permettere che il campo sia ricontrollato prima della ripresa del gioco?	<i>Sì, la sicurezza dei giocatori deve essere considerata sempre prioritaria.</i> <i>R. 1.2.1, 1.2.3, D1a, D1b, D2</i>
1.1.2 È consentito agli arbitri ritardare l'inizio di una gara se verificano che vengono utilizzati degli ancoraggi di metallo all'incrocio delle linee e dei fili metallici di fissaggio per la rete ed i pali?	<i>Sì. Durante il controllo pre-gara gli arbitri devono sempre tenere in considerazione la sicurezza dei giocatori.</i> <i>R. 1.2.1, 1.2.3, 1.3.2, D1a, D1b, D2</i>
1.1.3 Se un giocatore, durante un'azione di gioco, tira una linea del campo così da allentare o far saltare un ancoraggio, l'arbitro deve interrompere il gioco?	<i>Sì, il 1° arbitro deve immediatamente fischiare ed indicare che l'azione andrà rigiocata poiché il terreno di gioco non è conforme ai requisiti previsti dalla Reg. 1.1.1; tutti gli elementi devono essere adeguatamente sistemati prima della ripresa del gioco.</i> <i>R. 1.1.1</i>
1.1.4 Un giocatore si infortuna a causa del contatto con uno degli ancoraggi delle linee del campo, a tal punto da non poter continuare a giocare. Che azioni preventive devono attuare gli arbitri per evitare tale situazione?	<i>Gli arbitri, nell'ispezione pre-gara del terreno di gioco, devono prestare attenzione a questo potenziale pericolo per i giocatori e risolvere, eventualmente, i problemi riscontrati.</i> <i>R. 1.2.1, 1.3.2</i>
1.1.5 È consentito ad un capitano far presente al 1° arbitro che il campo non è stato rastrellato e livellato correttamente e questo può rappresentare pericolo per entrambe le squadre?	<i>Sì, il capitano ha il diritto di fare tale richiesta. Inizialmente l'arbitro deve controllare la veridicità di quanto richiesto, autorizzando eventualmente il rastrellamento dell'area, nel caso in cui la richiesta del capitano fosse corretta.</i> <i>R. 1.2.1</i>
1.1.6 Un giocatore va a servire, passando tra i pannelli, che non delimitano completamente il campo, e si posiziona oltre la linea formata dagli stessi in attesa della autorizzazione al servizio. Il 1° arbitro può autorizzare il servizio mentre il giocatore è posizionato oltre tale linea di delimitazione?	<i>No, il 1° arbitro non deve autorizzare il servizio, ma deve richiedere che il giocatore si posizioni all'interno dell'area delimitata dai pannelli stessi.</i> <i>R. 1.1.1, 1.1.2</i>
1.1.7 Entrambi i capitani chiedono al 1° arbitro di sospendere il gioco a causa della forte pioggia. Cosa deve fare l'arbitro?	<i>Nel Beach Volley la decisione di fermare il gioco è del Supervisore Tecnico del Torneo. Solo se questo non è disponibile, e l'arbitro prevede un significativo pericolo per i giocatori a causa di fulmini, raffiche di vento im-</i>

	provvisive, può interrompere il gioco e chiedere ai giocatori di recarsi alle proprie panchine. <i>R. 22.2.3, 22.2.5; LG per Arbitrare il BV</i>
1.1.8 Il capitano di una squadra chiede al 1° arbitro di innaffiare il campo prima dell'inizio della gara. L'arbitro declina la richiesta. In seguito durante la gara, lo stesso capitano prende un tubo di irrigazione e procede a bagnare la sua parte di campo. Come deve comportarsi il 1° arbitro in questa circostanza?	<i>In primo luogo, il 1° arbitro, prima dell'inizio della gara, deve chiedere al Supervisore Tecnico di decidere sull'innaffiatura del campo. Durante la gara qualsiasi innaffiatura del campo può essere accordata dall'arbitro all'interno del tempo previsto tra i set/tempi di riposo/tempo di riposo tecnico, ma deve essere fatta senza ritardo e devono beneficiarne entrambe le squadre.</i> <i>Il giocatore deve essere sanzionato (se non ci sono state precedenti sanzioni per ritardo) inizialmente per aver ignorato la decisione dell'arbitro (Cartellino giallo per Ritardo di gioco) e successivamente per aver ritardato la gara avendo innaffiato il campo (Cartellino Rosso per Ritardo di Gioco).</i> <i>R. 18.2.2, 18.2.3, 22.2.3, 22.2.5, LG per Arbitrare il BV</i>
1.1.9 Durante una gara, può un capitano protestare, con il 1° arbitro in merito alla temperatura della sabbia, e deve il 1° arbitro accettare tale protesta?	<i>Il 1° arbitro deve fare tutto il possibile per non arrivare a questa protesta, valutando per tempo le condizioni della sabbia. Se egli concorda con le squadre che le condizioni di gioco sono troppo difficili, deve chiedere al Supervisore Tecnico di autorizzare l'innaffiatura del terreno di gioco.</i> <i>R. 1.1, 1.3, 5.1.2, 5.1.2.2</i>

RETE E PALI

1.2.1 Durante il riscaldamento ufficiale un capitano può chiedere all'arbitro di verificare l'altezza e la tensione della rete?	<i>Sì, può chiederlo e l'arbitro controllerà velocemente la rete un'altra volta.</i> <i>R. 22.2.5; LG per Arbitrare il BV</i>
1.2.2 Cosa deve fare un arbitro, se durante una gara il capitano di una delle due squadre gli dice che la rete è troppo bassa e gli chiede di controllarla?	<i>L'arbitro deve controllare la rete, chiedendo al responsabile di campo di sistemarla se necessario, e successivamente far riprendere la gara.</i> <i>R. 22.2.5; LG per Arbitrare il BV</i>
1.2.3 Durante una gara TV, al 1° arbitro sono stati installati microfoni ed auricolari. Scendere dal seggiolone per effettuare il sorteggio tra il 2° e 3° set creerebbe un ritardo alla ripresa del gioco. In questo caso, il sorteggio può essere effettuato dal 2° arbitro?	<i>Sì, il 2° arbitro può effettuare il sorteggio prima del 3° set. Il 1° arbitro deve spiegare ai giocatori la situazione al momento del sorteggio prima dell'inizio della gara e ricevere autorizzazione dal Supervisore.</i> <i>R. 7.1, 22.3.1.2, 23.2.9; LG per Arbitrare il BV</i>

PALLONI

1.3.1 In un torneo, vengono utilizzati 10 campi di gioco. Se vi è un ridotto numero di palloni e di raccattapalle si può usare il sistema di “un pallone” in alcuni campi?	<i>Sì, a condizione che la decisione sia approvata dal Supervisore del Torneo e sia spiegata ai giocatori interessati come comportarsi tra le azioni di gioco relativamente al recupero della palla.</i> <i>R. 3.3</i>
1.3.2 Durante un torneo, la temperatura è molto alta. È consentito al capitano di una squadra chiedere al 1° arbitro di verificare la pressione dei palloni?	<i>Sì, il 1° arbitro deve chiedere al 2° arbitro di controllare i palloni, poiché se questi rimangono esposti alla luce diretta del sole per lunghi periodi, potrebbe verificarsi una significativa alterazione della loro pressione.</i> <i>R. 1.5; LG per Arbitrare il BV</i>
1.3.3 Cosa deve fare un arbitro se i palloni si bagnano durante il gioco?	<i>Gli arbitri devono assicurarsi che i palloni non si bagnino troppo o diventino troppo umidi, alterando così la loro pressione e il loro peso. Pertanto deve essere a disposizione un secondo set di palloni.</i> <i>R. 3.1, 3.2</i>
1.3.4 Se durante una gara, il 2° arbitro nota che si stanno utilizzando cinque palloni, come deve comportarsi?	<i>È evidentemente responsabilità del 2° arbitro supervisionare l'utilizzo dei palloni di gioco. Il 2° arbitro deve:</i> <i>1) inizialmente controllare che quattro palloni siano pronti per essere utilizzati all'inizio della gara;</i> <i>2) assicurarsi sempre che ci sia almeno un pallone a disposizione come riserva, al tavolo del segnapunti.</i> <i>R. 3.3</i>

CAPITOLO SECONDO PARTECIPANTI

SQUADRE

2.1.1 Cosa deve fare il 1° arbitro se vede che una squadra sta ritardando il gioco in quanto non rientra immediatamente in campo, poiché parla con l'allenatore, che si trova fuori dell'area di gioco?	<i>Il 1° arbitro deve sanzionare la squadra con un avvertimento per ritardo di gioco o una penalizzazione per ritardo di gioco (se ne aveva già ricevuto uno in precedenza). L'arbitro inoltre deve chiamare il Supervisore Tecnico vicino al campo per risolvere il problema del "coaching".</i> <i>R. 4.1.4</i>
2.1.2 Se il capitano di una delle due squadre richiama l'attenzione dell'arbitro sul fatto che la squadra avversaria riceve indicazioni dall'allenatore, che si trova fuori dell'area di gioco, cosa deve fare il 1° arbitro?	<i>Il 1° arbitro deve chiedere l'intervento del Supervisore Tecnico.</i> <i>R. 4.1.4; LG per Arbitrare il BV</i>

EQUIPAGGIAMENTO DEI GIOCATORI

2.2.1 È consentito ad un giocatore portare al dito un anello con un diamante a forma tagliente?	<i>No, il giocatore deve togliersi l'anello oppure avvolgerlo con del nastro in modo tale da evitare il rischio di infortuni a causa della forma tagliente.</i> <i>R. 4.5</i>
2.2.2 Cosa deve fare il 1° arbitro se si accorge che le due squadre indossano l'uniforme di gioco dello stesso colore?	<i>L'arbitro deve cercare di trovare una soluzione parlando inizialmente con i capitani, e se necessario effettuare un sorteggio. Se il problema non viene risolto, l'arbitro deve informare il Supervisore Tecnico.</i> <i>R. 4.4</i>
2.2.3 Un giocatore chiede al 1° arbitro autorizzazione a giocare con dei pantaloncini sotto l'uniforme per un problema sanitario. È consentito all'arbitro dare tale permesso?	<i>Non è necessario da parte del giocatore chiedere autorizzazione al 1° arbitro di utilizzare i pantaloncini sotto l'uniforme. In accordo con le nuove regole in materia di uniformi dei giocatori, questi ultimi sono liberi di indossare pantaloncini/legging/sottomaglie a loro piacimento e senza che il partner sia obbligato ad uniformarsi. Non è necessario che vi sia una motivazione particolare inclusa la temperatura bassa. Tuttavia se entrambi i giocatori della stessa squadra decidono di giocare con maniche lunghe/leggings nella stessa gara, le loro uniformi dovranno avere lo stesso stile e colore.</i> <i>R. 4.4.3</i>

2.2.4 Se ad un giocatore, durante la gara, si strappano accidentalmente i pantaloncini, può il 1° arbitro permettergli di sostituirli con un paio uguali, senza significativo ritardo per la gara?	Sì, l'arbitro può autorizzarlo. Alla squadra non deve essere assegnato alcun "tempo di riposo" o ritardo di gioco. <i>R. 4.4.2</i>
2.2.5 È consentito giocare indossando un orologio?	Sì, i giocatori possono indossare orologi. <i>R. 4.5.1</i>
2.2.6 È consentito giocare indossando dei calzari?	Sì, previa richiesta di autorizzazione al 1° arbitro, i giocatori possono indossare vari tipi di calzature, tra cui calzini tecnici, calzari di gomma ecc. <i>R. 4.3.2, 4.4.1; LG per Arbitrare il BV</i>
2.2.7 Come deve comportarsi un arbitro se si accorge che due giocatori indossano uniformi con numeri che non corrispondono a quelli registrati nel referto? <i>Riferimento: Casistica 10.2</i>	Deve correggere la situazione facendo cambiare velocemente una o entrambe le uniformi. Non si applica alcuna sanzione. Il punteggio rimane lo stesso e la squadra che era al servizio riprenderà la gara. <i>R. 4.4</i>

DIRITTI E RESPONSABILITÀ DEI PARTECIPANTI

2.3.1 Il capitano di una squadra può chiedere al 1° arbitro di far ripetere la segnaletica eseguita da un giudice di linea?	Sì, il capitano può chiedere di parlare al 1° arbitro chiedendo spiegazione sulla interpretazione della sua decisione. L'arbitro deve accogliere questa richiesta e al giudice di linea può essere chiesto di ripetere la segnaletica con la bandierina. <i>R. 5.1.2.1</i>
2.3.2 Se vi è un'evidente errata interpretazione delle Regole di Gioco da parte del 1° arbitro, può il capitano chiedere spiegazione sulla decisione dell'arbitro?	Sì, il 1° arbitro deve ripetere la segnaletica (se necessario) e spiegare la sua decisione al capitano. Se il capitano non accetta tale spiegazione, può chiedere un "Protocollo di Protesta". Il 1° arbitro deve determinare se la richiesta soddisfa i criteri per una protesta ufficiale e, in caso affermativo, non ha il diritto di rifiutarla, ma deve iniziare il relativo Protocollo, chiamando il Supervisore Arbitrale. <i>R. 5.1.2; LG per Arbitrare il BV</i>
2.3.3 Cosa deve fare l'arbitro, se vuole iniziare un Protocollo di Verifica del segno e un giocatore spazza via il segno lasciato dalla palla?	Il 1° arbitro non è in grado di verificare se la palla è caduta dentro o fuori. Deve immediatamente sanzionare il giocatore come previsto dalla scala delle sanzioni (cartellino rosso). <i>R. 20.2.1, 20.3.1</i>

2.3.4 Cosa deve fare il 1° arbitro se, dopo aver preso la decisione (di palla “dentro” o “fuori”), un giocatore riposiziona la linea che aveva precedentemente mosso durante l’azione di gioco?	<i>Se l’arbitro intuisce che il giocatore stia cercando di coprire un fallo, può assegnargli il corretto avvertimento (o la corretta sanzione).</i> <i>R. 20.1, 20.2</i>
2.3.5 Come deve comportarsi il 1° arbitro se il capitano di una squadra mette in discussione la sua capacità di prendere decisioni e la sua imparzialità?	<i>Un arbitro deve sempre rispondere a tutte le domande in modo professionale e dimostrare buona capacità di giudizio su ciò che è o non è un comportamento accettabile. Il 1° arbitro non deve consentire un simile comportamento.</i> <i>L’arbitro deve, ove possibile, utilizzare l’avvertimento verbale, seguito dall’ avvertimento ufficiale e successivamente, se necessario, dalla penalizzazione.</i> <i>R. 20.1, 20.2, 20.3</i>
2.3.6 Cosa deve fare il 1° arbitro al fine di completare il referto di gara, se al termine di una gara il capitano di una delle due squadre lascia immediatamente il campo di gioco e non firma il referto? <i>Riferimento: Casistica 10.3</i>	<i>Per completare il referto, il 1° arbitro deve annotare il fatto nella Sezione Osservazioni del referto, prima di rivolgersi al Supervisore Arbitrale.</i> <i>R. 5.1.3.1; Istr. compilazione referto BV</i>

CAPITOLO TERZO

ACQUISIRE UN PUNTO, VINCERE UN SET E LA GARA

SISTEMA DI PUNTEGGIO

3.1.1 Quale procedura deve eseguire l'arbitro, per registrare sul referto la rinuncia a causa di un infortunio/malattia che si verifica prima dell'inizio della gara?	<i>Entrambi gli arbitri devono assicurarsi che il referto sia completo con tutti i dettagli necessari, annotando la causa della rinuncia nella Sezione Osservazioni. Non è necessario effettuare il sorteggio o il riscaldamento. Entrambe le squadre devono firmare il referto e verificare il risultato.</i> <i>Il 1° arbitro deve chiamare lo staff sanitario ufficiale in campo ed informare tutti i giocatori, il Supervisore, gli organizzatori del torneo ed il resto del collegio arbitrale in merito alla situazione occorsa. Il 1° arbitro ha il controllo sul processo di registrazione della rinuncia della gara sul referto.</i> <i>Riferimento: Casistica 10.4</i> <i>R. 6.4; LG per Arbitrare il BV</i>
3.1.2 Quali azioni deve effettuare l'arbitro per ricevere la conferma dell'ordine di servizio nel 2° set?	<i>L'arbitro deve:</i> <i>1) inizialmente chiedere, alla squadra che ha perso il sorteggio nel 1° set, la scelta che intende fare;</i> <i>2) chiedere all'altra squadra la sua decisione sulla base delle restanti alternative. Questi due passaggi determineranno la squadra che servirà ed i rispettivi campi dove inizieranno il set;</i> <i>3) chiedere conferma dell'ordine di servizio.</i> <i>R. 7.6</i>

CAPITOLO QUARTO

PREPARAZIONE DELLA GARA, STRUTTURA DEL GIOCO

PREPARAZIONE DELLA GARA

4.1.1 Dopo aver vinto il sorteggio, può un capitano chiedere di entrare in campo per decidere quale parte del terreno di gioco scegliere per iniziare la gara? <i>Riferimento: Casistica 10.6</i>	<i>Ciò è accettabile purché la decisione sia presa rapidamente e si conceda al segnapunti il tempo necessario per essere pronto ad iniziare la gara, al termine del riscaldamento ufficiale.</i> <i>R. 7.1</i>
4.1.2 Può un giocatore chiedere il permesso al 1° arbitro di andare in bagno al termine del riscaldamento ufficiale?	<i>Sì, tuttavia se un giocatore ritarda l'inizio della gara a causa dell'utilizzo dei servizi igienici, gli deve essere assegnato un tempo medico.</i> <i>In caso di richiesta di un giocatore di utilizzare i servizi igienici, il 1° arbitro dovrà avvisare la squadra che verrà assegnato al giocatore in questione un tempo medico che inizierà una volta terminato il tempo a disposizione prima dell'inizio della gara oppure durante le interruzioni regolamentari ("tempo di riposo", "tempo di riposo tecnico", intervallo di 12" tra le azioni di gioco).</i> <i>Il 2° arbitro deve sempre accompagnare il giocatore, mentre il 1° arbitro verificherà la situazione vicino al tavolo del segnapunti.</i> <i>R. 17.1.2; LG per Arbitrare il BV</i>
4.1.3 Se il campo da riscaldamento è disposto in una direzione differente rispetto a quello di gioco, è consentito ai giocatori chiedere che la durata del riscaldamento ufficiale sia di 5 minuti anziché 3 minuti?	<i>Questo aspetto deve essere deciso dal Supervisore Tecnico e comunicato a tutte le squadre prima dell'inizio della competizione.</i> <i>Tuttavia, se questo non è stato fatto, l'arbitro deve accogliere la richiesta, in quanto vi è una sostanziale differenza delle condizioni tra il campo di gioco ed il campo di riscaldamento. Pertanto ai giocatori deve essere consentito di riscaldarsi maggiormente al fine di abituarsi alle nuove condizioni.</i> <i>R. 7.2</i>

ORDINE DI SERVIZIO / POSIZIONE DEI GIOCATORI

4.2.1 Cosa deve fare il segnapunti se si accorge, prima dell'inizio del 1° set, che l'ordine di servizio non corrisponde a quello registrato sul referto?	<i>Il segnapunti deve immediatamente attirare l'attenzione dell'arbitro sul fatto che sul referto è registrato un altro ordine di servizio. Inizialmente gli arbitri devono controllare il referto di gara per verificarne la correttezza. Se non vi sono possibilità di errore nella comunicazione o nella registrazione dell'ordine di servizio, questo deve essere</i>
---	--

<i>Riferimento: Casistica 10.5</i>	<i>corretto ed il giocatore già al servizio, autorizzato a servire.</i> <i>Un arbitro deve generalmente accettare la decisione dei giocatori in quanto non modifica la natura della gara in modo sostanziale e non comporta alcun vantaggio.</i> <i>R. 7.3, 7.7</i>
---	--

CAPITOLO QUINTO AZIONI DI GIOCO

SITUAZIONI DI GIOCO

5.1.1 Durante un'azione di gioco, la palla è contesa varie volte sopra la rete con una serie di azioni veloci. Non è evidente chi ha toccato per ultimo la palla, che cade fuori della linea laterale vicino al 2° arbitro. Come devono segnalare entrambi gli arbitri questa situazione?	<i>Il 2° arbitro deve inizialmente e ovviamente, spostarsi dalla parte della squadra che ha commesso il fallo ed indicare la palla dentro o fuori (solo al fine di assistere il 1° arbitro). Il 1° arbitro deve osservare la segnaletica del giudice di linea e del 2° arbitro e quindi indicare la squadra che andrà al servizio, la natura del fallo e, se necessario, il giocatore che lo ha commesso.</i> <i>Se il 1° arbitro decide che il contatto era stato simultaneo, e quindi l'esito è "palla fuori", il fallo è della squadra schierata nel campo opposto rispetto a dove è caduta la palla. Il 1° arbitro può indicare il giocatore che ha toccato per ultimo la palla. Tuttavia, gli arbitri devono distinguere tra tocchi simultanei e azioni di "mano-fuori".</i> <i>R. 9.1.2.2, 21.2.3.1</i>
5.1.2 Se la palla cade fuori della linea che delimita il campo senza toccarla, ma questa comunque si muove a causa dell'impatto della palla con la sabbia, l'arbitro deve giudicare palla "dentro"?	<i>L'arbitro deve giudicare la palla "fuori". È normale che la linea del campo si muova anche se non è stata toccata, a causa della natura della superficie e delle linee stesse. L'arbitro deve essere in grado di dare ai giocatori una definizione precisa e corretta di "palla dentro" e chiarire qualsiasi errore di interpretazione.</i> <i>Gli arbitri devono essere consapevoli che la palla può cadere fuori del campo, ma aver toccato la linea, che si trova in una posizione sollevata. In questo caso, la palla che tocca la linea deve essere giudicata "dentro".</i> <i>R. 8.3</i>
5.1.3 Quando la palla cade vicino alla linea, e il 2° arbitro esegue una segnaletica differente rispetto al giudice di linea, cosa deve fare il 1° arbitro per agire correttamente?	<i>Idealmente il 2° arbitro non deve effettuare una segnaletica diversa da quella del giudice di linea, tranne non sia sicuro al 100% della sua valutazione; in tal caso il 1° arbitro dovrebbe seguire l'indicazione del 2° arbitro.</i> <i>Il 1° arbitro in sequenza deve:</i> <i>1) fischiare immediatamente</i> <i>2) assumere tutte le informazioni dai componenti del collegio arbitrale</i> <i>3) decidere sulla base di quello che ha visto</i> <i>4) assumersi la responsabilità della decisione</i> <i>R. 8.3, 8.4; LG per Arbitrare il BV</i>

5.1.4 Una palla cade molto vicina alla linea. Il giudice di linea segnala “fuori”, ma entrambi gli arbitri ritengono che la palla abbia toccato la linea. Come devono comportarsi entrambi gli arbitri in questa situazione?	<i>Il 2° arbitro deve indicare palla “dentro” (solo al fine di assistere il 1° arbitro). Il 1° arbitro deve cambiare la decisione del giudice di linea (segnalando palla “dentro”).</i> <i>R. 8.3</i>
5.1.5 Cosa deve fare l’arbitro se la palla cade dentro al terreno di gioco, ma la linea era stata spostata in maniera sostanziale durante la precedente azione di difesa?	<i>Il 1° arbitro deve far riposizionare correttamente la linea e successivamente decidere palla “dentro” o “fuori” a seconda di dove sia caduta la palla.</i> <i>R. 8.3, 8.4; LG per Arbitrare il BV</i>
5.1.6 Cosa deve fare l’arbitro se la palla cade all’interno del terreno di gioco, toccando la linea laterale, ma la linea era stata leggermente spostata durante la precedente azione di difesa?	<i>In questo caso il 1° arbitro deve decidere palla “dentro”. Piccoli movimenti delle linee durante un’azione di gioco non comportano la sistemazione delle stesse e la decisione verrà presa con la linea nella posizione che aveva a fine azione. L’eccezione a questo caso si può avere se una linea viene spostata durante l’ultima fase di un’azione di gioco.</i> <i>R. 8.3, 8.4; LG per Arbitrare il BV</i>
5.1.7 Quando la palla, a seguito del servizio, passa sopra la rete all’interno dello spazio di passaggio, ma successivamente a causa del forte vento ritorna indietro passando sotto la rete e dirigendosi nuovamente verso il campo della squadra al servizio, cosa sanzionerà il 1° arbitro?	<i>Si tratta di una circostanza davvero inusuale. La squadra in ricezione aveva comunque la possibilità di giocare la palla mentre questa si trovava sul suo terreno di gioco, in quanto la palla ha attraversato lo spazio di passaggio. Pertanto, il punto deve essere assegnato alla squadra al servizio.</i> <i>R. 10.1.1, 12.6.2.1</i>
5.1.8 Una squadra invia la palla in direzione del campo avversario, parzialmente sopra l’antenna, dalla parte del 2° arbitro. Il 2° arbitro deve sanzionare il fallo?	<i>Sì, il 2° arbitro ha tra le sue competenze quella di fischiare e sanzionare questa tipologia di fallo, se avviene dalla sua parte. Il giudice di linea deve indicare con il segnale previsto: agitare la bandierina sopra la testa e indicare l’antenna.</i> <i>Da notare la differenza se invece la palla passa parzialmente sopra l’antenna dal campo verso la zona libera avversaria: in questo caso non si deve né fischiare né fare alcun segnale.</i> <i>R. 10.1.2, 23.3.2.4</i>

FALLI DI GIOCO

5.2.1 Durante un’azione di gioco la palla è giocata da entrambe le squadre sopra la rete, causando una palla “bloccata” (contatto prolungato tra avversari). La palla successivamente cade fuori del campo della squadra “A”. A chi sarà assegnato il servizio?	<i>Il servizio sarà assegnato alla squadra “A”, poiché dopo il contatto prolungato, la palla è caduta fuori e quindi il fallo è da attribuire alla squadra schierata nel campo opposto rispetto a dove è caduta la palla.</i> <i>R. 9.1.2.2, 9.1.2.3, 9.2.2.2</i>
---	---

GIOCARRE LA PALLA

5.3.1 Un giocatore corre verso la palla e quando la tocca, per inviarla al proprio compagno, questa si trova sopra al tavolo del segnapunti nella metà che si trova dalla parte di campo della squadra avversaria. Il 1° arbitro non fischia e lascia che il gioco continui. È corretta tale decisione?	<i>Sì. Questa è un'azione spettacolare. In accordo con le regole di gioco, la palla può essere recuperata oltre la lunghezza del tavolo del segnapunti anche nella parte che sta nel campo avverso. Questo è consentito e bene ha fatto l'arbitro a non fischiare.</i> <i>R. 9</i>
5.3.2 Durante un'azione di gioco la palla viene toccata leggermente da uno dei giocatori, ma il 1° arbitro non se ne avvede. Come deve comportarsi l'arbitro per valutare se dopo questa azione sono permessi 2 o 3 tocchi?	<i>Il 1° arbitro deve essere sempre in contatto visivo con il 2° arbitro ed i giudici di linea, per verificare se segnalano tale tocco al fine di aiutarlo nella decisione da assumere.</i> <i>R. 14.1.3, 14.4.1</i>
5.3.3 Se il 1° arbitro giudica un servizio alla stregua di un <i>attacco forte</i> e consente al giocatore in ricezione un palleggio caratterizzato da un contatto mano-palla prolungato (trattenuta), il capitano della squadra al servizio può esprimere il suo disaccordo con la decisione?	<i>Sì. Il servizio è una specifica eccezione alla regola che definisce l'attacco forte. Non è permesso ricevere una palla al servizio in questo modo. Se il giocatore riceve la palla in palleggio, il contatto deve essere netto (né doppio tocco, né trattenuto).</i> <i>R. 9.2.2, 9.2.2.1, 9.2.2.2, 9.2.2.4, 9.3.3, 9.3.4</i>
5.3.4 Un giocatore può effettuare un palleggio da qualsiasi posizione?	<i>L'arbitro deve valutare solo quanto previsto dalle Regole di Gioco, senza tenere in considerazione la posizione del giocatore prima, durante o dopo il palleggio. Un giocatore è potenzialmente in grado di eseguire un palleggio corretto da qualsiasi posizione.</i> <i>R. 9.2; LG per Arbitrare il BV</i>
5.3.5 Quando un attacco, proveniente dal campo avverso, può essere valutato come "forte"?	<i>L'arbitro deve valutare questi aspetti:</i> 1) <i>Il giocatore ha avuto il tempo di cambiare la sua tecnica?</i> 2) <i>Il tempo e la distanza tra l'attacco e l'azione difensiva.</i> 3) <i>La velocità della palla è stata modificata da un eventuale tocco di muro o di rete?</i> 4) <i>La natura dell'azione è da considerare offensiva o difensiva?</i> <i>R. 9.2.2.1</i>
5.3.6 È consentito ad un giocatore difendere la palla come in caso di <i>attacco forte</i> , anche se questa è stata leggermente toccata dal muro, senza che la sua velocità o direzione siano state alterate?	<i>Sì. Anche se questo rappresenta il secondo tocco per la squadra, è possibile giocare la palla in questo modo. L'arbitro deve essere sicuro che la palla continui a soddisfare i requisiti di un attacco forte soprattutto per quanto riguarda il momento in cui il difensore deve cambiare la sua tecnica di giocare la palla.</i> <i>R. 9.2.2.1, 9.2.3.2, 9.3.3, 9.3.4</i>

5.3.7 È consentito ad un giocatore difendere la palla come in caso di <i>attacco forte</i> , anche se questa ha toccato il bordo superiore della rete, che ne rallenta di molto la velocità?	<i>No. In questa situazione la palla ha modificato in maniera sostanziale la sua velocità e quindi non è più definibile “attacco forte”, quindi il giocatore commette fallo di palla trattenuta.</i> <i>R. 9.2.2.1, 9.3.3</i>
5.3.8 A causa del forte vento, i giocatori attaccano la palla con i piedi a terra. È consentito difendere questi attacchi alla stregua di <i>attacchi forti</i> ?	<i>Il 1° arbitro deve concentrarsi soprattutto sul momento in cui il giocatore ha cambiato la sua tecnica nel giocare la palla. Il giocatore ha avuto abbastanza tempo per cambiare la sua tecnica, da azione difensiva ad azione offensiva? In questo caso l'arbitro dovrà considerare il tempo e la distanza. Non è rilevante se il giocatore abbia colpito la palla più forte che poteva o abbia utilizzato tecniche inusuali.</i> <i>R. 9.2.2.1</i>
5.3.9 Un giocatore alza la palla usando una tecnica che prevede un tempo di contatto lungo e prolungato con le mani (trattenuta). Quali criteri deve considerare il 1° arbitro nel giudicare questa impostazione tecnica?	<i>L'arbitro deve considerare quanto netto sia stato il contatto. Le mani/dita del giocatore devono essere simultaneamente in contatto con la palla. La palla deve essere giocata con un unico movimento veloce e non deve visibilmente fermarsi nelle mani del giocatore.</i> <i>R. 9.3.3, 9.3.4; LG per Arbitrare BV</i>
5.3.10 Un giocatore difende una palla su <i>attacco forte</i> utilizzando una tecnica con entrambi gli avambracci invertiti (cioè le dita verso il basso di entrambe le mani) e trattiene la palla momentaneamente (cioè non vi è un chiaro rimbalzo). Il 1° arbitro deve considerare questa una “palla trattenuta”?	<i>Sì. Con la possibile eccezione del palleggio con le dita delle mani, i modi di colpire la palla implicano un rimbalzo dal punto di contatto. Poiché questa tecnica coinvolge entrambi i polsi, che sono girati (le dita delle mani verso il basso e i pollici rivolti lateralmente – che la regola specificamente ritiene non permessa) l'arbitro deve considerare questa palla trattenuta.</i> <i>R. 9.2.2.1, 9.3.3</i>
5.3.11 Durante un tocco simultaneo si può far cambiare la direzione alla palla mentre è ancora in contatto con le dita dei giocatori?	<i>Sì, è possibile all'interno di un tocco simultaneo (contatto momentaneamente esteso) che la palla cambi direzione a causa delle forze applicate. Il gioco pertanto può continuare.</i> <i>R. 9.1.2.3</i>
5.3.12 È consentito giocare una palla come se fosse un <i>attacco forte</i> (cioè tocco momentaneamente esteso con le mani), se questa proviene dal muro avversario?	<i>Sì. Questo è possibile, se soddisfa i requisiti di difesa su “attacco forte”. La palla che rimbalza o che viene deviata dal muro può essere considerata alla stregua di un attacco e in questo caso il contatto con le mani può essere esteso momentaneamente.</i> <i>R. 9.2.2.1</i>

PALLA IN DIREZIONE DELLA RETE

5.4.1 Se a seguito di servizio, la palla passa, sopra/all'esterno dell'antenna posta dalla	<i>In questo caso il 2° arbitro deve fischiare, poiché il gioco non può continuare (la palla</i>
---	--

parte del 2° arbitro, questi deve fischiare il fallo?	<i>deve passare completamente all'interno delle antenne a seguito di servizio) ed è sua specifica competenza fischiare questo fallo dal suo lato del campo e segnalare "fuori". Giudici di linea attivi e competenti rivestono, in questo tipo di azioni, un ruolo fondamentale.</i> <i>R. 10.1.1.2, 23.3.2.4</i>
5.4.2 La palla che si trova completamente nel campo della squadra A viene attaccata da uno dei due giocatori della squadra stessa. Simultaneamente al suo attacco un giocatore della squadra avversaria effettua un muro e tocca la palla. È fallo del muro?	<i>Non c'è fallo da parte dei due giocatori. Sarebbe stato fallo se il giocatore a muro avesse toccato la palla per primo. È importante comprendere che questa regola si applica solo alle azioni simultanee di attacco/muro. Se invece il giocatore della squadra A avesse alzato il pallone, che era completamente nel suo spazio, allora il muro avrebbe commesso fallo di interferenza per aver intercettato un passaggio interno.</i> <i>R. 14.3</i>

GIOCATORE A RETE

5.5.1 Il giocatore in attacco ricadendo nella sua parte di campo, tocca sotto la rete il giocatore a muro, determinandone il tocco di quest'ultimo con la parte inferiore della rete. Il 2° arbitro deve sanzionare in questo caso l'interferenza?	<i>Questa azione è chiaramente interferenza da parte del giocatore in attacco. La segnaletica è quella di interferenza del giocatore in attacco.</i> <i>R. 11.2.1, 11.3.1, 11.4.2, 11.4.3; LG per Arbitrare il BV</i>
5.5.2 Un giocatore esegue un tuffo spettacolare e finisce nel campo avversario oltrepassando il piano verticale della rete. Il giocatore avversario a muro si ferma perché il saltare lo porterebbe a cadere sopra l'avversario a terra. Questa situazione è da considerarsi interferenza?	<i>Sì, anche se non si è verificato alcun contatto. Se un giocatore attraverso il contatto, o la possibilità di entrare in contatto, impedisce all'avversario di giocare la palla (l'arbitro deve valutare che possa realmente giocare la palla) commette fallo. Poiché al giocatore a muro è stato impedito di giocare la palla a causa della posizione del giocatore avversario, l'azione descritta è fallosa.</i> <i>R. 11.2.1, 11.4.2, 11.4.3; LG per Arbitrare il BV</i>
5.5.3 Un giocatore dopo aver completato il suo attacco, ricadendo, passa sotto il bordo inferiore della rete e tocca leggermente l'avversario a muro. Tale azione è da considerare fallo di interferenza? video	<i>Dipende se la capacità del giocatore a muro di giocare la palla è stata inficiata.</i> <i>R. 11.2.1, 11.4.2, 11.4.3; LG per Arbitrare il BV</i>
5.5.4 Una palla passa il piano verticale della rete al di fuori dello spazio di passaggio dalla	<i>Sì. Si tratta di una forma di interferenza, anche se non si è verificato il contatto fisico. È</i>

parte del 2° arbitro. Il compagno del giocatore che l'ha inviata, passa sotto la rete per cercare di recuperarla, ma viene ostacolato intenzionalmente dall'avversario. Il 2° arbitro deve fischiare questa azione come fallo di interferenza? video	<i>illegale, da parte di un giocatore, modificare sostanzialmente la sua posizione al fine di impedire che i suoi avversari possano giocare la palla.</i> <i>Al contrario, anche se nel Beach Volley al giocatore è permesso entrare nel campo avversario al fine di recuperare la palla che si dirige verso la zona libera avversaria senza che abbia idea se la palla ha attraversato il piano verticale della rete dentro o fuori lo spazio di passaggio, nel caso in cui la palla passi all'interno dello spazio di passaggio, il giocatore sarà ritenuto responsabile di possibile interferenza alla facoltà degli avversari di giocare la palla, più precisamente se al giocatore avversario viene impedito di decidere se giocare o meno la palla: impedire un processo decisionale corretto può essere un valido motivo per considerarla interferenza.</i> <i>R. 10.1.2, 10.1.2.1, 11.4.3; LG per Arbitrare il BV</i>
5.5.5 A seguito di un'azione di muro, il giocatore (squadra B) cade a terra rimanendo con una parte del corpo sotto la rete nel campo avversario (squadra A). La palla dopo essere stata colpita dal giocatore a muro, tocca la rete e lo stesso giocatore che aveva effettuato il muro, e che si trova ancora nel campo avversario. La squadra in attacco non ha più possibilità di giocare la palla. Quanto accaduto è da considerarsi fallo di interferenza?	<i>L'interferenza si verifica solo se il giocatore a muro, che si trova a terra, ostacola il tentativo legittimo dell'avversario di giocare la palla. Se questo non accade, l'arbitro deve considerare la palla caduta a terra, con la squadra che ha effettuato il muro vincitrice dell'azione di gioco.</i> <i>R. 11.2.1, 11.4.3</i>
5.5.6 Se la palla passa all'interno dello spazio di passaggio e si dirige verso la zona libera del campo opposto (squadra B) e un giocatore che sta cercando di recuperarla viene ostacolato dall'avversario. Il 1° arbitro dovrà giudicare questa azione come fallo di interferenza?	<i>No, la squadra A, che ha inviato la palla verso il campo avverso non ha diritto di giocare la palla in quanto questa è passata completamente all'interno dello spazio di passaggio e solo la squadra B ha il diritto di giocare la palla. Nel caso in cui un giocatore della squadra A tocchi la palla, il 1° arbitro deve immediatamente sanzionare il fallo.</i> <i>R. 10.1.1, 13.1.2</i>
5.5.7 Durante un'azione di gioco, un giocatore passa sotto la rete nel campo avverso, dal lato del 1° arbitro, mentre tenta di recuperare la palla che aveva oltrepassato il piano verticale della rete all'interno dello spazio di passaggio. Durante tale azione il giocatore tocca leggermente l'avversario che stava giocando la palla in difesa. Cosa deve fare l'arbitro? E che cosa deve fare se, in una situazione simile, la palla avesse oltrepassato il piano verticale della rete al di fuori dello	<i>In questo caso si verifica sempre interferenza:</i> <i>• se la palla è passata all'interno dello spazio di passaggio, del giocatore che è passato sotto la rete;</i> <i>• se la palla è passata al di fuori dello spazio di passaggio, del giocatore in difesa, in quanto non ha diritto di giocare la palla e deve essere sanzionato fallo di interferenza.</i>

Commentato [NC1]: Qui ho rivisto un po' la traduzione.

spazio di passaggio?	<i>R. 11.4.3</i>
5.5.8 Un giocatore che si trova nei pressi della rete muove la sua mano intenzionalmente, così da alterare il rimbalzo della palla. È consentito? video	<i>No. Questa azione è fallosa ed è una forma di interferenza. Deve essere sanzionato il tocco fallosa di rete. L'arbitro deve vedere chiaramente che il giocatore ha intenzionalmente alterato la sua posizione, creandosi un vantaggio.</i> <i>R. 11.4.3</i>
5.5.9 La palla colpisce il bordo superiore della rete che a sua volta tocca il giocatore a muro. Il 2° arbitro fischia e segnala fallo di rete del giocatore a muro. Successivamente, la palla cade fuori del campo dal lato della squadra che ha attaccato. Il 1° arbitro, non è sicuro della decisione del 2° arbitro e decide di far rigiocare l'azione. Può un capitano chiedere un <i>Protocollo di Protesta</i>?	<i>Dopo aver ricevuto la spiegazione da parte del 1° arbitro il capitano può sempre chiedere un "Protocollo di Protesta". Tuttavia, è il 1° arbitro che deve determinare se la richiesta è legittima, considerando in quale dei criteri previsti possa rientrare per poter iniziare il "Protocollo di Protesta".</i> <i>Regole relative:</i> Regola 11.3.3 <i>Se la palla inviata contro la rete, causa il contatto di quest'ultima con un giocatore avversario, non è fallo.</i> Regola 8.2 <i>La palla è fuori gioco nel momento del fallo, fischio da uno degli arbitri; in assenza di fallo, nel momento del fischio.</i> <i>Se il capitano non è d'accordo con la decisione del 1° arbitro di non iniziare il Protocollo, o la decisione del "Protocollo di Protesta" Livello 1 non lo soddisfa e vuole chiedere un "Protocollo di Protesta" Livello 2, dovrà seguire le procedure previste.</i> <i>R. 8.2, 11.3.3</i>
5.5.10 Un attacco viene murato e la palla cade molto vicino alla rete. Prima però che la palla cada nel campo dell'attaccante, questa tocca la gamba del giocatore a muro, che si trova già in piedi sulla sabbia, senza peraltro avere intenzione di toccare la palla stessa. Se la palla non avesse toccato la gamba sarebbe chiaramente caduta nel campo della squadra che ha attaccato. La gamba del giocatore a muro può essere considerata come una interferenza per il gioco degli avversari?	<i>No.</i> <i>Poiché il tocco della gamba da parte del giocatore non è intenzionale ed egli è già in piedi, non ha commesso alcun fallo.</i> <i>Tuttavia, se il contatto fosse stato ben al di sopra della sabbia, e ci fosse stato un avversario con una potenziale possibilità di giocare la palla, allora si sarebbe ravvisato fallo di interferenza.</i> <i>R. 11.2.1</i>
5.5.11 Dopo una difesa da parte della squadra A, la palla fa una parabola nei pressi dell'antenna e si suppone che cada vicino alla linea laterale. È difficile determinare se la parabola della palla fosse all'interno dello spazio di passaggio o sopra l'antenna. Un giocatore della squadra A corre sotto la rete per	<i>Il punto cruciale (fondamentale) è la traiettoria della palla.</i> <i>Se la palla è passata chiaramente all'interno delle antenne, quindi all'interno dello spazio di passaggio, la squadra A non ha diritto di rigiocare la palla. Questo significa che il giocatore della squadra A che stava correndo,</i>

cercare di rigiocare la palla. Nel frattempo un giocatore della squadra B stava anch'egli nei pressi della linea laterale pronto per giocare la palla. Nonostante i due giocatori quasi si scontrino, il giocatore della squadra B gioca la palla con successo e l'azione continua. Come si può determinare se è stato commesso fallo e in questo caso quale dei due giocatori lo ha commesso? video	<i>ha interferito con il gioco avversario e ha commesso un fallo a prescindere se l'avversario ha toccato o meno la palla.</i> <i>Se la palla è passata chiaramente all'esterno delle antenne, quindi all'esterno dello spazio di passaggio, parzialmente o totalmente, la squadra A ha diritto a rigiocare la palla. In questo caso il giocatore della squadra B interferisce con il gioco dell'avversario e commette fallo indipendentemente dal fatto che l'avversario abbia colpito con successo la palla.</i> <i>Se la traiettoria della palla è dubbia, e né gli arbitri, né i giudici di linea possono determinarla, entrambi i giocatori hanno diritto di pensare che la loro azione di giocare la palla sia legale. È impossibile determinare il giocatore in fallo. In una situazione del genere è meglio non fermare l'azione di gioco.</i> <i>R. 10.1,11.2,11.4.2</i>
--	---

SERVIZIO

5.6.1 È consentito ad un giocatore, pronto al servizio, posizionarsi con i piedi fuori dal prolungamento della linea laterale?	<i>Sì. Un giocatore può essere autorizzato a servire, anche se si trova fuori dal prolungamento delle linee laterali. I criteri che il 1° arbitro deve applicare prima di autorizzare il servizio sono:</i> <i>1) tutti i giocatori e gli ufficiali di gara sono pronti alla ripresa del gioco;</i> <i>2) il giocatore che serve ha la palla in mano;</i> <i>3) il giocatore al servizio è quello corretto, secondo l'ordine di servizio.</i> <i>R. 12.3</i>
5.6.2 All'inizio del 2° set, effettua il servizio la squadra che non doveva effettuarlo. Al termine dell'azione di gioco, il 2° arbitro, il segnapunti ed entrambe le squadre riconoscono che la squadra sbagliata è andata al servizio. Cosa deve fare il 1° arbitro?	<i>Il set deve ricominciare.</i> <i>Qualora avesse invece servito il giocatore errato della squadra che doveva comunque servire, la squadra mantiene i punti acquisiti (nel caso prospettato invece avendo servito un giocatore della squadra che doveva essere in ricezione il set deve ricominciare).</i> <i>R. 12.2.1</i>
5.6.3 Cosa deve fare il 1° arbitro se la palla lanciata in aria per eseguire il servizio, tocca leggermente il braccio di una telecamera?	<i>L'arbitro deve fischiare per far rigiocare l'azione e nuovamente autorizzare il servizio, in quanto si è verificata una interferenza esterna alla normale esecuzione del servizio. Si può chiedere al giocatore al servizio di spostarsi leggermente per risolvere il problema oppure attendere un attimo per permettere al braccio della telecamera di spostarsi.</i> <i>R. 12.3, 17.2</i>

5.6.4 Un giocatore si posiziona con i piedi molto vicino alla linea di fondo campo e nella sua azione di servire muove della sabbia che conseguentemente muove anche la linea. Il 1° arbitro deve fischiare fallo di piede? video	<i>Questa situazione può indurre facilmente in errore il 1° arbitro, poiché si trova in una posizione più alta (essendo sul seggiolone) e distante da dove si verifica il potenziale fallo. La linea si può muovere a causa della sabbia mossa, quindi può sembrare che si sia verificato un fallo, anche se in realtà non è avvenuto.</i> <i>R. 12.4.3</i>
5.6.5 Al giocatore al servizio, dopo che questo è stato autorizzato, cade la palla dalle mani; si tratta di un fallo di servizio? video	<i>No. Se il giocatore non ha lanciato la palla con l'intento di iniziare il servizio, deve essere autorizzato a servire nuovamente. L'arbitro deve ricordare che ogni giocatore ha una propria tecnica al servizio che può prevedere che la palla lasci le sue mani (es. passandola da una mano all'altra, facendola ruotare, ecc.), prima che venga effettuato il lancio per il servizio vero e proprio.</i> <i>R. 12.4.1, 12.4.2</i>
5.6.6 Se un giocatore esita nell'eseguire il servizio, dopo 5 secondi l'arbitro deve fischiare fallo e assegnare il servizio agli avversari?	<i>L'arbitro deve considerare le normali modalità di esecuzione del servizio del giocatore; in particolare deve considerare se il giocatore ha percepito l'autorizzazione al servizio (o sentito il fischio), o se sta cercando, intenzionalmente, di ritardarne la esecuzione.</i> <i>R. 12.4.4</i>
5.6.7 Il giocatore viene autorizzato a servire. Nella sua preparazione al lancio della palla, questa gli scivola. Il 1° arbitro osserva che la palla è in parte bagnata a causa del contatto con la canotta, che è anch'essa bagnata. In questo caso è consentito al 1° arbitro sostituire la palla con un'altra?	<i>Sì. Il 1° arbitro, nel prendere questa decisione, ha considerato:</i> <i>1) che non ci fosse alcun tentativo intenzionale di ritardare il gioco;</i> <i>2) che l'azione di far cadere la palla è stata accidentale e non una tattica intenzionale per ritardare il gioco;</i> <i>3) lo spirito delle regole del gioco;</i> <i>4) affinché le normali condizioni di gioco siano assicurate, si deve utilizzare una nuova palla e ciò può comportare la sostituzione di quella bagnata.</i> <i>R. 3.1</i>
5.6.8 Se un giocatore serve fuori dal prolungamento delle linee laterali, qual è il corretto gesto da utilizzare per sanzionare questo fallo?	<i>Il corretto gesto è il n.22 ad indicare che il giocatore al servizio ha toccato la palla fuori dalla zona di servizio. Il gesto viene eseguito indicando con il dito indice la parte di estensione del terreno dove il giocatore ha servito fuori dalle linee.</i> <i>R. 12.4.3; Segnaletica 22</i>
5.6.9 Nell'eseguire il servizio, sembra che la palla, al momento del colpo, fosse ancora appoggiata alla mano del giocatore. L'arbitro deve sanzionare il fallo?	<i>Non necessariamente, poiché i giocatori spesso lasciano la palla appena prima del contatto con l'altra mano.</i> <i>R. 12.4.1</i>

Commentato [NC2]: Qui ho rivisto un po' la traduzione.

5.6.10 Il 1° arbitro può, prima dell'inizio della nuova azione di gioco, modificare la decisione presa (ad esempio, se si accorge che il giudice di linea aveva segnalato fallo di piede del giocatore al servizio e non aveva visto la segnalazione)?	<i>Sì. Deve considerare la corretta sequenza degli eventi al fine di assumere la decisione corretta.</i> <i>Tuttavia, subito dopo il servizio, è buona tecnica, da parte del 1° arbitro, controllare momentaneamente ogni eventuale segnale dovessero eseguire i giudici di linea.</i> <i>R. 12.6.1.2; LG per Arbitrare il BV</i>
5.6.11 Dopo il fischio di autorizzazione del servizio, il capitano della squadra A richiede un <i>tempo di riposo</i> al 2° arbitro e si avvicina alle proprie sedie. Il 2° arbitro non fischia il <i>tempo di riposo</i> e indica ai giocatori di rimanere in campo. Il 1° arbitro sanziona il doppio fallo e concede il <i>tempo di riposo</i>. La procedura è corretta?	<i>No, dopo che l'arbitro ha fischiato per autorizzare il servizio il capitano della squadra A non può richiedere il "tempo di riposo" e non può lasciare il terreno di gioco. Dopo il fischio di autorizzazione del servizio, questo deve essere eseguito.</i> <i>R. 12.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3</i>

ATTACCO

5.7.1 Se un giocatore in attacco, spinge la palla verso il muro con la mano aperta, è da considerarsi sempre fallo?	<i>L'arbitro deve fischiare un fallo in attacco se l'azione d'attacco è stata eseguita prima del muro. Nel caso in cui, le due azioni siano state simultanee, non c'è fallo e il gioco può continuare finché parte della palla rimane nel campo di ognuna delle due squadre (cioè ogni squadra esegue un tocco regolare).</i> <i>R. 13.2.3</i>
5.7.2 Se la palla è nei pressi della rete, e l'azione del muro appare più simile ad un palleggio che ad un muro, quale deve essere la decisione del 1° arbitro?	<i>Nel caso in cui l'azione del giocatore non sia considerata muro, l'arbitro deve valutare quanto netto sia stato il contatto con la palla (trattenuta o doppio tocco) e la traiettoria della stessa dopo il contatto.</i> <i>R. 9.3.3, 9.3.4, 13.2.5</i>
5.7.3 È consentito ad un giocatore, all'ultimo momento, intenzionalmente effettuare un palleggio all'indietro in direzione del campo avverso?	<i>Sì, purché la traiettoria della palla sia perpendicolare alla linea delle spalle e che il giocatore abbia definito la posizione delle spalle prima del contatto iniziale con la palla (sia che avvenga in una direzione avanti o indietro).</i> <i>R. 13.2.5; LG per Arbitrare il BV</i>
5.7.4 Se una palla viene alzata correttamente, ma il vento la trasporta sopra la rete nel campo avverso, il 1° arbitro deve fischiare fallo in attacco?	<i>No. Questo è un comune errore nella interpretazione delle regole di gioco. Se l'intenzione del giocatore è di alzare la palla al proprio compagno, il fallo non esiste; è infatti irrilevante se il vento determina il cambio di direzione della palla sopra la rete o se la palla non è in linea con le spalle del giocatore.</i> <i>R. 13.2.5; LG per Arbitrare il BV</i>

MURO

5.8.1 Un giocatore mura una palla su servizio avversario, questa rimbalza sulla rete e il giocatore la rigioca indirizzandola al suo compagno. È corretto?	<i>No. Questo è fallo. Non è permesso murare il servizio. Il 1° arbitro deve sanzionare il fallo nel momento in cui il giocatore esegue il muro.</i> <i>R. 14.1.1, 14.1.3, 14.5, 14.6.3</i>
5.8.2 Un giocatore è in ritardo nella sua azione di muro ed al momento del salto si trova a circa 1 metro dalla rete. Tocca con le mani la palla e la rigioca una seconda volta. È fallo? video	<i>Non esiste una definizione di “vicino alla rete”.</i> <i>L’arbitro deve sanzionare il fallo ed indicare 2 tocchi, se ritiene che il primo contatto del giocatore con la palla non soddisfi i requisiti di muro: nel caso specifico quello della distanza dalla rete poiché un muro deve essere effettuato nelle sue vicinanze. Tuttavia il corpo di un giocatore alto può essere più vicino alla rete di quello di un giocatore basso, come pure le mani possono essere sopra la rete; quindi “vicino alla rete” può essere relativo, e dipende da vari fattori.</i> <i>R. 9.3.4, 14.1.1</i>
5.8.3 Se una palla è indirizzata verso la rete (in direzione del campo avversario), il giocatore a muro può reindirizzare la palla verso qualsiasi direzione?	<i>Sebbene il muro sia un’azione difensiva, non segue gli stessi criteri della difesa su “attacco forte”. L’arbitro non deve permettere contatti prolungati (cioè trattenute) del muro. La palla può essere indirizzata dal muro a condizione che soddisfi la definizione di muro stesso e che il contatto non sia prolungato.</i> <i>R. 14.2</i>

CAPITOLO SESTO TEMPI DI RIPOSO E RITARDI DI GIOCO

TEMPI DI RIPOSO

6.1.1 Dopo aver chiesto un <i>tempo di riposo</i>, una squadra può decidere di rimanere in campo?	<i>No. Durante tutte le interruzioni regolamentari e gli intervalli tra i set, i giocatori devono andare all'area assegnata.</i> <i>R. 15.4.4; LG per Arbitrare il BV</i>
6.1.2 Il 2° arbitro fischia la fine del <i>tempo di riposo</i>, ma i giocatori di una squadra rimangono seduti. È corretto da parte del 1° arbitro sanzionare la squadra con un ritardo di gioco?	<i>Se dopo 15 secondi i giocatori non sono ancora rientrati in campo, il ritardo è significativo. È importante che il 2° arbitro sia molto attivo al termine dei “tempi di riposo” per sollecitare entrambe le squadre a rientrare in campo. Dopo quest’azione di prevenzione, il 1° arbitro dovrebbe sanzionare la squadra con un ritardo di gioco.</i> <i>R. 15.4.1, 16.1.1; LG per Arbitrare il BV</i>
6.1.3 Una squadra, al termine del <i>tempo di riposo</i> richiesto dagli avversari, fa richiesta a sua volta di un <i>tempo di riposo</i>. È consentito? <i>Riferimento: Casistica 10.7</i>	<i>Sì, gli arbitri devono accordare questa richiesta, fischiano ed indicando con la segnaletica ufficiale, la richiesta del “tempo di riposo”. Il tempo di 30 secondi deve cominciare da quando le squadre sono nuovamente alle rispettive panchine. Alla fine dei 30 secondi gli arbitri devono fischiare, segnalare e verbalmente chiedere alle squadre di rientrare in campo. Il 2° arbitro deve comunicare ad entrambe le squadre che non hanno più “tempi di riposo” a disposizione.</i> <i>R. 15.2.1; LG per Arbitrare il BV</i>
6.1.4 Durante una gara il capitano della squadra A richiede il secondo “<i>tempo di riposo</i>” in quel set. Il 2° arbitro lo concede comunicando al segnapunti che il primo tempo era stato richiesto dalla squadra B. Successivamente nel corso dello stesso set, dopo la correzione del referto da parte del segnapunti, la squadra B richiede il suo primo “<i>tempo di riposo</i>”. Dopo la respinta della richiesta e le successive proteste della squadra B, il 2° arbitro si accorge quindi che la squadra A aveva usufruito di 2 “tempi di riposo”. Quali sono le soluzioni a questo punto della gara?	<i>Sebbene l'esatto momento della seconda richiesta di “tempo di riposo” del capitano della squadra A possa essere identificato, dopo aver giocato l'azione successiva, questo può essere considerato come un errore arbitrale.</i> <i>La squadra B non ha il diritto di riprendere la gara dal momento in cui la squadra A ha usufruito del secondo “tempo di riposo” (che doveva essere considerato in quel momento come richiesta impropria o ritardo di gioco).</i> <i>R. 15.5.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3</i>
6.1.5 È corretto assegnare una richiesta impropria dopo aver assegnato un avvertimento per ritardo di gioco o una penalizzazione per ritardo di gioco nella stessa gara?	<i>Sì. La prima richiesta impropria da parte di una squadra che non influenza o ritarda il gioco deve essere respinta senza altre conseguenze.</i> <i>Nulla è scritto nelle regole di gioco in merito ad eventi che si dovessero verificare prima di una eventuale richiesta impropria.</i>

	<i>Se una richiesta è impropria ed è la prima volta per quella squadra, deve essere considerata tale; non importa se prima c'è stata o meno una sanzione per ritardo. Quindi dopo un avvertimento o una penalizzazione per RdG, vi può essere una richiesta impropria che andrà registrata nel referto.</i> <i>R. 15.11.2</i>
6.1.6 Durante una gara, mentre si sta dirigendo verso le panchine, il giocatore non capitano della squadra A richiede un tempo di riposo. Il 2° arbitro non accede alla richiesta ed alla squadra viene assegnata una "richiesta impropria"; nel frattempo il capitano della squadra A richiede il tempo di riposo (durante la stessa interruzione), ma anche in questo caso il 2° arbitro non la concede. Il 2° arbitro ha agito correttamente?	<i>L'arbitro ha agito correttamente nell'assegnare una "richiesta impropria". Questa se non ripetuta o se non ritarda il gioco, va rigettata senza alcuna sanzione.</i> <i>Tuttavia, a seconda delle circostanze il caso descritto può portare a due conseguenze:</i> <i>1) nel caso non ci siano ritardi di gioco da applicare, non c'è alcuna regola che non consenta al capitano di richiedere una legittima richiesta durante la stessa interruzione di gioco. In tale circostanza il 2° arbitro avrebbe dovuto accedere alla richiesta di tempo di riposo da parte del capitano;</i> <i>2) se era stato assegnato un Ritardo di gioco, la richiesta di tempo di riposo da parte del capitano non doveva essere concessa.</i> <i>R. 15.3, 15.5.2, 15.5.4</i>
6.1.7 La durata dei tempi di riposo è di 30 secondi. Può essere modificata?	<i>Sì. La durata dei tempi di riposo può essere modificata in accordo con le necessità del torneo.</i> <i>Questa è una questione differente rispetto al consentire ai giocatori di rientrare in campo prima del fischio che decreta la fine del tempo di riposo (che a seconda delle circostanze può anche essere permesso).</i> <i>R 15.4.1</i>

RITARDI DI GIOCO

6.2.1 È corretto assegnare due avvertimenti per ritardo di gioco alla stessa squadra nello stesso set? <i>Riferimento: Casistica 10.8</i>	<i>Il 1° arbitro non deve comminare due avvertimenti per ritardo di gioco nello stesso set o nella stessa gara.</i> <i>I ritardi di gioco vengono registrati sul referto di gara, pertanto, il segnapunti deve immediatamente informare il 1° arbitro (tramite il 2° arbitro) dell'errore.</i> <i>R. 16.2.1, 16.2.1.1, 16.2.1.2, 16.2.2, 16.2.3</i>
6.2.2 I giocatori ritardano frequentemente il gioco: tornano lentamente al proprio posto, si asciugano gli occhiali, si puliscono il corpo dalla sabbia, ecc. Il risultato di tutto ciò è che il tempo intercorso tra il termine di un'azione e l'inizio della successiva supera	<i>Il 1° arbitro deve sempre mantenere il controllo del ritmo della gara e non essere controllato dai giocatori; estendendo l'intervallo tra le azioni di gioco oltre i 12 secondi si determina un continuo ritardo nel gioco.</i> <i>L'arbitro deve verificare l'intervallo tra le</i>

sempre i 12 secondi. È consentito tale comportamento?	azioni di gioco richiamando verbalmente i giocatori, quando necessario. Successivamente quando un giocatore intenzionalmente o ripetutamente ritarda la ripresa del gioco, deve assegnare un ritardo di gioco. <i>R. 16.1.3</i>
6.2.3 I giocatori sono pronti a ricevere il servizio. Uno di loro chiede il permesso al 1° arbitro di pulirsi il viso. Il 1° arbitro deve autorizzare tale richiesta?	In questo caso l'arbitro non deve accedere alla richiesta perché questo prolungherebbe il tempo tra le azioni di gioco superando i 12 secondi previsti. Alla fine della precedente azione di gioco il giocatore doveva immediatamente lasciare il campo di gioco per recarsi a pulire velocemente il viso. L'arbitro deve autorizzare questa richiesta solo se: 1) c'è un sostanziale pericolo per il giocatore; 2) il giocatore non ha intenzionalmente voluto creare ritardo nel gioco. <i>R. 16.1.3; LG per Arbitrare il BV</i>
6.2.4 È consentito ad un giocatore pulirsi la faccia e/o le braccia con l'asciugamano appeso al palo della rete, che è invece da utilizzare per la sola pulizia degli occhiali? <i>Riferimento: Casistica 10.9</i>	No. Il 1° arbitro deve considerare questo comportamento come un ritardo intenzionale del gioco ed assegnare una sanzione per ritardo di gioco. <i>R. 16.1.3; LG per Arbitrare il BV</i>
6.2.5 Se una squadra ritarda l'inizio della gara, non entrando in campo quando richiesto dagli arbitri, quale procedura deve seguire il 1° arbitro? <i>Riferimento: Casistica 10.12</i>	Il 1° arbitro, prima che la gara abbia inizio, deve assegnare una sanzione per ritardo di gioco. <i>R. 16.2.2</i>
6.2.6 Durante una gara il capitano della squadra A richiede il 2° "tempo di riposo" in quel set, che viene concesso dal 2° arbitro. Mentre i giocatori si avvicinano alle loro postazioni, il segnapunti informa il 2° arbitro che la squadra A aveva già usufruito di un "tempo di riposo" in quel set. Il 2° arbitro richiama le squadre in campo ed il 1° arbitro assegna un ritardo di gioco alla squadra A. La procedura è corretta?	Considerando il ritardo causato alla ripresa del gioco, la procedura è corretta. Il 2° arbitro deve sempre conoscere il numero di tempi di riposo usufruiti; avrebbe dovuto respingere la richiesta e dare istruzioni al segnapunti di registrare sul referto la richiesta impropria. <i>R. 15.5.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3</i>

Commentato [NC3]: A parte che non c'è nell'originale, la sanzione è alla squadra.

INTERRUZIONI ECCEZIONALI DI GIOCO

6.3.1 Cosa deve fare un arbitro, se a seguito di infortunio, il giocatore lascia il campo e non ritorna entro 5 minuti?	Nel momento in cui il 1° arbitro (all'interno dell'attuale regolamento), ritiene che sia necessaria assistenza medica, deve assicurarsi: 1) che lo staff sanitario ufficiale ed il Supervisore siano chiamati immediatamente in campo. Da ricordare che per precauzione lo staff sanitario ufficiale deve essere
--	---

<i>Riferimento: Casistica 10.10</i>	<i>chiamato in tutti i casi in cui vi sia un infortunio indipendentemente dal fatto che il giocatore lo richieda o meno;</i> <i>2) che il giocatore rimanga all'interno dell'area di gioco o nella rispettiva zona riservata;</i> <i>3) che, nel caso in cui l'arbitro autorizzi il giocatore a lasciare l'area di gioco o la zona riservata, un arbitro lo accompagni;</i> <i>4) che siano registrate correttamente sul referto tutte le informazioni necessarie;</i> <i>5) che gli altri giocatori siano informati su tutte le notizie utili.</i> <i>In questo caso la squadra del giocatore infortunato deve essere dichiarata incompleta e la gara deve terminare.</i> <i>R. 17.1.2</i>
6.3.2 Se un giocatore, si ferisce lievemente con fuoriuscita di sangue, può essere autorizzato a pulire e bendare velocemente il taglio? <i>Riferimento: Casistica 10.11</i>	<i>Sì. In caso di un sanguinamento gli arbitri devono prestare la massima attenzione nell'applicazione delle regole di gioco in relazione alla sicurezza dei partecipanti.</i> <i>Se l'infortunio è lieve, gli arbitri possono concedere il tempo necessario per fermare la fuoriuscita di sangue, senza assegnare un tempo medico alla squadra.</i> <i>R.17.1.2, LG per Arbitrare il BV</i>
6.3.3 In caso di severe condizioni atmosferiche, nel momento in cui i giocatori stanno entrando in campo, un atleta non è in grado di iniziare la gara a causa di asma. Quale procedura devono seguire gli arbitri?	Una squadra ha diritto ad un tempo di riposo e se necessario di una interruzione per l'Assistenza Medica. Il 2° arbitro deve: <i>1) autorizzare il tempo di riposo per la squadra;</i> <i>2) stabilire se il giocatore desidera essere trattato dal personale medico o da quello personale accreditato;</i> <i>3) se così è, chiamare il personale richiesto;</i> <i>4) solo nel caso in cui il problema non si sia risolto, il 2° arbitro segnala al 1° arbitro di scendere dal seggiolone e informa il giocatore che gli verrà assegnata una Interruzione di Recupero da parte del 1° arbitro che la farà iniziare.</i> <i>Il 1° arbitro, dopo esser sceso dal seggiolone e quando si trova vicino al tavolo del segnapunti:</i> <i>1) si assicura che tutta la procedura sia stata attivata correttamente: il personale medico è arrivato (se questa è stata la scelta del giocatore infortunato) ed è quello richiesto dal giocatore, oppure non è presente alcun personale medico;</i> <i>2) seguito dall'immediato inizio del RIT che viene effettuato fischiando e mostrando</i>

	il numero 5 con le dita alzate e chiedendo al segnapunti di <u>cronometrare il tempo</u>. Una procedura simile deve essere attuata nel caso in cui un giocatore presenti gli stessi sintomi prima dell'inizio della partita o del set, poiché una squadra ha legalmente diritto a un tempo di riposo e, se necessario, a un'interruzione per assistenza medica per un dato giocatore, anche se le squadre non hanno ancora iniziato a giocare (primo servizio). <i>R. 17.1.2; LG per Arbitrare il BV</i>
6.3.4 Durante una "Interruzione di Recupero" un giocatore richiede l'intervento dello staff medico accreditato per il torneo; può rifiutarsi di accettare le cure di un addetto al "primo soccorso" che arriva per primo in campo?	Sì, se il giocatore ha richiesto le cure dello staff medico accreditato, l'addetto al primo soccorso non è la persona da lui richiesta. Spetta al Supervisore determinare l'idoneità dello staff medico accreditato rispetto al tipo di prestazione che lo stesso deve effettuare. <i>R. 17.1.2; LG per Arbitrare il BV</i>
6.3.5 È consentito ad un giocatore non richiedere assistenza sanitaria dopo essersi leggermente infortunato, affermando che in pochi secondi si riprenderà?	Sì, se il tempo di cui ha bisogno il giocatore è breve, gli arbitri devono consentirlo. Il 2° arbitro deve supervisionare il giocatore durante questo periodo. Gli arbitri devono ricordare che la decisione finale, relativamente alla capacità di riprendere la gara, spetta ai giocatori. Tuttavia, in casi estremi lo staff sanitario ufficiale può opporsi. Gli arbitri, in tutti i casi di infortunio, sia che il "Protocollo di Assistenza Medica" sia richiesto o meno, devono chiamare in campo lo staff sanitario ufficiale per ogni evenienza. <i>R. 17.1.2; LG per Arbitrare il BV</i>
6.3.6 Una squadra chiede al Supervisore Tecnico di verificare la presenza di una illuminazione adeguata per continuare la gara. Il Supervisore sospende la gara che viene fatta rigiocare l'indomani sul punteggio di 0:0. Quali criteri deve utilizzare il Supervisore Tecnico nel decidere se la gara deve continuare o meno? <i>Riferimento: Casistica 10.13</i>	Il Supervisore deve considerare i seguenti criteri: 1) non esiste alcuna illuminazione naturale massima o minima prevista per le partite diurne; tuttavia 1000 lux ad 1 m. dalla superficie del suolo potrebbe essere utilizzato come riferimento; 2) le normali condizioni di gioco siano garantite per l'intera durata della gara; 3) se i capitani vogliono interrompere il gioco. Entrambe le squadre possono accordarsi per continuare la gara; 4) la presenza di un impianto di illuminazione affinché la gara possa continuare; 5) il programma delle gare del giorno dopo. <i>R. 1.6</i>

Commentato [NC4]: "Start the timing" nell'originale.

6.3.7 Durante una gara un giocatore simula un infortunio e il 1° arbitro ferma immediatamente il gioco. Il giocatore dichiara quindi che è in grado di riprendere la gara. Come può comportarsi l'arbitro per evitare questo tipo di comportamento non corretto da parte del giocatore?	<i>Dopo aver fischiato a causa del presunto infortunio, il 1° arbitro non ha alcuna possibilità di ritornare sulla sua decisione e deve far rigiocare l'azione.</i> <i>Secondo quanto previsto dalle Regole di Gioco un arbitro deve interrompere l'azione quando crede che si sia verificato un serio infortunio e/o quando un giocatore può infortunarsi se il gioco continua.</i> <i>Il fischio (se fatto durante il gioco) interrompe l'azione che andrà rigiocata. Se il fischio è stato effettuato dopo che l'azione è stata completata, quest'ultima non andrà rigiocata.</i> <i>L'arbitro non deve entrare nel merito della fondatezza o meno di un infortunio di qualsiasi giocatore.</i> <i>R. 17.1.1; LG per Arbitrare il BV</i>
6.3.8 È consentito ad un giocatore chiedere assistenza agli arbitri, per alleviare il dolore a causa dell'infortunio?	<i>Pur essendo la sicurezza dei giocatori una responsabilità degli arbitri, questo non include il provvedere all'assistenza sanitaria.</i> <i>La primaria responsabilità dell'arbitro in tali situazioni è di assicurarsi che lo staff sanitario ufficiale arrivi in campo il prima possibile (seguendo le procedure previste dal "Protocollo di Assistenza Medica").</i> <i>R. 17.1.2, 23.2.7</i>
6.3.9 È consentito ad una squadra richiedere assistenza sanitaria durante il tempo tra i set o durante i <i>tempi di riposo</i> o durante il tempo di riposo tecnico?	<i>Sì. La richiesta è corretta e tale assistenza deve essere garantita il prima possibile. Un giocatore ha il diritto di richiedere e di utilizzare le cure sanitarie quando si trova in panchina per l'intera durata del tempo tra i set (e anche durante il "tempo di riposo tecnico" e i "tempi di riposo").</i> <i>LG per Arbitrare il BV</i>
6.3.10 Un ramo di un albero si trova sopra la zona di servizio di un campo. Tale situazione è stata approvata e comunicata dal Supervisore Tecnico durante la riunione tecnica. Se un giocatore nell'eseguire il servizio, lancia la palla in aria e questa tocca il ramo, è fallo?	<i>Il giocatore non sta commettendo alcun fallo. Se il Supervisore ha approvato questa speciale circostanza, il 1° arbitro deve autorizzare nuovamente il servizio.</i> <i>R. 1.1, 8.4.2, 17.2</i>

6.3.11 Sul punteggio di 22:22 del 1° set, a seguito di attacco da parte della squadra B, un giocatore della squadra A difende la palla che si dirige verso la linea di fondo campo della sua squadra. Il compagno del giocatore (squadra A), inizia ad inseguire la palla, ma prima di raggiungerla, una palla vagante entra nella zona libera (tra i pannelli pubblicitari e la stessa linea di fondo campo), visibile sia agli arbitri che ai giocatori. Entrambi i giocatori della squadra B reagiscono verbalmente e agitano le braccia verso gli arbitri: la palla vagante entrando nell'area di gioco li fa esitare nel continuare la loro azione, ritardando i movimenti e facendogli perdere la concentrazione, il che ha permesso alla squadra A di mettere facilmente a terra la palla, e vincere così l'azione di gioco. Al contrario, i giocatori della squadra A non hanno detto nulla in merito alla palla vagante, sono rimasti concentrati e non hanno fermato il gioco. Oltretutto entrambi gli arbitri hanno visto la palla esterna entrare nell'area di gioco durante l'azione, come pure l'esitazione dei giocatori della squadra B. Il 1° arbitro aveva dato il punto alla squadra A, con il punteggio ora sul 23:22. (Sfortunatamente il punteggio non è stato aggiornato da parte del segnapunti ed è rimasto sul referto 22:22). L'azione successiva è ripresa dopo 14 minuti di stop del gioco. Gli arbitri avrebbero dovuto interrompere l'azione e farla rigiocare? Ed entrambe le squadre avrebbero avuto ragione di protestare?	<i>La regola 17.2 cita: "se durante il gioco si verifica una interferenza esterna, lo scambio deve essere interrotto e rigiocato". In questo caso entrambi gli arbitri hanno visto la palla esterna entrare nell'area di gioco e avrebbero dovuto riconoscere il diritto della squadra B di reclamare e di esitare, ma nonostante ciò non hanno ritenuto che tale palla esterna interferisse con il gioco.</i> <i>L'incidente descritto suggerisce una interferenza esterna, quindi sarebbe bastata una semplice applicazione della regola di gioco: interruzione del gioco e ripetizione dell'azione.</i> <i>Questo avrebbe dato titolo alla squadra B per richiedere un legittimo Protocollo di Protesta per possibile errata interpretazione della regola di gioco.</i> <i>Se una protesta è basata su un giudizio dell'arbitro invece che su una interpretazione/applicazione sbagliata della regola, il Supervisore Tecnico su indicazione del Supervisore Arbitrale non può confermare il Protocollo di Protesta. Questo avrà serie conseguenze in quanto la squadra B dovrà pagare la multa prevista in questi casi.</i> <i>"L'arbitraggio intelligente" implica buon senso. Se non vi sono reazioni incluso il fatto che i giocatori non si preoccupano di quanto succede e vogliono continuare a giocare, allora "l'arbitraggio intelligente" deve prevalere.</i> <i>Infine, 14 minuti di ritardo a causa della discussione sulla decisione arbitrale sono del tutto inaccettabili nel nostro sport.</i> <i>R. 16 e 17 LG per arbitrare il BV</i>
--	---

6.3.12 Durante il <i>tabellone principale</i> di una gara femminile, la commissione organizzativa decide di fermare tutte le partite a causa di un temporale. L'interruzione dura circa un'ora. Il segnapunti registra sul referto l'ora di interruzione della gara con il punteggio di 8:6 nel 2° set a favore della squadra A, e con la stessa al servizio. Alla fine del riscaldamento, quando la partita deve riprendere, con il 1° arbitro sul seggiolone, la squadra B insiste, prima con il 2° arbitro ed il segnapunti che il punteggio è sbagliato, e poi indirizza la sua protesta verso il ST ed il SA che si trovano tra il pubblico, affermando che erano loro sul punteggio di 8:6 e non la squadra A. Questa lamentela non è una protesta ufficiale. Il Supervisore Arbitrale, decide di andare in campo, chiede al 2° arbitro di controllare il referto e dopo alcuni secondi, l'arbitro risponde che il referto è pertanto il punteggio è corretto e cioè 8:6 per la squadra A. Il Supervisore Arbitrale invita quindi la squadra B a riprendere il gioco, che è quello che avviene. Più tardi, il Supervisore Arbitrale decide di vedere il video della partita registrata. Realizza così che sul punteggio di 7:6 per la squadra A, la stessa serve ma in rete, pertanto il punteggio avrebbe dovuto diventare 7:7 con la squadra B al servizio, nel momento in cui le partite vengono interrotte. Nel controllare il referto, il Supervisore Arbitrale, scopre che il segnapunti ha invece erroneamente assegnato un punto alla squadra A (ecco quindi l'errore 8:6). Nessuno in campo si è reso conto dell'errore e tutti sono usciti dal campo a causa dell'interruzione dovuta al temporale.	<i>Il segnapunti ha chiaramente commesso un errore nel momento in cui la squadra B ha vinto il punto e quindi il servizio, in quanto si è dimenticato di assegnarle il punto 7:7 e di conseguenza cambio di campo, che andava trascritto.</i> <i>Inoltre sono stati commessi altri errori procedurali che avrebbero potuto evitare la situazione di imbarazzo con la ripresa del gioco su punteggio errato oltre alla squadra incorretta al servizio. Questo include:</i> <i>1) immediatamente dopo il cambio di campo, il 2° ed il 1° arbitro, prima o eventualmente dopo aver lasciato il campo, non hanno controllato appropriatamente (come previsto) che tutto quanto fosse registrato correttamente sul referto (punteggio, servizio, ecc.);</i> <i>2) quando la squadra B ha discusso sul punteggio, dopo il lungo stop dovuto alle condizioni atmosferiche, il Supervisore Arbitrale avrebbe dovuto prendersi altri pochi minuti per andare a verificare sul video della partita il punteggio corretto e la squadra al servizio.</i> <i>R. 17.3.1, 23.2.3</i>
--	--

INTERVALLI E CAMBI DI CAMPO

6.4.1 Se durante un set, il cambio campo avviene in ritardo, il punteggio va corretto?	<i>No, il punteggio non deve essere corretto. Le squadre devono cambiare campo non appena l'errore viene riscontrato.</i> <i>R. 18.2.2</i>
6.4.2 Se durante una gara a causa delle numerose richieste televisive di "replay", il normale andamento della gara viene alterato, cosa può fare il 1° arbitro?	<i>È importante che il 1° arbitro appena possibile, comunichi questa informazione al Supervisore Tecnico.</i> <i>Sebbene sia responsabilità degli ufficiali di</i>

	<i>gara collaborare con il coordinatore TV e il suo staff, essi rappresentano anche la Fipav (giocatori, arbitri, ecc.) e lo spirito delle Regole di gioco. Il Supervisore Tecnico deve essere informato di qualsiasi circostanza in cui un arbitro ritenga che le condizioni della partita siano compromesse. È anche appropriato in questa situazione che il 1° arbitro parli con i giocatori spiegando la situazione.</i> <i>R. 16.1.3; LG per Arbitrare il BV</i>
--	---

CAPITOLO SETTIMO CONDOTTA DEI PARTECIPANTI

LIEVE CONDOTTA SCORRETTA

7.1.1 Se un arbitro comunica un avvertimento verbale e successivamente assegna un avvertimento ufficiale ad un giocatore, l'avvertimento ufficiale è esteso ad entrambi i giocatori (quindi alla squadra)? <i>Riferimento: Casistica 10.14</i>	Sì. <i>L'arbitro agisce correttamente quando richiama verbalmente i giocatori che commettono lievi condotte scorrette. Quando l'arbitro assegna un avvertimento ufficiale (cartellino giallo), informa la squadra che ha raggiunto il livello di condotta sanzionabile; tuttavia, questo cartellino viene mostrato al giocatore interessato.</i> <i>R. 20.1, 20.2; LG per Arbitrare il BV</i>
7.1.2 Quanti avvertimenti e penalizzazioni per lievi condotte scorrette, può ricevere una squadra/giocatore durante una gara? <i>Riferimento: Casistica 10.15</i>	<i>Durante l'intera gara, una squadra può ricevere un solo avvertimento ufficiale (cartellino giallo).</i> <i>Ogni ulteriore lieve condotta scorretta da parte di qualsiasi giocatore di quella squadra, durante la gara, sarà sanzionata con una penalizzazione (massimo 2 cartellini rossi per giocatore, per set).</i> <i>R. 20.1; LG per Arbitrare il BV</i>
7.1.3 Sul punteggio di 20:20 nel 1° set, dopo che la squadra A ha raggiunto il 21° punto, uno dei giocatori della squadra B si lamenta del fatto che, secondo lui, l'arbitro non ha fischiato un fallo in palleggio. Poiché la squadra B aveva già ricevuto un cartellino giallo per comportamento antisportivo nel corso di quel set, e il 1° arbitro ha considerato questo comportamento del giocatore della squadra B come la ripetizione di una lieve condotta, sanziona il giocatore con un cartellino rosso. Questo porta il punteggio 22:20 per la squadra A. Ha agito correttamente il 1° arbitro?	<i>Ogni ulteriore lieve condotta scorretta da parte di un qualsiasi giocatore di una squadra precedentemente sanzionata con un avvertimento formale per cattiva condotta (cartellino giallo) durante la partita comporterà una penalità per cattiva condotta e quindi, a seconda della gravità della cattiva condotta minore, l'arbitro ha l'autorità di sanzionare il giocatore con una penalità per cattiva condotta.</i> <i>Tuttavia, l'arbitro deve valutare attentamente il livello di gravità di tale cattiva condotta minore, in modo da evitare di decidere il set (o la partita) con una penalità.</i> <i>R. 20.1; LG per Arbitrare il BV</i>

CONDOTTA SCORRETTA E SUE SANZIONI

7.2.1 È corretto da parte del 1° arbitro assegnare un cartellino rosso ad un giocatore che calcia la palla intenzionalmente fuori dal campo? <i>Riferimento: Casistica 10.16</i>	<i>L'arbitro ha agito correttamente nel sanzionare il giocatore per comportamento maleducato, poiché il gesto era intenzionale e sostanziale.</i> <i>R. 20.2.1, 20.3.1</i>
7.2.2 Quanti cartellini rossi possono essere assegnati ad un giocatore in un set? <i>Riferimento: Casistica 10.17</i>	<i>Due. Un terzo comportamento maleducato da parte dello stesso giocatore nello stesso set, verrà sanzionato con l'espulsione.</i> <i>R. 20.3.1</i>
7.2.3 Cosa succede se un giocatore strattone la rete con forza tale da rompere uno dei pali che sorregge la stessa? <i>Riferimento: Casistica 10.18</i>	<i>Il giocatore deve essere sanzionato con un cartellino rosso per condotta maleducata. Inoltre, al termine della gara, al giocatore verrà comminata una multa in accordo con la "Scala delle sanzioni monetarie per condotta scorretta".</i> <i>La gara può ricominciare in un altro campo con lo stesso punteggio. Tuttavia, a causa della penalizzazione, la squadra avversaria guadagnerà un punto e il diritto a servire.</i> <i>R. 20.2.1, 20.3.1; LG per Arbitrare il BV</i>
7.2.4 Se nell'intervallo tra i set, il 2° arbitro sente un commento dispregiativo, fatto a voce alta, sul 1° arbitro, come deve comportarsi?	<i>Deve riportare l'accaduto al 1° arbitro durante l'intervallo tra i set.</i> <i>Il 1° arbitro deve sanzionare il giocatore, considerando con attenzione le circostanze e il livello di offesa e sanzionare di conseguenza.</i> <i>Poiché l'offesa è avvenuta tra i set la sanzione verrà assegnata all'inizio del set successivo.</i> <i>Questo vale anche nel caso avvenga prima dell'inizio della gara, in tal caso si assegnerà prima dell'autorizzazione del primo servizio della gara.</i> <i>R. 20.1, 20.2, 20.4</i>
7.2.5 Come si comporterà il 1° arbitro nel caso in cui debba comminare una penalizzazione per condotta maleducata nell'intervallo tra due set? <i>Riferimento: Casistica 10.19</i>	<i>Il 1° arbitro assegnerà tale sanzione all'inizio del set successivo. Dopo aver mostrato il cartellino rosso al giocatore interessato, indicherà la squadra che andrà al servizio.</i> <i>Se la squadra sanzionata con la penalizzazione doveva servire, perderà il diritto a servire e la squadra avversaria andrà al servizio, dopo aver ruotato di una posizione.</i> <i>Se la squadra sanzionata con la penalizzazione era in ricezione, la squadra avversaria acquisirà un punto e andrà al servizio.</i> <i>R. 20.3.1, 20.4; Istr. compilazione referto BV</i>
7.2.6 Un giocatore non condivide una decisione dell'arbitro e si strappa la canotta per la rabbia. Il 1° arbitro deve considerare tale condotta come maleducata oppure come un	<i>L'arbitro deve considerare tale condotta come maleducata. L'azione del giocatore che si strappa la canotta si configura come un</i>

ritardo di gioco? <i>Riferimento: Casistica 10.20</i>	<i>“abuso dell’uniforme di gioco” che è sanzionata come condotta maleducata. Un giocatore può ricevere al massimo due cartellini rossi nello stesso set.</i> <i>R. 20.3.1</i>
7.2.7 Al termine di una gara, un giocatore si arrabbia, strappa l’imbottitura di protezione del palo e stacca il numero del campo dal seggiolone arbitrale. Il 1° arbitro deve riportare l’accaduto sul referto, anche se questo è avvenuto a gara terminata? <i>Riferimento: Casistica 10.21</i>	<i>Sì. L’arbitro deve registrare quanto accaduto nella sezione Osservazioni del referto.</i> <i>R. 20.4; LG per Arbitrare il BV</i>
7.2.8 Se durante una gara un allenatore, che si trova fuori dell’area di gioco, costantemente esagera nel linguaggio e agita le mani in modo da suggerire disappunto nei riguardi delle decisioni arbitrali, come si devono comportare gli arbitri?	<i>L’arbitro non può sanzionare direttamente l’allenatore per comportamento scorretto, poiché non è un partecipante alla gara. Se l’allenatore è accreditato, gli arbitri possono chiamare il Supervisore Tecnico, il quale potrà decidere se l’allenatore perderà il suo accredito per quel torneo.</i> <i>R. 4.1.1, 4.1.4; LG per Arbitrare il BV</i>
7.2.9 Dopo la decisione del 1° arbitro a seguito di un <i>Protocollo di Verifica del segno</i>, uno dei giocatori prende la sua macchina fotografica e fotografa il segno lasciato dalla palla. Al termine della gara, il giocatore si dirige dal Supervisore Arbitrale per mostragli che il 1° arbitro ha sbagliato la decisione. Cosa deve fare il Supervisore Arbitrale? E cosa doveva fare il 1° arbitro durante la gara?	<i>Il giocatore che ha scattato la foto doveva essere sanzionato per condotta maleducata in accordo con quanto previsto dalla Regola 20.2.1.</i> <i>Tutti gli Ufficiali di Gara devono rifiutarsi di consultare qualsiasi foto di questo tipo, in quanto non sono le immagini ufficiali e non vi è alcuna prova che esse riguardino quanto accaduto in quella gara.</i> <i>R. 19.1.2, 19.1.3, 20.2.1</i>
7.2.10 Dopo un tempo di riposo tecnico, viene comminato un cartellino rosso ad un giocatore della squadra pronta a servire, a causa del comportamento maleducato tenuto in occasione dell’azione di gioco che ha portato al tempo di riposo tecnico; questa squadra perde il suo diritto a servire in quel momento?	<i>Sì. Il 1° arbitro deve sempre, dopo aver comminato un cartellino rosso ad un giocatore, assegnare il diritto a servire alla squadra avversaria che beneficerà anche di un punto.</i> <i>R. 20.2.1, 20.3.1</i>

CAPITOLO OTTAVO ARBITRI

COLLEGIO ARBITRALE E PROCEDURE

8.1.1 Dopo l'ultima decisione della gara, il capitano della squadra che ha perso la gara, chiede al 1° arbitro di consultarsi con entrambi i giudici di linea, che avevano segnalato un tocco a muro. L'arbitro si rifiuta affermando che la sua decisione è definitiva. Il capitano può protestare in questo caso?	<i>Premesso che la collaborazione nell'arbitraggio è fondamentale, la tecnica arbitrale non è stata applicata correttamente. Tuttavia, questa protesta non può essere accettata, poiché riguarda un giudizio soggettivo e la decisione del 1° arbitro è definitiva.</i> <i>R. 21.2; LG per Arbitrare il BV</i>
---	---

PRIMO ARBITRO

8.2.1 Se durante una gara entrambi i giocatori di una squadra attraversano il piano verticale della rete per discutere una decisione di un giudice di linea, devono essere penalizzati entrambi con cartellino rosso?	<i>Sì. Ogni giocatore che attraversa il piano verticale della rete o la sua immaginaria estensione per andare a verificare il segno lasciato dalla palla, deve ricevere una penalizzazione per condotta maleducata.</i> <i>R. 22.3.1.1, 22.3.2.2; LG per Arbitrare il BV</i>
8.2.2 Una gara viene interrotta e subisce un ritardo poiché il fischietto del 1° arbitro non funziona correttamente (come se si fosse rotto) e l'arbitro si è dimenticato di prendere con sé quello di riserva. Cosa deve fare l'arbitro per prevenire questo problema?	<i>Gli arbitri devono in ogni momento avere un set personale di equipaggiamento che include: moneta, cartellini e fischietti. L'arbitro deve essere pronto all'evenienza che un fischietto non funzioni correttamente ed averne a disposizione uno di riserva.</i> <i>R. 22.3; LG per Arbitrare il BV</i>
8.2.3 Se un raccattapalle afferra una palla sul terreno di gioco prima che il giocatore sia in grado di giocarla, il 1° arbitro deve far rigiocare l'azione? video	<i>Sì, l'arbitro deve far rigiocare l'azione. In questo caso, si considera che il contatto con la palla sia stato volontariamente eseguito dal raccattapalle.</i> <i>Gli arbitri, lo staff TV e gli altri ausiliari all'interno della zona libera non sono considerati interferenza esterna, a meno che non abbiano provocato loro il contatto (o il tentativo di contatto) con un giocatore e/o con la palla. Gli Ufficiali di Gara nella posizione abituale non possono costituire una interferenza.</i> <i>R. 17.2; LG per Arbitrare il BV</i>
8.2.4 Il 2 set inizia con circa 9 minuti di ritardo in quanto, il 1° arbitro ha assegnato un cartellino rosso che ha fatto terminare il 1° set, e uno dei due giocatori che hanno perso il set, mentre si dirigeva alla sua panchina, ha cominciato ad inveire contro il 1° arbitro. Mentre il giocatore continua ad inveire, chiede al 2° arbitro di chiamare il Supervisore Tecnico e/o il Supervisore Arbitrale.	<i>A meno che non ci sia errata interpretazione o applicazione delle regole di gioco, nel qual caso il Supervisore Tecnico/Arbitrale, devono decidere, è il 1° arbitro che decide dall'inizio alla fine della partita. Durante la partita le sue decisioni sono definitive. In questo caso, il 1° arbitro non si è assunto le sue responsabilità.</i>

Come deve comportarsi il 1° arbitro?	<i>A seconda della serietà della situazione, l'arbitro dopo aver gestito la situazione secondo quanto previsto dalle Regole di Gioco (cosa che in realtà non è stata fatta), può chiamare il Supervisore competente, ma mai scendere dal seggiolone e interrompere così il normale andamento della gara per discutere eventuali e possibili azioni da mettere in atto con il Supervisore Arbitrale.</i> <i>Nonostante non sia stato avviato un Protocollo di Protesta, deve essere chiaro che il 1° arbitro è l'ufficiale responsabile per l'accettazione di tale richiesta da parte di una determinata squadra, ma solo nel caso in cui soddisfatti i criteri per una Protesta valida. Solo in quel caso, il Supervisore interessato darebbe seguito a tale richiesta.</i> <i>R. 22.2.1, L.G. per arbitrare il BV</i>
8.2.5 Visti gli insulti verbali di uno dei giocatori alla fine della partita, il 1° arbitro non era sicuro quali annotazioni scrivere nel referto, quindi decise di lasciarlo senza firma finché ST e SA non si fossero incontrati per discutere cosa registrare. Dopo l'incontro i due Supervisor hanno scritto i commenti e firmato il referto per conto dell'arbitro. È corretto quanto fatto?	<i>Il 1° arbitro è l'ultimo responsabile del completamento e della firma nel referto alla fine della gara, incluse possibili annotazioni su incidenti occorsi alla fine della gara.</i> <i>In questo caso il 1° arbitro non si è assunto le sue responsabilità delegando al Supervisore Tecnico e al Supervisore Arbitrale le sue competenze.</i> <i>R. 22.3.3, L.G. per arbitrare il BV</i>

SECONDO ARBITRO

8.3.1 Se la palla impatta la sabbia, ma il 1° arbitro non è nella posizione per poterlo vedere, cosa deve fare il 2° arbitro? video	<i>Il 2° arbitro deve immediatamente fischiare al momento dell'impatto della palla con il terreno.</i> <i>R. 23.3.2.5</i>
8.3.2 Dopo un servizio, la palla tocca leggermente il bordo superiore della rete dalla parte del 2° arbitro. Il 2° arbitro deve fischiare fallo?	<i>No. La palla che tocca il bordo superiore della rete, dopo un servizio, non è fallo.</i> <i>R. 12.6.2.1, 23.3</i>
8.3.3 Al momento del servizio, il 2° arbitro sta parlando con la squadra in ricezione. Il giocatore al servizio non esegue il servizio finché la squadra in ricezione non è pronta a ricevere, anche se il 1° arbitro, aveva già fischiato e segnalato l'autorizzazione al servizio. Come può fare il 2° arbitro per evitare situazioni di questo tipo?	<i>Il 1° arbitro non deve autorizzare il servizio senza essersi assicurato che la squadra in ricezione sia pronta a ricevere. Il 2° arbitro deve comunicare tali informazioni al 1° arbitro: che lui non è pronto o che la squadra in ricezione non è pronta, in modo che il 1° arbitro prenda la corretta decisione di fischiare o meno l'autorizzazione al servizio.</i> <i>In questo modo, il 1° arbitro può prendere la decisione finale basandosi su tutte le informazioni in suo possesso. Si tratta di un aspetto della collaborazione arbitrale.</i> <i>R. 12.3, 21.2</i>

8.3.4 Il giocatore al servizio effettua il servizio fuori dal prolungamento della linea laterale ed il 2° arbitro fischia ed indica il fallo. È corretto?	<i>No. Il 2° arbitro ha fischiato un fallo che non è di sua competenza.</i> <i>R. 23.3; LG per Arbitrare il BV</i>
8.3.5 Una palla passa completamente il piano verticale sotto la rete. A chi compete fischiare questo fallo?	<i>In accordo con la regola 23.3.2.6 questo fallo è ora di competenza del 2° arbitro. Quindi il 1° arbitro deve attendere che il 2° arbitro indichi la natura del fallo ed il giocatore che lo ha commesso (se necessario) ed infine indicare la squadra che andrà al servizio.</i> <i>R. 23.3.2.6</i>

SEGNAPUNTI ED ASSISTENTE SEGNAPUNTI

8.4.1 Il giocatore n. 1 serve e guadagna un punto. Dopo breve discussione il segnapunti comunica al 2° arbitro che era il giocatore n. 2 a dover andare al servizio. Come devono correggere questa situazione gli arbitri?	<i>La squadra al servizio mantiene i punti acquisiti e continua a servire con il giocatore corretto n. 2.</i> <i>Il referto va corretto così da poter riprendere la gara.</i> <i>Se il giocatore sbagliato va al servizio ed il segnapunti (o uno degli arbitri), prima del servizio stesso, aveva avvisato dell'errore, il fallo da assegnare alla squadra è la perdita del servizio. In questo caso, invece l'errore è stato commesso dal segnapunti e dall'assistente segnapunti che non hanno indicato il giocatore corretto prima del servizio.</i> <i>Il 2° arbitro non deve mai fermare il gioco se il segnapunti si accorge dell'errore durante l'azione.</i> <i>R. 12.2.1, 12.2.2, 12.3, 12.6.1.1, 26.2.2.2, 27.2.2.2</i>
8.4.2 È consentito al capitano di una squadra chiedere al segnapunti i tempi di riposo a disposizione della squadra avversaria?	<i>Il segnapunti non deve rispondere, ma deve informare il 2° arbitro.</i> <i>I capitani possono chiedere solo i "tempi di riposo" utilizzati dalla propria squadra, ma non reiterando la richiesta con lo scopo di ritardare di gioco.</i> <i>R. 15.1, 16.1, 26.2</i>

GIUDICI DI LINEA

8.5.1 Se un giudice di linea segnala palla fuori ed un altro segnala palla toccata, quale segnaletica deve considerare il 1° arbitro?	<i>L'arbitro deve considerare la segnaletica di entrambi i giudici di linea indipendentemente dalla loro posizione in campo e prendere la decisione finale basata sulle loro segnalazioni.</i> <i>R. 28.2.1.1, 28.2.1.8; LG per Arbitrare il BV</i>
8.5.2 Se un giudice di linea segnala, durante l'esecuzione del servizio, un fallo di piede ed	<i>Sì, l'arbitro deve chiedere al giudice di linea di ripetere la segnalazione effettuata; inoltre, se necessario, deve parlare con il giudice</i>

entrambi gli arbitri non se ne avvedono, il capitano della squadra in ricezione, al termine dell'azione di gioco, può chiedere al 1° arbitro di consultare il giudice di linea?	<i>di linea e chiedergli di mantenere la segnalazione più a lungo.</i> <i>R. 21.2, 28.2.1.3, 28.2.1.5, 28.2.2</i>
---	--

GESTI UFFICIALI

8.6.1 Un giocatore, nel servire, mette un piede sotto la linea di fondo campo ed il giudice di linea indica il fallo. Quale segnaletica deve eseguire l'arbitro per indicare la natura del fallo?	<i>Il 1° arbitro deve utilizzare il gesto n. 22 indicando in questo caso la linea, al fine di chiarire la natura del fallo.</i> <i>R. 12.4.3; Segnaletica n. 22</i>
8.6.2 Qual è la corretta sequenza della segnaletica che il 2° arbitro deve effettuare nel caso in cui sanzioni un fallo di rete?	<i>Quando fischia un fallo, il 2° arbitro deve: prima, mostrare la natura del fallo; successivamente, se necessario, il giocatore che ha commesso il fallo; infine attende che il 1° arbitro segnali la squadra che andrà al servizio, per ripetere a sua volta la segnaletica del 1° arbitro.</i> <i>R. 21.2.3.2, 21.2.3.3</i>
8.6.3 Dopo un servizio, la palla tocca il compagno del giocatore al servizio. Quale segnaletica deve eseguire il 1° arbitro?	<i>Il 1° arbitro deve segnalare la squadra che andrà al servizio (gesto n. 2) seguito dal gesto n. 19 "palla di servizio tocca e non supera la rete nello spazio di passaggio".</i> <i>R. 12.6.2.1; Segnaletica n. 2 e n. 19</i>

CAPITOLO NONO CASI PARTICOLARI

9.1 A seguito di “ace” su servizio, che fa terminare la gara, il 1° arbitro decide palla fuori. È consentito al capitano richiedere un <i>Protocollo di Protesta</i>?	<i>Il 1° arbitro, al fine di iniziare un “Protocollo di Protesta”, deve determinare se la protesta è legittima considerando quale dei criteri soddisfi.</i> <i>In questo caso, il 1° arbitro deve rifiutare la richiesta e non iniziare il “Protocollo di Protesta” per palla dentro/fuori, poiché è un giudizio soggettivo dell’arbitro che non può essere soggetto a protesta.</i> <i>R. 5.1.2.1, 22.2.1; LG per Arbitrare il BV</i>
9.2 Se una squadra affronta la gara con un “ritmo veloce”, mentre l’altra squadra, a causa del caldo, cerca di rallentarlo, qual è il “ritmo” che il 1° arbitro deve far rispettare?	<i>L’arbitro deve mantenere il ritmo della gara il più possibile costante. Gli arbitri in queste circostanze devono essere neutrali ed equi nel mantenere il ritmo della gara senza favorire né una squadra, né l’altra. Se necessario l’arbitro deve assumere i previsti provvedimenti per ritardo di gioco (avvertimento o penalizzazione).</i> <i>R. 16.1.3; LG per Arbitrare BV</i>
9.3 Durante una gara, uno dei due giocatori riesce a giocare la palla eseguendo una difesa spettacolare che lo fa finire contro i tabelloni pubblicitari. Lo straordinario sforzo da parte del giocatore per cercare di giocare la palla ha ricevuto molti applausi da parte del pubblico. Tuttavia, il giocatore aveva, seppur in maniera lieve, eseguito un colpo trattenuto ed il 1° arbitro aveva fischiato “fallo di trattenuta”.	<i>L’arbitro deve ricordare che non può solo applicare le regole di gioco, ma anche promuovere lo sport del Beach Volley. La spettacolarità è un aspetto importante di promozione sportiva. L’arbitro deve saper applicare in maniera bilanciata i requisiti tecnici dello sport con gli aspetti promozionali, culturali e sociali dello stesso.</i> <i>Se necessario l’arbitro deve consentire questa azione spettacolare anche a discapito della natura tecnica.</i> <i>Filosofia Regole di Gioco e Arbitraggio; LG per Arbitrare il BV</i>
9.4 Se un giocatore non condivide quanto indicato dal segnapunti e dagli arbitri sul giocatore che deve servire, cosa devono fare gli arbitri per controllare?	<i>Nel referto sono presenti quattro caselle etichettate da I a IV (1-4) che corrispondono all’ordine di servizio: il numero del giocatore viene inserito accanto a queste caselle.</i> <i>La squadra che serve per prima sarà nella rotazione di servizio: # I e # III, l’altra squadra sarà # II e # IV.</i> <i>Il segnapunti segue solo questa sequenza senza interessarsi se la squadra che inizia a servire è quella che si trova a sinistra (squadra A) o a destra (squadra B).</i> <i>È importante che il 2° arbitro controlli che il primo servizio della gara sia riportato accanto al riquadro # I. Questo assicura che l’ordine di servizio sia correttamente registrato.</i> <i>R. 7.6; Istr. compilazione referto BV</i>

Riferimento: Casistica 10.24

Commentato [NC5]: Qui e nel seguito ho usato la numerazione originale.

9.5 Un giocatore in attacco perde il suo cappellino che tocca la rete. Tale circostanza è da considerare fallo?	No, sebbene il cappellino sia considerato parte dell'uniforme del giocatore questo concetto si applica solo se il cappello è indossato dallo stesso. Questa regola si deve inoltre applicare anche ad orologi, occhiali, catenine ecc. o qualsiasi altro accessorio indossato dai giocatori. <i>R. 11.3.1; LG per Arbitrare il BV</i>
9.6 È consentito al capitano chiedere un <i>Protocollo di Protesta</i> al termine della gara, se durante la stessa non ha mai espresso il proprio disaccordo? <i>Riferimento: Casistica 10.25</i>	<i>Questa protesta non deve essere accettata, poiché il capitano al momento dell'eventuale problema non ha formalmente fatto registrare la propria protesta (cioè richiesta di "Protocollo di Protesta").</i> <i>Se si vuole attivare il Protocollo di Protesta, questo deve avvenire al momento dell'accaduto. In base alle circostanze si può effettuare un "Protocollo di Protesta" (Livello 1) immediatamente deciso dal Supervisore Arbitrale, o dalla commissione organizzativa al termine della gara (Livello 2) a seconda delle circostanze.</i> <i>R. 5.1.2.1; LG per Arbitrare il BV</i>
9.7 Un arbitro ammette al Supervisore Tecnico che, durante la gara ha male interpretato alcune regole di gioco. Le squadre hanno attivato il <i>Protocollo di Protesta</i> sia durante che dopo il termine della gara. Cosa deve fare in questo caso il Supervisore Tecnico?	<i>La situazione determina una decisione impegnativa per il Supervisore. Se quanto riportato è davvero accaduto il Supervisore dovrà accettare le proteste dei giocatori ed iniziare un "Protocollo di Protesta" (Livello 2), considerando la possibilità di far rigiocare la gara dal momento in cui sono iniziati i problemi, valutando i seguenti aspetti:</i> <i>1) Al momento degli avvenimenti le squadre hanno correttamente presentato la loro intenzione di iniziare il "Protocollo di Protesta" al 1° arbitro?</i> <i>2) Il "Protocollo di Protesta" è stato confermato correttamente a Livello 2, al termine della gara entro 20 minuti e firmato dai rispettivi capitani?</i> <i>3) La protesta soddisfa i criteri previsti per un "Protocollo di Protesta" (errata interpretazione ecc.)?</i> <i>4) Il 1° arbitro (o gli altri ufficiali di gara) hanno accertato che si è verificata una errata interpretazione ecc. (cioè la protesta è corretta)?</i> <i>5) La protesta era determinante per il risultato della gara?</i> <i>R. 5.1.2.1, 5.1.3.2; LG per Arbitrare il BV</i>
9.8 Se il capitano di una squadra intenzionalmente richiede un <i>tempo di riposo</i>, all'ultimo momento o simultaneamente al fischio del 1° arbitro che autorizza il servizio, il 2°	No, gli arbitri non devono autorizzare il "tempo di riposo", anche se la richiesta è stata effettuata prima della segnaletica di autorizzazione al servizio.

arbitro deve fischiare ed autorizzare il tempo di riposo?	La tempistica con cui sono effettuati i rispettivi fischi di autorizzazione dai due arbitri, determina se la richiesta di “tempo di riposo” vada accordata o meno. Poiché il 1° arbitro aveva già autorizzato il servizio, il “tempo di riposo” richiesto non deve essere accordato. È responsabilità del capitano richiedere il “tempo di riposo” in anticipo così che l'arbitro possa concederlo prima dell'autorizzazione al servizio. <i>R. 15.5.1</i>
9.9 I giocatori di entrambe le squadre cambiano campo quando il tabellone segnapunti indica 2:3 (3° set). Tuttavia, il segnapunti segnala immediatamente che il punteggio corretto è 2:2 e pertanto non si deve cambiare campo. Cosa devono fare gli arbitri per correggere questa situazione? <i>Riferimento: Casistica 10.26</i>	Alle squadre deve essere chiesto di ritornare velocemente nella parte di campo dove si trovavano precedentemente e riprendere la gara, con il punteggio corretto registrato sul referto. <i>R. 18.2.1, 18.2.2</i>
9.10 Un arbitro erroneamente assegna un punto ad una squadra e l'altra, a seguito di ciò, richiede un tempo di riposo; se l'arbitro cambia la propria decisione, questo tempo di riposo è da considerare usufruito? <i>Riferimento: Casistica 10.27</i>	No, dal momento che la decisione dell'arbitro (su cui è basata la richiesta di “tempo di riposo”) viene modificata, la squadra può decidere di cancellare la richiesta di “tempo di riposo”. Pertanto, il “tempo di riposo” correttamente richiesto non deve essere considerato e ai giocatori deve essere richiesto di rientrare in campo. <i>R. 22.2.1</i>
9.11 Chi ha la responsabilità di monitorare il lavoro dei raccattapalle?	È primaria responsabilità del 1° arbitro monitorare il lavoro dei raccattapalle, tuttavia il 2 arbitro può assisterlo in questo compito. <i>R. 3.3, 22.2.2; LG per Arbitrare il BV</i>
9.12 Può un Supervisore Tecnico invertire/cambiare le penalizzazioni assegnate da parte del 1° arbitro?	No, questo non è un compito o una facoltà del Supervisore Tecnico. <i>R. 20.1, 20.3.1, 22.2.1; LG per Arbitrare il BV</i>
9.13 Un giocatore entra nell'area riservata agli arbitri e si lamenta con uno di essi sulla gara giocata in precedenza. Se l'arbitro si trova ad arbitrare lo stesso giocatore, nella gara successiva, può mettersi a discutere con lui in riferimento a quanto ascoltato in precedenza?	No. In ogni momento, prima, durante e dopo una gara, un arbitro deve comportarsi in modo professionale. Il comportamento del giocatore deve essere segnalato, da parte dell'arbitro, al Supervisore Tecnico. <i>Filosofia Regole e Arbitraggio; LG per Arbitrare il BV</i>
9.14 Un giocatore, nella sua rincorsa per eseguire un attacco, inciampa in un grosso avvallamento nella sabbia che gli fa perdere l'equilibrio e non gli permette di effettuare l'attacco. L'arbitro deve sanzionare la ripetizione dell'azione?	No; il livello irregolare della sabbia non è considerato come un pericolo per i giocatori. Tuttavia, situazioni analoghe possono essere evitate dagli arbitri facendo livellare la sabbia tra una gara e la successiva e monitorando le condizioni del campo durante la gara stessa. <i>R. 17.2, 22.2.5; LG per Arbitrare il BV</i>

9.15 Il 1° arbitro può di sua iniziativa decidere di iniziare un <i>Protocollo di Protesta</i>? Può un Supervisore Tecnico decidere di sostituire un giudice di linea?	<i>Non è di competenza del 1° arbitro iniziare un “Protocollo di Protesta” prima che il capitano di una squadra dichiari la volontà di richiederlo.</i> <i>Durante la gara solo il 1° arbitro ha l'autorità di rimpiazzare un componente del collegio arbitrale che non stia svolgendo le sue funzioni in modo appropriato.</i> R. 5.1.2.1, 22.2.1; LG per Arbitrare il BV
9.16 Se durante una gara un allenatore, che si trova fuori dell'area di gioco, riesce a dare istruzioni sugli schemi avversari (gesti delle mani) alla propria squadra, cosa devono fare gli arbitri?	<i>Gli arbitri devono informare il Supervisore Tecnico della situazione, non appena possibile, provocando il minimo ritardo alla gara. Il Supervisore Tecnico è quindi responsabile nell'affrontare questa situazione. Può essere che il Supervisore Tecnico chieda agli arbitri di riassumere in breve le proprie osservazioni (al termine della gara). Non è possibile per gli arbitri sanzionare direttamente l'allenatore (in quanto non è un partecipante alla gara), ma se le sue azioni causano un ritardo per la gara può essere assegnato un ritardo di gioco alla sua squadra.</i> R. 4.1.4, 16.1; LG per Arbitrare il BV
9.17 Può un Supervisore Tecnico decidere di visionare un video durante un <i>Protocollo di Protesta</i>?	<i>La procedura prevista nel “Protocollo di Protesta” a Livello 1 non consente al Supervisore di visionare alcun video da fonte non ufficiale. (Nessun video proveniente da fonte non ufficiale può essere preso in considerazione a qualsiasi livello di protesta).</i> R. 5.1.2.1; LG per Arbitrare il BV
9.18 Un giocatore durante la sua azione di gioco tocca un cameraman, che è presente in quella posizione dall'inizio della gara. L'arbitro deve far rigiocare l'azione?	<i>Il 1° arbitro ha la responsabilità di valutare tutti i casi di interferenza esterna incluso il personale ausiliario, spettatori e altri oggetti/personone (Regole 17.2 e 17.3).</i> <i>Tutto il personale di campo (ufficiali di gara, ausiliari, organizzazione, ecc. nonché le attrezzature del campo, telecamere TV, microfoni, ecc.) la cui presenza all'interno della zona libera è stata autorizzata prima dell'inizio della gara, non può essere considerato come causa di interferenza esterna tranne il caso in cui:</i> <i>1) vi sia una sostanziale modifica della loro posizione iniziale (ad esempio: la camera che si trova sulla rete cade durante il gioco);</i> <i>2) vi sia un movimento intenzionale verso il giocatore che è nell'azione di giocare la palla (ad esempio, un raccattapalle che corre verso la palla o la palla viene fatta rotolare durante il gioco disturbando l'azione di un giocatore).</i>

	Di conseguenza la decisione del 1° arbitro si baserà sul fatto che: il cameraman si trovava in una posizione statica vicino al campo, o vi è stata una significativa alterazione della sua posizione iniziale, o si era intenzionalmente mosso verso il giocatore che stava giocando la palla. <i>R. 5.1.2.1; LG per Arbitrare il BV</i>
9.19 Durante un tempo di riposo, mentre il giocatore è seduto alla sua sedia e sta bevendo, viene punto da una vespa sulle labbra, e mentre cerca di mandarla via, viene punto nuovamente ma su un dito. Come devono trattare questa situazione a livello di Protocollo di Assistenza Medica?	<i>Gli arbitri devono fare attenzione alle situazioni che portano a infortunio/malattia in quanto sono responsabili di stabilirne la natura e la gravità (lieve o significativa).</i> In questo caso, c'è una puntura sulla pelle e, anche se non provoca fuoriuscita di sangue visibile, se il trattamento non può essere completato durante il tempo di riposo, o se il caso è più grave e quindi il 1° arbitro autorizza il Protocollo di Assistenza Medica, dovrà essere assegnato alla squadra un Tempo Medico (per fuoriuscita di sangue). <i>Analogamente, il caso di un taglio interno alla cavità orale, ad es. taglio della lingua o del labbro, va considerato un Tempo Medico.</i> <i>R. 17.1.2; LG per Arbitrare il BV</i>

Commentato [NC6]: Ho rivisto un po' la traduzione.

CAPITOLO DECIMO

CASI RELATIVI AL REFERTO DI GARA

I casi seguenti sono stati formulati solo dal punto di vista dei segnapunti e possono essere utilizzati come esempi durante i corsi ed al fine di dare indicazioni adeguate ai segnapunti stessi.

10.1 Prima della gara le due squadre indossano l'uniforme dello stesso colore. Anche il segnapunti ha la responsabilità di controllare l'uniforme di gioco dei giocatori? <i>Riferimento: Casistica 2.2.2</i>	<i>Il segnapunti ed il suo assistente devono controllare tutti gli aspetti relativi all'uniforme dei giocatori prima della gara specialmente durante il riscaldamento ufficiale. Questo include che tutti i giocatori indossino le uniformi con i corretti numeri 1 e 2, così come registrato sul referto, e che l'assistente del segnapunti controlli che i colori ed i numeri esposti sul tabellone elettronico siano gli stessi che indossano i giocatori. Qualsiasi anomalia va immediatamente segnalata agli arbitri.</i> <i>R. 4.3, 26.2.1.1, 27.2.1.1; LG per Arbitrare il BV</i>
10.2 Cosa deve fare il segnapunti se si accorge che due giocatori indossano uniformi con numeri che non corrispondono a quelli registrati sul referto? <i>Riferimento: Casistica 2.2.7</i>	<i>Questa situazione si corregge facendo cambiare una o entrambe le maglie indossate dai giocatori. Non deve essere applicata alcuna penalità. Al segnapunti viene chiesto di controllare che il nome ed il numero delle maglie dei giocatori corrispondano. Il capitano nel firmare il referto, attesta che quanto registrato è corretto.</i> <i>R. 5.1.1, 26.2.1; LG per Arbitrare il BV</i>
10.3 Cosa deve fare il segnapunti se al termine di una gara il capitano di una delle due squadre lascia immediatamente il campo di gioco senza aver firmato il referto?	<i>Il segnapunti, quando gli arbitri si avvicinano al tavolo, deve immediatamente informarli che il capitano ha lasciato il campo senza firmare il referto. È responsabilità del segnapunti completare il referto ad eccezione della firma degli arbitri e di alcune annotazioni che vanno eventualmente trascritte nel riquadro Osservazioni.</i> <i>R. 5.1.3.1, 26.2.3.3; Istr. compilazione referto BV</i>
10.4 Quale procedura deve seguire il segnapunti nel registrare sul referto una rinuncia della gara a causa di infortunio?	<i>Il segnapunti deve completare il referto della gara con il risultato di 21-0, 21-0 (2-0), oltre alle firme pre- e post-gara, il risultato finale nel box corrispondente e, nella parte anteriore del referto, il punteggio set nella riga Squadra-Punti per i set 1 e 2 (0-21 punti barrati e cerchiati in entrambi i set), ecc. Su dettatura del 1° arbitro, il segnapunti deve registrare nella sezione "Osservazioni" tutte le informazioni, prima che a sua volta</i>

Commentato [NC7]: Qui e nel seguito ho usato la numerazione originale.

<i>Riferimento: Casistica 3.1.1</i>	firmi il referto. Infine, gli arbitri controlleranno e firmeranno il referto. <i>R. 6.4, 26.2.2.7; Istr. compilazione referto BV</i>
10.5 Al termine del <i>Protocollo di Gara</i>, le squadre entrano in campo per iniziare la gara. Il primo servizio lo esegue la squadra "A" (giocatore n. 1), che si dirige verso la zona di servizio. Il segnapunti immediatamente attira l'attenzione del 2° arbitro poiché sul referto risulta che il giocatore n. 2 deve andare al servizio. Cosa deve fare quindi il segnapunti? <i>Riferimento: Casistica 4.2.1</i>	<i>Il segnapunti deve attendere fino a quando gli arbitri non hanno chiarito se ci sia stato un possibile errore nella comunicazione dell'ordine di servizio.</i> <i>Se il 1° arbitro autorizza il giocatore n. 1 della squadra A al servizio, il segnapunti deve cambiare l'ordine del servizio nel riquadro relativo all'ordine di servizio della squadra A. Se invece il giocatore n. 2 va al servizio non è necessario alcun cambiamento.</i> <i>Il segnapunti ha agito correttamente informando gli ufficiali di gara e i giocatori del problema, ma non deve insistere sul fatto che i giocatori debbano cambiare l'ordine di servizio; questa è una responsabilità degli arbitri.</i> <i>R.: 7.7.2, 22.2.1, 22.3.1.2, 26.2.1.1, 26.2.2.2, LG per Arbitrare il BV</i>
10.6 Dopo aver vinto il sorteggio, il capitano della squadra B, torna in campo per decidere in quale parte giocare. Dopo aver firmato il referto non comunica al segnapunti la sua scelta. Cosa deve fare il segnapunti per assicurarsi di ricevere l'informazione? <i>Riferimento: Casistica 4.1.1</i>	<i>Il segnapunti deve attivarsi per ottenere la risposta su quale parte di campo intende giocare e sull'ordine di servizio della squadra B. Se né gli arbitri né il capitano comunicano la scelta al segnapunti, nel giro di un minuto (solitamente il 2° arbitro) deve essere informato di ciò.</i> <i>R. 7.1, 26.2.1.2; LG per Arbitrare il BV; Istr. compilazione referto BV</i>
10.7 Il capitano della squadra "A", al termine del <i>tempo di riposo</i> della squadra "B", chiede a sua volta un <i>tempo di riposo</i>. Quale procedura deve seguire il segnapunti? <i>Riferimento: Casistica 6.1.3</i>	<i>Il segnapunti deve inizialmente verificare quale squadra ha richiesto il "tempo di riposo" e registrarlo nell'apposita casella. Mentre le squadre sono alle rispettive panchine, il segnapunti deve indicare al 2° arbitro il numero di "tempi di riposo" utilizzati dalle stesse (entrambi uno). Entrambe le squadre non hanno più "tempi di riposo" a disposizione. Questa informazione verrà comunicata al termine dei "tempi di riposo" dal 2° arbitro, e non dal segnapunti, al 1° arbitro ed alle squadre.</i> <i>R. 23.2.6, 26.2.2.3</i>
10.8 Cosa deve fare il segnapunti se il 1° arbitro assegna un secondo cartellino giallo per ritardo di gioco alla stessa squadra nello stesso set o gara? <i>Riferimento: Casistica 6.2.1</i>	<i>Poiché i ritardi di gioco sono registrati sul referto, il segnapunti deve immediatamente informare il 1° arbitro (tramite il 2° arbitro) dell'errore.</i> <i>R. 16.2.1, 26.2</i>
10.9 È consentito ad un giocatore pulirsi la	<i>No, questo non è consentito. Il 1° arbitro deve valutare questo comportamento come</i>

faccia e/o le braccia con l'asciugamano appeso al palo della rete, che è invece da utilizzare per la sola pulizia degli occhiali? <i>Riferimento: Casistica 6.2.4</i>	<i>intenzionale ritardo alla ripresa del gioco e deve assegnare al giocatore una sanzione per ritardo di gioco.</i> <i>I segnapunti devono fare attenzione e controllare se alla squadra viene assegnato un avvertimento verbale o un avvertimento per ritardo di gioco. Se il segnapunti non è sicuro deve sempre chiedere agli arbitri.</i> <i>R. 16.2, 26.2.2.6; LG per Arbitrare il BV</i>
10.10 Cosa deve fare il segnapunti, se un giocatore dopo essersi infortunato, lascia l'area di gioco per dirigersi nell'area sanitaria e non ritorna entro 5 minuti? <i>Riferimento: Casistica 6.3.1</i>	<i>È importante che il segnapunti registri sul referto di gara 2 orari:</i> <i>1) quando il 1° arbitro fischia l'inizio del Protocollo di Assistenza Medica;</i> <i>2) quando il 1° arbitro fischia la fine del Protocollo di Assistenza Medica (al massimo 5 minuti, o immediatamente dopo che il trattamento è stato dichiarato terminato dal personale medico ufficiale, o se nessun trattamento è possibile, o quando il giocatore dichiara di essere in grado di riprendere il gioco).</i> <i>Inoltre, il segnapunti deve trascrivere nella sezione "Osservazioni" del referto il punteggio, la squadra, ed il giocatore al servizio nel momento in cui l'arbitro ha fermato la gara a causa dell'infortunio. Il segnapunti deve quindi trascrivere sufficienti informazioni per essere in grado di riprendere la gara esattamente nella stessa situazione o per dare modo al Supervisore di essere in grado di calcolare il tempo di durata di ogni interruzione. È responsabilità del 1° arbitro e del Supervisore registrare nella sezione "Osservazioni" del referto le ragioni della decisione di dichiarare la squadra incompleta.</i> <i>R. 6.4.3, 17.1, 23.2.7, 26.2.2.7; LG per Arbitrare il BV; Istr. compilazione referto BV</i>
10.11 Se un giocatore, si ferisce lievemente con fuoriuscita di sangue, può essere autorizzato a pulire e bendare velocemente il taglio? Il segnapunti deve trascrivere qualcosa in merito al breve ritardo? <i>Riferimento: Casistica 6.3.2</i>	<i>Gli arbitri consentiranno al giocatore un breve lasso di tempo per risolvere il problema.</i> <i>No, il segnapunti non deve registrare nulla sul referto, né ritardo di gioco né richiesta di "Protocollo di Tempo Medico".</i> <i>LG per Arbitrare il BV</i>
10.12 Il 1° arbitro inizia la gara assegnando un ritardo di gioco. Come deve essere registrata questa situazione sul referto?	<i>Il segnapunti deve registrare sul referto l'inizio effettivo della gara a seguito del ritardo (ad es. 9:02) nella casella relativa l'orario d'inizio del 1° set. Inoltre, nella casella relativa ai ritardi di gioco della squadra interessata, deve essere registrato il ritardo di gioco assegnato sul punteggio di 0:0.</i>

	In questo momento nulla va trascritto nella sezione Osservazioni del referto. <i>Riferimento: Casistica 6.2.5</i> <i>R. 26.2.2.6; Istr. compilazione referto BV</i>
10.13 Una squadra chiede al Supervisore Tecnico di verificare la presenza di una illuminazione adeguata per continuare la gara. Il Supervisore, sospende la gara che viene fatta rigiocare il giorno successivo sul punteggio di 0:0. Il segnapunti, come deve trascrivere questa decisione? <i>Riferimento: Casistica 6.3.6</i>	Il segnapunti deve solo registrare nella sezione Osservazioni del referto l'ora esatta, il punteggio, la squadra ed il giocatore al servizio nel momento in cui l'arbitro ha interrotto il gioco a causa della illuminazione inadeguata. Le stesse informazioni devono essere trascritte ogni volta che la gara viene interrotta per eventi quali pioggia, luce o vento. Il segnapunti deve trascrivere sufficienti informazioni nell'eventualità la gara dovesse ricominciare o per dare modo al Supervisore Tecnico di essere in grado di calcolare il tempo di durata di ogni interruzione. È responsabilità del 1° arbitro e del Supervisore trascrivere nel riquadro Osservazioni del referto le ragioni della decisione di sospendere la gara e di ricominciarla il giorno dopo. <i>R. 17.3, 26.2.2.7; LG per Arbitrare il Beach Volley; Istr. compilazione referto BV</i>
10.14 Il 1° arbitro assegna un avvertimento verbale alla squadra tramite il capitano e successivamente un avvertimento ufficiale ad un giocatore per una ulteriore lieve condotta scorretta. Il segnapunti come deve registrare questi avvertimenti? <i>Riferimento: Casistica 7.1.1</i>	Gli avvertimenti verbali non devono essere registrati sul referto. Nel caso in cui venga assegnato un avvertimento ufficiale (cartellino giallo) questo deve essere registrato nella apposita casella del referto. <i>R. 20.1; Istr. compilazione referto BV</i>
10.15 Se un giocatore riceve un avvertimento verbale ed un avvertimento ufficiale nel 1° set, ed una penalizzazione nel set successivo, cosa deve registrare il segnapunti all'inizio del 2° set, in aggiunta alle normali trascrizioni? <i>Riferimento: Casistica 7.1.2</i>	Il segnapunti deve registrare l'avvertimento ufficiale nella apposita casella del 1° set. Quindi, prima dell'inizio del 2° set, deve barrare le caselle dell'avvertimento ufficiale relative alla squadra. Nel 2° set, il segnapunti deve registrare direttamente la penalizzazione nella corrispondente casella delle condotte scorrette, relativa al giocatore, la prima per quel set. <i>R. 20.1, 20.2, 20.3; Istr. compilazione referto BV</i>
10.16 Il 1° arbitro sanziona un giocatore con un cartellino rosso per comportamento maleducato. Dove deve essere registrata questa sanzione sul referto?	Questo cartellino deve essere registrato nella casella delle penalizzazioni del giocatore interessato presente all'interno della sezione relativa alle condotte scorrette. Il segnapunti al momento della penalizzazione (e non dopo) deve cerchiare il punto, che è stato ottenuto in conseguenza al cartellino rosso, nella riga del punteggio. Il segnapunti dovrà segnalare agli arbitri quando ha terminato di registrare il tutto. Al termine della gara, questo comportamento dovrà essere

	descritto nella sezione Osservazioni del referto al fine di identificare il tipo e la natura dell'offesa in accordo con quanto previsto dalla "Scala delle sanzioni monetarie per condotta scorretta". <i>Riferimento: Casistica 7.2.1</i> <i>R. 20.3.1; Istr. compilazione referto</i>
10.17 In una gara ad un giocatore viene assegnato un cartellino rosso per comportamento maleducato. Successivamente nello stesso set, lo stesso giocatore viene nuovamente sanzionato per condotta maleducata. Cosa deve fare il segnapunti in questo caso? <i>Riferimento: Casistica 7.2.2</i>	Il segnapunti deve registrare nelle caselle delle penalizzazioni (di quel set) i cartellini ricevuti dal giocatore e comunicare al 2° arbitro che il giocatore ha raggiunto il limite massimo di condotte maleducate per quel set. <i>R. 20.3.1; Istr. compilazione referto</i>
10.18 Durante una gara un giocatore strattona la rete con tale forza da rompere il palo che sorregge la stessa. La gara riprende dopo un'ora in un altro campo con lo stesso punteggio e con una penalizzazione assegnata al giocatore. Il segnapunti come deve registrare sul referto, l'ora di ritardo? <i>Riferimento: Casistica 7.2.3</i>	Il segnapunti deve registrare nella sezione Osservazioni l'ora esatta ed il punteggio del momento in cui la gara è stata interrotta a causa della rottura del palo e come conseguenza della penalizzazione, la squadra avversaria ottiene un punto ed il diritto a servire. Inoltre, il segnapunti deve registrare sempre nella sezione Osservazioni l'ora esatta di ripresa del gioco e il nuovo numero del campo. Queste annotazioni devono contenere sufficienti informazioni per consentire che la gara riprenda nella stessa situazione in cui è stata interrotta o per dare modo al Supervisore Tecnico di essere in grado di calcolare il tempo di durata di ogni eventuale interruzione. È responsabilità del 1° arbitro e del Supervisore scrivere nella sezione Osservazioni del referto le ragioni per cui è stato sospeso il gioco e poi ripreso in un altro campo. <i>R. 17.3; Istr. compilazione referto BV</i>
10.19 Il 1° arbitro assegna un cartellino rosso per condotta maleducata nell'intervallo tra i set. Qual è la corretta registrazione che deve attuare il segnapunti in questo caso?	Il 1° arbitro deve applicare questa sanzione all'inizio del nuovo set. Dopo aver mostrato il cartellino rosso al giocatore interessato, deve indicare la squadra che ha il diritto di servire: • se la squadra sanzionata con il cartellino rosso era al servizio, la squadra avversaria avrà il diritto a servire, ruotando di posizione; • se la squadra sanzionata era in ricezione, la squadra avversaria acquisirà un punto e continuerà a servire. Il segnapunti deve registrare quanto sopra descritto, compreso il cerchiare il punto ottenuto a causa della penalizzazione nella riga dei punti. Inoltre il segnapunti dovrà annotare la sanzione assegnata al giocatore,

	registrandola nella sua casella relativa alle penalizzazioni nel set successivo, sul punteggio di 0:0. Alla fine della gara, questo comportamento deve essere descritto con precisione nella sezione Osservazioni del referto, per permettere una chiara identificazione della natura (tipo) di condotta in base alla "Scala delle sanzioni monetarie per condotta scorretta". <i>R. 20.3.1, 20.4; Istr. compilazione referto BV</i>
10.20 In una gara viene assegnata una penalizzazione, ma il giocatore non condivide la decisione dell'arbitro e si strappa la canotta per la rabbia. Il 1° arbitro considera tale comportamento maleducato e assegna al giocatore un'altra penalizzazione; il segnapunti come deve registrare questa sanzione? <i>Riferimento: Casistica 7.2.5</i>	Il segnapunti deve barrare nella riga Squadra-Punti corrispondente, entrambi i punti. Inoltre, essendo stati ottenuti a seguito di sanzione devono essere cerchiati. La registrazione di entrambe le offese deve essere descritta con precisione nella sezione Osservazioni del referto, al fine di una identificazione della natura (tipo) della condotta in base alla "Scala delle sanzioni monetarie per condotta scorretta". <i>R. 20.3.1; Istr. compilazione referto BV</i>
10.21 Al termine di una gara, un giocatore si arrabbia, strappa l'imbottitura di protezione del palo e stacca il numero del campo dal seggiolone arbitrale. Come deve essere riportato l'accaduto sul referto, anche se questo è avvenuto a gara terminata? <i>Riferimento Casistica 7.2.7</i>	Non è competenza del segnapunti decidere sulla opportunità da parte di un giocatore o di un arbitro di scrivere nella sezione Osservazioni del referto. Questa è una responsabilità degli arbitri e del Supervisore Tecnico. Il 1° arbitro deve trascrivere quanto è accaduto nella sezione Osservazioni, anche se la gara è terminata ed il risultato confermato. <i>R. 20.4; Istr. compilazione referto BV</i>
10.22 Il giocatore n. 1 serve e guadagna un punto. Dopo breve discussione il segnapunti comunica al 2° arbitro che era il giocatore n. 2 a dover andare al servizio. Cosa deve fare ora il segnapunti? <i>Riferimento: Casistica 8.4.1</i>	Deve assicurarsi che la squadra al servizio mantenga i punti acquisiti e che il gioco riprenda con il giocatore corretto n. 2 al servizio. Il referto deve essere corretto al fine di riprendere il gioco. Se al servizio è andato il giocatore sbagliato, lo si può solo penalizzare con la perdita del servizio, ma solo nel caso in cui il segnapunti (o uno degli arbitri) aveva comunicato il corretto ordine di servizio, prima di servire. In questo caso, sono stati il segnapunti e l'assistente del segnapunti a commettere un errore nella procedura, non indicando il giocatore corretto al servizio. Il 2° arbitro non deve mai fermare il gioco se il segnapunti si accorge dell'errore durante l'azione. <i>R. 12.2.1, 12.2.2, 12.3, 12.6.1.1, 26.2.2.2, 27.2.2.1, 27.2.2.2</i>
10.23 Quale è la corretta risposta che il segnapunti deve dare ad un capitano che gli	Il segnapunti non deve rispondere, ma deve

	Queste registrazioni vanno scritte in ore/minuti/secondi. Inoltre, il segnapunti deve trascrivere sufficienti informazioni per consentire di completare il referto nel caso in cui la squadra sia dichiarata incompleta. <i>R. 6.4.3, 7.1.2.3, 17.1, 23.2.7, 23.3.1, 26.2.1, 26.2.2.7; Istr. compilazione referto BV</i>
--	---

CAPITOLO UNDICESIMO NUOVI CASI

11.1 Se un giocatore tocca volontariamente la rete o un'antenna per trarre in inganno gli arbitri o gli avversari, quale sarà la decisione arbitrale?	<i>Il 1° o il 2° arbitro sanzioneranno il tocco falloso di rete ed il 1° arbitro comminerà a tale giocatore il provvedimento disciplinare conseguente ad una condotta maleducata.</i> <i>R. 20.2.1, 20.3.1</i>
11.2 Durante una gara, la palla cade nei pressi della linea laterale dal lato sinistro del 2° arbitro. Il 1° arbitro non vede dove è caduta la palla poiché la sua visuale era coperta da un giocatore, ma fischia e cerca di ricevere maggiori indicazioni dal 2° arbitro il quale però non indica nulla in quanto nemmeno lui ha visto dove è caduta la palla. Il 1° arbitro scende dal seggiolone ed inizia un <i>Protocollo di Verifica del segno</i> ; ha agito correttamente?	<i>Se il 1° arbitro non è in grado di verificare se la palla è caduta dentro o fuori, e non ha ricevuto una chiara indicazione dal 2° arbitro, deve sanzionare un "doppio fallo" e far ripetere l'azione di gioco.</i> <i>R.6.1.2.2</i>
11.3 Un giocatore deve essere sanzionato con una penalizzazione per una condotta scorretta tenuta durante un'azione di gioco. Il 1° arbitro deve interrompere l'azione?	<i>No, la penalizzazione deve essere comminata alla fine dell'azione e le sue conseguenze sono in aggiunta al risultato dell'azione di gioco.</i> <i>R. 20.2.1, 20.3.1</i>
11.4 Un allenatore/maestro, seduto in panchina, nel momento in cui il giocatore della propria squadra cerca di recuperare la palla, si muove e sposta l'ombrellone per permettere il recupero della stessa; il 1° arbitro non fischia e l'azione continua. L'arbitro ha agito correttamente?	<i>No, in quanto l'allenatore/maestro deve rimanere seduto durante le azioni di gioco. L'arbitro dovrà in questo caso fischia, assegnare il servizio alla squadra avversaria, indicare l'allenatore e attivare la fase 1 della condotta antisportiva.</i>
11.5 Un allenatore/maestro seduto in panchina, nel momento in cui il giocatore della squadra avversaria cerca di recuperare la palla, si muove e sposta l'ombrellone per non permettere il recupero della stessa, cosa deve fischiare l'arbitro?	<i>L'arbitro deve fischia, effettuare segnale di rigiocare l'azione di gioco (pollici verso l'alto) e attivare direttamente la fase 2 della condotta antisportiva.</i>